

EXERCICIOS DE INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

ALUNO:RAFAEL DE SOUZA DAMASCENO

31)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n1,n2,n3,n4;
```

```
    float m1, m2,m3,m4,m5,m6,m7,m8,m9,m10,m11,m12,m13,m14,m15;
```

```
    printf("digite o primeiro numero:");
```

```
    scanf("%d",&n1);
```

```
    printf("digite o segundo numero:");
```

```
    scanf("%d",&n2);
```

```
    printf("digite o terceiro numero:");
```

```
    scanf("%d",&n3);
```

```
    printf("digite o quarto numero:");
```

```
    scanf("%d",&n4);
```

```
    m1 =(n1+n2+n3+n4)/4;
```

```
    m2 = (n2 + n1)/2;
```

```
    m3 = (n3 +n4)/2;
```

```
    m4 = (n1+n2+n3)/3;
```

```
    m5 = (n2+n3+n4)/3;
```

```
    m6 = (n2 + n4)/2;
```

```
    m7 = (n1 + n4)/2;
```

```
    m8 = (n1 +n3)/2;
```

```
    m9= (n1 + n3 +n4)/3;
```

```
m10= (n1+n2+n4)/3;
```

```
m11= (n2+n3)/2;
```

```
m12= n1/1;
```

```
m13= n2/1;
```

```
m14= n3/1;
```

```
m15= n4/1;
```

```
printf("segue abaixo os numeros pares:");
```

```
if(n1 %2 ==0)
```

```
{
```

```
    printf("\n%d\n",n1);
```

```
}
```

```
if(n2 %2 ==0)
```

```
{
```

```
    printf("\n%d\n",n2);
```

```
}
```

```
if(n3 %2 ==0)
```

```
{
```

```
    printf("\n%d\n",n3);
```

```
}
```

```
if(n4 %2 ==0)
```

```
{
```

```
    printf("\n%d\n",n4);
```

```
}
```

```
if((n1 %2 ==0)&&(n2 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0))
```

```
{
```

```
    printf("a media aritimetica e de %f",m1);
```

```
}else if((n1 %2 ==0)&&(n2 %2 ==0))
```

```

{
    printf("a media aritimetica e de %f",m2);
}else if((n3 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m3);
}else if ((n1 %2 ==0)&&(n2 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m4);
}else if((n2 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m5);
}else if((n2 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m6);
}else if((n1 %2 ==0)&&( n4%2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m7);
}else if((n1 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m8);
}else if((n1 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m9);
}else if((n2 %2 ==0)&&(n4 %2 ==0)&&(n1 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m10);
}else if((n2 %2 ==0)&&(n3 %2 ==0))
{
    printf("a media aritimetica e de %f",m11);
}else if(n1 %2 ==0)
{

```

```

        printf("a media aritimetica e de %f",m12);
    }else if(n2 %2 ==0)
    {
        printf("a media aritimetica e de %f",m13);
    }else if(n3 %2 ==0)
    {
        printf("a media aritimetica e de %f",m14);
    }else if (n4 %2 ==0)
    {
        printf(" a media aritimetica e de %f",m15);
    }else
    {
        printf("todos os numeros sao impares");
    }
    return 0;

}

```

32)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n1,n2;
```

```
    printf("digite um numero:");
```

```
    scanf("%d",&n1);
```

```
    printf("digite um segundo numero:");
```

```
    scanf("%d",&n2);
```

```

if(n1 % n2 == 0)
{
    printf("\no numero %d e multiplo de %d",n1,n2);
}else
{
    printf("\n o numero %d nao e multiplo de %d",n1,n2);
}
if(n1 % n2 == 0)
{
    printf("\no numero %d e divisor de %d",n1,n2);
}else
{
    printf("\no numero %d nao e divisor de %d",n1,n2);
}
return 0;
}

```

33)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int opcao;
```

```
    float n1,n2,soma,sub,mult,div;
```

```
    printf("\n-----");
```

```
    printf("\n  SIMULADOR DA CALCULADORA");
```

```
    printf("\n-----");
```

```
printf("\nQual opcao de calculo voce deseja fazer?");
```

```
printf("\n-----");
```

```
printf("\nPara fazer uma soma [1]");
```

```
printf("\nPara fazer uma subtracao [2]");
```

```
printf("\nPara uma multiplicacao [3]");
```

```
printf("\nPara uma divisao [4]");
```

```
printf("\n-----");
```

```
printf("\nqual opcao voce escolheu?:");
```

```
scanf("%d",&opcao);
```

```
switch(opcao){
```

```
case 1:
```

```
    printf("digite o primeiro numero:");
```

```
    scanf("%f",&n1);
```

```
    printf("digite o segundo numero:");
```

```
    scanf("%f",&n2);
```

```
    soma = (n1+n2);
```

```
    printf("O valor da soma e de %2.f",soma);
```

```
    break;
```

```
case 2:
```

```
    printf("digite o primeiro numero:");
```

```
    scanf("%f",&n1);
```

```
    printf("digite o segundo numero:");
```

```
    scanf("%f",&n2);
```

```
    sub = (n1-n2);
```

```
printf("O resultado da subtracao e de %2.f",sub);  
break;
```

case 3:

```
printf("digite o primeiro numero:");  
scanf("%f",&n1);  
printf("digite o segundo numero:");  
scanf("%f",&n2);  
mult = (n1*n2);  
printf("O valor da multiplicacao e de %2.f",mult);  
break;
```

case 4:

```
printf("digite o primeiro numero:");  
scanf("%f",&n1);  
printf("digite o segundo numero:");  
scanf("%f",&n2);  
div = (n1/n2);  
printf("O valor da divisao e de %f",div);  
break;
```

default:

```
printf("nenhuma das opcoes da calculadora foi aceita,digite feche o programa e tente  
novamente");  
}  
return 0;  
}
```