



unipac.br
Barbacena

Curso de Ciência da Computação
Turmalina – 2020/02

PROJETO DE INTERFACE DE SOFTWARE

PROF. NAIRON NERI SILVA

Sumário

Exercício de Revisão

Tira dúvidas

Instruções

Serão usadas perguntas sobre a matéria, onde será questionado a alternativa que cada grupo acha que é a resposta;

Os grupos terão um tempo específico para decidir a alternativa.

Após o tempo determinado, todos os grupos devem apresentar ao mesmo tempo a alternativa escolhida. Após informada a alternativa, não poderá mais alterar.

Será marcada a alternativa escolhida de cada grupo. O grupo que acertar irá pontuar no placar geral.

Instruções

A atividade vale 3 pontos.

A pontuação será por acertos, da seguinte forma:

- 60% ou mais de acertos: 4 pontos
- de 40% a 59% de acertos: 3 pontos
- de 20% a 39% de acertos: 2 ponto
- Abaixo de 20% de acertos: sem pontuação.

Questão 01

Quando falamos em:

- Qualquer tipo de esforço ou esgotamento;
- Cansaço ou tensão;
- Provocados por jornadas de trabalho com o computador;
- Cada vez maiores e com maior frequência.

Estamos falando de:

- A. Ergonomia de Software;
- B. Lesão por Movimento Repetitivo;
- C. Ergonomia de Hardware;
- D. Ergonomia do Trabalho;
- E. Esforço Repetitivo

Questão 01

Quando falamos em:

- Qualquer tipo de esforço ou esgotamento;
- Cansaço ou tensão;
- Provocados por jornadas de trabalho com o computador;
- Cada vez maiores e com maior frequência.

Estamos falando de:

- A. Ergonomia de Software;
- B. Lesão por Movimento Repetitivo;
- C. **Ergonomia de Hardware;**
- D. Ergonomia do Trabalho;
- E. Esforço Repetitivo

Questão 02

O sintoma mais frequente entre usuários de computadores é:

- A. irritação dos olhos
- B. dores nas costas
- C. dor de cabeça
- D. dores nos ombros.
- E. dor nos pulsos

Questão 02

O sintoma mais frequente entre usuários de computadores é:

- A. irritação dos olhos
- B. dores nas costas
- C. dor de cabeça
- D. dores nos ombros.
- E. dor nos pulsos

Questão 03

O Hardware que é um dos principais fatores de desconforto para os usuários e que possui várias características que quando variam, determinam maior ou menor conforto é:

- A. O Teclado;
- B. O Mouse;
- C. A Mesa;
- D. A Cadeira;
- E. O Monitor.

Questão 03

O Hardware que é um dos principais fatores de desconforto para os usuários e que possui várias características que quando variam, determinam maior ou menor conforto é:

- A. O Teclado;
- B. O Mouse;
- C. A Mesa;
- D. A Cadeira;
- E. O Monitor.

Questão 04

Do ponto de vista de causar menos fadiga visual o melhor monitor é:

- A. LCD
- B. LED
- C. 4K
- D. Monocromático
- E. CRT

Questão 04

Do ponto de vista de causar menos fadiga visual o melhor monitor é:

- A. LCD
- B. LED
- C. 4K
- D. Monocromático
- E. CRT

Questão 05

Em 1958, Heison, avaliou a qualidade da visibilidade das cores, a uma distância de 180 metros, numa escala de 0 a 100. E melhor cor identificada foi:

- A. amarelo fluorescente
- B. laranja fluorescente
- C. laranja
- D. amarelo âmbar
- E. vermelho fluorescente

Questão 05

Em 1958, Heison, avaliou a qualidade da visibilidade das cores, a uma distância de 180 metros, numa escala de 0 a 100. E melhor cor identificada foi:

- A. amarelo fluorescente
- B. laranja fluorescente
- C. laranja
- D. amarelo âmbar
- E. vermelho fluorescente

Questão 06

O estilo de fonte que têm detalhes nas extremidades e no meio das letras, dando-lhes um aspecto que lembra os velhos estilos, tais como gótico e outros é o de:

- A. Fontes serifados;
- B. Fontes não serifados;
- C. Fontes como a Arial Black;
- D. Fontes Unicode;
- E. Fonte Corrier.

Questão 06

O estilo de fonte que têm detalhes nas extremidades e no meio das letras, dando-lhes um aspecto que lembra os velhos estilos, tais como gótico e outros é o de:

- A. Fontes serifados;
- B. Fontes não serifados;
- C. Fontes como a Arial Black;
- D. Fontes Unicode;
- E. Fonte Corrier.

Questão 07

A disposição e posição das letras, no teclado QWERTY, causa algum tipo de desconforto em especial

- A. Dores no ombro;
- B. Dores no túnel carpal;
- C. Dores na palma da mão;
- D. Dores no dedo mindinho;
- E. Dores no dedo indicador.

Questão 07

A disposição e posição das letras, no teclado QWERTY, causa algum tipo de desconforto em especial

- A. Dores no ombro;
- B. **Dores no túnel carpal;**
- C. Dores na palma da mão;
- D. Dores no dedo mindinho;
- E. Dores no dedo indicador.

Questão 08

A filosofia mais antiga, e conseqüentemente, a primeira a aparecer que era baseada praticamente em linguagem de comando e para informáticos é:

- A. Filosofia Mac;
- B. Filosofia Linux;
- C. Filosofia Unix;
- D. Filosofia Mainframe;
- E. Filosofia de Linha de Comando.

Questão 08

A filosofia mais antiga, e conseqüentemente, a primeira a aparecer que era baseada praticamente em linguagem de comando e para informáticos é:

- A. Filosofia Mac;
- B. Filosofia Linux;
- C. Filosofia Unix;
- D. **Filosofia Mainframe;**
- E. Filosofia de Linha de Comando.

Questão 09

Para cada tipo de aplicação há uma maior ou menor necessidade de possuir uma interface amigável. Características como confiabilidade, custo da implantação e a satisfação pessoal do usuário são fatores que determinam este grau de amigabilidade da interface. Dentro desse contexto estamos falando em:

- A. Projeto de Interface
- B. Projeto de Interação Homem Computador
- C. Projeto de Hardware
- D. Projeto de Software
- E. Projeto de Confiabilidade.

Questão 09

Para cada tipo de aplicação há uma maior ou menor necessidade de possuir uma interface amigável. Características como confiabilidade, custo da implantação e a satisfação pessoal do usuário são fatores que determinam este grau de amigabilidade da interface. Dentro desse contexto estamos falando em:

- A. **Projeto de Interface**
- B. Projeto de Interação Homem Computador
- C. Projeto de Hardware
- D. Projeto de Software
- E. Projeto de Confiabilidade.

Questão 10

Avalie a imagem ao lado:



Ela pode ser considerada como:

- A. Uma Interface que precisa ser de fácil aprendizado;
- B. Uma Interface que não precisa ser rápida;
- C. Uma interface muito complexa;
- D. Uma interface específica para uma necessidade;
- E. Uma interface para todos os tipos de usuários.

Questão 10

Avalie a imagem ao lado:



Ela pode ser considerada como:

- A. Uma Interface que precisa ser de fácil aprendizado;
- B. Uma Interface que não precisa ser rápida;
- C. Uma interface muito complexa;
- D. **Uma interface específica para uma necessidade;**
- E. Uma interface para todos os tipos de usuários.

Questão 11

Analise as afirmativas abaixo em ao ambiente de trabalho:

I - Um pé direito muito alto causa em algumas pessoas a dispersão do trabalho;

II – Um pé direito muito baixo pode gerar ansiedade;

III – O chão deve ter coeficiente de refletância entre 0,8 e 1,0, para maior reflexão e aproveitamento da luz;

É correto o que se afirma em:

- A. I e II, apenas.
- B. I e III, apenas.
- C. II e III, apenas.
- D. III, apenas.
- E. I, II e III.

Questão 11

Analise as afirmativas abaixo em ao ambiente de trabalho:

I - Um pé direito muito alto causa em algumas pessoas a dispersão do trabalho;

II – Um pé direito muito baixo pode gerar ansiedade;

III – O chão deve ter coeficiente de refletância entre 0,8 e 1,0, para maior reflexão e aproveitamento da luz;

É correto o que se afirma em:

- A. I e II, apenas.
- B. I e III, apenas.
- C. II e III, apenas.
- D. III, apenas.
- E. I, II e III.

Questão 12

O nome QWERTY para os teclados foi dado devido à disposição das letras. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 12

O nome QWERTY para os teclados foi dado devido à disposição das letras. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 13

O teclado "português", desenvolvido para ser comercializado em Portugal, contém praticamente os mesmos símbolos do teclado "em português", comercializado no Brasil, só que em posições diferentes. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 13

O teclado "português", desenvolvido para ser comercializado em Portugal, contém praticamente os mesmos símbolos do teclado "em português", comercializado no Brasil, só que em posições diferentes. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 14

Uma cadeira se possuir rodízios, deverá ser uma quantidade par. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 14

Uma cadeira se possuir rodízios, deverá ser uma quantidade par. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 15

O distância entre o chão e o teto uma sala deve se situar entre 2,50 m e 3,50 m. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 15

O distância entre o chão e o teto uma sala deve se situar entre 2,50 m e 3,50 m. Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 16

O teclado deve ficar numa altura tal que os braços do usuário operem sobre o teclado, mantendo um ângulo de cerca de 120 graus entre braço e antebraço.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 16

O teclado deve ficar numa altura tal que os braços do usuário operem sobre o teclado, mantendo um ângulo de cerca de 120 graus entre braço e antebraço.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 17

Inicialmente todos os teclados eram de membrana. Depois surgiram os teclados de mecânicos que consiste em uma superfície plástica de três camadas que se estende como um tapete por baixo de todas as teclas. Sempre que uma delas é apertada, o contato elétrico entre as camadas envia o sinal para o computador.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 17

Inicialmente todos os teclados eram de membrana. Depois surgiram os teclados de mecânicos que consiste em uma superfície plástica de três camadas que se estende como um tapete por baixo de todas as teclas. Sempre que uma delas é apertada, o contato elétrico entre as camadas envia o sinal para o computador.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 18

Uma pessoa consegue armazenar uma informação por um longo tempo na chamada memória de trabalho.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 18

Uma pessoa consegue armazenar uma informação por um longo tempo na chamada memória de trabalho.

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 19

Em um determinado sistema, o tempo de resposta de uma operação é de 30 segundos, porém o sistema tem uma mensagem (em forma de texto) informando que a operação pode demorar.

Esse procedimento está correto:

- A. Sim
- B. Não

Questão 19

Em um determinado sistema, o tempo de reposta de uma operação é de 30 segundos, porém o sistema tem uma mensagem (em forma de texto) informando que a operação pode demorar.

Esse procedimento está correto:

- A. Sim
- B. Não

Questão 20

A comunicação que une a comunicação escrita com a comunicação gráfica tem índice de eficiência de 60% (80% de 75%).

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Questão 20

A comunicação que une a comunicação escrita com a comunicação gráfica tem índice de eficiência de 60% (80% de 75%).

Essa afirmação é:

- A. Verdadeira
- B. Falsa

Fim das perguntas

Resultado Final