



Exercício Avaliativo

1 - Sabe-se que a largura de banda se refere a quantos bits uma banda pode transportar e a latência se refere a quantos segundos o primeiro bit leva para ir do cliente até o servidor. Baseado nisso, pesquise, cite e exemplifique um tipo de aplicação que exija alta largura de banda e baixa latência. Cite e exemplifique também um tipo de aplicação que exija baixa largura de banda e alta latência.

Um tipo de aplicação que exige uma grande largura de banda são principalmente todos esses sites de compras e vendas como por exemplo o mercado livre, lojas americanas, OLX, entre outros. Isso se dá pelo simples fato desses mesmos sites descritos, serem constantemente sendo trafegados por milhares de pessoas ao mesmo tempo, indicando que essas mesmas pessoas vão estar requisitando vários arquivos e páginas tudo ao mesmo tempo. Por esse motivo uma disposição de uma larga banda e uma latência bem baixa para a satisfação do usuário.

Um exemplo agora de uma aplicação que consegue exigir pouca largura de banda é um aplicativo que esta sendo muito utilizado por algumas faculdades nesse meio de pandemia, que é o Microsoft teams. Nessa aplicação, como o tráfego fica bastante intenso com vários alunos, esse aplicativo fornece todas as disponibilidades para minimizar ao maximo a largura da banda, mas por outro lado, a latência é algo que esta sempre alta.

2 - Para uma aplicação como o Skype, além da largura de banda e da latência, também é necessário um outro tipo de serviço para garantir a qualidade, qual é esse serviço?

Para esse tipo de exemplo, o serviço que falta para a garantia de qualidade é o serviço orientado a conexões, uma vez que está acontecendo uma conferência de vídeo, o transmissor faz a entrega dos bits e estes são recebidos pelo receptor, de forma que a ordem é preservada na sequência em que foram enviados.

3 - Faça uma lista com três atividades que você faz em que as redes de computadores são necessárias. Descreva essas atividades

1_ Counter Strike 1.6

Mesmo que seja um exemplo bem antigo, as vezes meus amigos se reúnem para jogar esse jogo. Nesse sentido, a forma para nós podermos conectar todos os computadores é feita em Lan e todos os jogadores que estiverem na mesma rede, conectados cabo a cabo, e no nosso caso usamos um switch para fazer essa conexão poderão participar da partida.

2_ Bluetooth

Muitos aparelhos hoje em dia como o mouse, fone de ouvido estão sendo bastante usados nos computadores, deixando de lado aquele formato com os fios. A conexão do bluetooth ela basicamente consiste em se conectar em muitas vezes em apenas uma rede que estão dentro da área de alcance.

3_ Internet Móvel

Hoje praticamente todos os celulares vêm com o principal objetivo capaz de fornecer serviço de internet que poderá ser acessado em diversas áreas diferentes. Os dispositivos móveis usam principalmente os protocolos de 3G, 4G e no momento estamos adaptando o 5G.