Postman

Seção 1: Introdução

- O que é o Postman?

O Postman é uma ferramenta popular para testes de APIs, amplamente utilizada por desenvolvedores e equipes de tecnologia. Ele permite realizar requisições HTTP (como GET, POST, PUT, DELETE) de forma simples e organizada, facilitando a integração com APIs e a automação de testes.

Principais recursos do Postman:

- Interface intuitiva para criação de requests.
- Suporte a variáveis internas e globais, evitando o uso de dados fixos (hard coded).
- Permite testes automatizados com JavaScript, incluindo validações e verificações de performance.
- Ideal para uso individual e colaborativo, com recursos de compartilhamento de coleções e workspaces entre membros da equipe.
- Suporte para boas práticas de testes de API, como:
 - Verificação de formato de dados retornado
 - Medição de tempo de resposta (performance)
 - Manutenção de ambientes separados (dev, prod, etc.)

Popularidade:

- Utilizado por mais de 500 mil empresas no mundo.
- 98% das empresas da lista Fortune 500 usam o Postman.

Formas de acesso:

- 1. Versão local (desktop) para Windows, macOS e Linux.
- 2. Versão web acessível direto do navegador.
- 3. Extensão para Google Chrome com recursos limitados.

Integrações:

O Postman pode ser integrado com várias ferramentas, como o Microsoft Power Automate, permitindo que chamadas e testes de API sejam automatizados como parte de fluxos de trabalho majores.

- O que é uma API?

Uma API (Application Programming Interface, ou Interface de Programação de Aplicativos) é um conjunto de regras e protocolos que permite a comunicação entre diferentes aplicações. APIs são fundamentais no desenvolvimento de sistemas modernos, pois raramente um software funciona de forma completamente isolada.

Exemplo de uso prático:

Ao criar uma conta em um site utilizando o Gmail, o site acessa a API do Google para obter dados como nome e e-mail do usuário, facilitando a integração entre os sistemas.

Função das APIs:

- Estabelecer a comunicação entre frontend e backend.
- Definir como os dados devem ser enviados e recebidos.
- Garantir que ambas as partes "falem a mesma língua".
- Assegurar a segurança da comunicação, especialmente em aplicações web.

Segurança:

APIs geralmente exigem autenticação, muitas vezes por meio de chaves de API (API Keys), para proteger os dados e garantir que apenas usuários autorizados tenham acesso.

Requisições típicas:

- GET: para buscar informações.
- POST: para enviar ou cadastrar dados.

Documentação da API:

Toda API bem estruturada conta com uma documentação oficial, que descreve:

- Os endpoints disponíveis.
- Os métodos permitidos (GET, POST, etc.).
- As regras de autenticação e segurança.
- Os limites de requisições.
- Exemplos de uso prático.

A documentação facilita o uso correto da API, tanto por desenvolvedores que desejam integrá-la quanto por aqueles que estão criando suas próprias APIs.

Seção 2: Primeiros Passos no Postman

- Primeiros Passos:

Explorando APIs públicas

Na aba Home do Postman, é possível visualizar workspaces, APIs populares e categorias de integração (como redes sociais, pagamentos, inteligência artificial e bancos de dados). Muitas dessas APIs, como as do Twitter, Instagram (Meta) e PayPal, já possuem integração direta com o Postman, facilitando a exploração e testes.

Workspaces

- Workspaces são áreas de trabalho dentro do Postman, ideais para separar projetos distintos.
- Cada workspace pode ter configurações e níveis de acesso diferentes, permitindo colaboração em equipe ou uso individual.
- Exemplo criado: Workspace chamado "Primeira API" com acesso pessoal.

Ambientes

- Os ambientes permitem definir variáveis específicas (como URLs, tokens, parâmetros),
 facilitando a customização das requests.
- É possível criar múltiplos ambientes dentro de um mesmo workspace, permitindo testar diferentes contextos (como desenvolvimento, homologação e produção) de forma isolada.

Collections

- Collections funcionam como pastas que organizam as requisições dentro de um projeto.
- Dentro de uma collection, podem ser criadas múltiplas requests agrupadas logicamente.
- Exemplo criado: Collection chamada "Requisições Exemplo 1".

Requests

As requests são os testes feitos contra uma API, e podem ser configuradas com:

- Método HTTP (GET, POST, PUT, PATCH, DELETE etc.).
- URL da API.
- Parâmetros de segurança e autenticação.
- Cabeçalhos (Headers), corpo da requisição (Body) e scripts de pré-teste e pós-teste.
- Possibilidade de rodar testes automatizados diretamente após a requisição.

- Request GET:

Realizamos a primeira requisição (request) utilizando o Postman, com o método GET acessando a API pública e aberta chamada ReqRes (https://reqres.in), que é amplamente utilizada para testes e simulações de chamadas REST.

Uso da API ReqRes

- A API RegRes oferece endpoints para teste com dados reais e simulações de erros.
- · Os principais métodos disponíveis são:
 - GET lista de usuários (/api/users?page=2)
 - GET usuário específico
 - Simulação de usuário não encontrado
 - o Outros métodos como POST, PUT, DELETE também estão disponíveis

Execução no Postman

- O endereço completo (https://reqres.in/api/users?page=2) foi inserido na URL da requisição.
- Ao clicar em Send, a API retornou corretamente os dados em formato JSON, listando usuários da página 2.
- O parâmetro de página (page) foi identificado automaticamente pelo Postman e pode ser alterado dinamicamente.

Análise dos componentes da requisição

- Params: exibe e permite edição dos parâmetros da URL (ex: page=2).
- Authorization: neste caso, não foi necessário, pois a API é pública. Porém, em APIs privadas, pode ser exigido API Key ou usuário/senha.
- Headers: a requisição simples não exigiu headers adicionais.
- Body: não utilizado em métodos GET , mas será relevante para métodos como POST ou PUT .
- Pre-request Script: espaço para adicionar scripts em JavaScript executados antes da requisição.
- Tests: área onde podem ser criados scripts para verificar respostas, status, tempo, volume de dados e outros critérios (será explorada em aulas futuras).
- Settings: permite ajustes de segurança e comportamento padrão da requisição.

Visualização da Resposta

- A resposta foi exibida em formato JSON, com opção de alternar entre visualização bruta (RAW) e formatada (Pretty).
- É possível visualizar também cookies, headers e resultados de testes (caso configurados).

Boas práticas apresentadas

- Nomear as requests adequadamente para manter organização, principalmente em coleções com muitas requisições.
- Exemplo de nomeação: "GET RegRes (Lista de Usuários)".
- Utilizar Collections para agrupar requests relacionadas e facilitar o gerenciamento do projeto.

- Request POST:

Criamo uma requisição do tipo POST utilizando o Postman, acessando novamente a API pública de testes ReqRes (https://reqres.in). Esse tipo de requisição é utilizado para enviar dados e criar novos registros.

Passo a passo da criação da request:

- 1. Criada uma nova requisição com o nome "POST RegRes".
- 2. O método foi alterado para POST.
- 3. Foi utilizado o endpoint /api/users, conforme a documentação da API ReqRes.
- 4. A URL completa da requisição ficou:

```
https://reqres.in/api/users
```

Corpo da Requisição (Body)

- Para o método POST, é necessário enviar dados no corpo da requisição.
- Foi utilizado o formato JSON, com os seguintes dados de exemplo:

```
1 json
```

Copiar código

```
{ "name": "test user", "job": "user" }
```

• A aba Body foi configurada como raw, com o tipo JSON selecionado.

Execução e Resposta

 Após enviar a requisição, a resposta retornou com o status 201 (Created), indicando que o recurso foi criado com sucesso.

- A resposta da API incluiu:
 - Os dados enviados: name e job
 - Um id gerado automaticamente
 - A data de criação (createdAt)

Considerações adicionais

- O status code 201 indica sucesso na criação do recurso.
- A estrutura da resposta foi apresentada em formato JSON, visualizado em modo formatado (Pretty).
- A criação de requests nomeadas é uma boa prática de organização, especialmente em coleções com múltiplas requisições.
- Request PATCH: