# Organização de Computadores

Prof. Robson de Souza

### Nível Lógico Digital

### Álgebra Booleana (parte 2)

Vimos que, em geral, um projetista de circuitos começa com uma função booleana e depois aplica a ela as leis da álgebra booleana na tentativa de achar uma função mais simples, porém equivalente. Um circuito pode ser construído com base na função final.

# Equivalência de circuitos

Para usar a abordagem de equivalência de circuitos, é preciso entender algumas identidades da álgebra booleana. Existem várias identidades, a figura abaixo mostra algumas das mais importantes.

Nome	Forma AND	Forma OR		
Lei da identidade	1A = A	0 + A = A		
Lei do elemento nulo	0A = 0	1 + A = 1		
Lei idempotente	AA = A	A + A = A		
Lei do inverso	$\overrightarrow{AA} = 0$	$A + \overline{A} = 1$		
Lei comutativa	AB = BA	A + B = B + A		
Lei associativa	(AB)C = A(BC)	(A + B) + C = A + (B + C)		
Lei distributiva	A + BC = (A + B)(A + C)	A(B + C) = AB + AC		
Lei da absorção	A(A + B) = A	A + AB = A		
Lei de De Morgan	$\overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$	$\overline{A + B} = \overline{AB}$		

Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

É interessante notar que cada lei tem duas formas que são duais uma da outra. Permutando AND e OR e também 0 e 1, quaisquer das formas pode ser produzida com base na outra. Todas as leis podem ser provadas com facilidade construindo suas tabelas verdade.

A lei de De Morgan pode ser estendida para mais de duas variáveis, por exemplo,  $\overline{ABC} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C}$ . A figura abaixo mostra alguns circuitos equivalentes de portas NAND, NOR, AND e OR aplicando a lei de De Morgan.

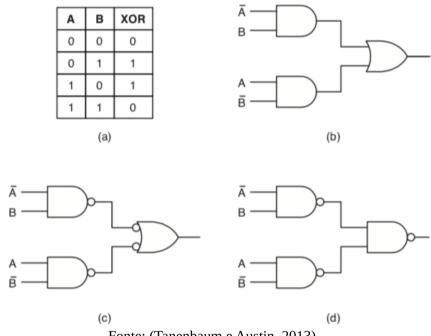
Símbolos alternativos para algumas portas: (a) NAND. (b) NOR. (c) AND. (d) OR.

$$\overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$$
(a)
$$\overline{A} + \overline{B} = \overline{A} \overline{B}$$
(b)
$$\overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$$
(c)
$$\overline{A} + \overline{B} = \overline{A} \overline{B}$$
(d)

Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

Como mais um exemplo da equivalência de circuitos, podemos utilizar a função OU EXCLUSIVO (XOR), basicamente, essa função retorna 1, caso os operandos sejam diferentes e 0 caso todos os operandos tenham o mesmo valor. A figura abaixo mostra a tabela verdade dessa função, juntamente com três circuitos equivalentes para a mesma.

(a) Tabela verdade para a função XOR. (b)—(d) Três circuitos para calcular essa tabela.



Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

Como observação final em relação à equivalência de circuitos, é necessário prestar bastante atenção a um surpreendente resultado, isto é, a mesma porta física pode calcular funções diferentes dependendo das convenções usadas. A figura abaixo mostra a saída de certa porta, F, para diferentes combinações de entrada. Tanto entradas quanto saídas são representadas por volts. Se adotarmos a convenção de que **0 volt é 0 lógico e 1,5 volt é 1 lógico**, denominada **lógica positiva**, obtemos a tabela verdade (b), que equivale à função AND. Contudo, se adotarmos a **lógica negativa**, na qual **0 volt é 1 lógico e 1,5 volt é 0 lógico**, obtemos a tabela verdade (c), que equivale à função OR.

(a) Características elétricas de um dispositivo. (b) Lógica positiva. (c) Lógica negativa.

Α	В	F		Α	В	F		Α	В	F
0V	0V	0V		0	0	0		1	1	1
0V	5V	0V		0	1	0		1	0	1
5V	0V	٥V		1	0	0		0	1	1
5V	5V	5V		1	1	1		0	0	0
(a)				(b)				(c)		

Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

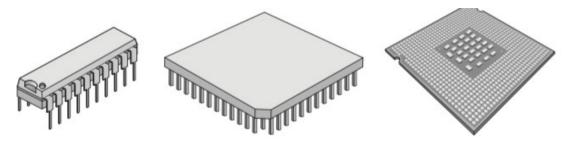
Assim, a convenção escolhida para mapear voltagens para valores lógicos é crítica. A menos que especifiquemos outra coisa, daqui em diante usaremos lógica positiva, portanto, os termos 1 lógico, verdade e tensão alta são sinônimos, assim como 0 lógico, falso e tensão baixa.

#### **Circuitos integrados**

Portas não são fabricadas nem vendidas individualmente, mas em unidades denominadas **circuitos integrados**, muitas vezes denominados **ICs ou chips**. Um IC é um pedaço quadrado de silício de tamanho variado, dependendo de quantas portas são necessárias para executar os componentes do chip.

Substratos pequenos medirão cerca de 2 × 2 mm, enquanto os maiores podem ter até 18 × 18 mm. ICs costumam ser montados em pacotes retangulares de plástico ou cerâmica, que podem ser muito maiores que os substratos que eles abrigam, se forem necessários muitos pinos para conectar o chip ao mundo exterior. Cada pino se conecta com a entrada ou saída de alguma porta no chip ou à fonte de energia, ou ao terra.

A figura abaixo mostra alguns tipos comuns de pacotes de circuito integrado.



Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

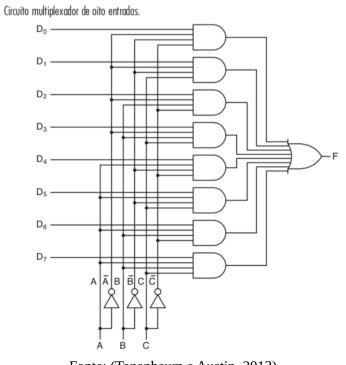
### Circuitos combinatórios

Muitas aplicações de lógica digital requerem um circuito com múltiplas entradas e múltiplas saídas, no qual as saídas são determinadas exclusivamente pelas entradas em questão. Esses circuitos são denominados circuitos combinatórios.

## \*Multiplexador

No nível lógico, um **multiplexador** é um circuito com 2<sup>n</sup> entradas de dados, uma saída de dados e n entradas de controle que selecionam uma das entradas de dados. Essa entrada selecionada é dirigida (isto é, roteada) até a saída.

A figura abaixo é um diagrama esquemático de um multiplexador de oito entradas. As três linhas de controle, A, B e C, codificam um número de 3 bits que especifica qual das oito linhas de entrada é direcionada até a porta OR e dali até a saída.

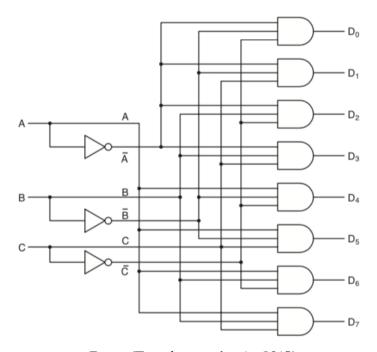


Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

O inverso de um multiplexador é um demultiplexador, que dirige sua única entrada até uma das  $2^n$  saídas, dependendo dos valores das n linhas de controle. Se o valor binário das linhas de controle for k, é selecionada a saída k.

# \*Decodificadores

Um circuito decodificador é um circuito que toma um número de n bits como entrada e o usa para selecionar (isto é, definir em 1) exatamente uma das 2<sup>n</sup> linhas de saída. A figura abaixo mostra o circuito de um decodificador de 3 bits.



Fonte: (Tanenbaum e Austin, 2013)

Existem ainda uma série de vários circuitos, como comparadores, deslocadores, somadores, entre outros.

# Referências bibliográficas:

TANENBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores, 2007, 5ª Edição.

TANENBAUM, Andrew S. AUSTIN, Todd; Organização Estruturada de Computadores, 2013, 6ª Edição.