



UNIPAC - CENTRO UNIVERSITÁRIO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS  
CAMPUS BARBACENA



Bacharelado em Ciência da Computação

---

# Gerência de Projetos

## Material de Apoio

Apresentação

Prof. José Osvano da Silva, PMP, PSM I  
[joseosvano@unipac.br](mailto:joseosvano@unipac.br)

2º sem / 2022

# Sumário

- Habilidades e Competências
- Conteúdo Programático
- Metodologia de Aulas
- Recursos Didáticos
- Referências Básicas
- Referências Complementares
- Referências Sugeridas
- Avaliações
- Atividades Discentes
- Sábados Letivos
- Horários de Aulas

# Apresentação

- José Osvano da Silva
  - Pós-Graduado em Melhoria de Processos de Software – UFLA (2010);
  - **Certificado PMP (Project Management Professional) - PMI (Project Management Institute) dos Estados Unidos (2011);**
  - **Certificado PSM I (Professional Scrum Master I) – Scrum.org (2022);**
  - Certificado em SQL Server (Implementing a Microsoft SQL Server 2008 Database) – Bras Figueiredo;
  - Bacharel em Ciência da Computação – UNIPAC (2006);
  - Sou Arquiteto de Software na Meta Serviços em Informática LTDA – Curitiba/PR (desde Março/2020);\*
  - Professor do Curso de Ciência da Computação – UNIPAC (desde 2011);
  - Atuei como Coordenador da Pós-Graduação em Gestão e Gerenciamento de Projetos – UNIPAC(2022);
  - Atuei como Gerente de Projetos e Analista de Sistemas na Courart Informática LTDA;
  - Atuei como Professor do Curso de Engenharia Civil – UNIPAC (2018);
  - Atuei como Professor Pesquisador do IF-SUDESTE-MG – (2014 a 2017);
  - Outras áreas de atuação: Banco de Dados (Oracle, SQL Server, Postgre, MySQL e Firebird), Engenheiro de Software, Desenvolvedor, Arquiteto de Software, Analista de Qualidade, Gerente de configuração e Analista de Medição.

# Habilidades

Construir Equipes

Ser Líder

Resolver conflitos

Possuir Competência Técnica

Saber Planejar

Ser Organizado

Ser Empreendedor

Ter noções de Administração

Dar Suporte Gerencial

Saber Alocar Recursos

# Competências

Conhecer os principais conceitos relacionados ao gerenciamento de projetos;

Entender as diferenças entre projeto e processo de desenvolvimento de software;

Identificar projetos e contextualizá-los no âmbito dos objetivos organizacionais;

Entender o ciclo da gerência de projetos e identificar as ações realizadas em cada uma de suas etapas;

Conhecer as áreas de conhecimento da gerência de projetos e identificar suas interfaces;

Conhecer os processos de gerenciamento de cada uma das áreas de conhecimento da gerência de projetos;

Conhecer os principais modelos e padrões para gerência de projetos;

Conhecer e utilizar algumas ferramentas e técnicas da gerência de projetos;

Elaborar um plano para o gerenciamento de um projeto;

Monitorar e controlar a execução de um projeto.

# Ementa da Disciplina

- ☐ Introdução ao conceito e aos objetivos da gerência de projetos.
- ☐ Abertura e definição do escopo de um projeto.
- ☐ Planejamento de um projeto.
- ☐ Execução, acompanhamento e controle de um projeto.
- ☐ Revisão e avaliação de um projeto.
- ☐ Gerência de Escopo, Gerência de Tempo, Gerência de Custos, Gerência de Qualidade, Gerência de Recursos Humanos, Gerência de Comunicação, Gerência de Riscos, Gerência de Aquisições e Gerência de Integração de um projeto.
- ☐ Fechamento de um projeto.
- ☐ Problemas técnicos, gerenciais e organizacionais na condução de projetos.
- ☐ Metodologias, técnicas e ferramentas da gerência de projetos.
- ☐ Modelo de gerenciamento de projeto do Project Management Institute.

# Conteúdo Programático

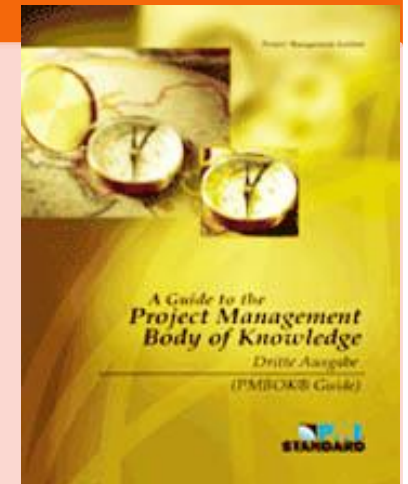
## Entendendo a Gerência de Projetos

- O que é um projeto
- Gerenciamento de projetos
- Objetivos e fases do projeto
- Áreas de conhecimento
- Tipos de organizações

# Conteúdo Programático

## Metodologias e Ferramentas de Gerenciamento de Projetos

- Introdução
- Kanban
- Scrum
- Guia PMBOK
- Ferramentas para auxiliar o Gerenciamento de Projetos





# Conteúdo Programático

## Metodologia Kanban

- Introdução
- Como o Kanban funciona hoje?
- Princípios e Práticas fundamentais
- Classificação de itens e hierarquia
- Evidenciando um quadro Kanban
- Benefícios do Kanban

# Conteúdo Programático

## O Framework Scrum

- Pilares
- Valores
- O time Scrum
- Os eventos Scrum
- Os produtos Scrum
- Product Backlog
- Sprint Backlog

# Conteúdo Programático

## Executando uma Sprint

- Mudanças
- Bugs
- Riscos
- Ferramentas de apoio
- Gráfico Burndown

# Conteúdo Programático

## Gerenciamento do Escopo do Projeto

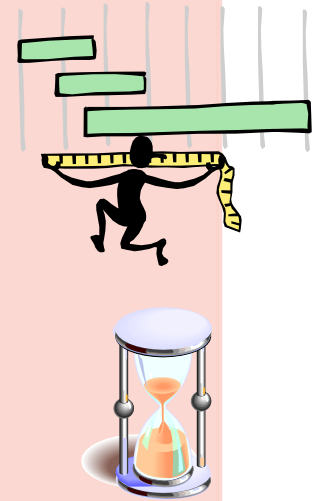
- Definição de escopo
- O que é o Gerenciamento de Escopo



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento do Cronograma do Projeto

- Definição das atividades
- Seqüenciamento das atividades
- Métodos de estimativa de duração
- Desenvolvimento e controle do cronograma
- Ferramentas de controle de projetos



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento do Custo do Projeto

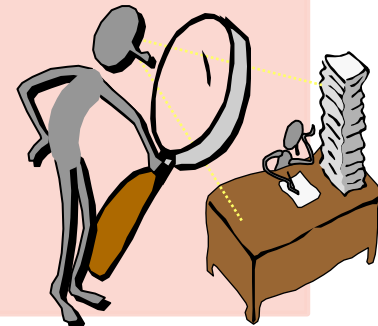
- Planejamento de recursos
- Estimativa de custos
- Controle de custos



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento da Qualidade do Projeto

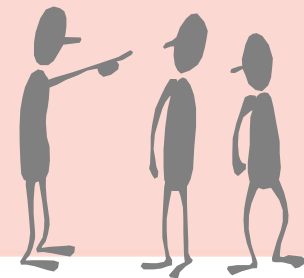
- Planejamento da qualidade
- Garantia da qualidade
- Métodos de controle da qualidade



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento dos Recursos do Projeto

- Planejamento organizacional
- Montagem da equipe
- Gestão da equipe





# Conteúdo Programático

## Gerencia das Comunicações do Projeto

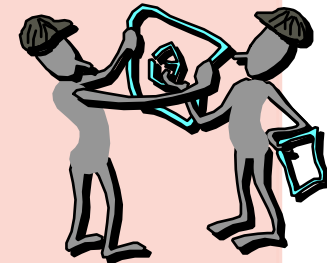
- Planejamento das comunicações
- Distribuição das informações
- Relato de desempenho



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento dos Riscos do Projeto

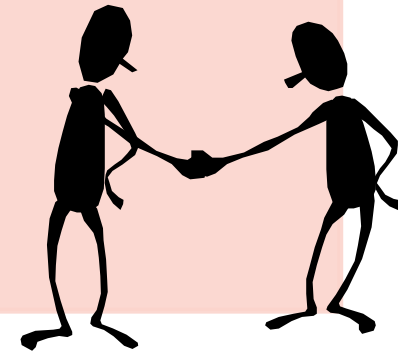
- Planejamento da gerência de riscos
- Identificação dos riscos
- Análise qualitativa de riscos
- Análise quantitativa de riscos
- Desenvolvimento de respostas a riscos
- Controle e monitoração de riscos



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento das Aquisições do Projeto

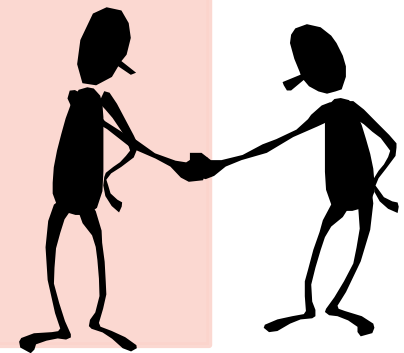
- Planejar compras e aquisições
- Planejar contratações
- Selecionar fornecedores
- Gerenciar contratos



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento das Partes Interessadas no Projeto

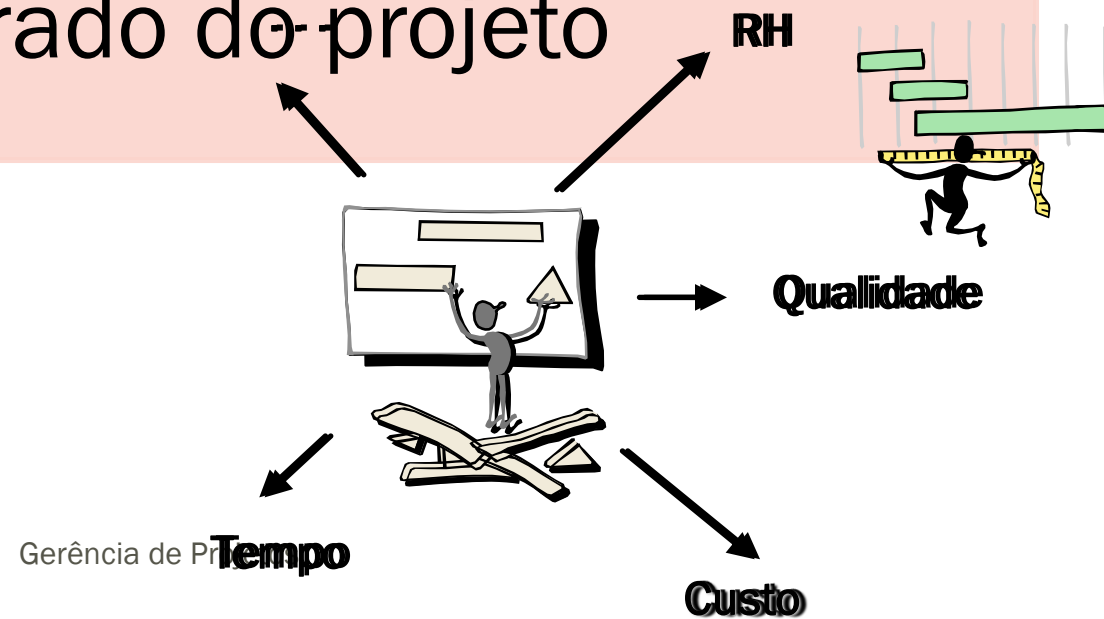
- Identificar as Partes Interessadas no Projeto
- Planejar o engajamento das partes interessadas



# Conteúdo Programático

## Gerenciamento da Integração do Projeto

- Desenvolvimento do plano de projeto
- Controle integrado do projeto



# Metodologia das Aulas

- Serão formadas equipes de 5 ou 6 alunos
  - Essa equipe será chamada de time e terá um nome
  - Esse time terá um líder
  - Todos os exercícios serão feitos por esse time
  - Haverá momento que esses time avaliarão exercícios de outros times.
  - O trabalho final será feito por esse time
  - Haverá momentos que o líder vai avaliar o desempenho dos membros de seu time
  - Haverá momentos que os membros do time avaliarão o desempenho do líder
  - Precisaréi dos e-mails de cada membro do time
- Para as próximas aulas já pensem nos nomes dos times e nos membros se já tiverem.

# Recursos Didáticos

Acervo da Biblioteca Virtual

Ambiente Virtual de Aprendizagem (Plataforma Blackboard)

Google Meet

Pesquisa na Internet

Software Socrative (<https://b.socrative.com/login/student/>)

Trello (<https://trello.com/>)

Easy Retro (<https://easyretro.io/dashboard/>)

Gantt Project (<https://www.ganttproject.biz/>)

# Aulas

Segundas: 19:00 às 20:40;

Segundas: 20:55 às 22:35 (Quartzo);

Quartas: 20:55 às 22:35 (Turquesa);



# Referências

## Básica:

- **PMBok: Project Management Body of Knowledge**, 2008, 4ª ed, PMI – Project Management Institute.
- **KERZNER, Harold. Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 4ª. ed. Bookman, 2020. (e-book)
- **PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software**. 6.ed. São Paulo: Makron Books, 2006. 720 p.

# Referências

## Complementar:

- AMARAL, Daniel Capaldo. **Gerenciamento ágil de projetos**. São Paulo: Saraiva. (e-book)
- COHN, Mike. **Desenvolvimento de software com Scrum**. Porto Alegre: Bookman, 2011 (e-book)
- KERZNER, Harold. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 2. ed. Bookman, 2006. 821p.
- MENEZES, Luís César de Moura. **Gestão de projetos**. São Paulo: Atlas, 2003. 211p.
- SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho; MACEDO, Paulo Cesar de. **Metodologias ágeis**. São Paulo: Erica, 2012 (e-book)

# Referências

## Sugerida:

- **PMBok: Project Management Body of Knowledge**, 2019, 7ª ed, PMI – Project Management Institute;
- **VARGAS, Ricardo Viana. Microsoft Project 2010: Standard & Professional**. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2011. 400p;
- ISO 12207;
- ISO 15504;
- ISO 21500;
- CMMI.



## AGOSTO (24)

D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

01 a 05 - Reunião Pedagógica, Colegiado e NDE

03 - Início de Semestre Letivo

11 - Dia do Estudante

14 - Aniversário de Barbacena

## SETEMBRO (22)

D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

07 - Independência do Brasil

15 - Nossa Sra. da Piedade

16 - Recesso Escolar

## OUTUBRO (22)

D	S	T	Q	Q	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

12 - Nossa Sra. Aparecida

13 e 14 - Recesso em comemoração ao dia do Professor e Auxiliar Administrativo

15 - Dia do Professor

## NOVEMBRO (22)

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

## DEZEMBRO (10)

D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

# Sábados Letivos

- ☐ 13/08/2022
- ☐ 27/08/2022
- ☐ 24/09/2022
- ☐ 08/10/2022
- ☐ 05/11/2022

Trabalharemos uma atividade no portal.

# Etapas

## **1ª Etapa:**

**Início:** 03/08/2022

**Término:** 24/09/2022

**Avaliações:** 08/09/2022 a 23/09/2022

**Período de digitação:** 08/09/2022 a 06/10/2022

## **2ª Etapa:**

**Início:** 26/09/2022

**Término:** 05/11/2022

**Avaliações:** 24/10/2022 a 04/11/2022

**Período de digitação:** 24/10/2022 a 19/11/2022

## **3ª Etapa:**

**Início:** 07/11/2022

**Término:** 15/12/2022

**Data de Avaliação:** 01/12/2022 - **Campus Magnus**

02/12/2022 - **Campus Reitor Bonifácio de Andrada**

**Período de digitação:** 21/11/2022 a 05/12/2022

# Avaliações

	Pontos	Datas
1ª Etapa – Prova	20,0	19/09/2022
1ª Etapa – Exercícios e Trabalhos	10,0	
2ª Etapa – Prova	20,0	31/10/2022
2ª Etapa – Exercícios e Trabalhos	10,0	
3ª Etapa – Exame Institucional	20,0	02/12/2022
3ª Etapa – Exercícios	10,0	
3ª Etapa – Trabalho Prático	10,0	
Exame Substitutivo*	20,0	12/12/2022
Exame Especial*	100,00	19/12/2022

# Atividades Discentes

- Trabalhos e listas de exercícios, totalizando 14 horas (Referente as atividades de complementação de horas).



# Distribuição de pontos

## **1ª Etapa - 03/08/2022 a 24/09/2022 - 30 Pontos**

30 pontos, onde 20 pontos são atribuídos à avaliação escrita e 10 pontos a critério do professor.

## **2ª Etapa - 26/09/2022 a 05/11/2022 - 30 Pontos**

30 pontos, onde 20 pontos são atribuídos à avaliação escrita e 10 pontos a critério do professor.

## **3ª Etapa - 07/11/2022 a 15/12/2022 - 40 Pontos**

40 pontos, onde 20 pontos são destinados ao Exame Institucional e 20 pontos a critério do professor.

# Faltas

## **Frequência**

Conforme disposto no Regimento do Unipac e, ainda, cumprindo as determinações legais, um dos requisitos para aprovação é alcançar 75% de frequência.

Para apresentação de atestado médico o aluno terá 48 horas, a contar da data do afastamento, e a análise será feita de acordo com a legislação vigente.

- 2 dias de aula por semana;
- 2 Aulas por dia;
- Total de 80 aulas.

# Plano de Aprendizagem

- Apresentar Documento

# Para interagirmos

Porque devo gerenciar meus Projetos?



<https://www.menti.com/dpw9awxh6s>

# Para interagirmos

## Porque devo gerenciar meus Projetos?

 Mentimeter



# Dúvidas?



**José Osvano da Silva**  
[joseosvano@unipac.br](mailto:joseosvano@unipac.br)