



unipac.br
Barbacena

Bacharelado em Ciência da Computação

Estruturas de Dados

Material de Apoio

Parte XVI – *Pesquisa em Memória Primária*

Prof. Nairon Neri Silva
naironsilva@unipac.br

2º sem / 2021

Pesquisa em Memória Primária

- A pesquisa em memória primária visa recuperar informação a partir de uma grande massa de informação previamente armazenada.
- O objetivo da pesquisa é encontrar uma ou mais ocorrências de registros com chaves iguais à *chave de pesquisa*.
- O retorno da pesquisa pode ser
 - Com sucesso
 - Sem sucesso

Pesquisa em Memória Primária

- A escolha do método de pesquisa mais adequado a uma determinada aplicação depende:
 - Quantidade dos dados envolvidos
 - Arquivo estar sujeito a inserções e retiradas frequentes, ou ser praticamente estável (se conteúdo do arquivo é estável é importante minimizar o tempo de pesquisa, sem preocupação com o tempo necessário para estruturar o arquivo)

Pesquisa Sequencial

- Método mais simples.
- Funcionamento: a partir do primeiro registro, pesquise sequencialmente até encontrar a chave procurada, então pare.

Pesquisa Sequencial

- A pesquisa sequencial é ineficiente porque, no pior caso, compara x com cada um dos elementos do vetor.
- Essa implementação não suporta mais de um registro com uma mesma chave (é necessário incluir mais um argumento na função).

Pesquisa Sequencial - Algoritmo

```
/*Esta função recebe um número x e um vetor[0..n-1], e  
   retorna k, de modo que v[k] == x, ou -1 caso não  
   encontre o elemento x */
```

```
int buscaSequencial(int v[], int n, int x){  
    int k;  
    k = n - 1;  
    while((k >= 0) && (v[k] != x)) {  
        k--;  
    }  
    return k;  
}
```

Exercício prático – Busca Sequencial

Modifique o algoritmo de busca sequencial para que ele se transforme em um algoritmo de atualização, ou seja, ao encontrar um elemento igual, mude o seu valor para um valor passado para a função. A função terá os seguintes parâmetros:

- o vetor com os números
- o tamanho do vetor
- o número buscado
- o valor que será inserido no lugar do número buscado

No método `main()`, faça o teste da função criada com um vetor de números aleatórios.

Pesquisa binária

- Pesquisa em um vetor pode ser mais eficiente \Rightarrow *se os registros forem mantidos em ordem.*
- Para saber se uma chave está presente:
 - 1. Compare a chave com o registro que está na posição do meio da tabela.
 - 2. Se a chave é menor então o registro procurado está na primeira metade da tabela
 - 3. Se a chave é maior então o registro procurado está na segunda metade da tabela.
 - 4. Repita o processo até que a chave seja encontrada, ou fique apenas um registro cuja chave é diferente da procurada, significando uma pesquisa sem sucesso

Pesquisa binária - Exemplo

- Exemplo: buscar pelo elemento ***G***

	1	2	3	4	5	6	7	8
Chaves iniciais:	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>
	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>
					<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>
							<i>G</i>	<i>H</i>

Pesquisa binária - Algoritmo

```
int pesquisaBinaria(int v[], int n, int x){
    int e, m, d;
    e = 0;
    d = n-1;
    while(e <= d){
        m = (e + d)/2;
        if(v[m] == x){
            return m;
        }else if(v[m] < x){
            e = m + 1;
        }else if(v[m] > x){
            d = m - 1;
        }
    }
    return -1;
}
```

Pesquisa binária

- **Análise**

- A cada iteração do algoritmo, o tamanho do vetor é dividido ao meio.
- Ressalva: o custo para manter o vetor ordenado é alto: a cada inserção na posição p do vetor implica no deslocamento dos registros a partir da posição p para as posições seguintes.
- Consequentemente, a pesquisa binária não deve ser usada em aplicações muito dinâmicas.

Pesquisa binária – versão recursiva

```
int pesquisaBinariaR(int v[], int e, int d, int x) {  
    int m;  
    if (e > d)  
        return -1;  
    else{  
        m = (e + d) / 2;  
        if (v[m] == x)  
            return m;  
        else if (x < v[m])  
            return pesquisaBinariaR(v, e, m-1, x);  
        else  
            return pesquisaBinariaR(v, m+1, d, x);  
    }  
}
```