To-Do: Version 1.1.0

1. NavBar
   * Tab it right, Bone it out: Quizname anpassen
2. QuizErstellen
   * Das Springen von Seite 1-3 soll möglich sein ohne dass eingegebene Daten verloren gehen
   * Maximale Anzahl an Antwortmöglichkeiten definieren
3. QuizSpielen
   * Timer: Wenn an, Antwortmöglichkeiten sollen nicht springen
   * Nach dem Beantworten einer Frage soll das richtige Ergebnis angezeigt werden
4. Struktur
   * Code Splitten in kleinere Komponenten
     1. QuizSpielen
5. Json
   * Antwortoptionen und Falsche Antwort: Tabelleninhalt einheitlich machen
6. Server
   * Localhost 9000 und Localhost 5000 auf anderen Port? Beides Auf einem? Wie kann man das intuitiver gestalten?
   * Spieler der per localhost auf die Anwendung zugreifen kann, soll auch in der lage sein, Quize zu erstellen
7. Zusätzliche Funktionen
   * Quiz bearbeiten:
     1. Direkt in der Tabelle:
        1. Falsche Antworten – Verhalten
        2. Antwortmöglichkeiten öffnen – Verhalten
        3. Timerdauer
     2. Seperates Window:
        1. Quiznamen
        2. Fragen
        3. Antworten
        4. Antwortmöglichkeiten
        5. Kategorienanzahl
        6. Levelanzahl
        7. Punkteschritte
        8. Kategorienname
   * Kommazahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
   * Minuszahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
   * Spielerverwaltung: Verbindung soll stabil bleiben
8. Design
   * Responsive Webdesign
     1. Mobile Geräte
     2. Angelos beide Bildschirme