

# Unidad 1 Desarrollo frontend

Clase 2





## INTRODUCCIÓN:

HTML es un lenguaje de marcado el cual se encuentra en su versión 5, se utiliza para la estructura de un sitio web y determina el contenido de una página como texto, imágenes, videos, entre otros.

NO ES UN LENGUAJE LENGUAJE DE GRAMACIÓN PROGRAMACIÓN







## ETIQUETAS HTML:

Las etiquetas HTML están representadas por elementos que contienen una etiqueta de <inicio>, un contenido ubicado en el medio y una etiqueta de </cierre>.

#### **Ejemplo:**

<elemento> Contenido </elemento>





```
<!-- APERTURA -->
<!doctype html>
<!-- APERTURA -->
<head>
    Cabezera (Metadatos)
</head>
<!-- CIERRE -->
<!-- APERTURA -->
<body>
    Contenido
</body>
<!-- CIERRE -->
</html>
<!-- CIERRE -->
```

## ESTRUCTURA HTML





### **ENCABEZADOS**:

Para crear encabezados en nuestra página web se utiliza la etiqueta <h1> para el texto de tamaño más grande, hasta <h6> siendo el tamaño de texto más pequeño.

#### **Ejemplo:**

<h1>Hola BIT</h1>
<h6>Hola BIT</h6>







## Porque juntos logramos más