



VoteSystem

Uma biblioteca feita para
garantir a segurança na
comunicação de uma votação em
uma rede Wi-Fi

Nicholas Henrique Justino Ferreira
Rafael Sutil Pereira

Sistema de Votação Seguro em uma Rede Wi-Fi não confiável

O que é ?

Motivo



Decisões Arquiteturais



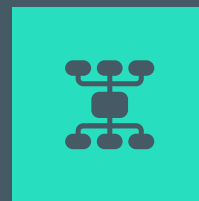
C#

Linguagem de
programação
desenvolvida pela
Microsoft



Windows 10

Sistema Operacional
da Microsoft



Cliente-Servidor

Modelo de
comunicação que
vincula vários
clientes a um
servidor

Objetivos

Confidencialidade

Capacidade de garantir o sigilo da mensagem.

Autenticidade

Capacidade de garantir que a mensagem provém da fonte anunciada.



Integridade

Capacidade de garantir que a mensagem não foi alterada.

Integridade de Entrega

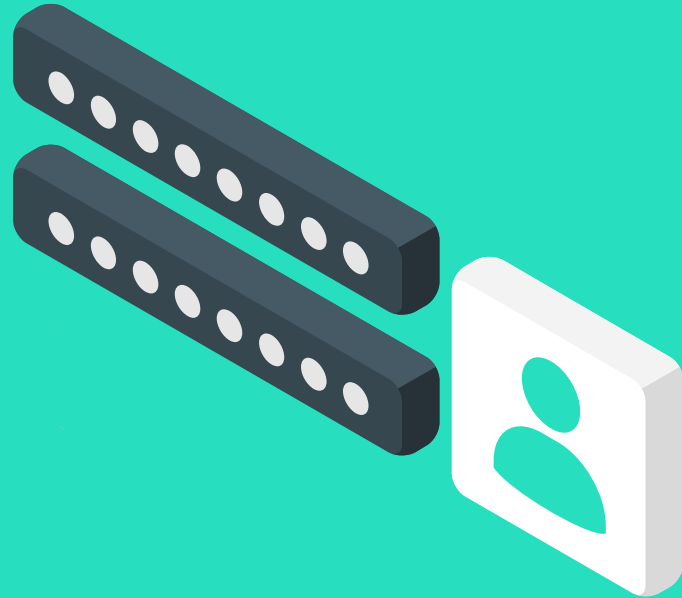
Garantir que todos os dados enviados chegarão realmente ao lado receptor.

Confidencialidade

Enviar a mensagem criptografada com a chave pública do destinatário.

$K_c + (\text{Mensagem} + \text{Nonce})$

$K_s + (\text{Mensagem} + \text{Nonce})$



Integridade e Autenticidade

HMAC, um código de autenticação de mensagem que usa uma chave criptográfica secreta

$$K_c + (\text{Mensagem} + \text{Nonce}) + \text{HMAC}(K_c + (\text{Mensagem} + \text{Nonce}))$$
$$K_s + (\text{Mensagem} + \text{Nonce}) + \text{HMAC}(K_s + (\text{Mensagem} + \text{Nonce}))$$


Características Extras



- **Truncation Attack**

$Kc + (Tipo + Mensagem + Nonce) +$
 $HMAC(Kc + (Tipo + Mensagem + Nonce))$

- **Reordenação das mensagens**

$Kc + (\#seq + Tipo + Mensagem + Nonce) +$
 $HMAC(Kc + (\#seq + Tipo + Mensagem + Nonce))$

Estratégia



Handshake

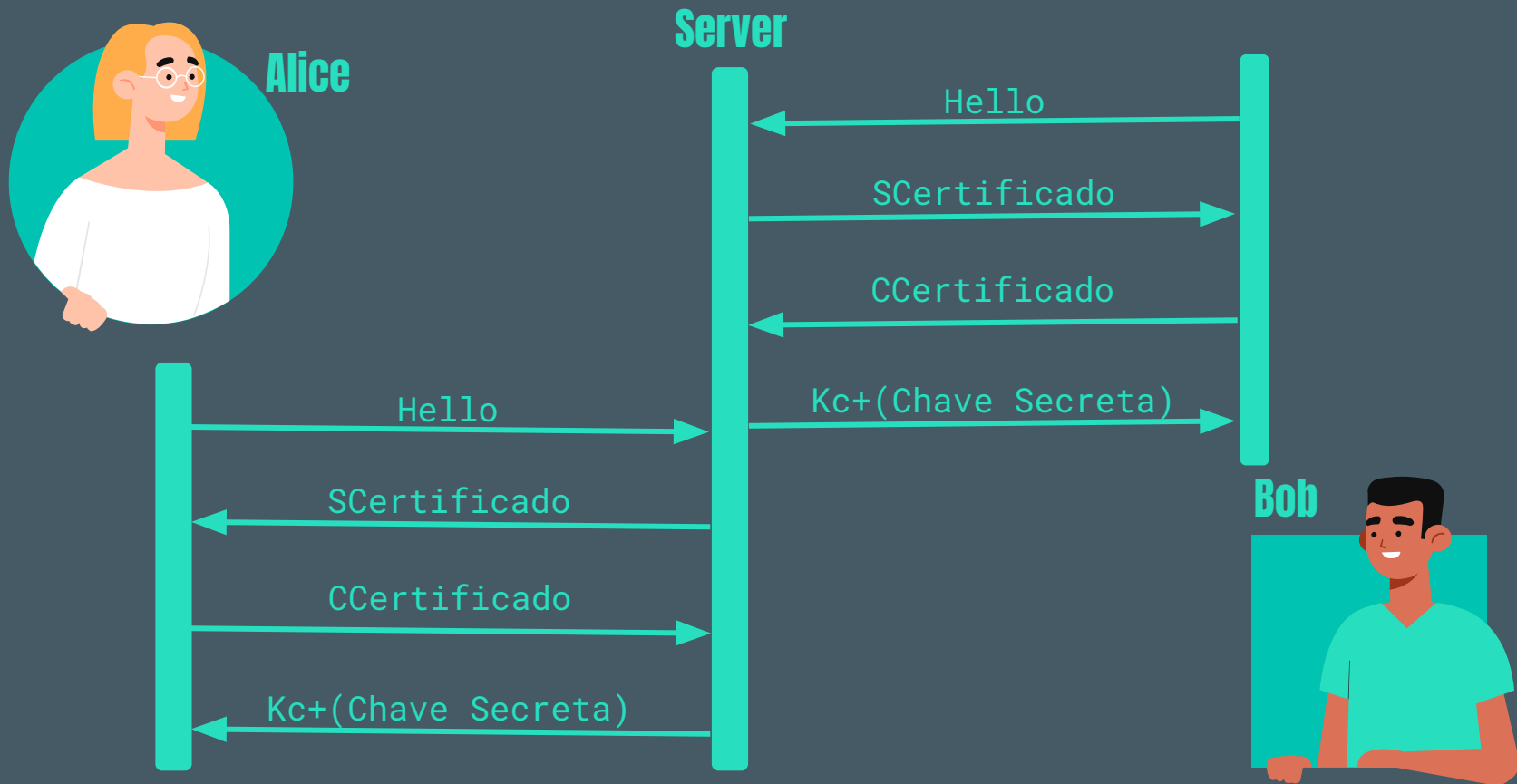


Server

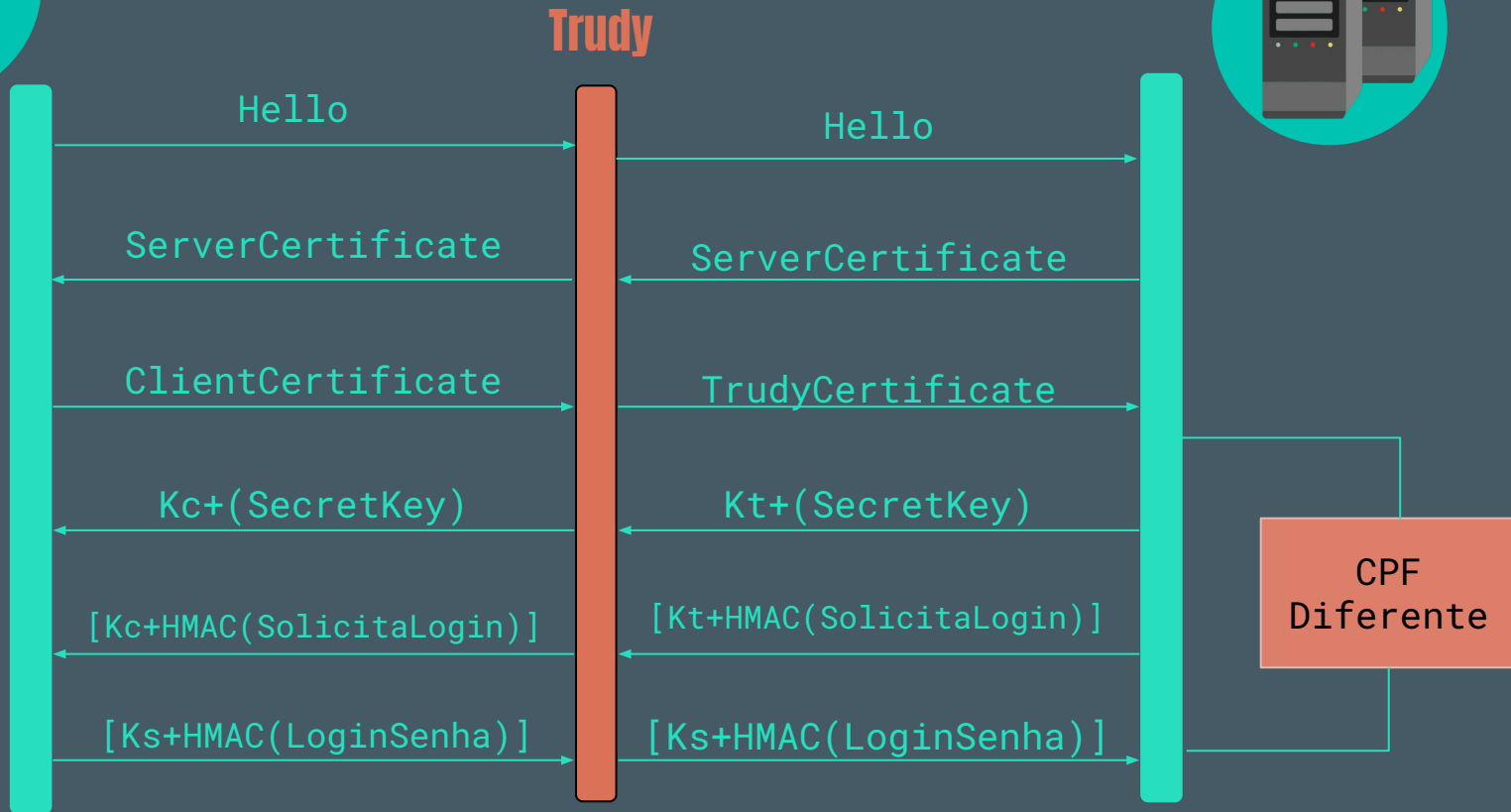


Bob

Possíveis Problemas



Simulando um Ataque



Muito Obrigado!