

Exercício Avaliativo

○ Sábado Letivo

1 - O que é UX?

A sigla em si significa “User Experience”, ou seja, a experiência do usuário. Contudo, o UX, significa basicamente toda a relação que uma pessoa tem com um produto ou um serviço requisitado. Então seguindo essa linha, o UX, está se preocupando com cada etapa em que o usuário / cliente interage com o mesmo serviço, como por exemplo um site que está sendo feito para um determinado cliente, o UX tem como objetivo entrar no meio entre o cliente e o desenvolvedor e criar um tipo de harmonia, usabilidade da tecnologia com um toque mais humano durante todo o processo de desenvolvimento.

2 - Quais as principais tendências de UX para os próximos anos? Explique de forma simplificada cada uma delas.

- **Economia de tempo**

Um dos maiores problemas enfrentados por os profissionais da área de desenvolvimento, é entender o que se passa na cabeça do usuário, e o que parece ser bastante fácil para um desenvolvedor, pode acabar sendo muito difícil para o cliente, e por esse motivo, uma grande perda de tempo é adquirida durante essa tempo da construção. E com a chegada do UX, permite que um aplicativo por exemplo pode ser construído de forma como o cliente/ usuário desejar.

- **Personalização**

Uma vez que todo o tipo de propaganda ou coisas relacionadas seguissem os mesmos parâmetros de todos, haveria pouca importância, e muito menos concorrência entre os produtos. A UX, no entanto, está possibilitando o senso de criatividade e aumentando cada vez mais a concorrência. Ou seja, quanto mais personalizado estiver a aplicação, melhor será a satisfação de praticamente todos os usuários, uma vez que cada um possui seus gostos.

- **Métricas além da interface**

Com o intuito de passar uma verdadeira experiência, o UX pode fornecer e gerar a movimentação ideal para tentar buscar ao máximo, o que é produtivo para a maioria dos usuários, onde que será mostrado, o que for mais simples e que atende melhor ao mercado.

- **Mais especialização**

A busca por pessoas que possuem características de criatividade, amantes de tecnologia, bom comportamento com companheiros de grupos entre outros estão possibilitando a ser um excelente UX designer, e possibilitar a muitas pessoas a conseguirem ampliar seu negócio com um grande trabalho satisfatório.

- **DESIGN COMO PRÁTICA DE GESTÃO**

A possibilidade de promover uma avaliação a um conjunto de pessoas de uma vez, ajuda a compreensão rapidamente de uma empresa que por exemplo trabalha fortemente com esse ramo de ideias e inovações, e graças a UX, essa possibilidade veio a se tornar realidade, trazendo desempenho de lucro e tempo.

- **Mais acessibilidade**

A comunicação entre os envolvidos seja num desenvolvimento de um aplicativo por exemplo, é algo muito produtivo para os dois lados, cliente/ desenvolvedor, uma vez que todos possam ter acesso a aquilo que irá promover de melhor.

3 - Por que dizer que um website é responsivo não é mais tendência da UX?

Um site responsivo é aquele projetado para se adaptar a qualquer tipo de resolução, sem distorções. O website responsivo identifica a largura de cada dispositivo, o espaço disponível e como a página será apresentada. Por esse motivo, o UX não iria fazer tanta diferença assim, onde que a organização de um design responsivo já possui a responsabilidade principalmente da acessibilidade.

4 - Cite e explique um exemplo real de aplicação bem sucedida de UX.

O site e aplicativo do Mercado livre é um dos maiores exemplos de um bom uso da UX, uma vez que trás consigo números surpreendentes de usuários em toda a América Latina. É bem simples de usar e bem intuitivo para todo o tipo de público, ou seja, de uma maneira bem simplificada, conseguiu alcançar grandes milhões de clientes.