## Introdução aos Algoritmos e Estruturas de Dados (https://fenix.tecnico.ulisboa.pt/disciplinas/IAED7645111326/2016-2017/2-semestre)

- 1) Considere o seguinte vector v = <6, 3, 4, 2, 5, 1>. Indique o conteúdo de v no final de cada passo dos algoritmos insertion sort e selection sort.
- 2) Considere o seguinte vector v = <12, 2, 18, 15, 16, -1, 35, 30, 15>. Indique as razões porque é que o vector <-1, 2, 12, 15, 18, 15, 16, 30, 35> não pode corresponder ao conteúdo de v num passo intermédio da aplicação dos algoritmos insertion sort, selection sort ou merge sort?
- 3) Considere a aplicação do algoritmo **bubblesort** ao vector <20, 11, 16, 9, 12, 14, 17, 19, 13, 15>. Supondo que o algoritmo percorre o vector da esquerda para a direita em cada iteração, qual o conteúdo do vector após as duas primeiras iterações do algoritmo bubblesort ?
- 4) Diga quais dos seguintes vectores corresponde a um amontoado (heap)?

```
a. <50, 25, 30, 27, 24, 21, 28>
b. <50, 30, 25, 27, 24, 28, 21>
c. <60, 50, 9, 40, 41, 10, 8>
d. <40, 15, 18, 13, 11, 14, 16>
e. <60, 30, 80, 10, 35, 70, 40>
```

- 5) A primeira operação do algoritmo heapsort é transformar o vector num amontoado. Considere que o vector de entrada do algoritmo é <20, 11, 16, 9, 12, 14, 17, 19, 13, 15>.
  - 5.1.Indique o conteúdo do vector após o passo de transformação num amontoado.
  - 5.2. Indique ainda o conteúdo do vector após os dois maiores elementos terem sido ordenados (colocados na sua posição final), durante a operação de ordenação (heapsort).
- 6) Qual o conteúdo do seguinte vector <25, 19, 23, 15, 18, 16, 21, 12> depois de os dois primeiros elementos (i.e. os dois maiores) terem sido ordenados, utilizando o algoritmo de ordenação heapsort?
- 7) Considere a implementação clássica da função int partition (Item v[], int I, int r) usada no algoritmo **quicksort** tal como apresentada nas aulas teóricas. Esta função recebe o vector v e as posições I e r que definem, respectivamente, os índices limite esquerdo e direito do vector a considerar na função. Suponha que o procedimento partition é invocado com os seguintes argumentos: v = <13, 6, 5, 14, 12, 4, 16, 18, 7, 9, 10>, I = 0, r = 10. Considerando a posição a[r] como pivot, indique qual o conteúdo do vector v após a execução da função partition.
- 8) Considere o exercício anterior, mas onde os argumentos da função **partition** são os seguintes: v =<20, 11, 16, 9, 12, 14, 17, 19, 13, 15> , l = 0 , r = 9. Qual o conteúdo do vector v após a execução do procedimento partition?
- 9) (Radix LSD) Considere a aplicação do algoritmo radix sort LSD, em que cada passo os elementos são ordenados considerando um dígito, ao seguinte vector:

<48372, 62309, 83861, 91874, 18913, 33829, 47812, 95954, 52377, 22394, 56108, 60991>

Qual é o terceiro número da sequência, após o algoritmo ter considerado três digitos?

10) (Radix MSD) Considere o seguinte vector de números inteiros sem sinal de 6 bits:

<32, 2, 34, 9, 6, 1, 20, 18, 10>. Qual o conteúdo do vector após os primeiros dois passos do algoritmo de

ordenação radix sort MSD, em que em cada passo os elementos são ordenados considerando 2 bits (ou seja, byte = 2 bits)?

Nota: considere que o algoritmo é baseado numa versão estável do algoritmo counting sort. O algoritmo deve apenas processar os 6 bits menos significativos de cada número, independentemente dos números poderem ser guardados em palavras com maior número de bits.

## Sugestão de resolução

- 1) R: Ver aulas teóricas.
- ٥)
- **3)** R: 11, 9, 12, 14, 16, 17, 13, 15, 19, 20
- 4) R: Ver aulas teóricas
- 5)
- 5.1. : <20, 19, 17, 13, 15, 14, 16, 9, 11, 12>
- 5.2. : <17, 15, 16, 13, 12, 14, 11, 9, 19, 20>
- **6)** R: <21, 19, 16, 15, 18, 12, 23, 25>
- $7) \ \mathsf{R}; <9,\, 6,\, 5,\, 7,\, 4,\, \textcolor{red}{\mathbf{10}},\, \textcolor{blue}{\mathbf{16}},\, \textcolor{blue}{\mathbf{18}},\, \textcolor{blue}{\mathbf{14}},\, \textcolor{blue}{\mathbf{13}},\, \textcolor{blue}{\mathbf{12}} >$
- 8) R: <13, 11, 14, 9, 12, **15**, 17, 19, 20, 16>
- 9) R: ver exercícios das aulas teórica
- 10) R: ver "Binary MSD" discutido na aula teórica. Adapte o exemplo dado para 2 bits