

## Planejamento de testes

### Objetivo:

- Criação e evolução de um planejamento de testes para uma das aplicações Web
- Incluir uma estratégia voltada pra testes exploratórios
- Adicionar a metodologia escolhida
- Justificar o motivo da abordagem escolhida

### Missão:

Cada membro da Squad poderá aplicar uma **técnica diferente** de testes exploratórios, baseado em heurísticas ou outras abordagens estudadas no **curso Testes exploratórios**.

### Metodologia:

SBTM

### Estratégia:

Freestyle

- **Isabela Regina**
  - técnica transição de estado baseado em CHIQUE (heurística)
- **João Vitor**
  - Classe de Equivalência
- **Victor Lohan**
  - técnica Null, Zero, Vazio baseado em CRUD (heurística)
- **Kleber Luccas**
  -
- **Rafael Oliva**
  - técnica de valor limite

## Justificativa:

Escolhemos a abordagem baseada na **metodologia SBTM (Session-Based Test Management)** combinada com a **estratégia freestyle** para promover a **exploração direcionada porém flexível**, permitindo que cada integrante da Squad aplique diferentes técnicas.

Essa escolha foi motivada por três principais razões:

1. **Adaptação ao tempo e aos objetivos do projeto**

A SBTM fornece um formato estruturado (com charter, tempo, missão e relatórios), o que facilita o gerenciamento das sessões, mesmo em equipes com tempo limitado.

2. **Liberdade para exploração criativa e aprendizado prático**

A estratégia freestyle permite que cada testador conduza sua exploração com autonomia, sem estar preso a scripts rígidos. Isso estimula a **curiosidade investigativa**, essencial em testes exploratórios.

3. **Aproveitamento da diversidade da equipe**

Como cada membro utilizará uma técnica diferente (por exemplo: Transição de Estados, Tabela de Decisão, Classe de Equivalência, etc.), essa abordagem promove **variedade de perspectivas** e aumenta a chance de encontrar **diferentes tipos de falhas** na aplicação.