

EXERCÍCIOS DE INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

Aluno:Rafael De Souza Damasceno

1)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
void contador(int vet[], int *y,int *x,int *f,int *m,int *n,int *p){
```

```
    // int a,b,c,d,e,f;
```

```
    int i;
```

```
    int a=0;
```

```
    int b=0;
```

```
    int c=0;
```

```
    int d=0;
```

```
    int e=0;
```

```
    int r=0;
```

```
    for(i=0;i<100000;i++){
```

```
        if(vet[i]==1){
```

```
            a++;
```

```
            *y = a;
```

```
        }else if(vet[i]==2){
```

```
            b++;
```

```
            *x = b;
```

```
        }else if(vet[i]==3){
```

```
            c++;
```

```
            *f = c;
```

```
        }else if(vet[i]==4){
```

```
            d++;
```

```
            *m = d;
```

```
        }else if(vet[i]==5){
```

```
            e++;
```

```
        *n = e;
    }else{
        r++;
        *p =r;
    }
}
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    int vetor[100000];
```

```
    int a,b,c,d,e,f;
```

```
    float div;
```

```
    for(i=0;i<100000;i++){
```

```
        vetor[i] = rand()%6+1;
```

```
    }
```

```
    contador(vetor,&a,&b,&c,&d,&e,&f);
```

```
    printf("o numero 1 apareceu %d vezes\n",a);
```

```
    printf(" o numero 2 apareceu %d vezes\n",b);
```

```
    printf("o numero 3 apareceu %d vezes\n",c);
```

```
    printf(" o numero 4 apareceu %d vezes\n",d);
```

```
    printf("o numero 5 apareceu %d vezes\n",e);
```

```
    printf("o numero 6 apareceu %d vezes\n",f);
```

```

if(a >16000){
    div = a/100000 *100;
    printf("a probabilidade deu certo e sua porcentagem foi de:%f",div);
}else{
    printf("A probabilidade nao eu certo:");

}

if(b > 16000){
    printf("a probabilidade deu certo e sua porentagem foi de %f",div);
}else{
    printf(" a probabilidade nao deu certo");
}

if(c >16000){
    div = c/100000 *100;
    printf("a probabilidade deu certo e sua porcentagem foi de:%f",div);
}else{
    printf("A probabilidade nao eu certo:");
}

if(d >16000){
    div = 100/100000 *e;
    printf("\n\na probabilidade deu certo e sua porcentagem foi de:%f\n\n",div);
}else{
    printf("A probabilidade nao eu certo:");

}

```

```

if(e >16000){
    div = (e/100000) *100;
    printf("a probabilidade deu certo e sua porcentagem foi de:%f",div);
}else{
    printf("A probabilidade nao eu certo:");
}

```

```

if(f >16000){
    div = f/100000 *100;
    printf("a probabilidade deu certo e sua porcentagem foi de:%f",div);
}else{
    printf("A probabilidade nao eu certo:");
}
}

```

2)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int minimax(int mat[5][5],int *ma,int *me,int *lin,int *col){
```

```
    int i;
```

```
    int j;
```

```
    int linha;
```

```
    int coluna;
```

```
    int maior = mat[0][0];
```

```
    for(i=0;i<5;i++){
```

```
        for(j=0;j<5;j++){
```

```
            if(mat[i][j]> maior){
```

```
                maior = mat[i][j];
```

```
                linha =i;
```

```
        coluna =j;  
    }
```

```
        *lin = linha;  
        *col = coluna;  
    }
```

```
}
```

```
*ma = maior;  
int minim = mat[linha][0];  
for(i=0;i<5;i++){  
    if(mat[linha][j]< minim){  
        minim = mat[linha][j];  
    }  
}
```

```
*me = minim;
```

```
}
```

```
int main()  
{  
    int i;  
    int j;  
    int matriz[5][5];  
    int mai =0;
```

```
int min =0;
```

```
int li =0;
```

```
int co=0;
```

```
srand(time(NULL));
```

```
for(i=0;i<5;i++){
```

```
    for(j=0;j<5;j++){
```

```
        matriz[i][j]= rand()%101;
```

```
        printf("[%d]",matriz[i][j]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
}
```

```
minimax(matriz,&mai,&min,&li,&co);
```

```
printf("elemneto minimax: \n%d,\n%d\n\n",mai,min);
```

```
printf("elemento minimax na linha %d e coluna %d",li,co);
```

```
}
```