



Bacharelado em Ciência da Computação

Estruturas de Dados Material de Apoio

Parte IX – Método BubbleSort

Prof. Nairon Neri Silva naironsilva@unipac.br

- BubbleSort é um método simples de troca
 - ordena através de sucessivas trocas entre pares de elementos do vetor

Princípio:

- 1. As chaves Item[1].Chave e Item[2].Chave são comparadas e trocadas se estiverem fora de ordem;
- 2. Repete-se o processo de comparação e troca com Item[2] e Item[3], Item[3] e Item[4], ...

Por que Bolha?

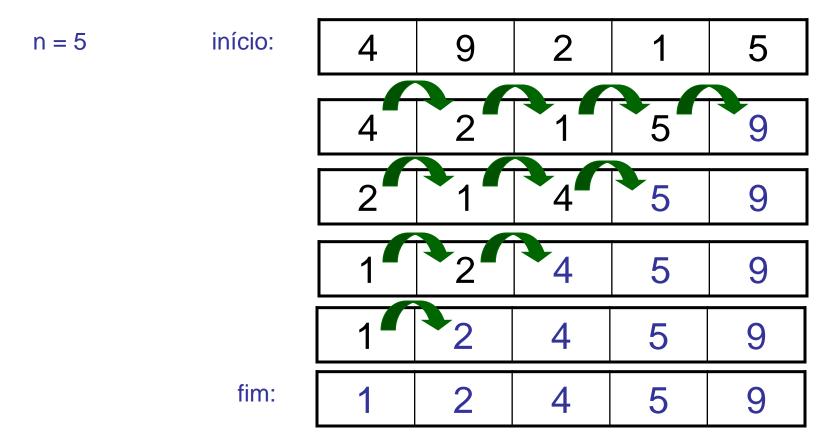
Se o vetor a ser ordenado for colocado na vertical, com Item[n] em cima e Item[1] embaixo, durante cada passo o maior elemento "sobe" até encontrar um elemento maior ainda, como se uma bolha subisse dentro de um tubo de acordo com sua densidade.

Características

- realiza varreduras no vetor, trocando pares adjacentes de elementos sempre que o próximo elemento for menor que o anterior
- após uma varredura, o maior elemento está corretamente posicionado no vetor e não precisa mais ser comparado
- após a *i-ésima* varredura, os *i* maiores elementos estão ordenados

Ordenação por Bubblesort - Exemplo

• Para um vetor de n elementos, n-1 varreduras são feitas para acertar todos os elementos



Ordenação por Bubblesort - Algoritmo

```
void bubbleSort(int v[], int n) {
    int i, j, x;
    for (i=0; i< n-1; i++) {
       for (j=0; j< n-1; j++) {
             if (v[j] > v[j+1]) {
                 x = v[j];
                 v[j] = v[j+1];
                 v[j+1] = x;
```

Ordenação por Bubblesort - Algoritmo

```
void bubbleSort(int v[], int n) {
    int i, j, x;
    for (i=0; i<n-1-i; i++) {
        for (j=0; j<n-1; j++) {
            if (v[j] > v[j+1]) {
                x = v[j];
                v[j] = v[j+1];
                v[j+1] = x;
            }
        }
}
```

Para desconsiderar elementos à direta já ordenados!

Ordenação por Bubblesort - Exemplo

início:	6	4	8	9	7
n = 0	4	6	8	7	9
n = 1	4	6	7	8	9
n = 2	4	6	7	8	9
n = 3	4	6	7	8	9

Ordenação por Bubblesort - Algoritmo

```
void bubbleSort(int v[], int n) {
    int i, j, x, contTrocas;
    for (i=0; i< n-1-i; i++)
         contTrocas = 0;
        for (j=0; j< n-1; j++) {
              if (v[i] > v[i+1]) {
                  X = V[\dot{\uparrow}];
                  v[\dot{1}] = v[\dot{1}+1];
                  v[j+1] = x;
                  contTrocas++;
         if(contTrocas == 0){
             break;
```

Para saber se houve ou não troca na última iteração: se não houve, o vetor já está ordenado!

- Método extremamente lento: só faz comparações entre posições adjacentes
- É o método mais ineficiente entre os simples
 - Melhor caso: vetor já ordenado
 - Pior caso: vetor de entrada em ordem reversa
- Cada passo aproveita muito pouco do que foi "descoberto" em relação à ordem das chaves no passo anterior (exibe informações redundantes)

Referências

- FEOFILOFF, P., *Algoritmos em linguagem C*, Editora Campus, 2008.
- FIDALGO, Robson. *Material para aulas*. UFRPE.
- FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri Frederico. *Lógica de Programação*. Makron books.
- GUIMARAES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto Castilho. *Algoritmos e estruturas de dados*. LTC Editora.
- MELLO, Ronaldo S., Material para aulas: Ordenação de Dados, UFSC-CTC-INE
- MENOTTI, David, *Material para aulas: Algoritmos e Estrutura de Dados I*, DECOM-UFOP
- NELSON, Fábio. Material para aulas: Algoritmo e Programação. UNIVASP.
- ZIVIANI, N., *Projeto de algoritmos com Implementações em Pascal e C*, São Paulo: Pioneira, 2d, 2004.
- http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/