

## EXERCÍCIOS DE INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

**ALUNO: Rafael De Souza Damasceno**

**1)**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int vetor[5];
```

```
    int i,j;
```

```
    int numeros[5];
```

```
    int y=0;
```

```
    int x=0;
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    printf("_____ \n");
```

```
    printf("\n    JOGO DA MEMORIA:");
```

```
    printf("\n_____");
```

```
    printf("\nBEM VINDO AO JOGO DA MEMORIA!!!");
```

```
    printf("\n Agora prepare e tente guardar os numeros que virao a seguir:\n\n\n");
```

```
    for(i=0;i<5;i++){
```

```
        printf("[%d]",rand()%11);
```

```
        vetor[i] = rand()%11;
```

```
    }
```

```
    printf("\n\n\n\n\n Dados os numeros, agora e a sua vez de acertar! ;)");
```

```
    printf("\n\nDigite pelo menos 3 numeros vistos anteriormente:\n");
```

```
for(j=0;j<5;j++){  
    scanf("%d",&numeros[j]);  
    for(i=0;i<5;i++){  
        if(vetor[i]== numeros[j]){  
            y = y+1;  
        }  
    }  
}  
  
if(y >2){  
    printf("\n\nPARABENSS! Voce acertou!");  
}else{  
    printf("\n\n GAME OVER :(");  
}  
  
}
```