

Linguagens de Programação e Compiladores

Revisão da 2ª Etapa

José Osvano da Silva, PMP

Sumário

› Instruções:

- Acesse o link a seguir:

https://kahoot.it/?pin=7403048&refer_method=link

- Informe seu Primeiro Nome e Sobrenome;

- Aguarde às perguntas;

- Valor: 1,0 ponto;

- Prêmios:

- › 3º Lugar: 0,25 ponto extra;
- › 2º Lugar: 0,5 ponto extra;
- › 1º Lugar: 1,0 ponto extra.

Questão 1

- › Dentre os requisitos a seguir quais são essenciais para a escolha de uma linguagem de programação?
 - a) A seleção da linguagem mais apropriada para a implementação de uma aplicação;
 - b) A Linguagem de Programação mais barata;
 - c) O tempo para o desenvolvimento da aplicação;

Questão 2

› Qual critério avalia se a LP oferece todos os mecanismos necessários para o desenv. de aplicações em geral ou específica?

- a) Aplicabilidade;
- b) Confiabilidade;
- c) Custo;
- d) Eficiência.

Questão 3

- › Qual critério avalia o quanto a LP demanda de recursos de memória e processamento durante a execução dos programas
- a) Facilidade de Aprendizado;
- b) Portabilidade;
- c) Custo;
- d) Eficiência.

Questão 4

- › Qual critério avalia se a LP requer a definição explícita das entidades de programação, com um escopo de visibilidade?
- a) Custo;
- b) Expressões e Comandos;
- c) Escopo;
- d) Persistência de Dados.

Questão 5

- › Identifique o X “Avalia se a LP oferece um mecanismo próprio para X ou se o deixa sob a responsabilidade do programador”:
 - a) Expressões e Comandos;
 - b) Tipos Primitivos e Compostos;
 - c) Persistência de Dados;
 - d) Gerenciamento de Memória.

Questão 6

- › Um compilador é um tradutor de uma linguagem mais abstrata para uma mais concreta e onde termina a tradução?
- a) A tradução termina nos bits (0 e 1);
- b) A tradução termina no hardware;**
- c) A tradução termina no Assembly;
- d) A tradução termina no .EXE.

Questão 7

- › A compilação envolve duas etapas: Análise e Síntese, essas etapas também são conhecidas como?
 - a) Compilar e interpretar;
 - b) Front-end e Back-end;**
 - c) Programa fonte e programa objeto;
 - d) Assembly e link-loader.

Questão 8

› A análise que lê os caracteres de entrada e os agrupa em sequências chamadas tokens é a:

- a) **Análise Léxica;**
- b) Análise Léxica e Análise Sintática;
- c) Análise Sintática;
- d) Análise Semântica.

Questão 9

› A análise que checa se o programa respeita regras básicas de consistência é a:

a) Análise Léxica;

b) Análise Semântica.

c) Análise Léxica e Análise Sintática;

d) Análise Sintática.

Questão 10

- › Um conjunto de caracteres do programa fonte que representa um elemento sintático e é válido em uma linguagem é:
 - a) Token;
 - b) Análise Léxica.
 - c) **Lexema;**
 - d) Palavra Reservada.

Questão 11

“fi (a > b) then” qual dos analisados não consegue dizer que fi é a palavra reservada if mal escrita ou se fi é um id:

- a) Léxico;
- b) Sintático;
- c) Semântico;
- d) Interpretado.

Questão 12

Os códigos escritos nas linguagens de programação funcionam através de uma gramática. Sendo assim podemos dizer que o início da gramática do Pascal é:

- a) Main;
- b) Void;
- c) Public;
- d) Program.

Questão 13

Um autômato é descrito por cinco características, a que permite identificar os caracteres que podem ser usados é:

- a) um conjunto finito de estados.
- b) um alfabeto de entrada finito.**
- c) um conjunto de transições.
- d) um estado inicial.

Questão 14

O tradutor transforma uma L.P. numa linguagem simplificada, chamada código intermediário: Estamos falando de?

- a) Tradutor.
- b) Compilador.
- c) Interpretador.
- d) Analisador.

Dúvidas



José Osvano da Silva
joseosvano@unipac.br