



# Git: mantendo versões e sua sanidade mental

#### **THADEU PENNA**

thadeupenna@id.uff.br

#### **SUMÁRIO**

- 1. Motivação
- 1.1 Lição 1: Debugar é ruim. Testar é legal.
- 1.2 Análise de um chute
- 2. Git Yourself:

Git do Eu Sozinho

- 2.1 Diff e Patch
- 2.2 VCS
- 2.3 Git na Prática
- 2.4 Modificando o Código e Salvando as Versões
- 2.5 Resumo
- 2.6 Branches
- 3. GitHub

Eu e você, a dois, a três, escancarando de vez

3.1 Criando Forks

# Motivação

#### ACABOU DE APRENDER UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 101 10110 0000 0001 0010 0011 0100 01 1 100 100 110 1110 1111 10000 10001 10001 1000 10001 1010 0000 000 1011 00 0101 01 10 01 00 10 0011 0100 0 000 1000 1 0100 0100 01000 11 10100 1010 11 1000 / 1 1010 1011 1100 101 61 60 011 10100 10116 0000 0001 017 0 1011 1100 1101 1110 0100 0101 01 10 01 11 1000 100 0181 01 10110 0000 0001 0010 0011 A 1 1800 1001 1010 1011 1100 1101 0010 0011 0100-5101 0110 0110 01 N. 1000 1001 1010 1011 100 1101 11 100 0101 0110 0111 10C 100001k 161 18 0000 0001 0018 001 18 i 1011 1100 110 110 10011 (100000 10001 10010 10011 10

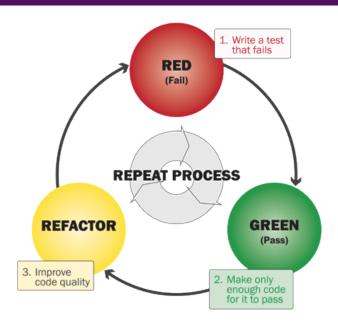
#### **FASES DO DESENVOLVIMENTO**



Motivação 4/53

Lição 1: Debugar é ruim. Testar é legal.

#### **TDD: TEST DRIVEN DEVELOPMENT**



#### TDD: MUDAR O CÓDIGO SEM MEDO DE CAUSAR DESASTRES



We tend to forget that baby steps still move you forward.

@PeacefulMindPeacefulLife

Análise de um chute

#### FOLHA SECA DO ZICO

#### **EXEMPLO: SIMULAR A BOLA EM UM CHUTE**

- Do que depende ? velocidade inicial, ângulo(s), vento, gravidade, rotação (efeito)
- 2. Como atualizo ? função para mover a bola. Testo se em  $t \neq 0$ ,  $x \neq 0$ .
- 3. Move na horizontal? Veja se x = vt
- 4. Move na vertical? Veja se  $y \neq 0$
- 5. Como descubro o alcance ? Veja se y=0 se  $\theta=90^{\circ}$ .  $45^{\circ}$  é máximo ?
- 6. adiciono 3D. Testa x y, x z, etc.
- 7. adiciono o vento. Testa se aumenta o alcance
- 8. adiciono a rotação da bola. Testo a movimentação.

Motivação Análise de um chute

## Git Yourself: Git do Eu Sozinho

#### **CONTROLE DE VERSÕES**

Mais usado: Nenhum controle. Você pode facilmente destruir um programa que funcionava antes.



Git Yourself:Git do Eu Sozinho 11/53

Diff e Patch	

#### **DIFF E PATCH: OS PRIMÓRDIOS**

Escreva um programa que imprima ''Hello, world!'' na tela.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4    printf("Hello, world!\n");
5 }
```

Salve o arquivo como hello.c

Altere o programa para escrever "Alô, mundo" e salve como hello2.c (pode fazer o mesmo em qualquer linguagem). Rode

```
$ diff hello.c hello2.c
4c4
< printf("Hello, world!\n");
---
> printf("Alô, mundo!\n");
```

#### DIFF -UNR

```
$ diff -uNr hello.c hello2.c
--- hello.c
              2017-10-23 18:33:35.945704069 -0200
+++ hello2.c
                2017-10-23 18:33:59.881753109 -0200
@@ -1,5 +1,5 @@
#include <stdio.h>
int main() {
   printf("Hello, world!\n");
   printf("Alô, mundo!\n");
}
```

diff funciona entre diretórios também.

- → -u: cria cabeçalho e linhas próximas
- → -N: arquivos inexistentes como vazios
- → -r: recursivo, i.e., procura dentro de diretórios.
- → diff --help para mais opções

#### **PATCH**

```
$ cat hello.c
$ diff -uNr hello.c hello2.c > hello.patch
$ patch -p1 hello.c < hello.patch
$ cat hello.c</pre>
```

→ -b: faz backup do original

É possível manter a história de todas as versões usando patch e diff. É possível mas não é divertido.

Imagine se pudesse ter apenas o arquivo da versão mais atual na sua vista, mas pudesse acessar as anteriores quando quisesse. Para isso, existe o git (mas não só para isso).

## VCS

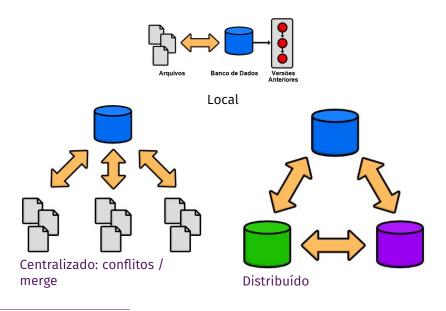
#### **VCS**

**VCS:** version control system. Gerenciar as mudanças que acontecem nos seus programas. É fundamental para grandes projetos, com colaborações, mas ajuda mesmo em pequenos códigos. Exemplos: CVS, SVN, Mercurial, BitKeeper e Git.

#### Git

- → Criado por Linus Torvalds, em 2005.
- → Manutenção do kernel Linux
- → Hoje: 19.786.000 linhas de código
- → Mais de 2000 contribuidores ativos (Linus contribui com menos de 0,3% do código). 15 mil no total.
- → BitKeeper fechou o código
- → Pode ser usado sem conexão de rede.

#### **MODELOS**



# Git na Prática

#### **INICIALIZANDO O GIT**

Desenvolvido em 2005, pelo Linus Torvalds. O kernel Linux tem cerca de 20 milhões de linhas de código, mantido por 15 mil colaboradores.

```
TERMINAL
$ mkdir Hello
$ cd Hello
$ git init
 Initialized empty Git repository in ...
$ 1s -a
. .. .git
$ git status
$ git config --global user.name "Thadeu Penna"
$ git config --global user.email thadeupenna@id.uff.br
$ git config --global core.editor vim
```

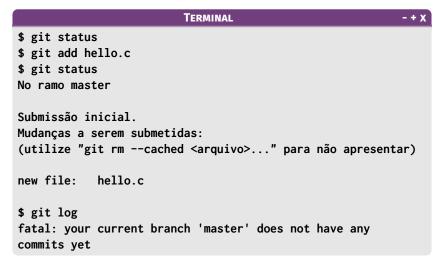
Use vim, nano, gedit, etc.

Os comandos git config configuram o git globalmente, isto é, valem para outros repositórios a serem criados.

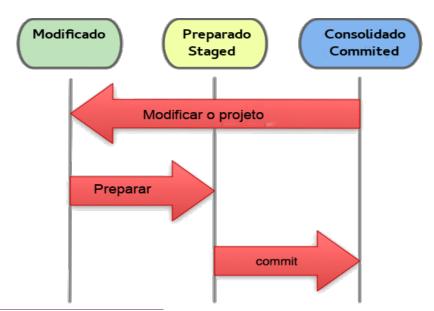
### Modificando o Código e Salvando as Versões

#### **ADICIONANDO ARQUIVOS**

Crie um arquivo hello.c ou copie o arquivo anterior para este diretório.

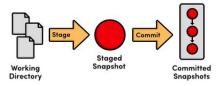


#### Os Estágios do Git



#### **O PRIMEIRO COMMIT**

# TERMINAL -+ X \$ git status \$ git commit -m "Criação do arquivo" [master (root-commit) 9df8c85] Criação do arquivo 1 file changed, 5 insertions(+) create mode 100644 hello.c \$ git status \$ git log \$ git log --oneline



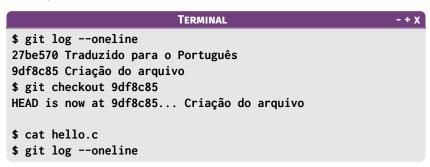
#### **O SEGUNDO COMMIT**

Altere o arquivo hello.c para escrever em português. Salve o arquivo.

```
TERMINAL
$ git status
Changes not staged for commit:
modified: hello.c
$ git add hello.c
$ git status
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
          modified: hello.c
$ git commit -m "Traduzido para o português"
[master 27be570] Traduzido para o Português
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
$ git log --oneline
27be570 Traduzido para o Português
9df8c85 Criação do arquivo
```

#### **GIT CHECKOUT**

Temos dois commits até agora (os números serão diferentes em cada máquina). O arquivo hello.c contém a versão em português. Verifique as saídas dos comandos



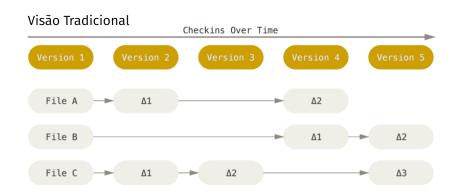
O que aconteceu com o hello.c? Observem o aviso. O git é bem pedagógico. O HEAD está agora no primeiro commit. HEAD é a posição atual do sistema modificado e o master é o do último commit.

#### **GIT CHECKOUT**

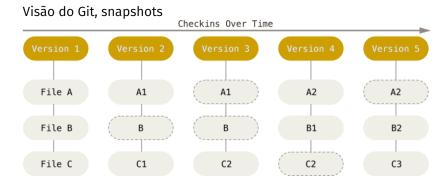
#### Verifique as saídas dos comandos



#### **ENTENDENDO O GIT**



#### **ENTENDENDO O GIT**



#### GIT DIFF - O QUE MUDOU?

Suponha que agora você queira ver as diferenças entre dois checkouts.

```
TERMINAL
$ git log --oneline
27be570 Traduzido para o Português
9df8c85 Criação do arquivo
$ git status
No ramo master
$ git diff 9df8c85
--- a/hello.c
+++ b/hello.c
@@ -1,5 +1,5 @@
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Hello, world!\n");
    printf("Alô, mundo!\n");
```

#### **REVERTENDO COMMITS I**

→ Se você esqueceu de adicionar um arquivo no último commit

```
$ git add outroarquivo.dat
$ git commit --amend
```

→ Você acabou de modificar o arquivo, mas se arrependeu.

```
$ git status
(utilize "git add <arquivo>..." para atualizar
o que será submetido)
(utilize "git checkout -- <arquivo>..." para descartar
mudanças no diretório de trabalho)

modified: hello.c
$ git checkout -- hello.c
```

#### **REVERTENDO COMMITS II**

→ Você se arrependeu do último commit

```
$ git log --oneline
f950da4 Virgula
...
$ git revert f950da4
```

→ Adicionou um arquivo para o staged e se arrependeu

```
$ git add dados.dat
$ git status
Mudanças a serem submetidas:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

new file: dados.dat
$ git reset HEAD dados.dat
```

#### **ETIQUETANDO OS COMMITS**

```
* sgit tag -a v1.0 -m "Versão estável"

$ git status

$ git checkout -a v1.0
```

#### CHEATSHEET I

```
git config --global --list Lista configurações globais
           git status -s Status resumido(silent)
               git add. Adiciona todo o diretório
 git commit -a -m "ok" Adiciona e faz o commit
      git rm dados.dat Remove dados.dat do git e do diretório
            git clean -f Limpa arquivos modificados
           git clean -n Mostra o que vai ser apagado
              git log -p Mostra as mudanças
           git tag -l -n1 Versões e mensagens
             gitignore Arquivo com especificações para ignorar
                        arguivos (*.o, *.aux, por exemplo). Um tipo
                        por linha.
               git help O mais útil deles
   http://git-scm.com Documentação sobre o Git.
```

#### Resumo

#### **WORKFLOW**

- 1. Cria diretório
- 2. git init
- 3. git add
- 4. git commit -m ""
- 5. git status
- 6. git log



**Branches** 

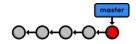
#### **BRANCHES**

Branch é um ramo independente de desenvolvimento. Imagine que duas pessoas tenham que mexer no código, mas criando funções independentes. Cada uma cria um branch e depois os mesmos são ligados ao tronco principal, o master. Ou mesmo, você quer tentar duas saídas diferentes para um mesmo problema mas não está certo de que escolha será a melhor. Se não der certo, voltamos ao programa original.

Aqui é que reside o grande poder de organização do git. A página inicial do curso tem um relâmpago com branches, para ressaltar a importância deste procedimento.

#### **CRIANDO UM BRANCH**

Imagine que você tenha criado um arquivo e "commitado" algumas modificações.

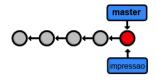


O nosso programa já imprime "Alô, mundo!". Vamos criar um branch para imprimir os números pares, mas você não quer perder o que já funciona tão bem.

# TERMINAL -+x \$ git branch \* master \$ git branch pares \$ git branch pares \* master \$ git checkout pares Switched to branch 'pares'

#### **MODIFICANDO UM BRANCH**

No momento estamos assim:



```
1 #include <stdio.h>
2
3 void main() {
4 int i;
5
6 printf("0i Mundo!\n");
7 for (i=0;i<=10;i+=2) printf("%d\n",i);
8 }</pre>
```

#### **MODIFICANDO NO BRANCH**

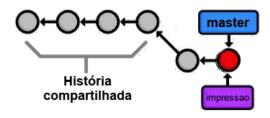
```
$ git commit -m "Imprime pares"
$ git log --oneline
9488aec Imprime pares
27be570 Traduzido para o Português
. . . .
$ git branch
* pares
master
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git log --oneline
27be570 Traduzido para o Português
Observe que, no master, não há referência ao que aconteceu no
branch pares.
```

#### **MERGE**

Se o programa funcionar, é hora de adicionar a modificação ao master.

```
TERMINAL
$ git branch
pares
* master
$ git merge pares
Updating d054ccd..9488aec
Fast-forward
hello.c | 5 ++++-
1 file changed, 4 insertions(+), 1 deletion(-)
$ git status
No ramo master
nada a submeter, diretório de trabalho vazio
$ git log --oneline --decorate --all --graph
```

#### **FAST-FORWARD MERGE**



#### **TERMINAL**

- + X

\$ git branch -d impressao
Deleted branch impressao (was 79628c5).

\$ git branch

\* master

#### **ENTENDENDO O MERGE**

Use o git revert para voltar a versão sem impressão dos pares. Crie dois branches (par e impar), um para mostrar os pares e outro para mostrar os ímpares.

O que daria o merge de um e depois o outro?

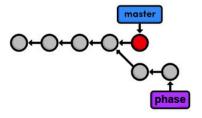
```
1 #include <stdio.h>
2
3 void main() {
4    int i;
5
6    printf("0i Mundo!\n");
7    for (i=0;i<=10;i+=2) printf("%d\n",i);
8 }</pre>
```

#### **ENTENDENDO O MERGE**

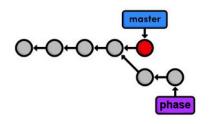
Use o git revert para voltar a versão sem impressão dos pares. Crie dois branches (par e impar), um para mostrar os pares e outro para mostrar os ímpares, através de uma função. O que daria o merge de um e depois o outro?

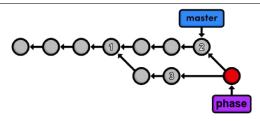
```
1 #include <stdio.h>
2
3 void imprime_pares(int n) {
4    int i;
5
6    for(i=0;i<=n;i+=2) printf("%d\n",i);
7 }
8
9 void main() {
10    printf("Alô Mundo!\n");
11    imprime_pares(10);
12 }</pre>
```

#### **3-WAY MERGE**



#### **3-WAY MERGE**





#### **RESOLVENDO CONFLITOS**

#### **TERMINAL**



\$ git merge impar

Mesclagem automática de sistemas.c

CONFLITO (conteúdo): conflito de mesclagem em hello.c Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Abra o arquivo e encontre o local de conflito.

Sim, mensagens de erro devem ser lidas cuidadosamente.

Edite-o, adicione-o e faça o novo commit.

#### **COMANDOS ÚTEIS PARA ARQUIVAR**

```
git archive master --format=zip -o ../backup.zip
```

- git archive master -o ../backup.tar.gz Copia todos os arquivos do ramo master. Não copiará a informação do git.
- git bundle create repo.bundle master Cria um arquivo repo.bundle, incluindo as informações do .git.
- git clone repo.bundle outrolugar -b master Recria toda a árvore do git, salva em repo.bundle, no diretório outrolugar.

GitH	ub	

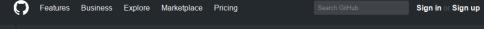
Eu e você, a dois, a três, escancarando de vez

#### **GITHUB**

O GitHub https://github.com é o repositório mais usado para manter projetos open-source. Outro site interessante é o Bitbucket https://bitbucket.org/. Você pode hospedar seus projetos lá, sem custos, desde que os projetos sejam abertos. O BitBucket permite hospedagem de projetos privados gratuitamente também.

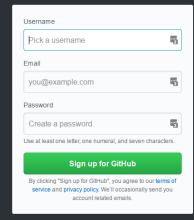
É possível rodar o git em um diretório compartilhado, tipo Google Drive ou Dropbox, podendo acessá-lo a partir de máquinas diferentes. O GitHub vai além disse, facilitando colaborações.

#### **GITHUB**

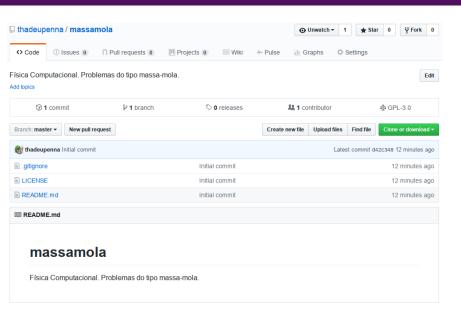


### Built for developers

GitHub is a development platform inspired by the way you work. From **open source** to **business**, you can host and review code, manage projects, and build software alongside millions of other developers.



#### **GITHUB**



#### **MARKDOWN**

https://guides.github.com/features/mastering-markdown

#### Seções

```
# This is an <h1> tag
## This is an <h2> tag
###### This is an <h6> tag
```

#### **Fontes**

```
It's very easy to make some words **bold** and other words *italic* with Markdown.
You can even [link to Google!](http://google.com)
```

#### **Imagens**

```
![GitHub Logo](/images/logo.png)
Format: ![Alt Text](url)
```

#### **ATUALIZAÇÃO**

URL é do tipo https://github.com/thadeupenna/massamola.git Muito Fácil

```
TERMINAL -+ X

$ git remote add origin URL

$ git clone URL

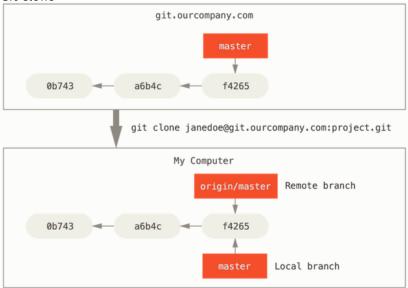
$ git pull origin master
warning: no common commits
remote: Counting objects: 5, done.

$ git push -u origin master
Counting objects: 36, done.
```

pull pega do github
push joga no github

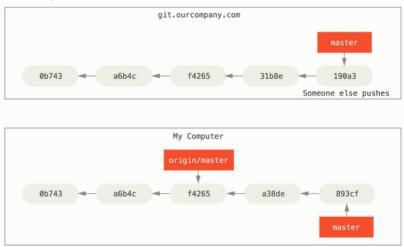
#### **GIT REMOTE**



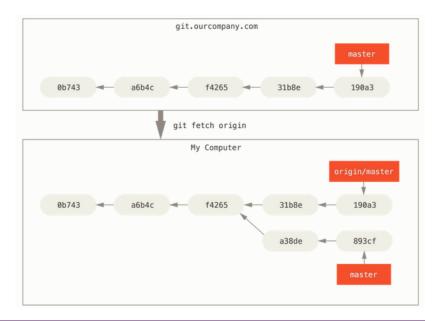


#### **GIT REMOTE**

#### Modificações em ambos repositórios



#### **GIT REMOTE**



#### **CONFLITOS REMOTOS**

Modifique o README.me no Github e no local, diferentemente. Tente sincronizar os dois. Por exemplo, escreva sandbox no GitHub e caixa de areia no local.

### TERMINAL -+ x \$ git pull origin master remote: Counting objects: 3, done.

Updating d884d04..66aeb1b

error: Your local changes to the following files would be

overwritten by merge:

README.md

Please, commit your changes or stash them before you can merge.

Como resolver isso?

#### **ADICIONANDO COLABORADORES**

- → Clique em **Settings**.
- → **Collaborators**. Adicione o colaborador pelo login do github ou pelo email. Colaboradores podem quase tudo, menos apagar o repositório.

## Criando Forks

#### **CRIANDO UM FORK**

Seus programas estão públicos no GitHub. Qualquer um pode propor alterações, cabe a você aceitá-las, ou não.



- Crie um fork do sauff2017
- Clone o seu repositório
- → modifique o arquivo hello.c para imprimir seu nome
- → Commite e envie para o GitHub.
- → Faça um Pull Request e preencha os dados.
- → Para continuar atualizando, adicione o repositório original com outro nome que não o origin (upstream, por exemplo).

#### **COMANDOS ÚTEIS**

```
git log --oneline --decorate --all --graph colore a saída do
git log.
git tag -d v1.0 Apaga a tag.
git push --tags Faz o upload das tags
```

git remote show origin Informações sobre o repositório remoto.

git fetch URL Pega os arquivos que ainda não foram atualizados mas não realiza um merge com o que você tem. Você deve fazer o merge manualmente.

git config --global credential.helper 'cache --timeout=3600' Não pergunta senha e usuário por uma hora.