1. QuizErstellen
   * Wenn einen Quiznamen eingegeben wird, soll geprüft werden ob dieser Name vielleicht schon existiert. Falls ja, soll gefragt werden ob das alte überschrieben werden soll oder man vielleicht doch einen anderen Quiznamen vergeben möchte
2. Regex
   * Spielernamen maximal 20 Zeichen lang. Danach Pünktchen…
3. SpielerVerwaltung
   * Beim Erstellen eines Spielers, Wird dieser zwar erstellt, aber die Verbindung geht verloren
4. Anleitungen
   * Anleitung zur Verwaltung von Spielern
   * Anleitung zum Erstellen, Löschen und Bearbeiten von Quizzen
   * README Datei anpassen. Hier soll Schritt für Schritt erklärt werden wie man die Anwendung installieren und starten kann
5. Design
   * Responsive Design
6. NavBar
   * Tab it right, Bone it out: Quizname gefällt mir nicht. Anpassung? Alternativen? Kompletten Ordner umbenennen, auch auf GitHub
7. Server
   * Localhost 9000 und Localhost 5000 auf anderen Port? Beides Auf einem? Wie kann man das intuitiver gestalten?
8. Testen
   * Installation und README Datei
   * Testergebnisse Dokumentieren, anpassen, Fehlermeldungen hinzufügen und gegebenenfalls Angelo fragen was passieren soll wenn ein Ereignis auftritt