

Escola do Sol

Taiyō no Dō (太陽の道) – “*Caminho do Sol*”

- **Filosofia:** “Purifique pela luz. Queime com honra.”
- **Estilo de Combate: Ofensivo**
- **Armas:** Espadas longas cerimoniais, lanças solares, alabardas

Habilidades:

1. Lança Solar

- **Descrição:** Uma estocada em linha reta com tanta energia que explode em luz ao atingir o alvo.
 - **Vantagem de Ataque:** +3
 - **Bônus de Dano:** +3
 - **Efeito Extra:** Atinge inimigos alinhados atrás do alvo (em linha de até 2 blocos).
-

2. Julgamento Radiante

- **Descrição:** Golpe de cima para baixo com força celestial; cega brevemente os atingidos com o clarão.
 - **Efeito Extra:** Inimigos atingidos fazem teste de Resistência (CD 15) ou sofrem penalidade de -2 em ações no turno (cegueira leve).
-

3. Aura da Ascensão

- **Descrição:** O guerreiro se envolve em uma aura de luz solar ardente por 1 turno.
 - **Vantagem de Ataque:** +4 (durante o turno)
 - **Bônus de Dano:** +6 (em todos os ataques feitos durante esse turno)
 - **Buff de Movimento:** +2 blocos de deslocamento durante esse turno (a aura o impulsiona com leveza).
-

Escola da Lua

Getsumeï no Michi (月冥の道) – “*Caminho da Lua Sombria*”

- **Filosofia:** “Nada grita mais alto que o vazio.”
- **Estilo de Combate: Defensivo e furtivo**
- **Armas:** Katanas curtas, foices leves, leques laminados

Habilidades:

🌙 1. Corte Lunar

- **Descrição:** Um corte quase silencioso que rompe carne e espírito; o alvo é paralisado pelo vazio por um instante.
 - **Vantagem de Ataque:** +6
 - **Efeito Extra:** estiver sozinho ou flanqueado, ele perde sua próxima reação.
-

🪞 2. Espelho Noturno

- **Descrição:** O usuário entra em posição reflexiva — ao ser atacado, desfere um contra-golpe mágico automático.
 - **Vantagem de Ataque (no contra-golpe):** +4
 - **Efeito Extra:** Pode ser ativado como reação 1x por combate.
-

🌌 3. Véu da Noite

- **Descrição:** Um campo de sombra se forma ao redor do usuário, ocultando sua presença por breves segundos.
 - **Buff de Movimento:** +3 blocos neste turno (movimenta-se silenciosamente entre as sombras).
-

🔥 Escola do Fogo

Enjin-ryū (炎刃流) – “Estilo da Lâmina Flamejante”

- **Filosofia:** “Toda criação exige combustão.”
- **Estilo de Combate:** **Ofensivo bruto**
- **Armas:** Martelos flamejantes, espadas forjadas com cinzas, correntes ígneas

Habilidades:

🔪 1. Explosão Ardente

- **Descrição:** Um golpe que faz o solo explodir em chamas ao redor, queimando tudo em área.
- **Vantagem de Ataque:** +4
- **Bônus de Dano:** +12

- **Efeito Extra:** Inimigos atingidos pegam fogo (2 de dano contínuo no próximo turno).
-

2. Cinza Vital

- **Descrição:** Queima parte do próprio corpo para ampliar o dano do próximo ataque.
 - **Vantagem de Ataque:** +8
 - **Bônus de Dano:** +6
 - **Efeito Extra:** Sofre 4 de dano ao usar. Se o golpe for fatal, cura metade do dano sofrido.
-

3. Julgamento do Cadente

- **Descrição:** Arremessa a arma em chamas como um meteoro — o impacto é devastador.
 - **Vantagem de Ataque:** +6
 - **Bônus de Dano:** +10
 - **Efeito Extra:** Derruba o alvo no chão se ele falhar um teste de Resistência (CD 15).
-

Escola da Água

Mizukage no Dō (水影の道) – “Caminho da Sombra d'Água”

- **Filosofia:** “Resista como o mar. Ataque como a corrente.”
- **Estilo de Combate:** Misto
- **Armas:** Lâminas curvas, lanças finas, bastões fluídos

Habilidades:

1. Abraço das Profundezas

- **Descrição:** Mãos de água ilusória surgem do chão e agarram os inimigos ao redor.
 - **Efeito Extra:** Enraíza por 1 turno (impede movimento/ se falhar no teste de Força CD 15).
-

2. Fluxo Cortante

- **Descrição:** Três golpes fluidos em sequência.
 - **Vantagem de Ataque/ Dano:** 3 rolagens de Ataque, e escolhe o melhor resultado
-

3. Dilúvio Espiritual

- **Descrição:** Uma onda de energia varre a área, limpando tudo.
- **Vantagem de Ataque:** +6 (em área)
- **Bônus de Dano:** +6
- **Efeito Extra:** Remove efeitos negativos (veneno, maldição, queimadura) de aliados em 2 blocos.

Escola do Vento

Kazenagi-ryū (風凧流) – “Estilo da Calmaria do Vento”

- **Filosofia:** “A lâmina que se move com o ar jamais será tocada.”
- **Estilo de Combate:** **Ofensivo leve, evasivo**
- **Armas:** Espadas duplas, adagas, shurikens

Habilidades:

1. Gume Ciclônico

- **Descrição:** Um giro com a lâmina que cria um turbilhão em volta.
 - **Vantagem de Ataque:** +4
 - **Efeito Extra:** Empurra inimigos 3 blocos para longe.
-

2. Caminho Sem Pegadas

- **Descrição:** Move-se com velocidade inumana, quase que instantâneo.
 - **Buff de Movimento:** Move-se até 6 blocos extras nesse turno, ignorando ataques de oportunidade. Recebe +5 pontos extra para esquiva no turno
-

3. Sopro do Desaparecido

- **Descrição:** Evapora em uma corrente de vento e surge em outro ponto.
- **Vantagem de Ataque (próximo ataque após reposição):** +8
- **Buff de Movimento e Defesa:** Teleporta até 9 blocos para um ponto visível.

❄ Escola do Gelo

❄ Hyōsetsu no Michi (氷雪の道) – “Caminho da Neve Congelada”

- **Filosofia:** “A emoção é uma fraqueza. O tempo congela os tolos.”
- **Estilo de Combate: Defensivo e debilitador**
- **Armas:** Espadas de gelo, lanças de cristal, chakrams congelantes

Habilidades:

❄ 1. Tumba Congelada

- **Descrição:** Congela o solo e aprisiona os inimigos em um campo de frio absoluto.
- **Vantagem de Ataque:** +4
- **Efeito Extra:** Inimigos atingidos devem passar em teste de Agilidade (CD 15) ou ficam enraizados por 1 turno.

🧊 2. Lâmina do Inverno Eterno

- **Descrição:** Um corte tão frio que causa congelamento muscular, tornando o alvo vulnerável a qualquer golpe por um turno.
- **Vantagem de Ataque:** +6
- **Bônus de Dano:** +10
- **Efeito Extra:** O inimigo recebe -2 em todos os testes até o fim do próximo turno.

🪞 3. Espelhos de Geada

- **Descrição:** o usuário cria espelhos hexagonais feitos de gelo super-reflexivo que cercam o oponente. O usuário entra em um dos espelhos e se move instantaneamente entre eles, atacando em alta velocidade e de múltiplos ângulos. A técnica é quase impossível de seguir a olho nu.
- **Vantagem de Ataque:** +8
- **Efeito Extra:** Cria 12 espelhos ao redor de até 2 oponentes (em campo de até 4m de raio). Durante a técnica o usuário pode atacar até 2x no turno.

🕷 Escola das Sombras

🕷 Kage no Isan (影の遺産) – “Herança das Sombras”

- **Filosofia:** "A luz é distração. A morte é silêncio."
- **Estilo de Combate: Ofensivo furtivo, assassinato**
- **Armas:** Lâminas ocultas, correntes serrilhadas, kusarigama

Habilidades:

🌑 1. Corrupção Silente

- **Descrição:** Um golpe que insere uma maldição silenciosa: o inimigo afetado sofre alucinações a cada movimento que fizer.
 - **Efeito Extra:** Por 2 turnos, o alvo sofre -3 de debuff em qualquer ação que fizer.
-

🦇 2. Mordida das Trevas

- **Descrição:** Teleporte entre as sombras, possibilitando ataques furtivos e mortais.
 - **Vantagem de Ataque:** +8
 - **Bônus de Dano:** +8
 - **Efeito Extra:** Se o alvo estiver sozinho ou inconsciente de sua presença, pode causar morte instantânea com acerto crítico.
-

🌑🌑 3. Rito do Eclipse

- **Descrição:** Apaga toda a luz em uma pequena área (6m de raio), mergulhando tudo em trevas. Dentro dessa área os inimigos perdem visão e detecção por 2 turnos (precisa realizar teste de concentração CD 15)
- **Buff de Movimento:** O usuário pode se mover +2 blocos livremente dentro da escuridão, ignorando visão e detecção.

⚡ Escola do Trovão

Ikazuchi-ryū (雷流) – "Estilo do Trovão"

- **Filosofia:** "A glória vem no estrondo. O fim, no impacto."
- **Estilo de Combate: Misto, explosivo**
- **Armas:** Lança de trovão, martelos pesados, chicotes metálicos

Habilidades:

⚡ 1. Estouro Celestial

- **Descrição:** Golpeia o chão ou um inimigo com força brutal, liberando uma descarga elétrica que salta de corpo em corpo.
 - **Vantagem de Ataque:** +6
 - **Bônus de Dano:** +10
 - **Efeito Extra:** A eletricidade salta para até 2 inimigos próximos do alvo original, causando metade do dano neles.
-

⚡ 2. Forma de Raijin (*Transformação*)

- **Descrição:** O usuário canaliza o poder do deus do trovão — o corpo se cobre de relâmpagos, os músculos se expandem, os olhos brilham como trovões.
 - **Ativação:** 1 vez por combate
 - **Duração:** 2 turnos
 - **Efeitos durante o estado:**
 - Todos os ataques têm **+4 de Vantagem de Ataque**
 - Todos os ataques causam **+6 de dano elétrico adicional**
 - **+2 blocos de movimento**
 - Inimigos que tocarem o usuário diretamente sofrem 2 de dano elétrico por turno
-

⚡ 3. Julgamento do Raio Vivo

- **Descrição:** O guerreiro arremessa-se como um raio vivo contra o alvo, deixando atrás de si um rastro de energia destrutiva.
- **Vantagem de Ataque:** +8
- **Bônus de Dano:** +12
- **Buff de Movimento:** Avança até +8 blocos em linha reta, atravessando obstáculos frágeis e inimigos menores.
- **Efeito Extra:** Todos os atingidos na linha devem fazer teste de Resistência (CD 16) ou caem eletrocutados (incapacitados por 1 turno).



Escola das Estrelas

Seikōken-ryū (星煌剣流) – ***“Estilo da Espada das Estrelas Brilhantes”***

- **Filosofia:** “Somos feitos do nada. E ao nada retornamos.”
- **Estilo de Combate:** Misto, com foco místico
- **Armas:** Espadas longas etéreas, bastões celestiais, lanças rituais

Habilidades:



1. Chamado do Além

- **Descrição:** Invoca uma cópia astral por 2 turno que ataca junto com o usuário.
 - **Efeito Extra:** A cópia **possui 40% da vida** do usuário, e causa **+6 em vantagem de ataque/dano** (Força ou Eficiência), mas desaparece após 2 turnos, ou se for eliminada.
-



2. Buraco Estelar

- **Descrição:** Um pequeno vórtice de gravidade surge no campo e implode logo depois.
 - **Bônus de Dano:** +10
 - **Efeito Extra:** Puxa todos os inimigos próximos (4 blocos) para o centro antes da explosão.
-



3. Estigma da Existência

- **Descrição:** Marca um inimigo por 2 turnos, e todo dano causado a esse alvo é amplificado.
- **Bônus de Dano:** +8
- **Efeito Extra:** Todos os aliados causam +2 de dano ao alvo por 2 turnos.