

AS - Aula 4
Turma P7 Grupo 4
Tiago Santos nmecº:89356
António Costa nmecº:102674
Rafael Pinto nmecº:103379
José Domingues nmecº:80075

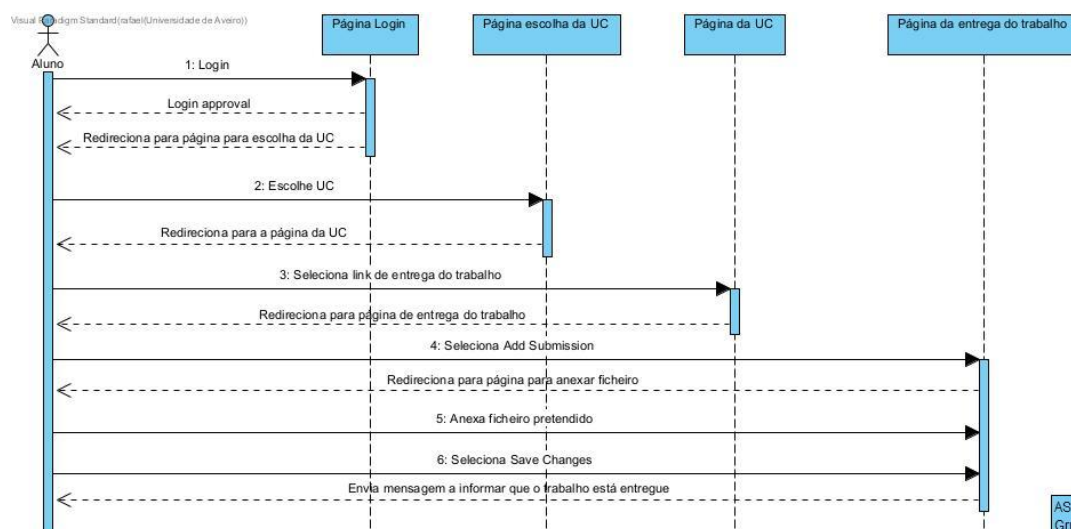
4.1

O diagrama representa o processo de compra e pagamento de um produto da Apple. Podemos identificar no diagrama, a interação do usuário com uma API designada para o efeito, bem como os diferentes objetos que interagem entre si quando é desencadeada a ação de aquisição de um produto (IOS application, Passkit View Controller, Apple Server, Payment Service, Gateway).

O usuário clica no checkout de forma a iniciar a aquisição do produto, de seguida, a aplicação onde a compra está a ser realizada, envia o pedido de pagamento ao Passkit View Controller. Este assim devolve uma mensagem para que o utilizador aprove a operação e confirme. Depois, o Passkit View Controller atualiza a informação de pagamento, que será encaminhada para o Apple Server como um Apple Token de modo a ser encriptada. Em seguida é reencaminhada para o Passkit View Controller novamente e posteriormente para a IOS application.

Por fim, a IOS application envia um pedido de pagamento ao Payment Service onde este será transformado o pedido e encriptado, para ser encaminhado para o Gateway. Finalmente, Gateway enviará a resposta de volta ao Payment Service para que possa ser transformada na resposta de pagamento para de seguida ser enviada para a IOS application.

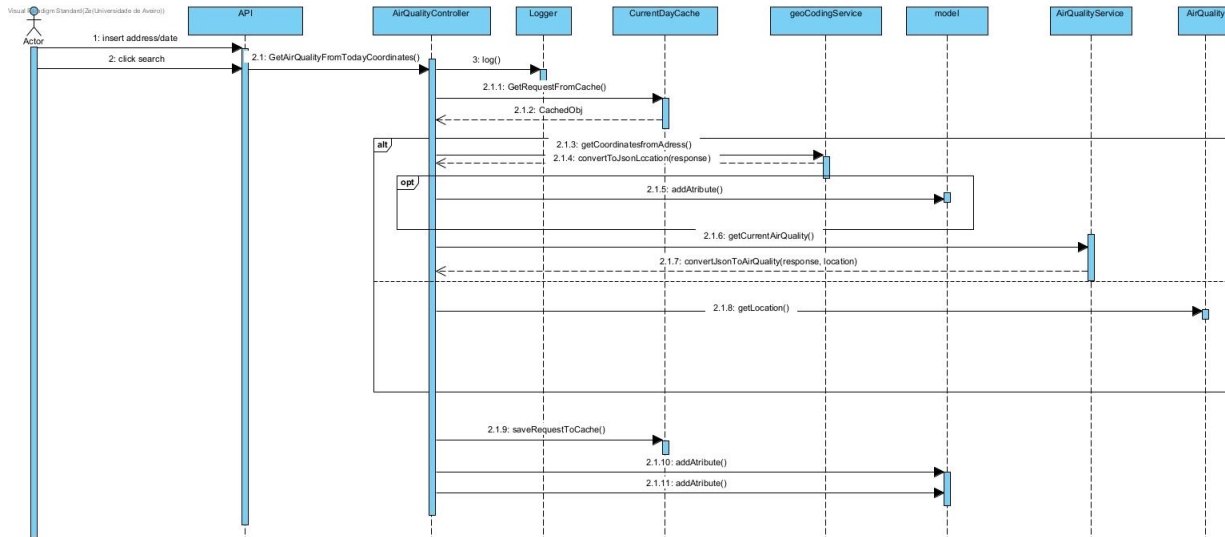
4.2



AS - EX4.2
Grupo 704(Rafael Pinto, António Costa,
Tiago Santos, José Domingues)
v2022/03/30

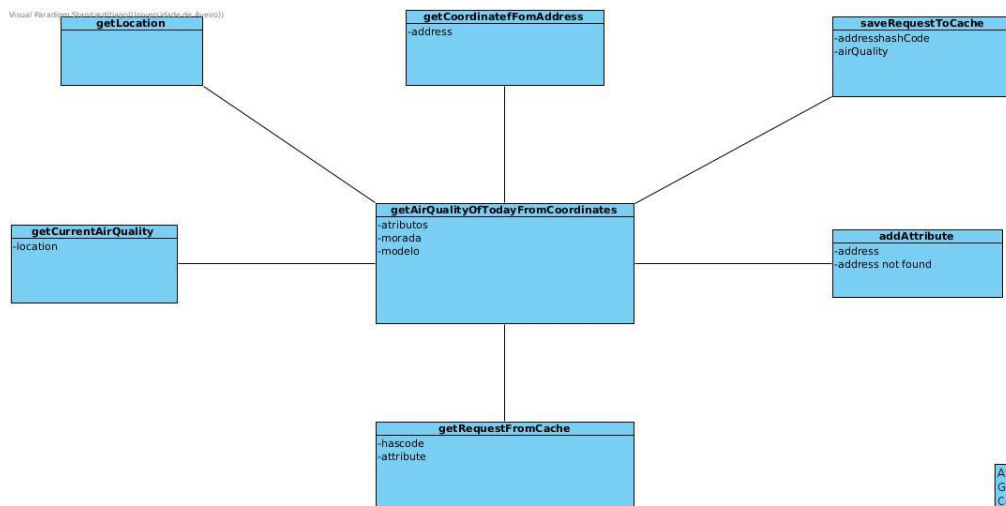
4.3

a)



AS-EX43a)
Grupo 704 (Rafael Pinto, António Costa, Tiago Santos, José Domingues)
v20220330

b)



AS-EX4.3b)
Grupo 704 (Rafael Pinto, António Costa, Tiago Santos, José Domingues)

4.4

Visual Paradigm Standard(26/Universidade de Aveiro)

