

Documentación de Instalación



**Tecnológico
de Monterrey**

Descarga

El archivo se encuentra comprimido en un formato .zip con el nombre **entregaFinal.zip**.

Dentro de este archivo se encuentra un folder con el mismo nombre, **entregaFinal**, y dentro de este folder existen dos diferentes archivos, una carpeta llamada **proyecto final** y un archivo de formato .unitypackage llamado **proyectoFinal**, la carpeta corresponde al backend el cual fue programado en python, y el unitypackage corresponde al front end el cual funciona con unity

Backend

Para el backend es importante asegurarse de descargar todas las dependencias, en este caso las dependencias son **mesa** por lo que se debe correr el comando **pip install mesa** dentro de la carpeta **entregaFinal**.

Una vez que todas las dependencias estén descargadas se debe correr el archivo llamado **serverFlask.py** usando el comando **python serverFlask.py**. con esto el backend queda totalmente funcional

Frontend

Para el front end se debe crear un nuevo proyecto en **Unity** asegurándose de que sea un proyecto 3D. Una vez que este proyecto se haya inicializado se debe dirigir a la vista de proyecto. Dándole clic derecho a la carpeta llamada assets se selecciona la opción **import package > custom package** y se selecciona el archivo llamado **proyectoFinal.unitypackage** y una vez hecho esto se importará la carpeta de assets.

Dentro de la carpeta de **Assets** existe una escena de Unity llamada **object** se debe dar doble click para seleccionar esta escena.

Correr Proyecto

Para correr el proyecto en Unity se debe dar click al botón de play, previamente a esto se debe asegurar que el backend esté corriendo con el comando **python serverFlask.py**. Una vez hecho esto los autos comenzarán a aparecer en intervalos constantes