

Exercícios de programação

Aluno:Rafael de Souza Damasceno

27)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(){
```

```
    int x;
```

```
    printf(" Digite um numero:");
```

```
    scanf("%d",&x);
```

```
    if (x %2 > 0){
```

```
        printf("\nesse numero e impar");
```

```
    }else{
```

```
        printf("\nesse numero e par");
```

```
    }
```

```
    if (x >=0){
```

```
        printf("\nesse numero e positivo");
```

```
    }else{
```

```
        printf("\nesse numero e negativo");
```

```
    }
```

```
}
```

28)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    float n1,n2,n3,n4, media;
```

```
    printf("Primeira nota:");
```

```
    scanf("%f",&n1);
```

```
    printf("Segunda nota:");
```

```
    scanf("%f",&n2);
```

```
    printf("Terceira nota:");
```

```
    scanf("%f",&n3);
```

```
    printf("Quarta nota:");
```

```
    scanf("%f",&n4);
```

```
    media =(n1+n2+n3+n4)/4;
```

```
    printf("a media do aluno e de: %.2f",media);
```

```
    if(media >= 7)
```

```
    {
```

```
        printf("\no aluno esta aprovado");
```

```
    }else if(media <4.9)
```

```
    {
```

```
        printf("\no aluno esta reprovado");
```

```
    }else if((media <= 6.9) && (media >=5))
```

```
    {
```

```
        printf("\no aluno esta de recuperacao");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
}
```

29)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    float salario,financiamento,concessao;
```

```
    printf("qual seu salario?:");
```

```
    scanf("%f",&salario);
```

```
    printf("qual o valor do financiamento?:");
```

```
    scanf("%f",&financiamento);
```

```
    concessao = (financiamento / salario);
```

```
    if( concessao >=5.1)
```

```
    {
```

```
        printf("reprovado seu financiamento");
```

```
    }else
```

```
    {
```

```
        printf("aprovado seu financiamento");
```

```
    }
```

```
}
```

30)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    int n1,n2,n3;

    printf("digite o primeiro valor:");
    scanf("%d",&n1);
    printf("digite o segundo numero:");
    scanf("%d",&n2);
    printf("digite o terceiro nunero:");
    scanf("%d",&n3);

    if(n1<n2 && n2<n3)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n1,n2,n3);
    }else if(n2<n1 && n1<n3)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n2,n1,n3);
    }else if (n2<n3 && n3<n1)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n2,n3,n1);
    }else if (n1<n3 && n3<n2)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n1,n3,n2);
    }else if (n3<n1 && n1<n2)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n3,n1,n2);
    }else if (n3<n2 && n2<n1)
    {
        printf("em ordem crescente: %d,%d,%d",n3,n2,n1);
    }
    return 0;
}
```

