

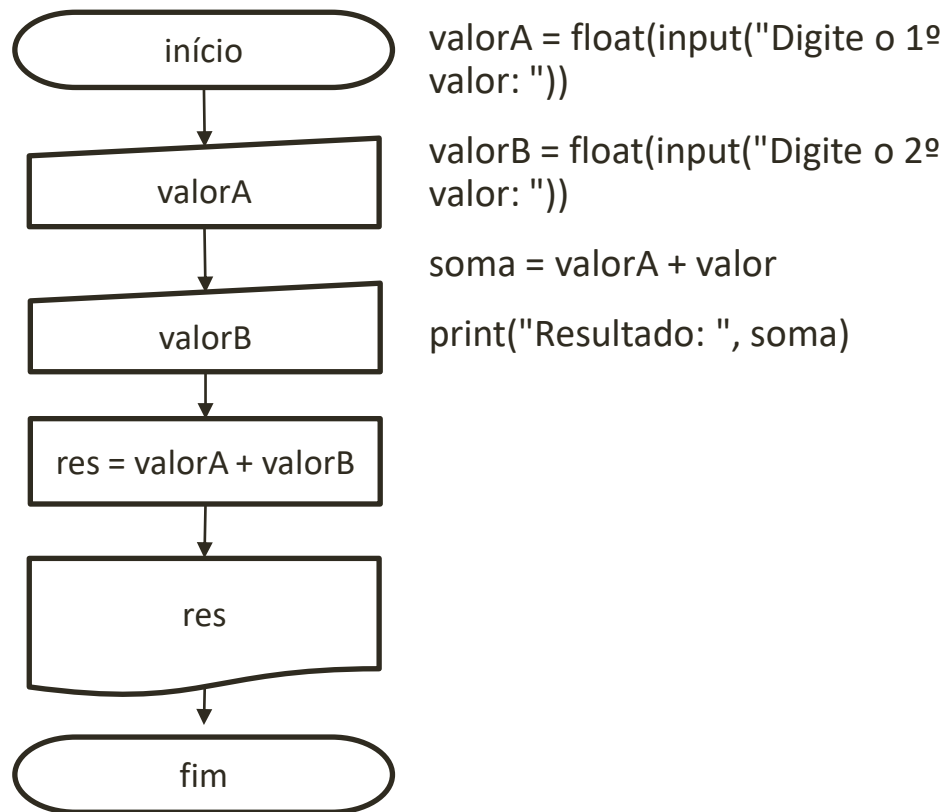
# Respostas aos Problemas Propostos

## Problemas 01 ao 06

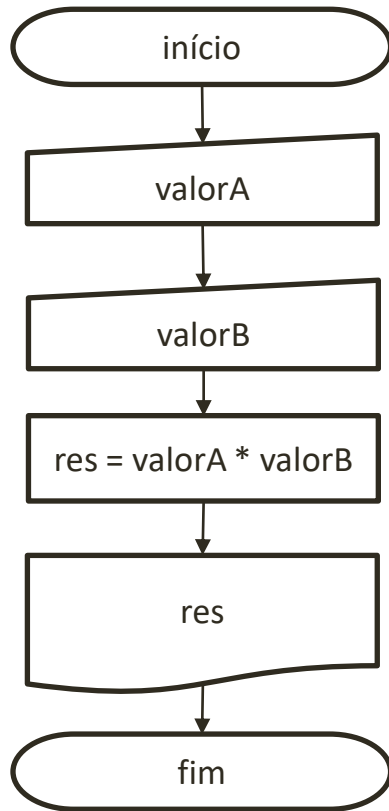
### Algoritmos & Python



1) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe dois números reais e mostre o resultado da soma deles.



2) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe dois números inteiros e mostre o resultado da multiplicação deles.



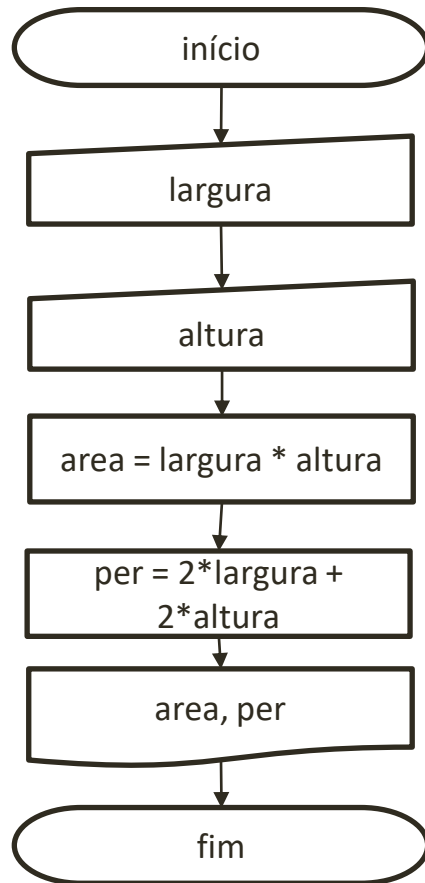
```
valorA = int(input("Digite o  
primeiro valor: "))
```

```
valorB = int(input("Digite o  
segundo valor: "))
```

```
mult = valorA * valorB
```

```
print("Resultado: ", mult)
```

3) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe a largura e a altura de um retângulo, calcula e mostra sua área e seu perímetro.



```
largura = float(input("Digite a  
largura: "))
```

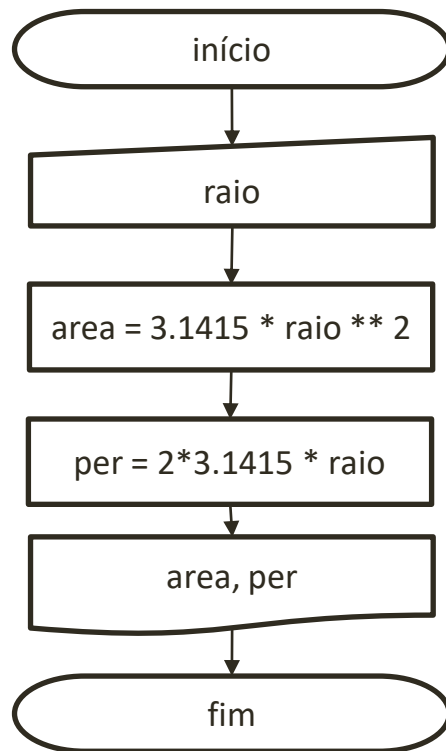
```
altura = float(input("Digite a  
altura: "))
```

```
area = largura * altura
```

```
per=2*largura+2*altura
```

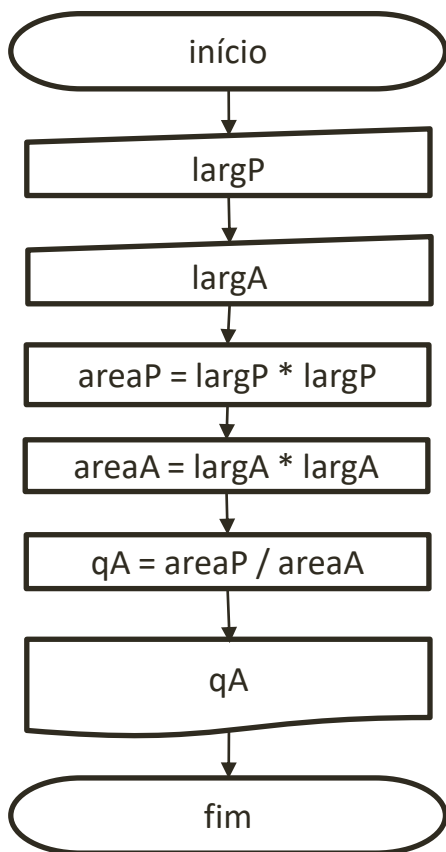
```
print("Area: %f Perímetro: %f" %  
(area, per))
```

4) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe o raio de uma circunferência, calcula e mostra sua área e seu perímetro.



```
raio = float(input("Digite o raio: "))  
area = 3.1415 * raio ** 2;  
per = 2 * 3.1415 * raio;  
print("Area: %f Perímetro: %f" %  
      (area, per))
```

5) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe a largura de uma parede quadrada e a largura de um azulejo quadrado, calcula e mostra quantos azulejos são necessários para preencher completamente a parede.



```
IP = float(input("Digite a largura da parede: "))
```

```
IA = float(input("Digite a largura do azulejo: "))
```

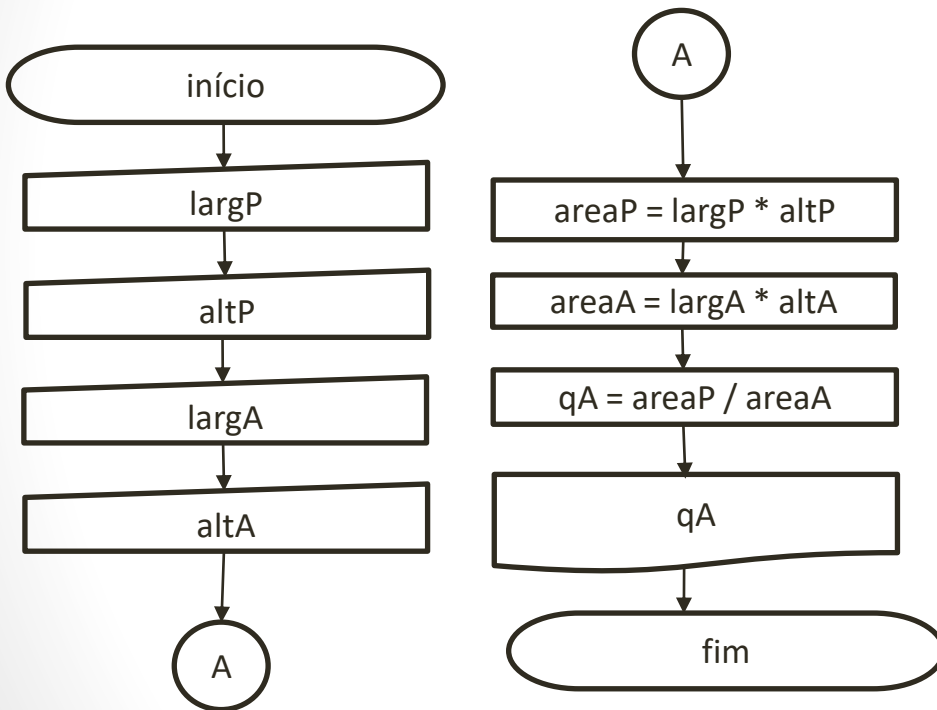
```
areaP = IP * IP
```

```
areaA = IA * IA
```

```
qA = areaP/areaA
```

```
print("Quantidade de Azulejos: %f" % qA)
```

6) Desenhe um fluxograma e implemente o programa em Python que recebe a largura e a altura de uma parede retangular, e a largura e altura de um azulejo retangular, calcula e mostra quantos azulejos são necessários para preencher completamente a parede.



```
iP = float(input("Digite a largura da parede: "))
aP = float(input("Digite a altura da parede: "))
iA = float(input("Digite a largura do azulejo: "))
aA = float(input("Digite a altura do azulejo: "))
areaP = iP * aP
areaA = iA * aA
qA = areaP/areaA
print("Quantidade de Azulejos: %f" % qA)
```