Consultas Avanzadas de Python

Python

Ventas Globales de Videojuegos

VENTAS GLOBALES DE VIDEO JUEGOS

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns

df = pd.read_csv('vgsales.csv')

print("Head:\n", df.head())
print("\nTail:\n", df.tail())
print("\nTail:\n", df.sample(5, random_state=1))
print("\nDescripción:\n", df.describe(include='all'))

print("\nColumnas numéricas:", df.select_dtypes(include='number').columns.tolist())
```

VENTAS GLOBALES DE VIDEO JUEGOS

```
]: # importación y Lectura de datos
    import pandas as pd
    import matplotlib.pyplot as plt
    import seaborn as sns
    df = pd.read csv('vgsales.csv')
    print("Head:\n", df.head())
    print("\nTail:\n", df.tail())
    print("\nSample:\n", df.sample(5, random_state=1))
    print("\nDescripcion:\n", df.describe(include='all'))
    print("\nColumnas numéricas:", df.select_dtypes(include='number').columns.tolist())
    Head:
       Rank
                                 Name Platform
                                                 Year
                                                              Genre Publisher \
         1
                          Wii Sports
                                          Wii 2006.0
                                                            Sports Nintendo
                   Super Mario Bros.
                                          NES 1985.0
                                                          Platform Nintendo
                      Mario Kart Wii
                                          Wii 2008.0
                                                            Racing Nintendo
         4
                   Wii Sports Resort
                                          Wii 2009.0
                                                            Sports Nintendo
            Pokemon Red/Pokemon Blue
                                          GB 1996.0 Role-Playing Nintendo
       NA_Sales EU_Sales JP_Sales Other_Sales Global_Sales
         41.49
                   29.02
                              3.77
                                          8.46
                                                       82.74
         29.08
                    3.58
                              6.81
                                          0.77
                                                       40.24
         15.85
                   12.88
                             3.79
                                          3.31
                                                       35.82
         15.75
                   11.01
                              3.28
                                          2.96
                                                       33.00
         11.27
                    8.89
                             10.22
                                                       31.37
    Tail:
            Rank
                                                             Name Platform \
    16593 16596
                               Woody Woodpecker in Crazy Castle 5
                                                                      GBA
    16594 16597
                                    Men in Black II: Alien Escape
                                                                       GC
                 SCORE International Baja 1000: The Official Game
                                                                      PS2
    16595 16598
                                                                      DS
    16596 16599
                                                      Know How 2
    16597 16600
                                                Spirits & Spells
                                                                      GBA
            Year
                            Publisher NA_Sales EU_Sales JP_Sales
                 Platform
                                                     0.00
    16593 2002.0
                                 Kemco
                                           0.01
                                                                0.0
    16594 2003.0
                   Shooter
                            Infogrames
                                                     0.00
                                                                0.0
                    Racing
                            Activision
                                                     0.00
                                                                0.0
    16596 2010.0
                    Puzzle
                              7G//AMES
                                           0.00
                                                     0.01
                                                                0.0
                                                     0.00
    16597 2003.0 Platform
                               Wanadoo
                                           0.01
                                                                0.0
```

		_								
	Other_S		Global_Sales							
16593		0.0	0.01							
16594		0.0	0.01							
16595		0.0	0.01							
16596		0.0	0.01							
16597		0.0	0.01							
Sample	:									
	Rank						Year	(Genre	
4234	4236		Razor Fre	estyle Scoote	r	PS	1999.0	Spo	orts	
7119	7121	AC/DC	LIVE: Rock B	and Track Pac	k			1	Misc	
106	107			coot 3: Warpe			1998.0	Plat [*]	form	
5242				ny of Heroes			2013.0		-	
13547	13549		Advance G	uardian Heroe	S	GBA	2004.0	Role-Play	ying	
			Publish	er NA_Sales	EU S	ales	JP Sales	Other Sa	ales	١
4234			Ubiso	_		0.17	0.00	_	0.03	
7119			MTV Gam	es 0.21		0.00	0.00	(0.02	
106	Sony Co	nputer	Entertainme	nt 3.68		1.75	1.42		0.28	
5242				HQ 0.06		0.25	0.00	(0.05	
13547			Ubiso	ft 0.03		0.01	0.00	(0.00	
	Global :	52100								
4234	diobai_	0.46								
7119		0.23								
106		7.13								
5242		0.36								
13547		0.04								
Descri	oción:	Rar	sk.		Namo	Platf	o.cm	Year	\	
count	16598.			1	6598		98 1 632		`	
unique		NaN			1493		31	NaN		
top		Nat		peed: Most Wa			DS	NaN		
freq		NaM		peco. Hose He	12	21		NaN		
mean	8300.		-		NaN			6.406443		
std	4791.				NaN			5.828981		
min		999999			NaN			0.000000		
25%	4151.				NaN			3.000000		
50%	8300.				NaN			7.000000		
75%	12449.				NaN			0.000000		
max	16600.	999999)		NaN	N	aN 202	0.000000		
	Genre		Publisher	NA Sales		EU Sa	les.	JP Sales	,	
count	16598			16598.000000		_		98.000000	*	
unique			578	NaN			NaN	NaN		
			tronic Arts	NaN			NaN	NaN		
freq	3316	2160	1351	NaN			NaN	NaN		
mean	NaN		NaN	0.264667		0.146		0.077782		
std	NaN		NaN	0.816683		0.505		0.309291		
min	NaN		NaN	0.000000		0.000		0.000000		
25%	NaN		NaN	0.000000		0.000		0.000000		
50%	NaN		NaN	0.080000		0.020		0.000000		
75%	NaN		NaN	0.240000		0.110		0.040000		
max	NaN		NaN	41.490000		29.020		10.220000		
max.	Ivalv		nalv	41.430000		25.020		10.220000		

```
Other_Sales Global_Sales
           16598.000000 16598.000000
    count
    unique
                    NaN
                                  NaN
                    NaN
                                  NaN
    top
    freq
                    NaN
                                  NaN
               0.048063
                             0.537441
    mean
                             1.555028
    std
               0.188588
               0.000000
                             0.010000
    min
    25%
               0.000000
                             0.060000
    50%
               0.010000
                             0.170000
    75%
                             0.470000
               0.040000
    max
              10.570000
                            82.740000
   Columnas numéricas: ['Rank', 'Year', 'NA Sales', 'EU Sales', 'JP Sales', 'Other Sales', 'Global Sales']
6]: #Totales generales
   total_juegos = df['Name'].nunique()
   total generos = df['Genre'].nunique()
   total_plataformas = df['Platform'].nunique()
   print(f" Total de videojuegos: {total_juegos}")
   print(f" Total de géneros: {total_generos}")
   print(f" Total de plataformas: {total_plataformas}")
    Total de videojuegos: 11493
    Total de géneros: 12
    Total de plataformas: 31
```

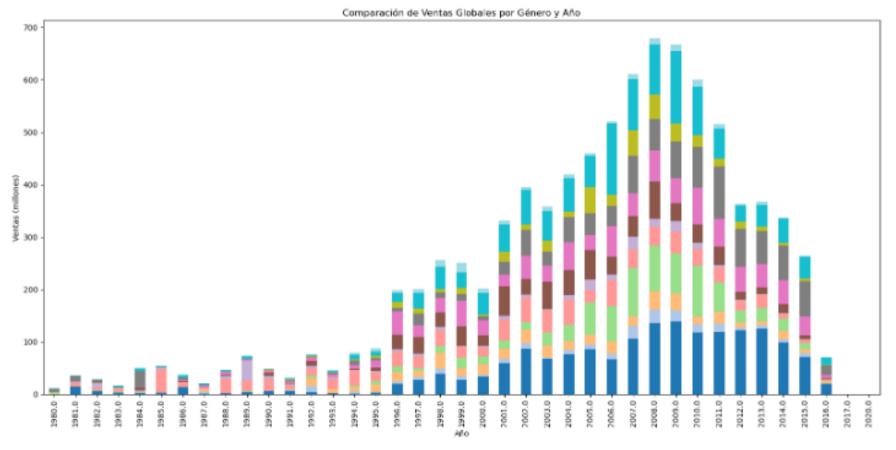
```
# Ventas por año y por región

ventas_por_anio = df.groupby('Year')[['NA_Sales', 'EU_Sales', 'JP_Sales', 'Other_Sales', 'Global_Sales']].sum()
print("\nVentas por año:\n", ventas_por_anio)
```

Ventas	por año:				
	NA_Sales	EU_Sales	JP_Sales	Other_Sales	Global_Sales
Year					
1980.0	10.59	0.67	0.00	0.12	11.38
1981.0	33.40	1.96	0.00	0.32	35.77
1982.0	26.92	1.65	0.00	0.31	28.86
1983.0	7.76	0.80	8.10	0.14	16.79
1984.0	33.28	2.10	14.27	0.70	50.36
1985.0	33.73	4.74	14.56	0.92	53.94
1986.0	12.50	2.84	19.81	1.93	37.07
1987.0	8.46	1.41	11.63	0.20	21.74
1988.0	23.87	6.59	15.76	0.99	47.22
1989.0	45.15	8.44	18.36	1.50	73.45
1990.0	25.46	7.63	14.88	1.40	49.39
1991.0	12.76	3.95	14.78	0.74	32.23
1992.0	33.87	11.71	28.91	1.65	76.16
1993.0	15.12	4.65	25.33	0.89	45.98
1994.0	28.15	14.88	33.99	2.20	79.17
1995.0	24.82	14.90	45.75	2.64	88.11
1996.0	86.76	47.26	57.44	7.69	199.15
1997.0	94.75	48.32	48.87	9.13	200.98
1998.0	128.36	66.90	50.04	11.03	256.47
1999.0	126.06	62.67	52.34	10.05	251.27
2000.0	94.49	52.75	42.77	11.62	201.56
2001.0	173.98	94.89	39.86	22.76	331.47
2002.0	216.19	109.74	41.76	27.28	395.52
2003.0	193.59	103.81	34.20	26.01	357.85
2004.0	222.59	107.32	41.65	47.29	419.31
2005.0	242.61	121.94	54.28	40.58	459.94
2006.0	263.12	129.24	73.73	54.43	521.04
2007.0	312.05	160.50	60.29	77.60	611.13
2008.0	351.44	184.40	60.26	82.39	678.90
2009.0	338.85	191.59	61.89	74.77	667.30
2010.0	304.24	176.73	59.49	59.90	600.45
2011.0	241.06	167.44	53.04	54.39	515.99
2012.0	154.96	118.78	51.74	37.82	363.54
2013.0	154.77	125.80	47.59	39.82	368.11
2014.0	131.97	125.65	39.46	40.02	337.05
2015.0	102.82	97.71	33.72	30.01	264.44
2016.0	22.66	26.76	13.70	7.75	70.93
2017.0	0.00	0.00	0.05	0.00	0.05
2020.0	0.27	0.00	0.00	0.02	0.29

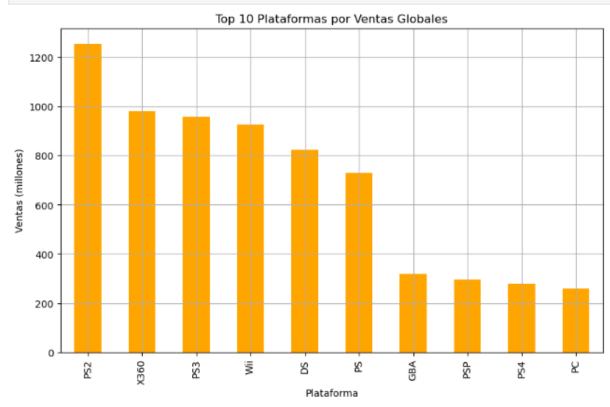
```
# Comparación de ventas entre géneros por año
ventas_genero_anio = df.groupby(['Year', 'Genre'])['Global_Sales'].sum().unstack().fillna(0)

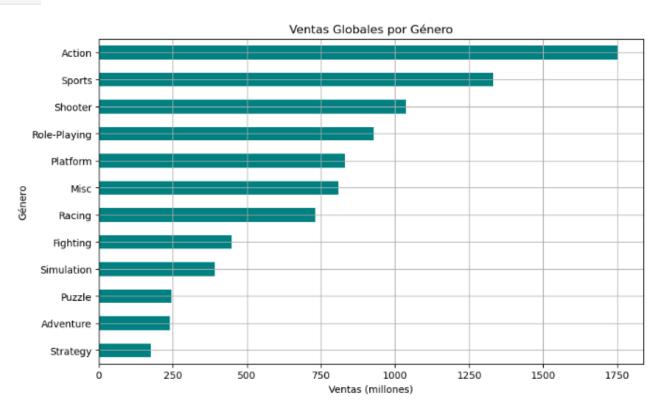
ventas_genero_anio.plot(kind='bar', stacked=True, figsize=(18, 8), colormap='tab20')
plt.title('Comparación de Ventas Globales por Género y Año')
plt.xlabel('Año')
plt.ylabel('Ventas (millones)')
plt.legend(title='Género', bbox_to_anchor=(1.05, 1), loc='upper left')
plt.tight_layout()
plt.show()
```





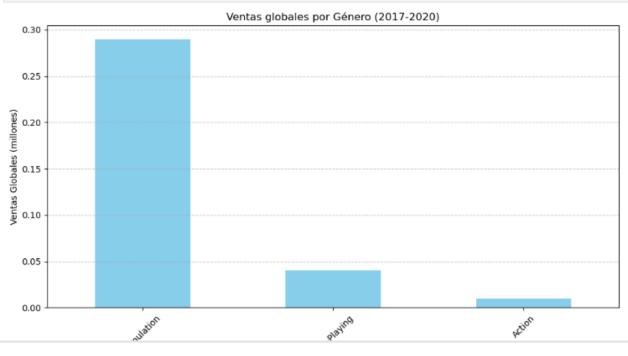
```
# Insights adicionales graficos
# Top 10 plataformas con mayores ventas
top_plataformas = df.groupby('Platform')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False).head(10)
top_plataformas.plot(kind='bar', figsize=(10,6), color='orange')
plt.title('Top 10 Plataformas por Ventas Globales')
plt.xlabel('Plataforma')
plt.ylabel('Ventas (millones)')
plt.grid(True)
plt.show()
# Distribución de géneros por total de venta
genero_ventas = df.groupby('Genre')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=True)
genero_ventas.plot(kind='barh', figsize=(10,6), color='teal')
plt.title('Ventas Globales por Género')
plt.xlabel('Ventas (millones)')
plt.ylabel('Género')
plt.grid(True)
plt.show()
```

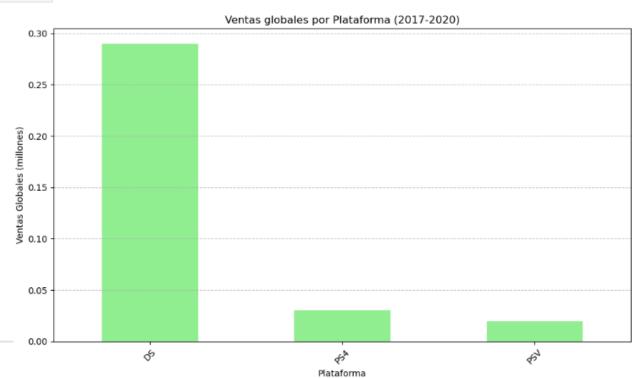




```
# crecimiento en últimos 4 años (2017-2020)
ultimos 4 anios = df[df['Year'] >= 2017]
# Género con mayor y menor crecimiento
crecimiento genero = ultimos 4_anios.groupby('Genre')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
print(" Crecimiento por Género:\n", crecimiento genero)
# Plataforma con mayor y menor crecimiento
crecimiento_plataforma = ultimos_4_anios.groupby('Platform')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
print("\n Crecimiento por Plataforma:\n", crecimiento_plataforma)
# Juego con mayor y menor crecimiento
crecimiento_juego = ultimos_4_anios.groupby('Name')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
print("\n Videojuegos más vendidos en los últimos 4 años:\n", crecimiento_juego.head(5))
print("\n Videojuegos con menos ventas en los últimos 4 años:\n", crecimiento juego.tail(5))
Crecimiento por Género:
Genre
Simulation
                0.29
Role-Playing
               0.04
Action
                0.01
Name: Global_Sales, dtype: float64
Crecimiento por Plataforma:
Platform
      0.29
PS4
      0.03
PSV
      0.02
Name: Global_Sales, dtype: float64
Videojuegos más vendidos en los últimos 4 años:
 Name
Imagine: Makeup Artist
                                                    0.29
Phantasy Star Online 2 Episode 4: Deluxe Package
                                                    0.04
Brothers Conflict: Precious Baby
                                                    0.01
Name: Global_Sales, dtype: float64
Videojuegos con menos ventas en los últimos 4 años:
 Name
Imagine: Makeup Artist
                                                    0.29
Phantasy Star Online 2 Episode 4: Deluxe Package
                                                   0.04
Brothers Conflict: Precious Baby
                                                    0.01
Name: Global Sales, dtype: float64
```

```
ultimos_4_anios = df[df['Year'] >= 2017]
# Agrupar y sumar ventas globales por género
crecimiento_genero = ultimos_4_anios.groupby('Genre')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
# Agrupar y sumar ventas globales por plataforma
crecimiento_plataforma = ultimos_4_anios.groupby('Platform')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
# Gráfico de barras para crecimiento por género
plt.figure(figsize=(10,6))
crecimiento_genero.plot(kind='bar', color='skyblue')
plt.title('Ventas globales por Género (2017-2020)')
plt.ylabel('Ventas Globales (millones)')
plt.xlabel('Género')
plt.xticks(rotation=45)
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.tight_layout()
plt.show()
# Gráfico de barras para crecimiento por plataforma
plt.figure(figsize=(10,6))
crecimiento_plataforma.plot(kind='bar', color='lightgreen')
plt.title('Ventas globales por Plataforma (2017-2020)')
plt.ylabel('Ventas Globales (millones)')
plt.xlabel('Plataforma')
plt.xticks(rotation=45)
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.tight_layout()
plt.show()
```





```
#Oportunidad de mercado
# Oportunida 1 Géneros poco explotados pero con potencial
media_ventas = df.groupby('Genre')['Global_Sales'].mean().sort_values(ascending=False)
# Gráfico horizontal
plt.figure(figsize=(10,6))
media_ventas.plot(kind='barh', color='salmon')
plt.title('Promedio de ventas por juego según Género')
plt.xlabel('Promedio de Ventas Globales (millones)')
plt.ylabel('Género')
plt.grid(axis='x', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.tight_layout()
plt.show()
# Oportunidad 2 Plataformas activas en años recientes
recientes = df[df['Year'] >= 2015]
plataformas_recientes = recientes.groupby('Platform')['Global_Sales'].sum().sort_values(ascending=False)
# Gráfico de pastel
plt.figure(figsize=(8,8))
plataformas_recientes.head(6).plot(kind='bar', color='orange')
plt.title('Participación de plataformas con ventas (2015-2020)')
plt.ylabel('')
plt.tight_layout()
plt.show()
                                                 Promedio de ventas por juego según Género
     Adventure
      Strategy
        Puzzle
    Simulation
           Misc
         Action
       Fighting
         Sports ·
        Racing ·
   Role-Playing
       Shooter
       Platform
              0.0
                                      0.2
                                                                                                             0.8
                                                        Promedio de Ventas Globales (millones)
```

