

```

from tkinter import *
import tkinter

# cores do cronometro
cor1 = "#FFFAFA" # neve / fundo
cor2 = "#2F4F4F" # cinza / linhas
cor3 = "#21c25c" # green / verde
cor4 = "#eb463b" # red / vermelha
cor5 = "#dedcdc" # gray / Cizenta
cor6 = "#696969" # cinza / letras

janela = Tk()
janela.title("")
janela.geometry('310x180')
janela.resizable(width=FALSE, height=FALSE)
janela.configure(background=cor1)

global tempo
tempo = '00:00:00'

count = -5
run = False

# Funçãoo iniciar
def iniciar():
    def valor():
        if run:
            global count
            global tempo
            # antes de comecar
            if count <= -1:
                inicio = "Começando em " + str(abs(count))
                label_time['text'] = inicio
                label_time['font'] = 'ivy 20 '
            else:
                label_time['font'] = 'Times 50 bold'
                d = str(tempo)
                h,m,s = map(int,d.split(":"))
                h = int(h)

```

```

        m=int(m)
        s= int(count)

        if(s>=60):
            count = 0
            m+=1

        s=str(0)+str(s)
        m=str(0)+str(m)
        h=str(0)+str(h)

        d=str(h[-2:])+":"+str(m[-2:])+":"+str(s[-2:])
        label_time['text'] = d
        tempo = d

        s= int(count)
        m= int(m)
        h= int(h)

        label_time.after(1000, valor)
        count += 1
    valor()

# Função para iniciar
def start():
    global run
    run = True
    iniciar()

# Função para pausar
def stop():
    global run
    run = False

# Função para reiniciar
def reset():
    global count
    count = -5

# Se estiver pausado ira reiniciar

```

```

if run == False:
    global tempo
    tempo = '00:00:00'
    label_time['text'] = tempo

# Se nao estiver pausado ira continuar onde parou
else:
    label_time['font'] = 'ivy 20 '
    label_time['text'] = 'Iniciando...'

label_app = Label(janela, text='Cronômetro', font=('Arial 10'),
bg=cor1, fg=cor2)
label_app.place(x=20,y=5)

label_time = Label(janela, text=tempo, font=('Times 50 bold'),
bg=cor1, fg=cor6)
label_time.grid(row=0, column=0, sticky=NSEW, padx=15, pady=20)

label_app.lift()

frameBaixo = Frame(janela,width=310, height=350,bg=cor1,
relief="flat")
frameBaixo.grid(row=1, column=0,pady=0, padx=30, sticky=NSEW)

botao_start = Button(frameBaixo,command=start, text="Iniciar",
width=10, height=2, bg=cor1, fg=cor2, font=('Ivy 8 bold'),
relief=RAISED, overrelief=RIDGE)
botao_start.grid(row=0, column=0, sticky=NSEW, padx=2, pady=10)

botao_stop = Button(frameBaixo,command=stop, text="Pausar",
width=10, height=2, bg=cor1, fg=cor2, font=('Ivy 8 bold'),
relief=RAISED, overrelief=RIDGE)
botao_stop.grid(row=0, column=1, sticky=NSEW, padx=2, pady=10)

botao_reset = Button(frameBaixo, command=reset, text="Reiniciar",
width=10, height=2, bg=cor1, fg=cor2, font=('Ivy 8 bold'),
relief=RAISED, overrelief=RIDGE)
botao_reset.grid(row=0, column=2, sticky=NSEW, padx=2, pady=10)

janela.mainloop()

```

