Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagens de Programação II

## Lista de exercícios

- Esta lista vale **ponto** na nota de exercícios
- Todos os exercícios devem ser feitos em Java
- É livre o uso das bibliotecas do Java
- Acrescentar os exercícios no GitHub
- Não é necessário entregar/enviar os arquivos. A avaliação será feita acessando a conta no GitHub.

## Exercícios - Back-end

- 1. **(0,5 pontos)** Criar um contador de 0 a 100 em JSP e apresentar em formato de lista não ordenada em HTML (ul li). Semelhante ao que foi feito em sala.
- 2. **(0,5 pontos)** Criar um contador de 0 a 100 em JSP e apresentar em formato de tabela de 10 x 10 com HTML (table tr td).
- 3. **(1 ponto) Projeto loteria:** (versão 1.0) Implementar um scriptlet gerador de apostas da Loteria, onde a cada acesso, gera-se um HTML com 6 dezenas entre 0 e 59.
- 4. **(1 ponto) Projeto loteria:** (versão 2.0) Mostrar todas as dezenas (0 a 59) em uma tabela (table) com as seis dezenas geradas aleatoriamente destacadas. Por exemplo:

## Gerador de apostas da loteria

00	01	02	03	04	05	06	07	80	09
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59