

EXERCÍCIOS DE INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

Aluno: Rafael De Souza Damasceno

1)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
int inverter(int n){
```

```
    int inverso=0;
```

```
    int permanece = n;
```

```
    int aux
```

```
    for( ; permanece > 0; ){
```

```
        aux = n%10;
```

```
        inverso = inverso *10 + aux;
```

```
        n /=10
```

```
    }
```

```
    return inverso;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int numero;
```

```
    int inv;
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    numero = rand()%800 +100;
```

```
printf("%d",numero);
```

```
printf("o numero aleatorio e: %d",numero);
```

```
inv =inverter(numero)
```

```
printf("o numero invertido e:",inv)
```

```
}
```

2)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
void inverter(int *x,int *y){
```

```
    int aux;
```

```
    aux = *x;
```

```
    *x = *y;
```

```
    *y = aux;
```

```
    return;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int numero,numero2;
```

```
    printf("digite o primeiro numero:");
```

```
    scanf("%d",&numero);
```

```
printf("informe o segundo numero:");
```

```
scanf("%d",&numero2);
```

```
printf("\n\ninvertendo os valores:\n\n");
```

```
inverter(&numero,&numero2);
```

```
printf("o primeiro numero tem o valor de:%d\n",numero);
```

```
printf("o segundo numero tem o valor de:%d\n",numero2);
```

```
}
```