



unipac.br
Barbacena

Ciência da Computação – Introdução à Programação

Exercícios – Aula 16/03/2020

1) Crie através do CodeBlocks algoritmos em C para solucionar os seguintes problemas:

- a) Pedir três números para o usuário, multiplicar o primeiro número pelo segundo e subtrair do resultado o valor do terceiro número. Exibir o resultado final para o usuário.
- b) Criar um algoritmo que faça o cálculo da área de um cilindro. Para isso peça ao usuário o valor do **raio** e da **altura** (em metros). Após o cálculo, informe o valor da área ao usuário. A fórmula é a seguinte:

$$A = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot (r + h)$$

- c) Leia o valor do salário de um funcionário e retorne o valor das férias desse funcionário. O valor das férias é composto pelo valor do salário acrescido de 1/3.