



unipac.br
Barbacena

EXERCÍCIO AVALIATIVO

Aluno: Rafael De Souza Damasceno

Pesquise e responda as questões abaixo:

1) Qual a diferença entre as aplicações móveis nativas e híbridas? Cite benefícios e desvantagens de cada.

a. Aplicações Nativas:

- i. **Linguagem de Programação:** Aplicativos móveis nativos são desenvolvidos usando a linguagem de programação específica da plataforma. Por exemplo, o iOS usa Swift ou Objective-C, enquanto o Android usa Java ou Kotlin.
- ii. **Desempenho Otimizado:** Como são desenvolvidos especificamente para uma plataforma, os aplicativos nativos tendem a ter um desempenho mais rápido e suave em comparação com aplicativos híbridos.
- iii. **Distribuição nas Lojas de Aplicativos:** Para alcançar um público mais amplo, os aplicativos nativos geralmente são distribuídos através das lojas de aplicativos, como a App Store da Apple ou o Google Play Store.

b. Aplicações Híbridas

- i. **Desenvolvimento Mais Rápido e Econômico:** O desenvolvimento de aplicativos híbridos é geralmente mais

rápido e econômico, pois parte do código pode ser reutilizada em diferentes plataformas.

- ii. **Acesso a Funcionalidades do Dispositivo:** Apesar de permitirem algum acesso às funcionalidades do dispositivo, as aplicações híbridas podem não ter o mesmo nível de integração e desempenho que os aplicativos nativos.
- iii. **Tecnologias Web:** Aplicativos móveis híbridos são desenvolvidos principalmente usando tecnologias web padrão, como HTML, CSS e JavaScript.

2) Qual o cenário atual de números de usuários das principais plataformas móveis (Android, IOS e Windows Phone) no mundo? E no Brasil?

a. Cenário Android:

- i. O cenário Android no mundo e no Brasil está disparadamente a que mais cresce.

b. Cenário IOS:

- i. O cenário IOS ocupa o segundo lugar entre os números de usuários atuais, perdendo ainda por muita quantidade pelo android.

c. Cenário Windows Phone:

- i. O Windows Phone está crescendo mas ainda não tem muita relevância no mercado mundial e brasileiro.

3) Em se tratando de desenvolvimento de aplicativos Android, qual a versão mínima do S.O. você escolheria para desenvolver um aplicativo que seja funcional no maior número possível de dispositivos? Justifique.

Utilizaria o Android 5.0 (Lollipop). Uma vez que essa versão define uma versão mínima mais alta, sendo assim, permite que você aproveite recursos modernos e ofereça uma experiência mais rica aos usuários, ao

mesmo tempo em que equilibra a compatibilidade com dispositivos mais antigos. Isso ajuda a evitar problemas de desempenho e segurança associados a versões muito antigas do Android.

- 4) A linguagem nativa de desenvolvimento do Android é o Java, qual a linguagem nativa de desenvolvimento da plataforma IOS?**
Swift.