

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct aluno {
    char *nome;
    int idade;
    float altura;
}TAluno;

TAluno* criarAluno (char *nome, int idade, float altura);
void liberarAluno (TAluno *var);
void imprimirDados (TAluno *var);
void modificarDados (TAluno *var, char *novo_nome, int nova_idade, float nova_altura);

void main() {

    TAluno *primeiroAluno, *segundoAluno, *terceiroAluno;

    primeiroAluno = criarAluno("Rafael", 21, 1.75);
    segundoAluno = criarAluno("Maria", 18, 1.60);
    terceiroAluno = criarAluno("Gabriel", 16, 1.70);

    imprimirDados(primeiroAluno);
    imprimirDados(segundoAluno);
    imprimirDados(terceiroAluno);

    modificarDados(primeiroAluno, "Victor", 22, 1.80);
    liberarAluno(segundoAluno);

    printf("*****");

    imprimirDados(primeiroAluno);
    imprimirDados(terceiroAluno);
}

TAluno* criarAluno (char *nome, int idade, float altura){
    TAluno *aux = NULL;

    if( ( aux = (TAluno*) malloc( sizeof(TAluno) ) ) == NULL ) return NULL;

    aux -> nome = nome;
    aux -> idade = idade;
    aux -> altura = altura;

    return aux;
}

void liberarAluno (TAluno *var){

    if( var != NULL ) free(var);
}

```

```
void imprimirDados (TAluno *var){
```

```
    if(var != NULL) {  
        printf("\n");  
        printf( "Nome: %s", var->nome );  
        printf( "\nIdade: %d", var->idade );  
        printf( "\nAltura: %.2f", var->altura );  
        printf("\n");
```

```
    } else {  
        printf( "O aluno nao existe" );  
    }  
}
```

```
void modificarDados (TAluno *var, char *novo_nome, int nova_idade, float nova_altura) {
```

```
    var -> nome = novo_nome;  
    var -> idade = nova_idade;  
    var -> altura = nova_altura;  
}
```