

Manual: Labirinto

Alunos: Rafael Pascoali Czerniej, André Henrique, Gabriel Yudi, Nathan Oliboni

1: Módulos necessários

Para rodar o jogo, dois módulos não nativos do python são necessários, sendo esses o pygame e o psutils, para instalá-los, basta abrir o terminal e inserir os seguintes comandos:

```
pip install psutils
```

```
pip install pygame
```

2: Iniciar o jogo

para iniciar o jogo, você deve ir ao diretório em que ele foi extraído, abrir o terminal nele e inserir o comando: `python3 game.py`

3: Como jogar

ao iniciar o jogo, você se deparará com uma tela dando três opções, manual, simulated annealing e busca em largura, nas opções de simulated annealing e busca em largura o jogo encontrará a saída do labirinto utilizando o método de busca selecionado, na opção manual, você controlará o personagem, representado por um quadrado vermelho, no labirinto, onde os quadrados brancos representam um caminho livre e os quadrados pretos representam uma parede, no modo de jogo manual as setas do teclado são utilizadas para controlar os movimentos do personagem, ao chegar na saída, representada por um quadrado azul, ao chegar no objetivo, uma tela de vitória e uma opção de voltar ao menu será apresentada.