

Teste de prova - disp moveis pt2

1. Pergunta sobre TextView:
 - Qual é a função principal do componente TextView no Android Studio?
2. Pergunta sobre EditText:
 - Como você usaria o componente EditText para capturar a entrada de texto do usuário em um aplicativo Android?
3. Pergunta sobre RadioButton:
 - Explique a diferença entre os tipos de RadioButton no Android e como eles podem ser usados em um aplicativo.
4. Pergunta sobre Intent:
 - Descreva o que é um Intent no Android e dê exemplos de como ele pode ser usado para iniciar atividades ou serviços.
5. Pergunta sobre ProgressBar:
 - Como você usaria o componente ProgressBar para exibir o progresso de uma tarefa em um aplicativo Android?
6. Pergunta sobre Spinner:
 - Qual é a finalidade do componente Spinner no Android e como ele pode ser utilizado em um aplicativo?
7. Pergunta sobre ScrollView:
 - Explique como o componente ScrollView pode ser usado para permitir a rolagem de conteúdo em um aplicativo Android.
8. Pergunta sobre notificações:
 - Por que as notificações são importantes em aplicativos Android e como elas podem melhorar a experiência do usuário?
9. Pergunta sobre SQLite:
 - Quais são as principais funcionalidades do SQLite no Android e como ele pode ser integrado a um aplicativo para armazenar dados localmente?

Agora, você pode responder a essas perguntas. Após responder, eu fornecerei o gabarito com as respostas corretas.

Claro, aqui está o gabarito com as respostas corretas:

1. Resposta sobre TextView:

- A função principal do componente TextView no Android Studio é exibir texto na interface do usuário do aplicativo.
2. Resposta sobre EditText:
 - Para capturar a entrada de texto do usuário em um aplicativo Android, você pode adicionar um EditText ao layout XML e acessar o texto inserido usando o método getText() no código Java.
 3. Resposta sobre RadioButton:
 - Os RadioButtons no Android podem ser do tipo explícito ou implícito. Eles são usados para permitir que os usuários escolham uma única opção de um conjunto de opções mutuamente exclusivas.
 4. Resposta sobre Intent:
 - Um Intent no Android é usado para se comunicar com o sistema operacional e realizar várias ações, como iniciar atividades, iniciar serviços, enviar broadcasts e muito mais.
 5. Resposta sobre ProgressBar:
 - O componente ProgressBar é usado para exibir o progresso de uma tarefa em um aplicativo Android, fornecendo uma representação visual do andamento da atividade em curso.
 6. Resposta sobre Spinner:
 - O componente Spinner é utilizado para exibir uma lista suspensa de opções para seleção e é comumente usado em situações onde os usuários precisam escolher uma opção de uma lista de itens predefinidos.
 7. Resposta sobre ScrollView:
 - O componente ScrollView é utilizado para permitir a rolagem de conteúdo em um aplicativo Android, especialmente quando o conteúdo é maior do que o espaço disponível na tela.
 8. Resposta sobre notificações:
 - As notificações são importantes em aplicativos Android, pois permitem que os desenvolvedores comuniquem informações relevantes aos usuários, mesmo quando o aplicativo não está ativamente em uso, melhorando a interação e o engajamento do usuário.
 9. Resposta sobre SQLite:
 - O SQLite no Android oferece funcionalidades de armazenamento eficiente de dados localmente, suporte completo a SQL, transações ACID e operações de leitura e gravação de dados, sendo amplamente utilizado para armazenar e gerenciar dados em aplicativos Android.

-
1. Pergunta sobre TextView:

- Qual é a função principal do componente TextView no Android Studio?
 - () Capturar entrada de texto
 - () Exibir imagens
 - (X) Exibir texto na interface do usuário
 - () Reproduzir áudio
- 2. Pergunta sobre EditText:
 - Como você usaria o componente EditText para capturar a entrada de texto do usuário em um aplicativo Android?
 - () Atribuindo um número máximo de caracteres
 - (X) Acessando o texto inserido usando o método getText()
 - () Definindo um limite de palavras
 - () Convertendo o texto em um formato específico
- 3. Pergunta sobre RadioButton:
 - Explique a diferença entre os tipos de RadioButton no Android e como eles podem ser usados em um aplicativo.
 - () Os RadioButtons não possuem tipos distintos
 - (X) RadioButtons podem ser explícitos ou implícitos, e são usados para permitir a seleção de opções únicas de um conjunto
 - () Os RadioButtons são usados apenas para exibição de texto
 - () RadioButtons são exclusivamente para fins de estilização de interface
- 4. Pergunta sobre Intent:
 - Descreva o que é um Intent no Android e dê exemplos de como ele pode ser usado para iniciar atividades ou serviços.
 - () Um Intent é usado apenas para receber notificações
 - (X) Um Intent é um objeto que possibilita a comunicação entre diferentes componentes do sistema Android, como iniciar atividades e serviços
 - () Um Intent é usado exclusivamente para reproduzir mídia
 - () Um Intent é usado para exibir pop-ups informativos
- 5. Pergunta sobre ProgressBar:
 - Como você usaria o componente ProgressBar para exibir o progresso de uma tarefa em um aplicativo Android?
 - () Definindo um valor máximo fixo
 - (X) Utilizando o método setProgress() para atualizar o progresso
 - () Atribuindo uma cor específica à barra de progresso
 - () Configurando um tempo de duração fixo
- 6. Pergunta sobre Spinner:

- Qual é a finalidade do componente Spinner no Android e como ele pode ser utilizado em um aplicativo?
 - () O Spinner é usado para exibir imagens
 - (X) O Spinner é utilizado para exibir uma lista suspensa de opções para seleção de itens específicos
 - () O Spinner é usado para reproduzir áudio
 - () O Spinner é usado para exibir texto simples na tela

7. Pergunta sobre ScrollView:

- Explique como o componente ScrollView pode ser usado para permitir a rolagem de conteúdo em um aplicativo Android.
 - () O ScrollView não permite a rolagem de conteúdo
 - (X) O ScrollView envolve o conteúdo que não cabe inteiramente na tela, permitindo que os usuários rolem verticalmente para visualizar todo o conteúdo
 - () O ScrollView cria uma tela fixa sem a possibilidade de rolagem
 - () O ScrollView é usado apenas para exibição de imagens longas

8. Pergunta sobre notificações:

- Por que as notificações são importantes em aplicativos Android e como elas podem melhorar a experiência do usuário?
 - () As notificações não têm importância em aplicativos Android
 - (X) As notificações permitem que os desenvolvedores comuniquem informações relevantes aos usuários, mesmo quando o aplicativo não está ativamente em uso, melhorando a interação e o engajamento do usuário
 - () As notificações são usadas apenas para exibir anúncios
 - () As notificações são utilizadas para bloquear a interação do usuário no aplicativo

9. Pergunta sobre SQLite:

- Quais são as principais funcionalidades do SQLite no Android e como ele pode ser integrado a um aplicativo para armazenar dados localmente?
 - () O SQLite não é adequado para armazenamento de dados local
 - (X) O SQLite no Android oferece funcionalidades de armazenamento eficiente de dados localmente, suporte completo a SQL, transações ACID e operações de leitura e gravação de dados
 - () O SQLite só pode ser integrado a aplicativos de jogos

- () O SQLite não permite operações de gravação de dados