

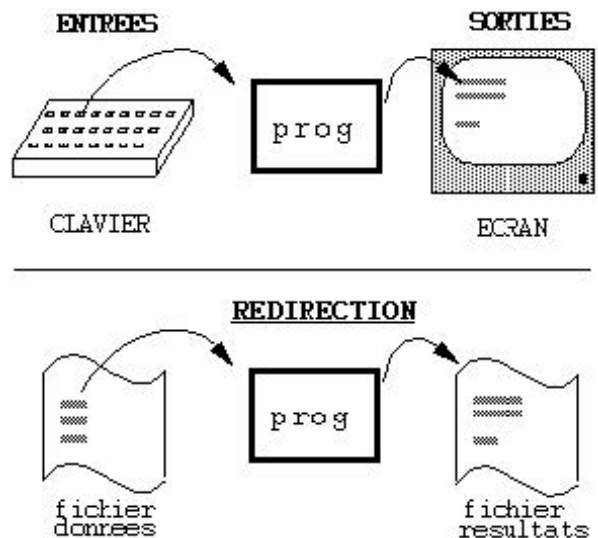
Complément en prévision du Projet (2)

Redirection de l'entrée (clavier) et de la sortie (terminal) par défaut.

Dans les exercices précédents, les données en entrée du programme étaient toujours lues au clavier, et les sorties toujours écrites à l'écran. C'est bien mais on peut faire beaucoup mieux sans changer une seule ligne de notre code source...

En particulier la phase de mise au point d'un projet demande de faire beaucoup de tests différents pour s'assurer que le programme fait ce qu'il doit faire. Entrer manuellement toutes ces données au clavier prend énormément de temps.

La **redirection de l'entrée** permet de prendre le contenu d'un fichier texte comme si cela venait du clavier. La méthode de travail est donc d'écrire une fois pour toutes vos fichiers de tests avec geany puis de rediriger le fichier de test qui vous intéresse sur l'entrée par défaut de votre programme exécutable. Supposons qu'il s'appelle **prog** et que les données à rediriger vers l'entrée sont dans le fichier **donnees** ; il suffit de taper la commande suivante dans une fenêtre Terminal :



prog < donnees

Inversement, la sortie affichée dans le terminal est parfois très longue ; il est plus pratique de la rediriger vers un fichier puis d'ouvrir ce fichier avec geany pour l'examiner en détail. Si vous voulez **rediriger la sortie** du programme **prog** vers un fichier **resultats**, il suffit de taper :

prog > resultats

Vous pouvez aussi combiner ces deux redirections: **prog < donnees > resultats**

Remarque: en utilisant le symbole >> au lieu de >, vous ajoutez les résultats à la fin d'un fichier déjà existant.

Travail à effectuer : écrivez un petit fichier texte de test avec geany destiné à votre programme de codage de César (ExC 2). Ce fichier doit commencer par l'entier indiquant le décalage, puis respecter les règles indiquées pour le message et enfin finir avec un caractère qui produit la fin du programme.

Ensuite, depuis une fenêtre terminal, redirigez ce fichier texte vers le programme du codage secret et redirigez la sortie vers un autre fichier texte.

Éditez-le pour indiquer l'opposé du décalage précédent en début de fichier. Recommencez le codage et vérifiez si vous obtenez bien le message original.