## Capítulo 4

## Tuplos e Ciclos Contados

1. Diga o que é escrito por cada uma das seguintes instruções. Execute primeiro os ciclos manualmente e só depois use o computador para verificar os resultados.

2. Considere o seguinte código em Python:

```
soma = 0
i = 20
while i > 0:
    soma = soma + 1
    i = i - 2
print('Soma = ', soma)
```

Escreva código equivalente utilizando um ciclo for.

3. Escreva em Python a função explode que recebe um número inteiro positivo, verificando a correção do seu argumento, e devolve o tuplo contendo

os dígitos desse número, pela ordem em que aparecem no número. Por exemplo

```
>>> explode(34500)
(3, 4, 5, 0, 0)
>>> explode(3.5)
ValueError: explode: argumento não inteiro
```

4. Escreva em Python a função implode que recebe um tuplo contendo algarismos, verificando a correção do seu argumento, e devolve o número inteiro contendo os algarismos do tuplo, pela ordem em que aparecem. Por exemplo

```
>>> implode((3, 4, 0, 0, 4))
34004
>>> implode((2, 'a', 5))
ValueError: implode: elemento não inteiro
```

Escreva duas versões da sua função, uma utilizando um ciclo while e outra utilizando um ciclo for.

- 5. Escreva em Python a função digitos que, dado um número inteiro positivo n, e verificando a correcção do argumento, devolve um tuplo de inteiros com os dígitos de n pela ordem que aparecem no mesmo. Caso o argumento não seja um inteiro positivo, deverá ser emitido um erro.
- 6. Considere a gramática em notação BNF:

```
\begin{split} \langle \mathsf{idt} \rangle &::= \langle \mathsf{letras} \rangle \; \langle \mathsf{numeros} \rangle \\ \langle \mathsf{letras} \rangle &::= \langle \mathsf{letra} \rangle \; | \\ & \; \; \langle \mathsf{letras} \rangle \; \langle \mathsf{letras} \rangle \\ \langle \mathsf{numeros} \rangle &::= \langle \mathsf{num} \rangle \; | \\ & \; \; \; \langle \mathsf{num} \rangle \; \langle \mathsf{numeros} \rangle \\ \langle \mathsf{letra} \rangle &::= A \; | \; B \; | \; C \; | \; D \\ \langle \mathsf{num} \rangle &::= 1 \; | \; 2 \; | \; 3 \; | \; 4 \end{split}
```

Escreva uma função em Python, chamada reconhece, que recebe como argumento uma cadeia de carateres e devolve *verdadeiro* se o seu argumento corresponde a uma frase da linguagem definida pela gramática e *falso* em caso contrário. Por exemplo,

```
>>> reconhece('A1')
True
>>> reconhece('ABBBBCDDDD23311')
True
>>> reconhece('ABC12C')
False
```

7. Escreva uma função em Python que recebe um número inteiro positivo maior do que zero e que devolve um tuplo contendo os algarismos codificados desse número do seguinte modo: (a) cada algarismo par é substituído pelo número par seguinte, entendendo-se que o número par seguinte a 8 é o 0; (b) cada algarismo ímpar é substituído pelo número ímpar anterior, entendendo-se que o número ímpar anterior a 1 é o 9. Por exemplo,

```
>>> num_para_seq_cod(1234567890) (9, 4, 1, 6, 3, 8, 5, 0, 7, 2)
```

8. Escreva em Python a função filtra\_pares que recebe um tuplo contendo algarismos, verificando a correção do seu argumento, e devolve o tuplo contendo apenas os algarismos pares. Por exemplo

```
>>> filtra_pares((2, 5, 6, 7, 9, 1, 8, 8))
(2, 6, 8, 8)
```

9. Duas palavras de igual comprimento dizem-se "amigas" se o número de posições em que os respetivos caracteres diferem for inferior a 10%. Escreva uma função em Python que recebe como argumentos duas cadeias de caracteres e devolve verdadeiro se os seus argumentos corresponderem a palavras amigas e falso em caso contrário. Por exemplo:

```
amigas('amigas', 'amigas')
True
amigas('amigas', 'asigos')
False
```

10. Escreva em Python uma função, cc\_para\_int, que converte uma cadeia de carateres num inteiro usando o código ASCII. Use o facto que a representação de um carácter tem três algarismos. Por exemplo

```
>>> cc_para_int('bom dia')
98111109032100105097
```

11. Considere a seguinte gramática em notação BNF, na qual o símbolo inicial é  $\langle \mathsf{prim} \rangle$ :

```
\langle \operatorname{prim} \rangle ::= a \langle \operatorname{seg} \rangle \ a \mid a \langle \operatorname{prim} \rangle \ a
\langle \operatorname{seg} \rangle ::= b \langle \operatorname{seg} \rangle \ b \mid b \langle \operatorname{ter} \rangle \ b
\langle \operatorname{ter} \rangle ::= c \mid c \langle \operatorname{ter} \rangle
```

Escreva uma função em Python, chamada reconhece, que recebe como argumento uma cadeia de caracteres e devolve *verdadeiro* se o seu argumento corresponde a uma frase da linguagem definida pela gramática e *falso* em caso contrário. Por exemplo,

```
>>> reconhece('abcccccba')
True
>>> reconhece('abcccccb')
False
>>>> reconhece('abc')
False
```

- 12. Escreva uma função em Python que recebe como parâmetros duas cadeias de caracteres de comprimento 1 (C1 e C2) e escreve todas as possíveis combinações de três letras contendo os caracteres compreendidos entre C1 e C2. Por exemplo, se C1 for 'a' e C2 for 'c' então algumas das combinações possíveis são: aaa aab aac aba abb abc aca acb acc baa ...
- 13. A sequência de Racamán,

$$0, 1, 3, 6, 2, 7, 13, 20, 12, 21, 11, 22, 10, 23, 9, 24, \dots$$

é uma sequência de números inteiros não negativos, definida do seguinte modo: (1) o primeiro termo da sequência é zero; (2) para calcular o n-ésimo termo, verifica-se se o termo anterior é maior do que n e se o resultado de subtrair n ao termo anterior ainda não apareceu na sequência, neste caso o n-ésimo termo é dado pela subtração entre o (n-1)-ésimo termo e n; em caso contrário o n-ésimo termo é dado pela soma do (n-1)-ésimo termo com n. Ou seja,

$$r(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 0 \\ r(n-1) - n & \text{se } r(n-1) > n \ \land \ (r(n-1) - n) \not\in \{r(i) : 1 < n\} \\ r(n-1) + n & \text{em caso contrário} \end{cases}$$

Escreva uma função em Python que recebe um inteiro positivo, n, e devolve um tuplo contendo os n primeiros elementos da sequência de Racamán. Por exemplo:

```
>>> seq_racaman(15)
(0, 1, 3, 6, 2, 7, 13, 20, 12, 21, 11, 22, 10, 23, 9)
```

14. Escreva em Python uma função, int\_para\_cc, que converte um inteiro numa cadeia de carateres usando o código ASCII. Use o facto que a representação de um carácter tem três algarismos. Por exemplo

```
>>> int_para_cc(97098)
'ab'
>>> int_para_cc(cc_para_int('bom dia'))
'bom dia'
```

15. Considere a seguinte gramática em notação BNF:

```
\langle frase \rangle ::= c \langle meio \rangle r
```

```
\langle \mathsf{meio} \rangle ::= \langle \mathsf{letra} \rangle^+ \ \langle \mathsf{letra} \rangle ::= \mathtt{a} \mid \mathtt{d}
```

Escreva uma função em Python, chamada reconhece, que recebe como argumento uma cadeia de carateres e devolve *verdadeiro* se o seu argumento corresponde a uma frase da linguagem definida pela gramática e *falso* em caso contrário. Por exemplo,

```
reconhece('cdr')
True
reconhece('cdaaaaaaddddddr')
True
reconhece('cdaaaaaaddddddra')
False
```

- 16. Um método básico para codificar um texto corresponde a isolar os caracteres nas posições pares para um lado e os caracteres nas posições ímpares para outro, juntando depois as duas partes anteriormente obtidas. Por exemplo, o texto abcde é codificado por acebd.
  - (a) Defina uma função que codifica uma cadeia de caracteres de acordo com o algoritmo apresentado. Não é necessário validar os dados de entrada. Por exemplo,

```
>>> codifica('abcde')
'acebd'
```

(b) Defina uma função que descodifica uma cadeia de caracteres de acordo com o algoritmo apresentado. Não é necessário validar os dados de entrada. Por exemplo,

```
>>> descodifica('acebd')
'abcde'
```