

#### Instituto Tecnológico de Aeronáutica

# CES-22 - Programação Orientada a Objetos

Alunos: Rafael Studart Mattos Di Piero

Matéria: CES-22

Professor(a): Edgar Yano

## Laboratório 3 - Documentação

# 1.) Modelagem do Problema

### 1.1) Fábrica Abstrata

Ao analisar a proposta, pode-se analisar que o interessante seria dividir os bolos em estilos, como casamento, festa informal e aniversário, que geram bolos de diferentes estilos, de chocolate, mandioca e cenoura. Gerou-se o seguinte diagrama de classes apresentado na **Figura 1**.

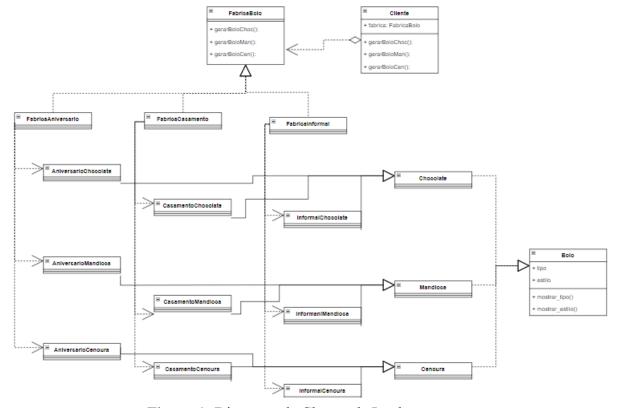


Figura 1: Diagrama de Classes da Implementação

## 1.2) Builder

Ao analisar a proposta, decidiu-se montar um builder geral para bolos, na qual o método de make, pode receber parâmetros para decidir os estilos e tipos de bolo. Assim, gerou-se o seguinte diagrama de classes apresentado na **Figura 2**.

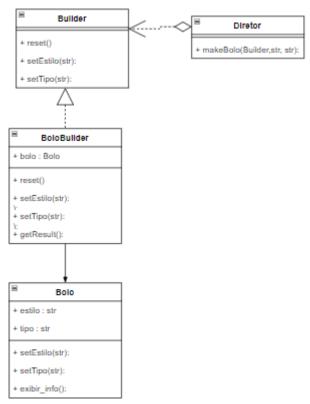


Figura 2: Diagrama de Classes da Implementação

# 2.) Implementação

# 2.1) Fábrica Abstrata

Para testar a implementação, criou-se as fábricas para cada estilo de bolo, testando todos seus métodos e mostrando os resultados obtidos nas **Figuras 3 e 4** abaixo:

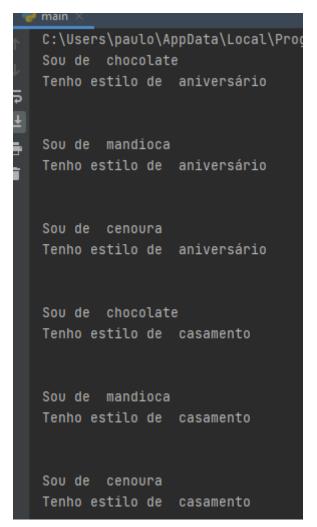


Figura 3: Resultado do Teste(Parte 1)

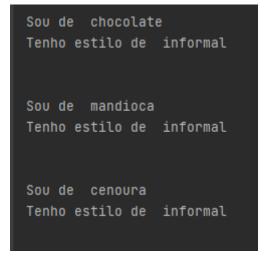


Figura 4: Resultado do Teste(Parte 2)

# 2.2) Builder

Para testar a implementação, chamou-se o builder com diferentes parâmetros para make, gerando todas as possibilidades, com os resultados expostos na **Figura 5** abaixo:

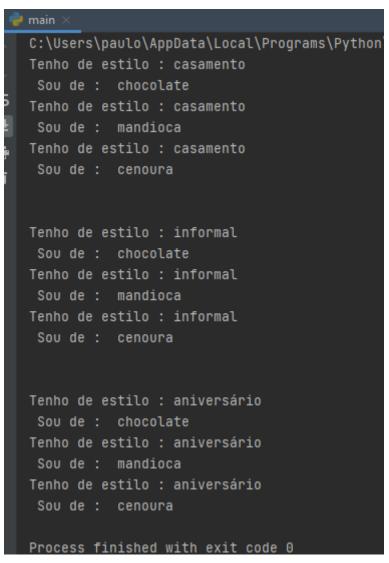


Figura 5: Teste da Implementação com Builder