★ Resumo visual de ligação (Escola → Clãs):

Escola	Clãs
Sol	Hinamori
Lua	Tsukigane
Fogo	Homura, Toraoka
Água	Mizuhana, Shinkai
Vento	Kazehana
Gelo	Daitetsu
Sombras	Kurotsuki, Hanakuro
Trovão	Raigetsu, Seiryū
Estrelas (Cosmo)	Amekusa, Hoshigami

SE OS 14 CLÃS DE RENASCIDOS DA GUERRA

1. Clã Kazehana (風花) - "Flores ao Vento"

- **Escola:** Vento (*Kazenagi-ryū*)
- Mestres do deslocamento veloz e da guerra com espionagem. Viveram como mensageiros, assassinos e batedores da nobreza.
- Foram dizimados por recusar aliança com o Xogum.

2. Clã Raigetsu (雷月) - "Lua do Trovão"

- **Escola:** Trovão (*Raikō no Dō*)
- Guerreiros caóticos e barulhentos, mas leais. Lutavam com fúria elétrica e desrespeito à forma.
- Foram os primeiros a se rebelar contra o regime atual e os primeiros a cair.

3. Clã Tsukigane (月金) - "Metal da Lua"

- **Escola:** Lua (*Getsumei no Michi*)
- Assassinos silenciosos, especialistas em exorcismo e operações noturnas.
- Alguns dizem que nunca morreram apenas desapareceram nas sombras.

4. Clã Homura (焰) - "Chama Pura"

- **Escola:** Fogo (*Enjin-ryū*)
- Forjadores e guerreiros da destruição. Adoravam o combate como forma de transcendência espiritual.
- Durante um cerco, incendiaram seu próprio templo com todos dentro — por orgulho.

5. Clã Mizuhana (水花) – "Flor da Água"

- **Escola:** Água (*Mizukage no Dō*)
- Diplomatas, guerreiros fluídos, mestres do fluir e da adaptação.
- Suas armas pareciam dançar, mas sempre terminavam cravadas na garganta certa.

6. Clã Daitetsu (大鉄) - "Ferro Ancestral"

- **Escola:** Gelo (*Hyōsetsu no Michi*)
- Frios, estratégicos, calculistas. Conhecidos por seu desprezo por emoções.
- Preferiam vencer sem lutar mas quando lutavam, era sem misericórdia.

7. Clã Kurotsuki (黒月) - "Lua Negra"

- **Escola:** Sombras (*Kage no Isan*)
- Cultistas do vazio, misteriosos, temidos até por aliados.
- Seus guerreiros realizavam rituais de autonegação para "abandonar o eu" em combate.

8. Clã Hinamori (陽守) – "Guardiões do Sol"

- Escola: Sol (Taiyō no Dō)
- Paladinos do antigo imperador. Carregavam uma fé cega na justiça pela espada.
- Foram exterminados por protegerem aldeões acusados de usar magia.

9. Clã Amekusa (雨草) - "Grama da Chuva"

- Escola: Estrelas (Hoshikage no Shūha)
- Filósofos e místicos. Acreditavam que a alma dos guerreiros se unia ao firmamento ao morrer.
- Não defendiam territórios defendiam ideias.

10. Clã Toraoka (虎丘) – "Colina do Tigre"

- **Escola:** Fogo (*Enjin-ryū*)
- Guerreiros selvagens e resistentes. Praticavam combates ritualísticos e duelavam entre si para crescer.
- Eram desprezados por outros clãs, mas temidos por todos.

11. Clã Shinkai (深海) – "Mar Profundo"

- Escola: Água (Mizukage no Dō)
- Pescadores transformados em mestres da maré. Seus cortes vinham em ondas.
- Sobreviveram até o final mas se recusaram a lutar na guerra final, considerados covardes por alguns.

12. Clã Hanakuro (花黒) - "Flor Negra"

- **Escola:** Sombras (*Kage no Isan*)
- Especialistas em venenos, armadilhas e interrogatórios.
- Traíram múltiplos aliados e sumiram logo após o início do domínio do Xogum.

13. Clã Seiryū (青龍) – "Dragão Azul"

- **Escola:** Trovão (*Raikō no Dō*)
- Elitistas e leais apenas ao mais forte. Lutavam com graça e brutalidade.
- Foram absorvidos pelo Xogunato... mas nem todos aceitaram a submissão.

14. Clã Hoshigami (星神) – "Deuses Estelares"

- **Escola:** Estrelas (Hoshikage no Shūha)
- Guardiões de artefatos antigos e textos proibidos.
- Acreditavam que estavam ligados aos próprios deuses. Alguns dizem que renasceram antes mesmo do ritual.