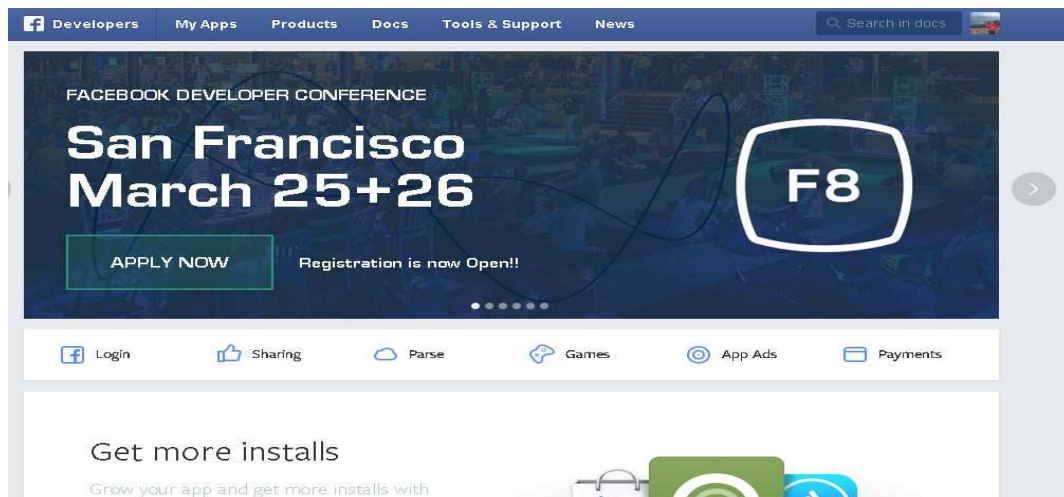


Inicio de sesión con Facebook

Eduardo Hernández Rodríguez

Rafael Martín Segredo

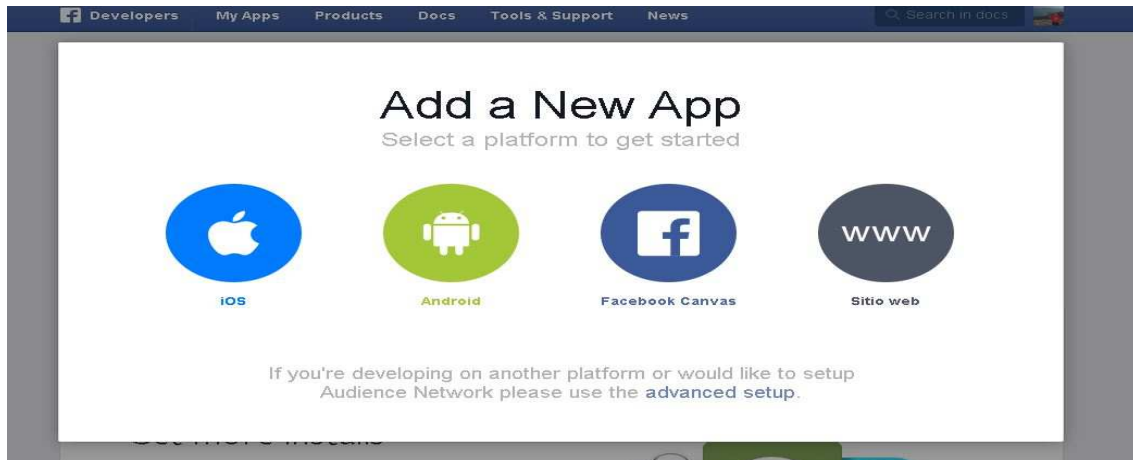
Lo primero es entrar en la página de facebook developers: <https://developers.facebook.com/>



Y hacemos click en "Add a New App"



Y seleccionamos la opción sitio web.



A continuación nos aparecerá otra ventana donde le pondremos el nombre a nuestra aplicación. Una vez hecho esto nos encontraremos en el panel de control de nuestra aplicación.



A continuación debemos descargar el SDK de php, para ello utilizaremos el buscador de la página y a continuación entraremos en el enlace llamado "Getting Started".



Una vez aquí descargaremos el SDK en formato .zip, este archivo contiene todas las librerías que nos serán necesarias.

Getting started with the Facebook SDK for PHP

The Facebook SDK for PHP provides developers with a modern, native library for accessing the Graph API and taking advantage of Facebook Login. Usually this means you're developing with PHP for a Facebook Canvas app, building your own website, or adding server-side functionality to an app that already uses the Facebook SDK for JavaScript.

Download the SDK

 The Facebook SDK for PHP v4 requires PHP 5.4 or greater.

If you're using Composer as a package manager for PHP, which we recommend, installing the SDK is as easy as adding a require entry for the Facebook SDK for PHP to the composer.json file in the root of your project:

```
{
  "require": {
    "facebook/php-sdk-v4": "~4.0.1"
  }
}
```

Then run composer with the install parameter, and it will download the newest version. If you're using the autoloader as part of Composer, the Facebook namespace will be available for use without adding require statements for all of the files.

If you're not using Composer, you can download the SDK from our GitHub:

[Download the PHP SDK](#)

Sólo utilizaremos el contenido que se encuentra dentro de la carpeta src.

A continuación creamos nuestro archivo Index.php, lo primero que debemos hacer es importar las librerías del SDK de php.

```
index.php x
<?php

//INCLUIAMOS LAS LIBRERIAS DE FB
require_once( 'lib/Facebook/FacebookSession.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookRequest.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookResponse.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookSDKException.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookRequestException.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookRedirectLoginHelper.php' );
require_once( 'lib/Facebook/FacebookAuthorizationException.php' );
require_once( 'lib/Facebook/GraphObject.php' );
require_once( 'lib/Facebook/GraphUser.php' );
require_once( 'lib/Facebook/GraphSessionInfo.php' );
require_once( 'lib/Facebook/Entities/AccessToken.php' );
require_once( 'lib/Facebook/HttpClients/FacebookCurl.php' );
require_once( 'lib/Facebook/HttpClients/FacebookHttpable.php' );
require_once( 'lib/Facebook/HttpClients/FacebookCurlHttpClient.php' );

use Facebook\FacebookSession;
use Facebook\FacebookRedirectLoginHelper;
use Facebook\FacebookRequest;
use Facebook\FacebookResponse;
use Facebook\FacebookSDKException;
use Facebook\FacebookRequestException;
use Facebook\FacebookAuthorizationException;
use Facebook\GraphObject;
use Facebook\GraphUser;
use Facebook\GraphSessionInfo;
use Facebook\FacebookHttpable;
use Facebook\FacebookCurlHttpClient;
use Facebook\FacebookCurl;
```

```
//INICIAMOS LA SESSION
session_start();

//COMPROBAMOS SI EL USUARIO QUIERE CERRAR
if(isset($_REQUEST['logout'])){
    session_start();
    $_SESSION=array();
    session_destroy();
    header('Location: ./index.php');
}

//CREAMOS LAS VARIABLES CON LOS DATOS QUE NOS DA LA WEB DE FB DEVELOPERS
$app_id = '619275001551926';
$app_secret = 'b6ff9dc1c822a8834a26bafaa1550f4a';
$redirect_url='http://rmwebconsulting.com/apps/loginFB/';

//INICIALIZAMOS LA APLICACION, PARA ELLO CREAMOS EL OBJ HELPER Y OBTENEMOS LA VARIABLE SESSION
FacebookSession::setDefaultApplication($app_id,$app_secret);
$helper = new FacebookRedirectLoginHelper($redirect_url);
$sess = $helper->getSessionFromRedirect();
```

En este código hemos inicializado la session y a continuación comprobamos si existe un parámetro llamado logout, y en caso de existir destruimos la session y redirigimos al usuario a la página principal.

A continuación creamos las variables con los datos que nos da la web de facebook developers, el id, el id secreto y la url. Después inicializamos la aplicación, pasándole a facebook nuestros datos y guardaremos el objeto helper que nos da Facebook.

```
//COMPROBAMOS SI NO EXISTE LA VARIABLE SESSION
if(isset($_SESSION['fb_token'])){
    $sess = new FacebookSession($_SESSION['fb_token']);
    try{
        $sess->Validate($id, $secret);
    }catch(FacebookAuthorizationException $e){
        print_r($e);
    }
}

$loggedin = false;
$login_url = $helper->getLoginUrl(array('email'));

//CERRAMOS SESION
$logout = 'http://rmwebconsulting.com/apps/loginFB/index.php?logout=true';
```

Comprobamos si existe la variable session fb_token, y si existe nos validamos con facebook. Además de esto creamos dos variables, la primera es un centinela que utilizaremos para saber cuando estamos conectados con facebook y la segunda es la url de nuestra página web añadiéndole el parámetro get "logout=true".

```
//SI LA VARIABLE SESSION EXISTE MOSTRAMOS EL NOMBRE
if(isset($sess)){
    $_SESSION['fb_token']=$sess->getToken();
    $request = new FacebookRequest($sess,'GET','/me');
    $response = $request->execute();
    $graph = $response->getGraphObject(GraphUser::classname());
    //USAMOS EL OBJ GRAPH PA MOSTRAR EL NOMBRE EL EMAIL Y LA FOTOD EL USUARIO
    $id = $graph->getId();
    $name = $graph->getName();
    $image = 'https://graph.facebook.com/' . $id . '/picture?width=300';
    $loggedin = true;
}
```

Si todo ha ido bien, la variable session existe, ejecutamos una petición donde pedimos el objeto Graph, que es donde se encuentra la información del usuario y utilizamos este objeto para obtener el nombre y la fotografía de perfil del usuario. Ahora actualizamos la variable loggedin a true para saber que se ha iniciado sesión correctamente.

```
<?php if(!($loggedin)){ ?>
<li><a href="#">Registrate</a></li>
<li><a class="modal" data-toggle="modal" data-target=".bs-example-modal-sm">Iniciar sesión</a></li>
<li class="dropdown">
    <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" role="button" aria-expanded="false">Ayuda<span class="caret"></span></a>
    <ul class="dropdown-menu" role="menu">
        <li><a href="#" style="color:red">Visita el centro de ayuda >></a></li>
        <li><a href="#">Guía para empezar</a></li>
        <li><a href="#">Ver las preguntas frecuentes</a></li>
    </ul>
</li>
<li><a href="#" style="color:#007a87">Publica tu anuncio</a></li>
```

En el código html preguntamos si loggedin es true para mostrar el menú de inicio de sesión o el menú del perfil del usuario

Para iniciar sesión lo que hacemos es un echo \$login_url .

```
<!-- Modal -->
<div class="modal fade bs-example-modal-sm tabindex=-1" role="dialog" aria-labelledby="mySmallModalLabel" aria-hidden="true">
  <div class="modal-dialog modal-sm">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times;</span></button>
        <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Inicio sesión</h4>
      </div>
      <div class="modal-body">
        <p style="text-align:center"><a href="<?php echo $login_url; ?>"><button style="width:100%" class="btn btn-primary" id="fb">Iniciar sesión con Facebook</button></a></p>
        <p style="text-align:center">O</p>
        <form>
          <div class="form-group">
            <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail1" placeholder="Enter email">
          </div>
          <div class="form-group">
            <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1" placeholder="Password">
          </div>
          <div class="checkbox">
            <input type="checkbox"> Recordar contraseña
          </div>
          <div class="checkbox">
            <p style="text-align:right"><a style="color:red" href="#">¿Has olvidado tu contraseña?</a></p>
          </div>
          <p style="text-align:center"><button type="submit" class="btn btn-danger" style="width:100%" id="login">Iniciar sesión</button></p>
          <hr>
          <p>¿No tienes una cuenta? <a style="color:red" href="#">Registrate</a></p>
        </form>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```



```

<?php }else{?>
    <li class="dropdown">
        <a href="#" class="dropdown-toggle" style="color:#777" data-toggle="dropdown" role="button" aria-expanded="false">" style="width:28px" class="img-circle"> <?php echo $name, ?><span class="caret"></span></a>
        <ul class="dropdown-menu" role="menu">
            <li><a href="#">Panel de control</a></li>
            <li><a href="#">Tus viajes</a></li>
            <li><a href="#">Wish Lists</a></li>
            <li><a href="#">Grupos</a></li>
            <li><a href="#">Invita a tus amigos <strong style="color:#00d1c1">Nuevo</strong></a></li>
            <li><a href="#">Editar Perfil</a></li>
            <li><a href="#">Cuenta</a></li>
            <li class="divider"></li>
            <li><a href="<?php echo $logout, ?>" style="color:red">Cerrar sesion</a></li>
        </ul>
    </li>
    <li><a href="#">Mensajes</a></li>
    <li class="dropdown">
        <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" role="button" aria-expanded="false">Ayuda<span class="caret"></span></a>
        <ul class="dropdown-menu" role="menu">
            <li><a href="#" style="color:red">Visita el centro de ayuda >></a></li>
            <li><a href="#">Ver las preguntas frecuentes</a></li>
        </ul>
    </li>
    <li><a href="#" style="color:#007a87">Publica tu anuncio</a></li>
<?php } ?>

```

En nuestro código html podemos acceder al nombre y la foto del usuario haciendo un echo \$name y un echo \$image. Si queremos cerrar la sesión, llamaremos a la variable de php \$logout. que es la variable que contiene el parámetro get con logout=true, lo que hará que destruyamos la variable session cerrando así nuestra sesión de usuario.

The screenshot shows the Facebook Developer console interface. On the left is a sidebar with navigation links: 'LoginPHP' (selected), 'Dashboard', 'Settings', 'Status & Review', 'App Details', and 'Roles'. The main area is titled 'Basic' and contains the following fields:

- App ID:** 619275001551926
- App Secret:** A masked field with a 'Show' button.
- Display Name:** LoginPHP
- Namespace:** (Empty field)
- App Domains:** rmwebconsulting.com
- Contact Email:** rafaelmartin1993@gmail.com

Para que los usuarios puedan acceder a nuestra aplicación debemos introducir nuestro correo electrónico en el panel de control y activar la opción de mostrar nuestra aplicación al público.

Dashboard

Settings

Status & Review

App Details

Roles

Open Graph

Alerts


Localize

Canvas Payments

Audience Network

Test Apps

Insights

LoginPHP

Do you want to make this app and all its live features available to the general public?

YES

Submit Items for Approval

Some Facebook integrations require approval before public usage. Before submitting your app for review, please consult our [Platform Policy](#) and [Review Guidelines](#).

Start a Submission

Approved Items

LOGIN PERMISSIONS

email

Provides access to the person's primary email address. This permission is approved by default.

public_profile

Provides access to a person's basic information, including first name, last name, profile picture, gender and age range. This permission is approved by default.

user_friends

Provides access to a person's list of friends that also use your app. This permission is approved by default.

Nuestro código completo está en GitHub:

<https://github.com/RafaelMartin93/LoginFacebook/tree/master/Desktop/loginFB>