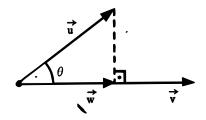
Projeção de um vetor

Sejam os vetores \overrightarrow{u} e \overrightarrow{v} , com $\overrightarrow{u} \neq 0$ e $\overrightarrow{v} \neq 0$, e θ o ângulo por eles formado. Pretendemos calcular o vetor \overrightarrow{w} que representa a projeção de \overrightarrow{u} sobre \overrightarrow{v} . A Figura 3.6 ilustra as duas situações possíveis podendo ser θ um ângulo agudo ou obtuso.

Do triângulo retângulo, vem:

$$|\overrightarrow{\mathbf{w}}| = |\overrightarrow{\mathbf{u}}| |\cos \theta| = |\overrightarrow{\mathbf{u}}| \frac{|\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{v}}|}{|\overrightarrow{\mathbf{u}}||\overrightarrow{\mathbf{v}}|} = \frac{|\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{v}}|}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|}$$



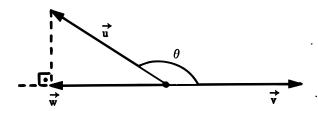


Figura 3.6

Como w e v têm a mesma direção, segue-se que:

$$\overrightarrow{\mathbf{w}} = \overrightarrow{\mathbf{k}} \overrightarrow{\mathbf{v}}, \ \mathbf{k} \in \mathbb{R}$$

Então:

$$|\overrightarrow{w}| = |k| |\overrightarrow{v}|$$

ou:

$$|\mathbf{k}| = |\overrightarrow{\mathbf{w}}| \frac{1}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|} = \frac{|\overrightarrow{\mathbf{u}} \cdot \overrightarrow{\mathbf{v}}|}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|} \frac{1}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|} \quad \therefore \quad \mathbf{k} = \frac{\overrightarrow{\mathbf{u}} \cdot \overrightarrow{\mathbf{v}}}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|^2}$$

logo:

$$\overrightarrow{\mathbf{w}} = \left(\frac{\overrightarrow{\mathbf{u}} \cdot \overrightarrow{\mathbf{v}}}{|\overrightarrow{\mathbf{v}}|^2}\right) \overrightarrow{\mathbf{v}}$$

Portanto, o vetor projeção de \overrightarrow{u} sobre \overrightarrow{v} (proj. \overrightarrow{v} \overrightarrow{u} = \overrightarrow{w}) é:

$$\text{proj.}_{\overrightarrow{v}} \overrightarrow{u} = \left(\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{|\overrightarrow{v}|} \right) \overrightarrow{|\overrightarrow{v}|}$$

ou:

$$\operatorname{proj.}_{\overrightarrow{v}} \overrightarrow{u} = \left(\frac{\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}}{\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{v}} \right) \overrightarrow{v}$$