

# JOGO AMBIENTAL "Caça ao Lixo Marinho"

+

# "Quanto Tempo Dura o Lixo no Mar?"

#### **FUNCIONAMENTO DA ATIVIDADE\***

Número Máximo de participantes – 30 Número Mínimo de Participantes – 10 1 Educador Marinho | 1 Monitor por cada 10 participantes Materiais – Placas PVC "LIXO" e "TEMPOS" (em anexo); Quadro de Pontuações;

#### 1. Briefing (10 minutos)

- O Educador Marinho fará uma breve introdução PARA TODOS OS PARTICIPANTES onde serão abordados os seguintes pontos:
  - Lixo Marinho e o seu Impacto no meio ambiente.
  - Funcionamento da atividade e regras.

## 2. "Caça ao Lixo Marinho"

- Os participantes serão divididos em grupos, de acordo com o número de participantes, e serão encaminhados para uma área previamente delimitada na zona balnear (uma vez que em princípio não haverá lixo, pelo menos em grandes quantidades, serão enterradas as placas referentes aos diferentes itens de lixo, concebidas para o efeito).
- Munidos de camaroeiros e recipientes recolherão o lixo "escondido" num determinado período de tempo.
- Os itens de lixo com maior duração no Mar equivalerão a uma maior pontuação. O lixo verdadeiro, vale a dobrar.
- No final, o grupo vencedor será aquele que tiver obtido a maior pontuação, resultante da soma do lixo recolhido.



## 3. "Quanto tempo dura o Lixo no Mar?"

- O Grupo será divido em dois, ficando um grupo com as placas respeitantes aos TEMPOS DE DURAÇÃO DO LIXO NO MAR (14 placas) e o outro com as placas respeitantes aos ITENS DE LIXO MARINHO (16 placas).
- O Educador Marinho conduzirá a atividade de forma a que se faça corresponder os itens aos tempos respetivos.

Lista de "lixos" e respectivo tempo de decomposição no mar 14 TEMPOS DE DURAÇÃO | 16 ITENS | PONTUAÇÃO

2 meses – CAROÇO DE MAÇÃ + CAIXA DE CARTÃO – 1 PONTO

8 meses – JORNAL – 2 PONTOS

1 a 5 anos – BEATA DE CIGARRO – 3 PONTOS

13 anos – PEDAÇO DE MADEIRA PINTADA – 4 PONTOS

10 a 20 anos – SACO DE PLÁSTICO – 5 PONTOS

50 anos - COPO DE PLÁSTICO - 6 PONTOS

80 anos - BÓIA DE APARELHO DE PESCA - 7 PONTOS

100 anos - EMBALAGEM DE LEITE - 8 PONTOS

200 anos – LATA DE ALUMÍNIO – 9 PONTOS

400 anos – PORTA-LATAS DE PLÁSTICO – 10 PONTOS

450 anos – GARRAFA DE PLÁSTICO + FRALDA DESCARTÁVEL – 11 PONTOS

650 anos – LINHA DE NYLON – 12 PONTOS

250.000 anos – LIXO RADIOATIVO – 13 PONTOS

Tempo indeterminado - GARRAFA DE VIDRO - 14 PONTOS

<sup>\*</sup>De acordo com o tempo disponível, esta atividade pode ser encurtada, funcionando apenas o segundo jogo.