#### Recursão versus Iteração

Aula 08

Recursão versus Iteração

Recursão e Iteração em Estruturas Ordenadas

Programação II, 2020-2021

2021-05-05

Recursão: implementação Conversão entre

recursão e iteração
Iteração para recursão
Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

### Sumário

Recursão versus Iteração

1 Recursão: implementação

implementação

Conversão entre
recursão e iteração
Iteração para recursão

Recursão:

2 Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

- Recursão para iteração Travessia de listas: recursão e iteração
- Travessia de vectores: recursão e iteração
- Gestão de listas e vectores ordenados

- 3 Travessia de listas: recursão e iteração
- 4 Travessia de vectores: recursão e iteração
- 5 Gestão de listas e vectores ordenados

Recursão versus Iteração

### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores: recursão e iteração

Gestão de listas e vectores ordenados

 Não há suporte direto para a recursão nas linguagens de máquina, isto é, linguagens que são directamente executadas pelos processadores (CPU) existentes nos computadores;

 Assim, para que este mecanismo funcione é necessária uma adequada implementação pelos compiladores (ou interpretadores) das linguagens de programação de mais alto nível (como o Java);

#### **Problema**

Recursão: implementação

É necessário garantir uma separação clara entre o contexto do cliente (que invoca o método) e o contexto do método, de forma a impedir a interferência entre diferentes invocações do método.

- Este objetivo pode ser atingido fazendo com que cada execução de um método tenha um contexto de execução próprio onde são armazenadas as suas variáveis locais e parâmetros.
- É um processo análogo à instanciação de objectos, com uma diferença importante:
  - As variáveis do método são criadas quando o método inicia a sua execução e são descartadas quando termina.
- Uma forma que conseguir contextos de execução independentes baseia-se numa estrutura de dados composta designada por pilha de chamada (call stack), que se caracteriza por uma gestão do tipo LIFO (Last In First Out).

#### Hecursao:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores: recursão e iteração

 Vejamos, como exemplo, a seguinte função recursiva f(n), que devolve o somatório dos números de 0 a n:

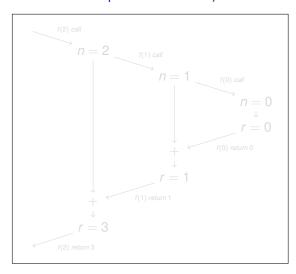
```
static int f(int n) {
   assert n >= 0;
   //out.printf("f(%d)...\n", n);
   int r = 0;
   if (n > 0)
       r = n + f(n-1);
   //out.printf("f(%d) = %d\n", n, r);
   return r;
}
```

#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores: recursão e iteração

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



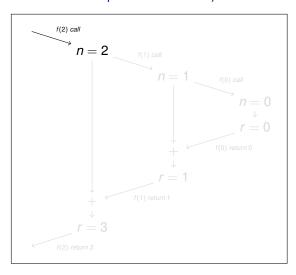
#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



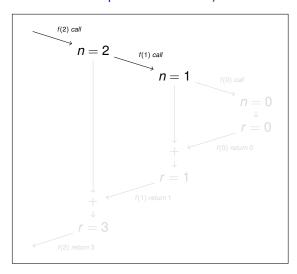
#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



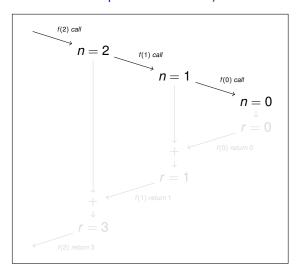
#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



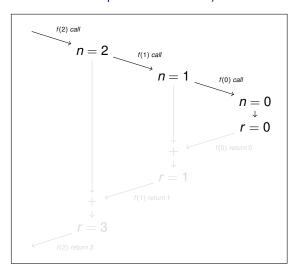
#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

### (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



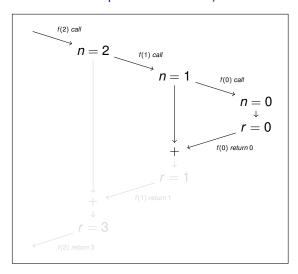
#### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



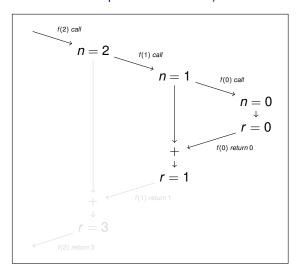
### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



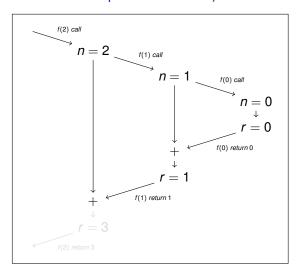
### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



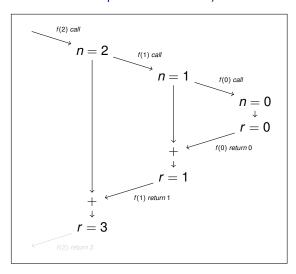
### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



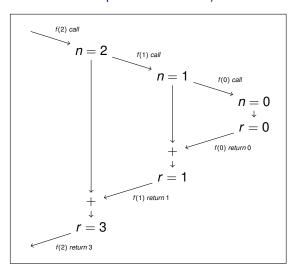
### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração Gestão de listas e vectores ordenados

## (Experimente este exemplo no Java Tutor.)



### Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

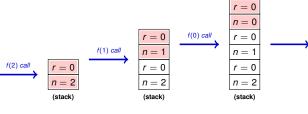
## Recursão: implementação

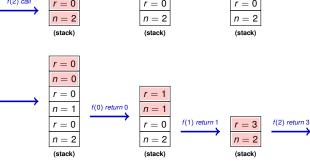
Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Gestão de listas e vectores ordenados





08.7

Recursão versus Iteração

- Como já foi referido, um algoritmo recursivo tem sempre uma versão iterativa e vice-versa.
- Uma forma genérica de converter um ciclo (estruturado) numa função recursiva é a seguinte:

```
Implementação Iterativa

for (INIT; COND; UPDATE) {
   BODY
}
...
```

```
Implementação Recursiva

INIT
loopEquiv(ARGS)
...
static void loopEquiv(ARGS decl) {
   if (COND) {
     BODY
     UPDATE
     loopEquiv(ARGS);
   }
}
```

- A função recursiva tem de declarar argumentos formais correspondentes às variáveis utilizadas no ciclo.
- Os valores dessas variáveis têm de ser passados como argumentos da função.

Recursão:

Conversão entre recursão e iteração lteração para recursão

Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Conversão entre recursão e iteração

## Implementação Iterativa

```
// int[] arr
for(int i=0; i<arr.length; i++)
  out.println(arr[i]);
...</pre>
```

```
Implementação Recursiva

int i = 0;
loopEquiv(arr, i);
...

static void loopEquiv(int[] arr, int i) {
   if (i < arr.length) {
      out.println(arr[i]);
      i++;
      loopEquiv(arr, i);
   }
}</pre>
```

 Podemos melhorar esta implementação substituindo o incremento de i pela passagem de i+1 para a função.

- A conversão de algoritmos recursivos para ciclos é, em geral, mais complexa do que a transformação inversa.
- Uma forma geral de fazer essa conversão faz uso de uma pilha para armazenar explicitamente os contextos de execução da função recursiva (contendo os argumentos e variáveis locais da função) e substitui as chamadas das funções por instruções do tipo salto (goto).
- No entanto, o algoritmo resultante fica muito menos legível.
- Alguns tipos particulares de recursividade, como é o caso da recursão de cauda (tail recursion) prestam-se a optimizações interessantes (já que podemos prescindir do armazenamento de algum contexto).
- Mas isso sai fora do âmbito desta disciplina.

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração lteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

- Certas funções recursivas (como o cálculo dos números de Fibonacci ou o factorial) são, no entanto, facilmente convertidas em ciclos:
  - Basta fazer a iteração desde o(s) caso(s) limite até ao valor desejado, e ir armazenando os valores calculados num array.
  - E substituir as invocações recursivas por acessos ao array.

#### Implementação Recursiva

```
static int factorial(int n) {
  assert n >= 0;
  int res;

if (n <= 1)
   res = 1;
  else
   res = n * factorial(n-1);

return res;
}</pre>
```

### Implementação Iterativa (com array)

```
static int factorial(int n) {
    assert n >= 0;
    int[] arr = new int[n+1];
    for(int i = 0; i <= n; i++) {
        if (i <= 1) // casos limite
            arr[i] = 1;
        else
            arr[i] = i * arr[i-1];
    }
    return arr[n];
}</pre>
```

## Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração lteração para recursão

#### Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

## Travessia de listas: recursão e iteração

- Embora as listas sejam estruturas de dados recursivas, é possível utilizar algoritmos iterativos.
- Vejamos novamente a função contains () da classe LinkedList, da aula anterior, comparando com uma versão iterativa equivalente.

Recursão:

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

recursão e iteração

ravessia de vectores:

### Implementação Iterativa

#### Implementação Recursiva

```
public class LinkedList<E> {
    ...
    public boolean contains(E e) {
        return contains(first, e);
    }
    private boolean contains(Node<E> n, E e) {
        if (n == null) return false;
        if (n.elem.equals(e)) return true;
        return contains(n.next, e);
    }
    ...
}
```

## Um padrão que se repete ...

- Muitas funções têm de fazer uma travessia da lista.
- Essa travessia segue um padrão que convém assimilar.

#### Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão

# cursão para iteração

```
Implementação Recursiva
```

```
public class LinkedList<E> {
                                            vessia de vectores:
  public ... xpto(...) {
                                            ursão e iteração
     return xpto(first, e);
                                            stão de listas e
                                            tores ordenados
  private ... xpto(Node<E> n, ...) {
     if (n == null) return ...;
      ... xpto(n.next, ...);
     return ...
```

```
Implementação Iterativa
```

```
public class LinkedList<E> {
  public ... xpto(...) {
     Node < E > n = first:
     while (n!=null && ...) {
        n = n.next;
     return ...:
```

## Travessia (= percurso)

Algoritmo que percorre potencialmente todos os elementos de uma estrutura de dados visitando cada um apenas uma vez.

## Travessia de vectores: recursão e iteração

- Como faríamos uma pesquisa sequencial num vector?
- Aqui, em vez de passarmos de n a n.next, passamos de i a i+1.
- E, em vez de compararmos com n.elem, comparamos com o elemento v[i] do vector.

## Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

recursão e iteração

Gestão de listas e
res ordenados

### Implementação Iterativa

```
public static
boolean contains(E[] v, E e) {
  int i=0;
  while (i < v.length) {
    if (v[i].equals(e))
      return true;
    i++;
  }
  return false;
}</pre>
```

#### Implementação Recursiva

```
public static
boolean contains(E[] v, E e) {
   return contains(v, e, 0);
}

private static
boolean contains(E[] v, E e, int i) {
   if (i >= v.length) return false;
   if (v[i].equals(e)) return true;
   return contains(v, e, i+1);
}
```

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

- Em muitas aplicações, dá jeito ter estruturas ordenadas.
  - O problema coloca-se quer para vectores, quer para listas.
- Na próxima aula, vamos ver diversos algoritmos de ordenação.
- Um problema mais simples é o de criar e manter uma estrutura sempre ordenada.
  - Dependendo da aplicação, pode ser preferível.
- Por simplicidade, vamos trabalhar com listas e vectores de elementos inteiros.

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

- insert(e) inserir o elemento dado.
  - **Pré-condição**: isSorted()
  - Pós-condição: contains(e) && isSorted()
- removeFirst() remover o primeiro elemento.
  - Pré-condição: !isEmpty()
- first() consultar o primeiro elemento.
  - Pré-condição: !isEmpty()
- remove(e) remover o elemento dado.
  - Pré-condição: contains(e) && isSorted()
  - Pós-condição: isSorted()

- insert(v, ne, e) inserir o elemento dado.
  - Pré-condição: isSorted(v, ne) && !isFull(v, ne)
  - · Pós-cond.:

```
contains(v, ne, e) && isSorted(v, ne)
```

- removeFirst(v, ne) remover o primeiro elemento.
  - Pré-condição: !isEmpty(v, ne)
- first(v) consultar o primeiro elemento.
  - Pré-condição: !isEmpty(v, ne)
- remove(v, ne, e) remover o elemento dado.
  - · Pré-cond.:

```
contains (v, ne, e) && isSorted (v, ne)
```

- Pós-condição: isSorted(v, ne) && !isFull(v, ne)
- ( v = vector, ne = número de elementos, e = elemento )

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

- Numa lista ordenada, qualquer função deve manter a lista ordenada.
- Precisamos assim de uma função que verifique isso.
- Essa verificação pode ser usada em asserções.
- Em cada passo, precisamos de conhecer o elemento anterior (p).

#### Recursão: implementação Conversão entre

recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração Travessia de listas: recursão e iteração

#### Travassia de vectores: Implementação Recursiva ação

```
public class SortedListInt {
 public boolean isSorted() {
    if (size < 2) return true;</pre>
    return isSorted(first, first.next);
 private
 boolean isSorted(NodeInt p, NodeInt n) {
    if (n == null) return true;
    if (n.elem < p.elem) return false;</pre>
    return isSorted(n, n.next);
```

## public class SortedListInt { **if** (size < 2) return true; NodeInt p = first; NodeInt n = first.next;

Implementação Iterativa

#### Recursão: implementação

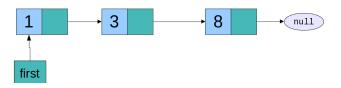
Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

#### recursão e iteração Travessia de vectores:

```
Implementação Iterativa
                                            Implementação Recursiva
                                                                             Travessia de listas:
public static
                                      public static
boolean isSorted(int[] v)
                                      boolean isSorted(int[] v)
                                                                             recursão e iteração
  if (v.length < 2)</pre>
                                        if (v.length < 2)
    return true;
                                          return true;
  int i = 1:
                                        return isSorted(v. 1):
  boolean sorted = true;
  while (i!=v.length && sorted) {
                                      private static
    if (v[i] < v[i-1])
                                      boolean isSorted(int[] v, int i)
      sorted = false;
                                        if (i==v.length) return true;
    i++;
                                        if (v[i] < v[i-1]) return false;</pre>
  return sorted;
                                        return isSorted(v, i+1);
```

## Inserção numa lista ordenada

• Inserção no meio da lista:



- Quando o elemento fica no início, funciona como addFirst
- Quando o elemento fica no fim, funciona como addLast

Recursão versus Iteração

Recursão: implementação

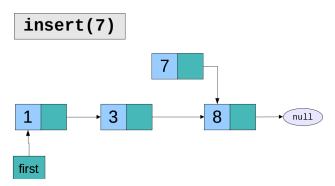
Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores:

recursão e iteração

Gestão de listas e vectores ordenados



- Quando o elemento fica no início, funciona como addFirst
- Quando o elemento fica no fim, funciona como addLast

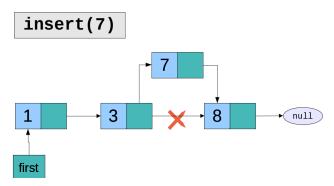
Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Inserção no meio da lista:



- Quando o elemento fica no início, funciona como addFirst
- Quando o elemento fica no fim, funciona como addLast

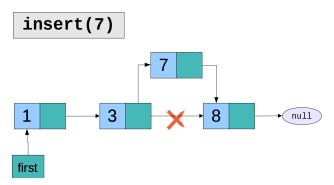
## Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Inserção no meio da lista:



- Quando o elemento fica no início, funciona como addFirst.
- Quando o elemento fica no fim, funciona como addLast

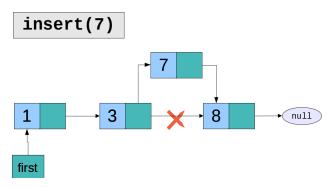
Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Inserção no meio da lista:



- Quando o elemento fica no início, funciona como addFirst
- Quando o elemento fica no fim, funciona como addLast

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Recursão: implementação

## Implementação Iterativa public class SortedListInt { public void insert(int e) { if (first==null||e<first.elem)</pre> first = new NodeInt(e, first else { NodeInt p = first; NodeInt n = first.next; while (n!=null && e>n.elem) p = n: n = n.next;p.next = new NodeInt(e, n); size++:

### Implementação Recursiva

```
public class SortedListInt {
    ...

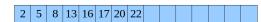
public void insert(int e) {
    first = insert(first, e);
    size++;
}
private
NodeInt insert(NodeInt n, int e) {
    if (n==null | | e<n.elem)
        return new NodeInt(e, n);
    n.next = insert(n.next, e);
    return n;
}
...
}</pre>
```

ursão e iteração
ação para recursão
cursão para iteração
vessia de listas:
ursão e iteração
vessia de vectores:

ursão e iteração stão de listas e tores ordenados

Inserção no meio do vector:

insert(18)



#### Recursão versus Iteração

Recursão: implementação

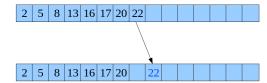
Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Inserção no meio do vector:

insert(18)



#### Recursão versus Iteração

Recursão: implementação

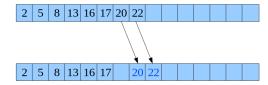
Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração

Travessia de vectores: recursão e iteração

Inserção no meio do vector:

insert(18)



#### Recursão versus Iteração

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

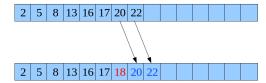
Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração

Gestão de listas e vectores ordenados

Inserção no meio do vector:

insert(18)



#### Recursão versus Iteração

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração

Gestão de listas e vectores ordenados

Inserir um elemento e num vector v com ne elementos

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

#### Implementação Iterativa

```
public static int
insert(int[] v, int ne, int e) {
  int i=ne;
  while (i>0 && e<v[i-1]) {
    v[i] = v[i-1];
    i--;
  }
  v[i] = e;
  return ne+1;
}</pre>
```

#### Implementação Recursiva

```
public static int
insert(int[] v, int ne, int e) {
    shiftInsert(v, e, ne);
    return ne+1;
}

public static void
shiftInsert(int[] v, int e, int i) {
    if (i=0 || e>v[i-1]) v[i] = e;
    else {
        v[i] = v[i-1];
        shiftInsert(v, e, i-1);
    }
}
```

vessia de listas: ursão e iteração vessia de vectores: ursão e iteração

- Qualquer objecto Java tem o método equals ().
- No entanto, só alguns objectos têm o método compareTo() necessário para manter uma lista ordenada.
- Podemos definir classes genéricas em que os parâmetros de tipo são declarados como "comparáveis".

Recursão: implementação

Conversão entre recursão e iteração Iteração para recursão Recursão para iteração

Travessia de listas: recursão e iteração Travessia de vectores:

recursão e iteração

Gestão de listas e