

EXERCÍCIOS DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Aluno: Rafael De Souza Damasceno

Assunto : Exemplo de comunicação entre processos

1) Um bom exemplo a ser citado e por ser devidamente usado por praticamente todos os usuarios,são os proprios games.Uma vez que na maioria dos casos os games trazem um grande roteiro onde a demanda de varias horas sob o jogo é inevitavel, o salvamento do jogo vem a ser atribuído para ficar a critério do jogador poder desligar a maquina e reiniciar o jogo de onde o mesmo parou.Para que isso aconteça, a partir do momento que o jogador inicia o processo de algum jogo, para ele conseguir acessar o seu trajeto de onde ele parou é necessario que outro processo faça uma busca na memoria onde irá estar alocado todo o andamento do jogo, já que caso se isso não fosse feito, o usuario iria sempre iniciar o jogo do ponto de inico ,dificultando assim como por exemplo algum aprimoramento de nivel de um certo jogo.