PROJETO LPOO 2019/2

PROFESSOR: Aldo Henrique

ALUNOS: Gabriel Ferreira Silva, Rafael Sampaio Tibery

Visando solucionar a dificuldade que clientes de supermercados tem em encontrar produtos no menor tempo possível, a ideia é criar um programa que seja capaz de informar para o usuário o mercado mais próximo e mostrar uma lista de itens mais comuns e seus respectivos preços.

A proposta do projeto consiste na criação de um sistema capaz de, logo após o usuário efetuar seu cadastro o mesmo informará sua localização, recebendo a informação sobre o supermercado mais próximo.

Depois dessa etapa o usuário poderá escolher o tipo de produto que deseja saber a informação sobre, seja ele um produto alimentício, de limpeza ou de utilidades.

DIAGRAMAS:

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA:

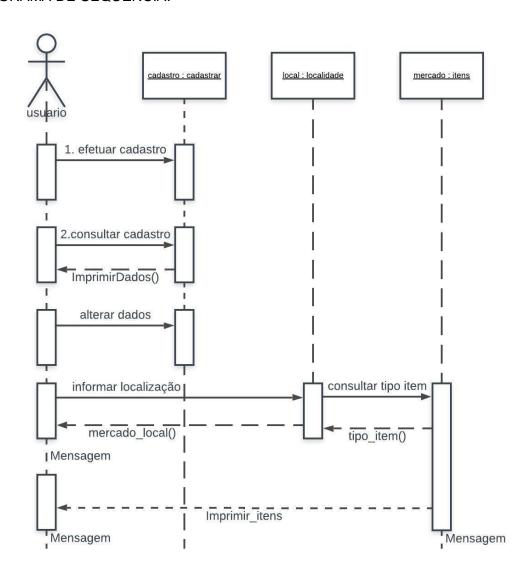


DIAGRAMA DE CASOS DE USO:

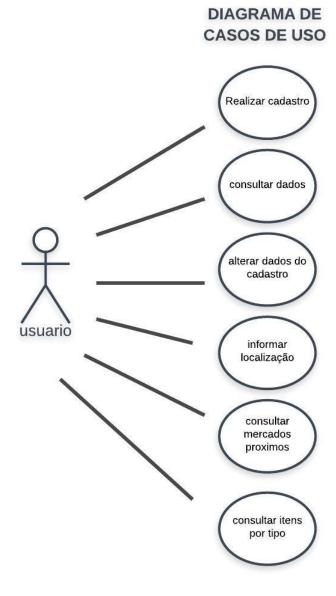


DIAGRAMA DE CLASSES:

DIAGRAMA DE CLASSES LOCALIDADE MERCADOS -asa norte String - lago norteString nomemercado String -ID mercado int -funcionarios String - asa sul String - guara String -aguas claras String -endereco String + Informar Mercados USUARIO +getnomemercado proximos +getendereço -nome String -email String -CPF String -nascimento Int -telefone String +cadastrar +consultar dados +alterar dados ITENS_MERCADOS PRODUTO #categoria String #alimentos String -nomeprod String -preço Double -descrição String -validade String #itens limpeza String #diversos String #lista String -peso Int +informar itens limpeza +informar itens +Informar Tipo Itens alimentos +informar itens utilidades Itens_mercado1 Itens_mercado2 Itens_mercado3 +informar itens +informar itens +informar itens limpeza +informar itens limpeza +informar itens limpeza +informar itens alimentos +informar itens utilidades +informar itens utilidades +informar itens utilidades