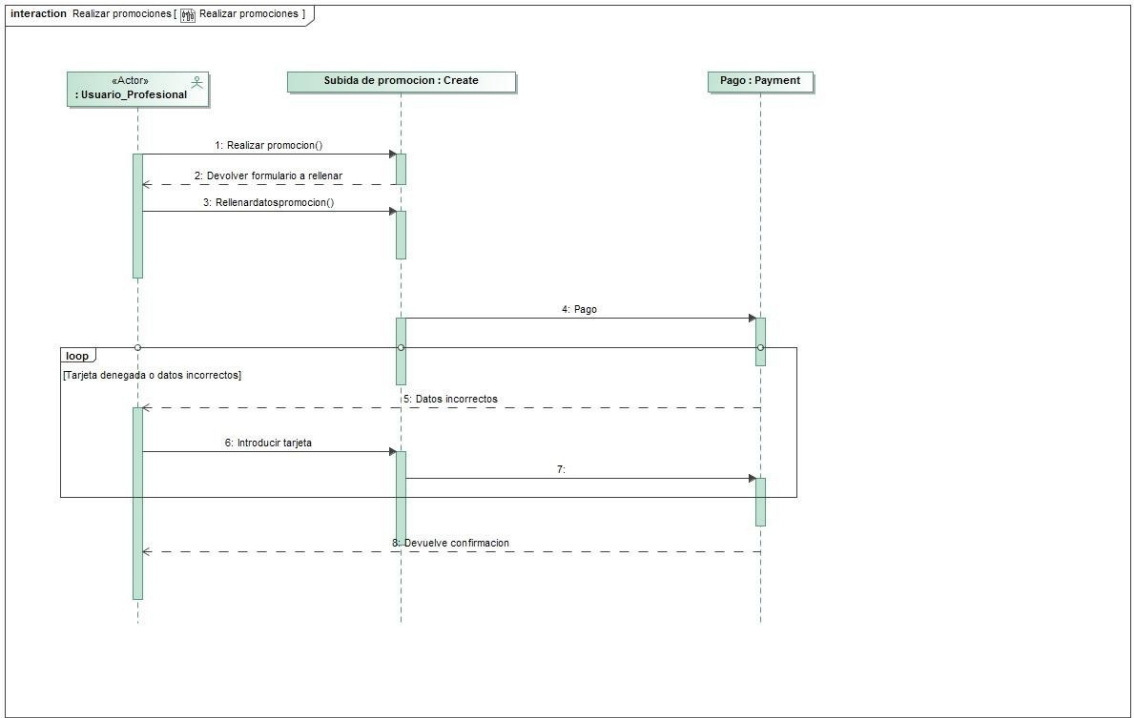


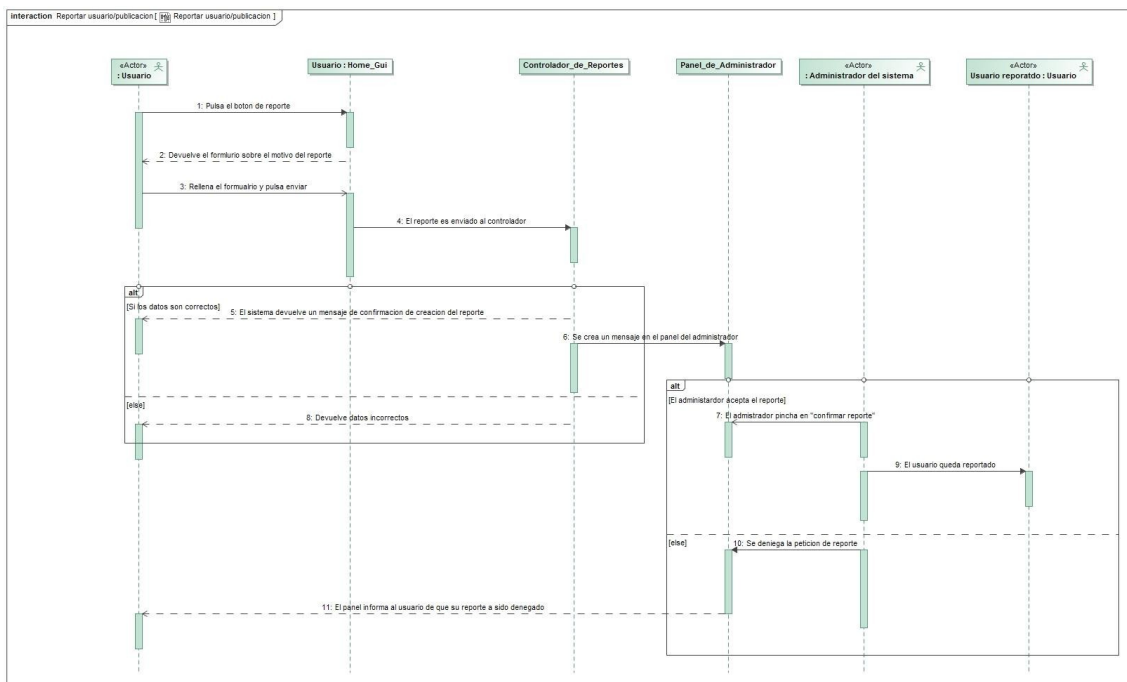
Diagrama: Realizar promociones.



Este diagrama describe el comportamiento realizado cuando un usuario profesional trata de realizar una promoción(publicidad) de alguna de sus publicaciones, para ello debe rellenar el formulario con las características de su promoción, a que publico va dirigido, tiempo que estará la promoción en funcionamiento etc.

Más tarde el sistema le re direcciona a una plataforma de pago, en la cual debe introducir sus datos bancarios, para realizar el cobro, en caso de estos sean incorrectos o el método introducido sea denegado, se intenta realizar el cobro indefinidas veces, en caso contrario se manda un mensaje de confirmación al usuario

## Diagrama: Reportar Usuario

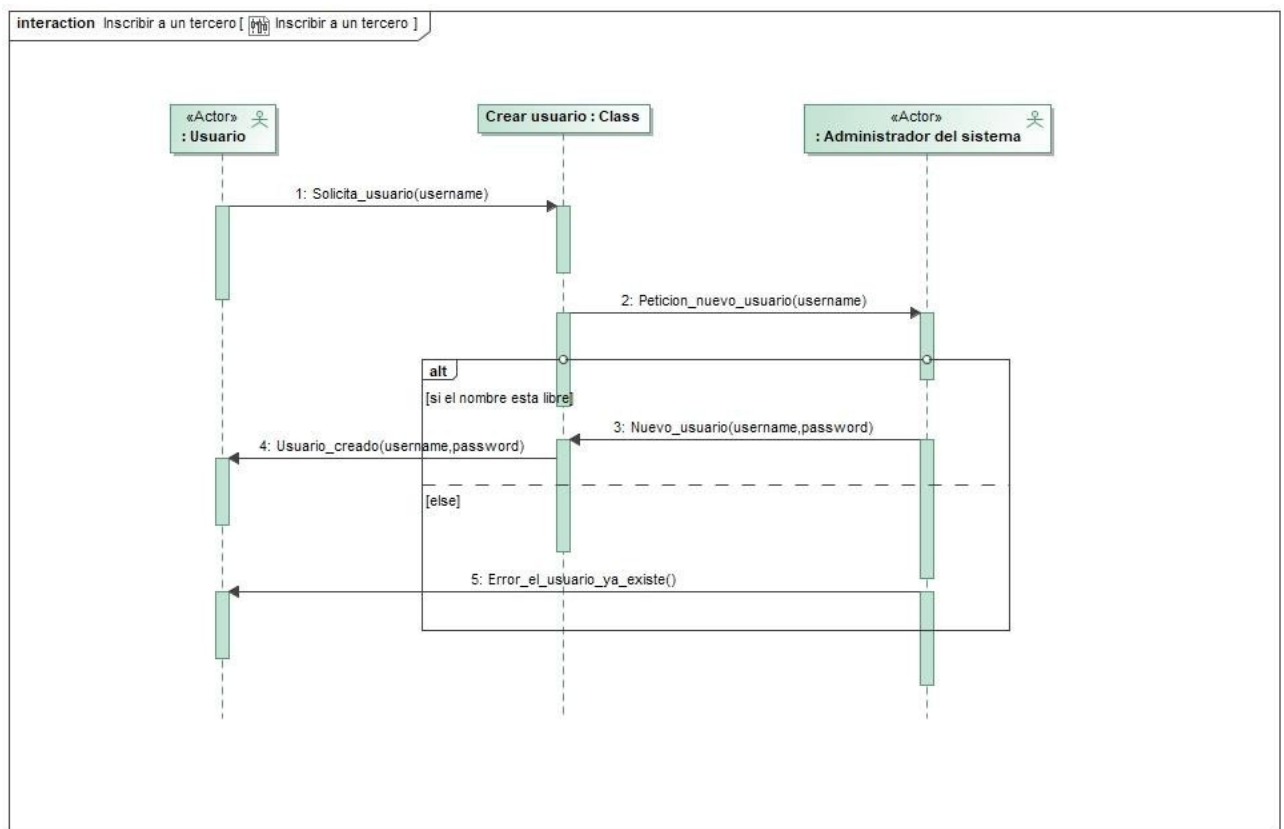


En este diagrama un usuario trata de reportar a un usuario, para ello pincha en el botón reportar, por lo que el sistema le muestra un formulario para rellenar los motivos del reporte, cuando estos son rellenados se le mandan al controlador de reportes, que decide si los datos rellenados concuerdan, en caso de que el controlador no apruebe el reporte se le notifica al usuario con un mensaje de error, y el proceso se corta aquí.

Sin embargo, si el controlador confirma dicho formulario, se creará un mensaje en el panel del administrador del sistema, para que pueda revisar el caso mas detenidamente.

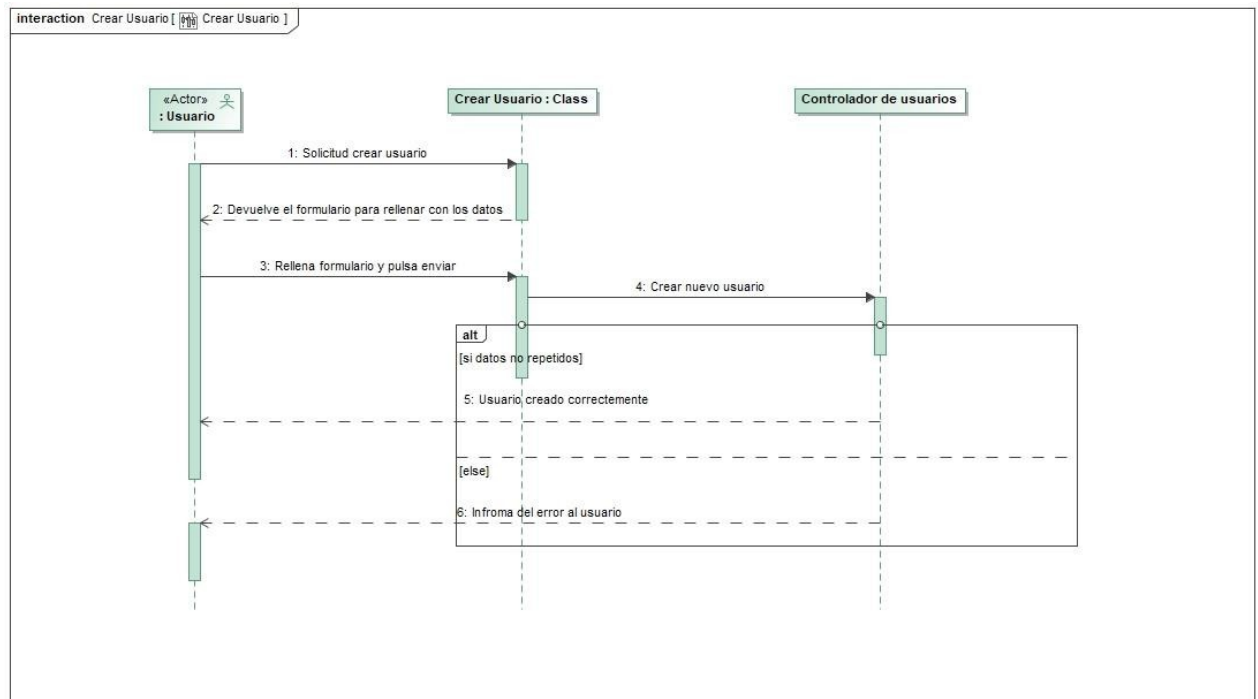
En caso de que el administrador confirme el reporte, el usuario a reportar queda reportado, pero si el administrador deniega dicho reporte, se informa al usuario inicial de que su reporte no es válido, y finalizaría el proceso, por lo que si quiere hacer un nuevo reporte deberá abrir un nuevo caso.

## Diagrama: Inscribir a un tercero



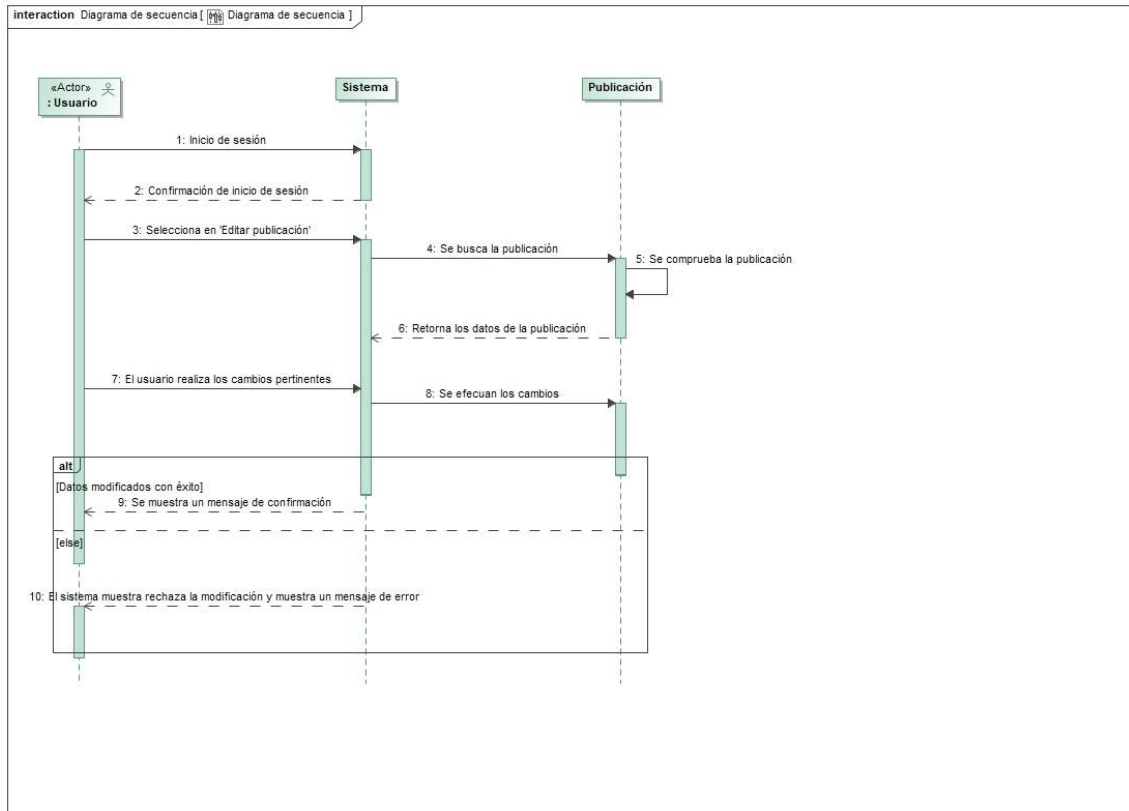
En este diagrama un usuario trata de registrarse en el sistema mediante una petición al administrador del mismo, para ello introduce el nombre de usuario que desee, y este es enviado al administrador del sistema, quien en caso de que el usuario este libre lo registra en el sistema y genera una contraseña aleatoria.

## Diagrama: Crear Usuario



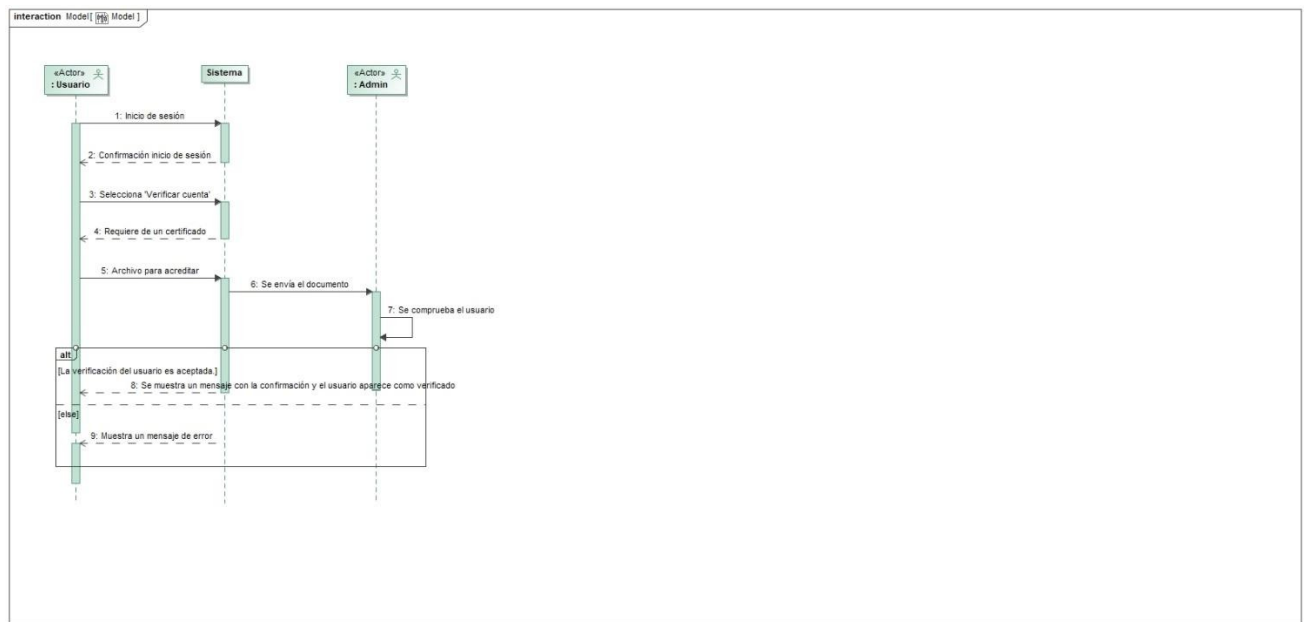
En este diagrama un usuario trata de registrarse en el sistema haciendo uso del formulario destinado para ello, por lo que el usuario rellena el formulario y este se envía al controlador crear usuario, quien a su vez se lo envía al controlador de usuarios para comprobar que los datos introducidos son correctos y añadir el usuario a la base de datos, si hay un error se le notifica al usuario, quien deberá de volver a iniciar el procedimiento

## Diagrama: Editar publicación



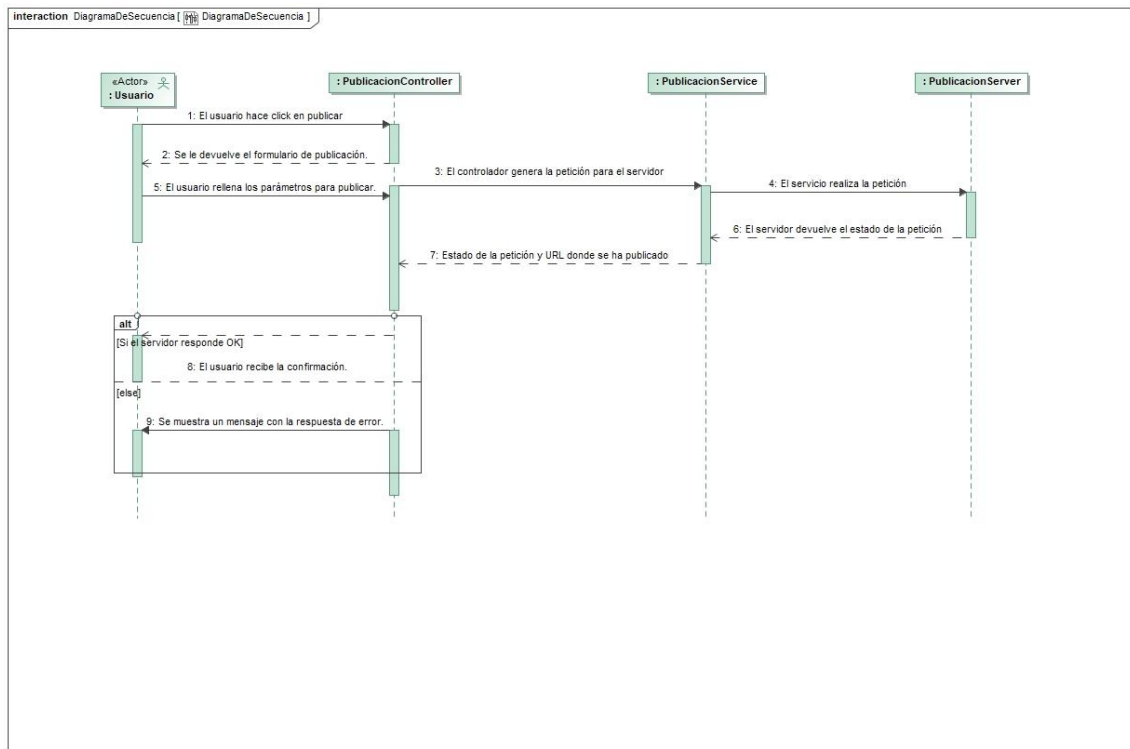
La imagen anterior muestra el diagrama de secuencia correspondiente a la edición de una publicación. Para poder hacer la modificación el usuario deberá de haber iniciado sesión y dentro de su perfil encontrarse en una publicación propia. Pulsará en “Editar”, realizando las modificaciones que desee y cuando haya acabado pulsará aceptar. Si no se produce ningún error a la hora de rellenar los cambios el sistema mostrará un mensaje de confirmación, en otro caso, el sistema rechaza las modificaciones y muestra un mensaje de error.

## Diagrama: Validar usuarios profesionales



Este diagrama pertenece a la validación de usuarios profesionales, que son todos aquellos que puedan certificar tener el título de entrenador/nutricionista. Para ello, una vez iniciada la sesión dentro de su perfil deberá seleccionar “Verificar cuenta” y enviar un archivo (.pdf o .jpeg) con el título correspondiente. Este documento será comprobado por el administrador y si es aceptado el sistema mostrará un mensaje por pantalla de confirmación y en el perfil del usuario se podrá ver la verificación. Si en la verificación del documento se produce algún error o se comprueba que no es válido se mostrará un mensaje de error.

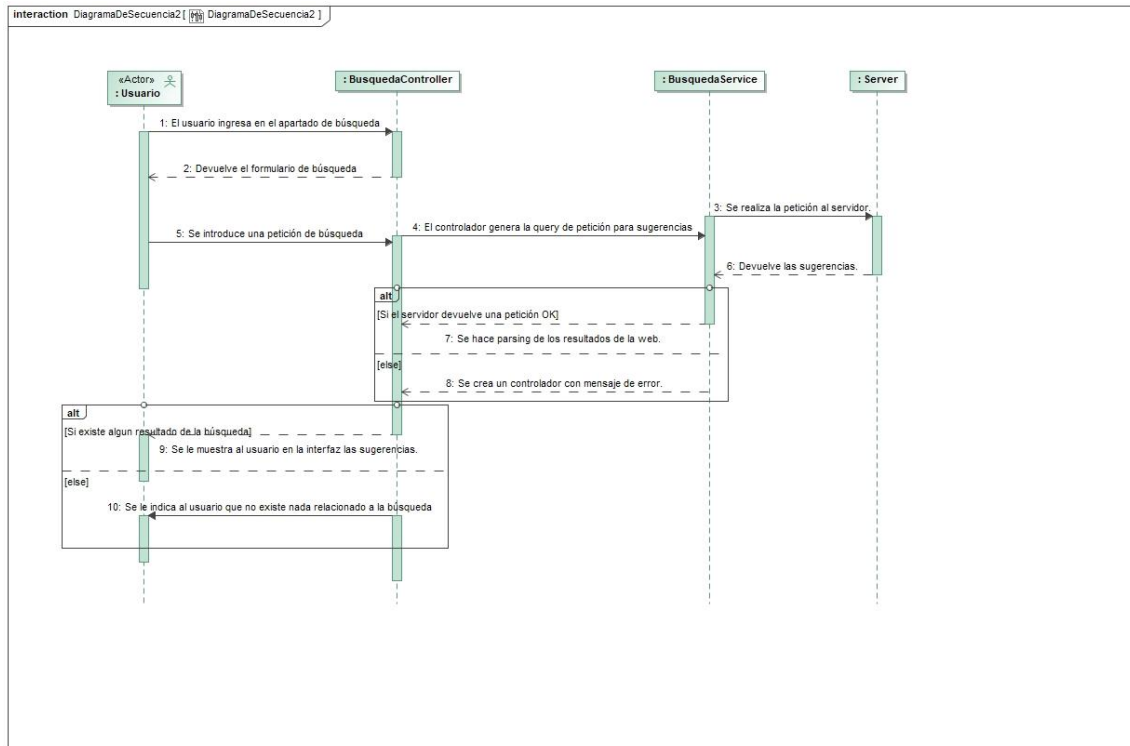
## Diagrama: Realizar una publicación



Cuando el usuario desea publicar una dieta o rutina, la aplicación le devuelve un formulario para poder subirla. Deberá insertar los datos obligatorios y el controlador generará una query para poder realizar la petición al servidor. El servidor recibe del servicio de la aplicación los detalles de la publicación y los almacena.

Una vez que el servidor ha procesado la información, devuelve su estado. Éste será interpretado por el servicio que creará una nueva clase de respuesta con la URL donde se ha publicado y el estado.

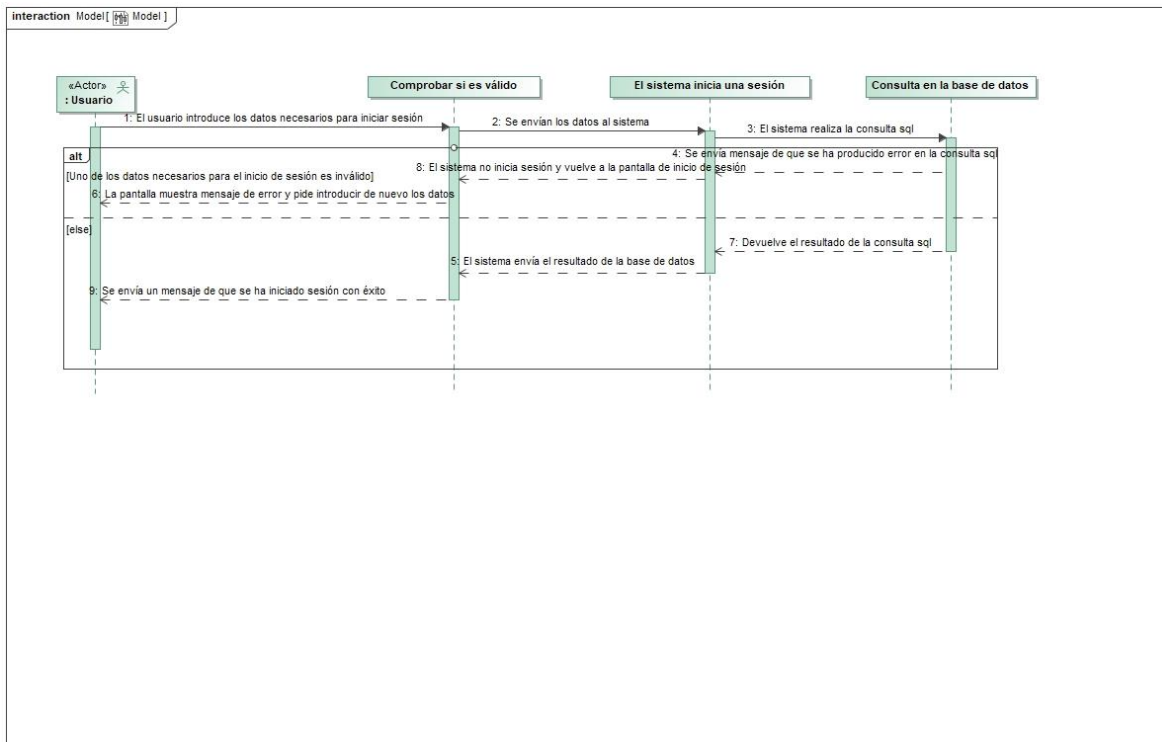
## Diagrama: Realizar una búsqueda



El usuario cuando quiere realizar una búsqueda en la plataforma, se le indica mediante un formulario donde debe ingresar su búsqueda. Una vez que se introduce una petición de búsqueda, el controlador genera una petición válida al servidor para que devuelva las sugerencias. El servicio se encarga de realizar su búsqueda interna en la BD según los parámetros que se hayan incluido y devolverá las sugerencias. El controlador se encarga de pasarlo a una clase con la información necesaria y se mostrará al usuario estas sugerencias. En caso de que el servidor indique que no existen sugerencias, se le indica que no hay resultados.

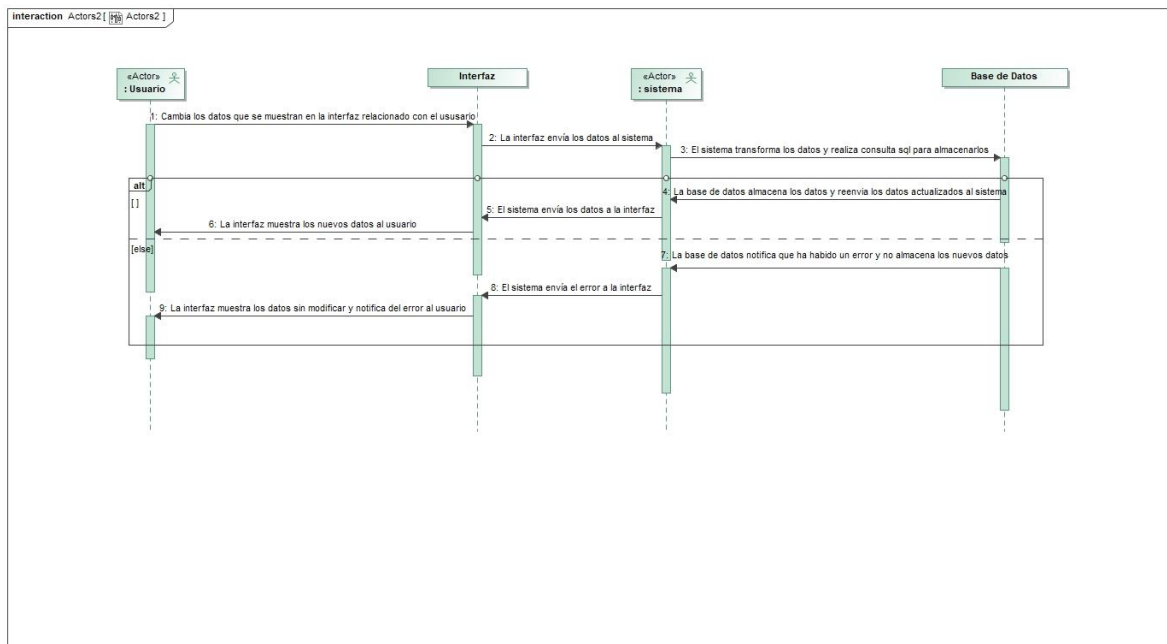


## Diagrama: Login



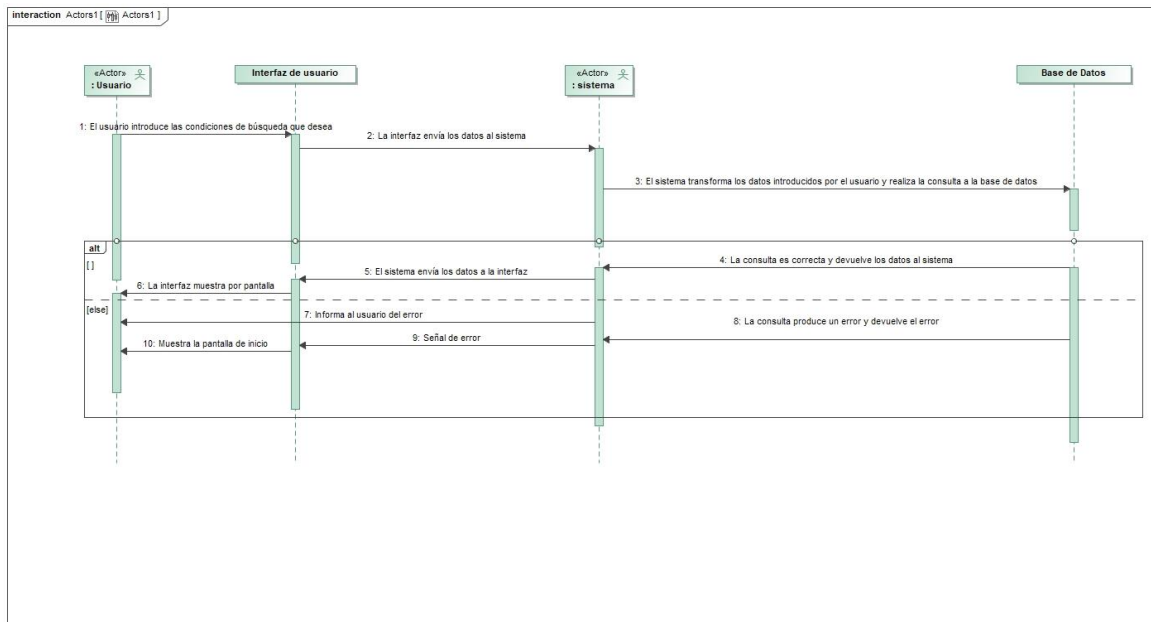
En este diagrama se explica el cauce que sigue nuestra aplicación cuando un usuario inicia sesión, primero el usuario introduce los datos de su cuenta ej (nombre de usuario y contraseña), estos datos se envían al servidor y el servidor realiza una consulta SQL para comprobar si existe la cuenta con esa contraseña. En caso de éxito se envía una confirmación de que se ha iniciado sesión correctamente. En caso de fallo se notifica de que los datos introducidos son incorrectos.

## Diagrama: Modificar Datos



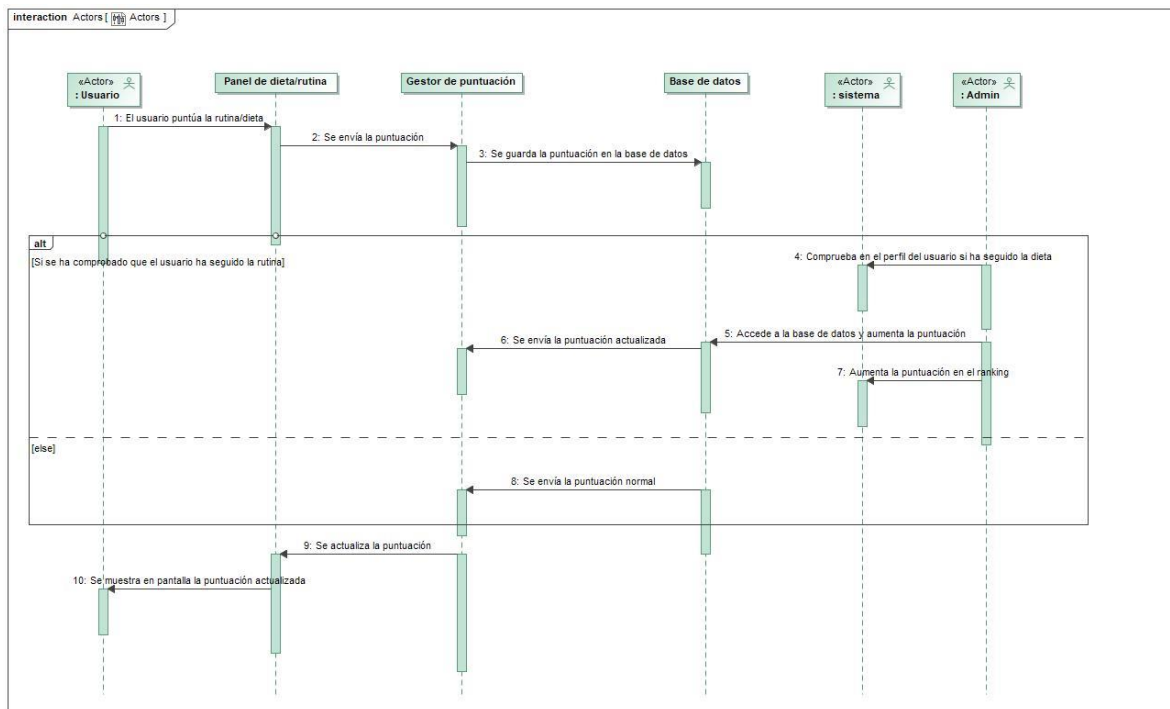
En este diagrama se muestra el cauce que sigue la aplicación cuando un usuario modifica los datos de su cuenta, el usuario cambia los datos que se muestran en la interfaz relacionado con su cuenta, una vez introducido los datos la aplicación envía los datos al servidor y el sistema transforma los datos a un comando SQL, la base de datos almacena los datos y reenvía los datos actualizados al sistema, el sistema envía los datos a la interfaz y la interfaz muestra los nuevos datos al usuario. En caso de error, no se almacena en la base de datos y se notifica al usuario del error.

## Diagrama: Visualizar



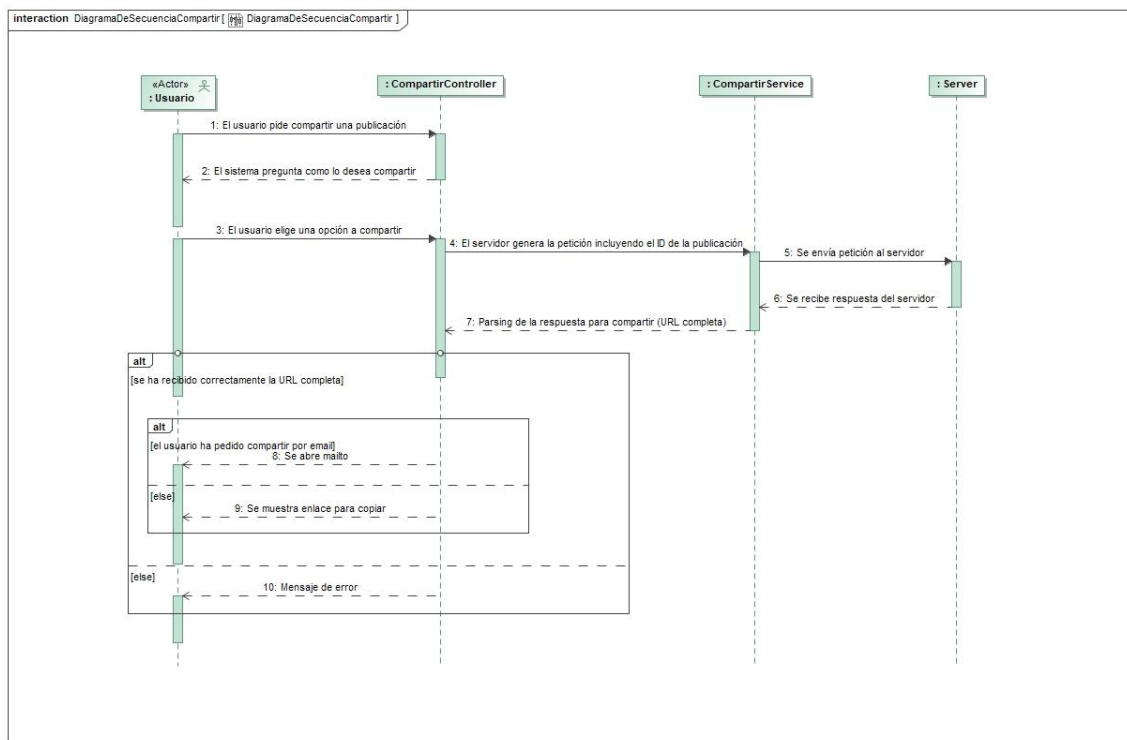
En este diagrama se ve el flujo que sigue la aplicación cuando el usuario realiza una búsqueda y cómo muestra el resultado por pantalla, primero el usuario introduce las condiciones de búsqueda y los envía al sistema, el sistema realiza consulta SQL y en caso de éxito la base de datos envía el resultado de la búsqueda al sistema y la interfaz lo muestra por pantalla, en caso de fallo envía el mensaje de error notificando al usuario.

## Diagrama: Puntuar



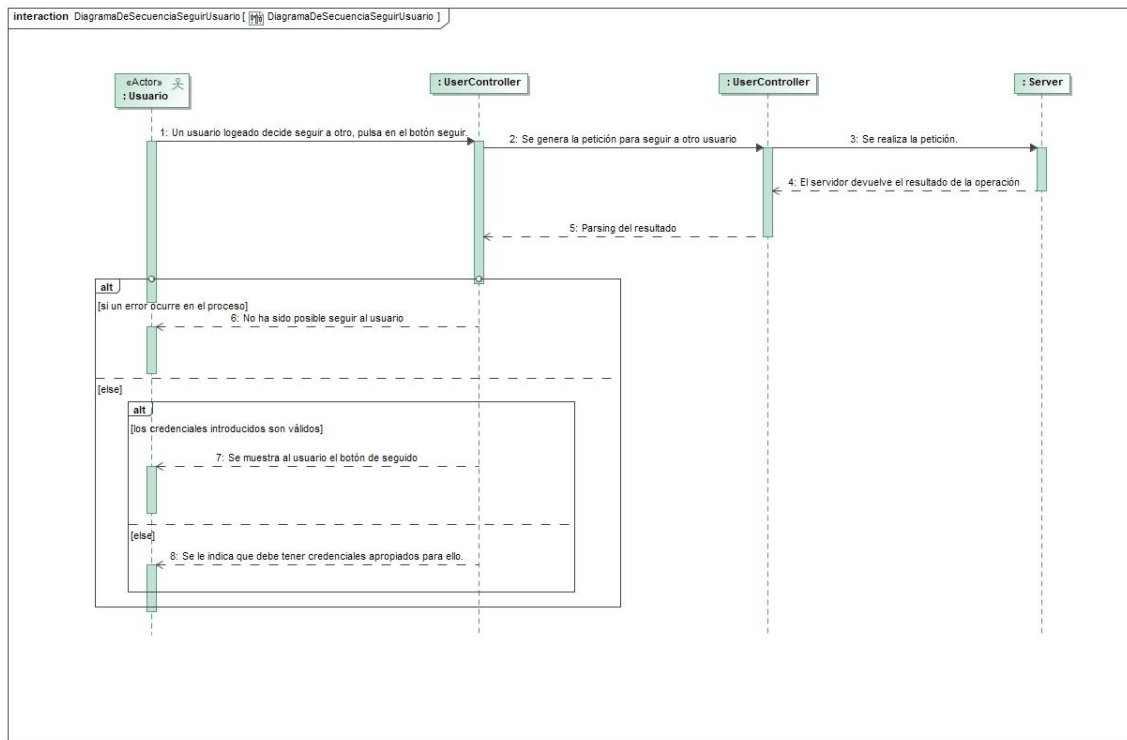
Este diagrama muestra el cauce que sigue la aplicación cuando un usuario puntúa la rutina de otro usuario, se distinguen dos tipos de puntuaciones, una comprobada con más peso en la tabla de puntuación y otra no comprobada con menos peso. La mayor diferencia entre estas dos como se ve en el diagrama es que la comprobada tiene la verificación de un usuario administrador que si se demuestra que el usuario que haya puntuado tenga pruebas en su perfil/seguimiento de la rutina, se obtienen más puntos a la hora de puntuar esa rutina.

## Compartir publicación



Para compartir una publicación, el usuario presiona la opción de compartir. A continuación, el sistema pregunta dónde desea el usuario compartir, si copia el enlace o lo envía por email. En cualquiera de los casos, se realiza la petición al servidor que devolverá la URL de la publicación. Finalmente, según se haya elegido se abrirá el mailto o se copiará al portapapeles.

## Seguir a otro usuario



Para seguir a un usuario, se debe estar logeado. El usuario deberá pinchar en el botón para seguir en el perfil de otro. Se genera la petición al servidor y nos devolverá el estado final, si ha sido satisfactorio o no. Si no lo ha sido, se le indica al usuario qué ha fallado, si ha sido por unas credenciales inválidas o por otro motivo.