Melhores estratégias para mapeamento de botões
Link da página da tabela

1. Primeiro Botão

O botão muda constantemente de id e de texto, por isso não é viável utilizá-los como identificadores. Para mapear o elemento de forma estável, foi utilizada a estratégia de XPath com base em um atributo fixo: a classe.

O botão é construído com a tag <a> (link) e possui a classe button, o que permite identificá-lo pelo seletor:

```
//a[@class='button']
```

2. Segundo Botão

Challenging DOM

The hardest part in automated web testing is finding the best locators (e.g., ones that well named, unique, and unlikely to change). It's more often than not that the application you're testing was not built with this concept in mind. This example demonstrates that with unique IDs, a table with no helpful locators, and a canvas element.

	Lorem	Ipsum	Dolor	Sit	Amet	Diceret	Action
baz	Iuvaret0	Apeirian0	Adipisci0	Definiebas0	Consequuntur0	Phaedrum0	edit delete
foo	Iuvaret1	Apeirian1	Adipisci1	Definiebas1	Consequuntur1	Phaedrum1	edit delete
	Iuvaret2	Apeirian2	Adipisci2	Definiebas2	Consequuntur2	Phaedrum2	edit delete
□bar	Iuvaret3	Apeirian3	Adipisci3	Definiebas3	Consequuntur3	Phaedrum3	edit delete
	Iuvaret4	Apeirian4	Adipisci4	Definiebas4	Consequuntur4	Phaedrum4	edit delete
	Iuvaret5	Apeirian5	Adipisci5	Definiebas5	Consequuntur5	Phaedrum5	edit delete
	Iuvaret6	Apeirian6	Adipisci6	Definiebas6	Consequuntur6	Phaedrum6	edit delete
	Iuvaret7	Apeirian7	Adipisci7	Definiebas7	Consequuntur7	Phaedrum7	edit delete
	Iuvaret8	Apeirian8	Adipisci8	Definiebas8	Consequuntur8	Phaedrum8	edit delete
	Iuvaret9	Apeirian9	Adipisci9	Definiebas9	Consequuntur9	Phaedrum9	edit delete

Mesmas características do botão anterior, porém facilmente identificável pela classe 'button alert'.

O botão é construído com a tag <a> (link) e possui a classe button alert, o que permite identificá-lo pelo seletor:

```
//a[@class='button alert']
```

3. Terceiro Botão

Challenging DOM

The hardest part in automated web testing is finding the best locators (e.g., ones that well named, unique, and unlikely to change). It's more often than not that the application you're testing was not built with this concept in mind. This example demonstrates that with unique IDs, a table with no helpful locators, and a canvas element.

	Lorem	Ipsum	Dolor	Sit	Amet	Diceret	Action
baz	Iuvaret0	Apeirian0	Adipisci0	Definiebas0	Consequuntur0	Phaedrum0	edit delete
foo	Iuvaret1	Apeirian1	Adipisci1	Definiebas1	Consequuntur1	Phaedrum1	edit delete
	Iuvaret2	Apeirian2	Adipisci2	Definiebas2	Consequuntur2	Phaedrum2	edit delete
□bar	Iuvaret3	Apeirian3	Adipisci3	Definiebas3	Consequuntur3	Phaedrum3	edit delete
	Iuvaret4	Apeirian4	Adipisci4	Definiebas4	Consequuntur4	Phaedrum4	edit delete
	Iuvaret5	Apeirian5	Adipisci5	Definiebas5	Consequuntur5	Phaedrum5	edit delete
	Iuvaret6	Apeirian6	Adipisci6	Definiebas6	Consequuntur6	Phaedrum6	edit delete
	Iuvaret7	Apeirian7	Adipisci7	Definiebas7	Consequuntur7	Phaedrum7	edit delete
	Iuvaret8	Apeirian8	Adipisci8	Definiebas8	Consequuntur8	Phaedrum8	edit delete
	Iuvaret9	Apeirian9	Adipisci9	Definiebas9	Consequuntur9	Phaedrum9	edit delete

Mesmas características do botão anterior, porém facilmente identificável pela classe 'button success'.

O botão é construído com a tag <a> (link) e possui a classe button success, o que permite identificá-lo pelo seletor:

```
//a[@class='button success']
```

4. Botão editar

Challenging DOM

The hardest part in automated web testing is finding the best locators (e.g., ones that well named, unique, and unlikely to change). It's more often than not that the application you're testing was not built with this concept in mind. This example demonstrates that with unique IDs, a table with no helpful locators, and a canvas element.

baz						
foo						
bar						

Lorem	Ipsum	Dolor	Sit	Amet	Diceret	Action
Iuvaret0	Apeirian0	Adipisci0	Definiebas0	Consequuntur0	Phaedrum0	edit delete
Iuvaret1	Apeirian1	Adipisci1	Definiebas1	Consequuntur1	Phaedrum1	edit delete
Iuvaret2	Apeirian2	Adipisci2	Definiebas2	Consequuntur2	Phaedrum2	edit delete
Iuvaret3	Apeirian3	Adipisci3	Definiebas3	Consequuntur3	Phaedrum3	edit delete
Iuvaret4	Apeirian4	Adipisci4	Definiebas4	Consequuntur4	Phaedrum4	edit delete
Iuvaret5	Apeirian5	Adipisci5	Definiebas5	Consequuntur5	Phaedrum5	edit delete
Iuvaret6	Apeirian6	Adipisci6	Definiebas6	Consequuntur6	Phaedrum6	edit delete
Iuvaret7	Apeirian7	Adipisci7	Definiebas7	Consequuntur7	Phaedrum7	edit delete
Iuvaret8	Apeirian8	Adipisci8	Definiebas8	Consequuntur8	Phaedrum8	edit delete
Iuvaret9	Apeirian9	Adipisci9	Definiebas9	Consequuntur9	Phaedrum9	edit delete

O botão Edit redireciona para a URL
https://the-internet.herokuapp.com/challenging_dom#edit.
Embora seja possível mapear o elemento pelo texto visível (edit), optou-se por utilizar o link do atributo href, pois ele é mais estável. Essa escolha evita falhas em casos onde o texto sofra pequenas variações, como o uso de letras maiusculas (edit → Edit)

```
//a[contains(@href,'#edit')]
```

5. Botão deletar

O botão 'delete' possui as mesmas características do botão anterior, então foi usada a mesma estratégia.

```
//a[contains(@href,'#delete')]
```