**To-Do: Version 1.1.0**

1. QuizErstellen
   * Das Springen von Seite 1-3 soll möglich sein ohne dass eingegebene Daten verloren gehen
   * Maximale Anzahl an Antwortmöglichkeiten definieren
   * Bilder hinzufügen ermöglichen
2. QuizSpielen
   * Timer: Wenn an, Antwortmöglichkeiten sollen nicht springen
   * Nach dem Beantworten einer Frage soll das richtige Ergebnis angezeigt werden
3. Struktur
   * Code Splitten in kleinere Komponenten
     1. QuizSpielen
4. Json
   * Antwortoptionen und Falsche Antwort: Tabelleninhalt einheitlich machen
5. Server
   * Spieler der per localhost auf die Anwendung zugreifen kann, soll auch in der lage sein, Quize zu erstellen
6. Zusätzliche Funktionen
   * Quiz bearbeiten:
     1. Seperates Window:
        1. Fragen
        2. Antworten
        3. Antwortmöglichkeiten
        4. Kategorienanzahl
        5. Levelanzahl
        6. Punkteschritte
        7. Kategorienname
   * Kommazahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
   * Minuszahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
   * Spielerverwaltung: Verbindung soll stabil bleiben
7. Design
   * Responsive Webdesign
     1. Mobile Geräte
     2. Angelos Bildschirm: 2560 x 1440 Pixel