

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS



Unidad de aprendizaje: Programación Móvil

Secuencia: 6NV60

Profesor: Bueno Vásquez Francisco Javier

Alumnos:

Alva González Sergio Leonardo

Andrade Granados Héctor Fernando

López Valdez Abraham

Nava Arzate Luis Gerardo

Ramírez García Luis Rafael

Actividad: 1er Parte del Proyecto

Carrera: Ingeniería en Informática

Repositorio: https://github.com/RafaelRamirezG/PMovil.git

Definición de proyecto

Un proyecto de desarrollo de una aplicación similar a Pinterest pero enfocada exclusivamente en reservas de hoteles es un conjunto de actividades planificadas y coordinadas con el propósito de concebir, construir y lanzar al mercado una plataforma digital que facilite a los usuarios la exploración, almacenamiento y reserva de alojamientos en una variedad de destinos turísticos. Este proyecto se basa en la utilización de tecnologías de la información y la comunicación para proporcionar a cada usuario una experiencia altamente personalizada y adaptada a sus preferencias y requisitos individuales.

El objetivo final del proyecto es desarrollar una aplicación que sea tanto funcional como atractiva, aportando valor tanto a los clientes potenciales que buscan opciones de alojamiento como a los proveedores de servicios hoteleros que desean promocionar sus establecimientos. El éxito del proyecto se medirá por su capacidad para generar beneficios económicos sostenibles a través de la monetización de las reservas y la retención de usuarios satisfechos.

En resumen, un proyecto para desarrollar una aplicación de reservas de hoteles similar a Pinterest es una iniciativa que busca satisfacer una demanda específica del mercado, aprovechando la tecnología para ofrecer una experiencia única a los usuarios y crear un negocio rentable en el sector de los viajes y la hospitalidad.

Posible Presupuesto

El presupuesto de un proyecto de desarrollo de una aplicación de reservas de hoteles puede variar dependiendo de diversos factores, como el alcance del proyecto, la complejidad técnica, el tamaño del equipo y otros. A continuación, se muestra una estimación de los costos asociados a un proyecto de este tipo:

- 1. Investigación de mercado y planificación
 - Análisis de mercado y competencia: \$50,000 \$75,000 MXN
 - Definición de estrategia y planificación del proyecto: \$25,000 \$40,000
 MXN

2. Desarrollo de software

- Equipo de desarrollo (salarios y beneficios): \$800,000 \$1,500,000
 MXN (utilizando un equipo pequeño)
- Costos de licencias de desarrollo y software: \$50,000 \$100,000 MXN
- Infraestructura de servidor y alojamiento web: \$75,000 \$150,000
 MXN (puede optarse por opciones más económicas)
- Desarrollo y diseño de la aplicación: \$200,000 \$400,000 MXN (enfoque en características esenciales)
- Pruebas y control de calidad: \$100,000 \$200,000 MXN
- 3. Marketing y adquisición de usuarios
 - Estrategia de marketing digital: \$100,000 \$200,000 MXN (estrategia enfocada en canales de bajo costo)
 - Publicidad en línea y campañas de promoción: \$150,000 \$300,000
 MXN (uso de publicidad dirigida)
 - Colaboraciones estratégicas y asociaciones: variable
- 4. Operación continua y soporte técnico
 - Mantenimiento y actualizaciones regulares: \$150,000 \$250,000 MXN por año
 - Soporte técnico y atención al cliente: \$100,000 \$200,000 MXN por año

- 5. Gastos generales y administrativos
 - Alquiler de oficinas (si es necesario): variable (trabajo remoto)
 - Gastos generales y administrativos: \$50,000 \$100,000 MXN por año
- 6. Reserva para imprevistos y contingencias
 - Alrededor del 5% al 10% del presupuesto total como reserva de contingencia: variable

De esta manera, el presupuesto total estimado podría oscilar entre \$1,350,000 y \$2,725,000 MXN. Sin embargo, debemos tener en cuenta que reducir el presupuesto de manera significativa puede afectar la calidad y la funcionalidad de la aplicación. Es importante equilibrar los costos con la capacidad de ofrecer una experiencia de usuario satisfactoria y cumplir con los objetivos comerciales. La gestión eficiente de recursos sigue siendo fundamental para el éxito del proyecto.

Prototipo de aplicación final

Busqueda 3/3





Inicio 1/3

