To-Do: Version 1.1.0

1. Regex
   * Spielernamen maximal 20 Zeichen lang. Danach Pünktchen…
   * Kommazahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
   * Minuszahlen bei individuellen Spielern eingeben ermöglichen
2. NavBar
   * Tab it right, Bone it out: Quizname anpassen
3. QuizErstellen
   * Im Falle des Drückens eines Leerzeichens, soll entweder ein Bindestrich oder ein Unterstrich eingegeben werden
   * Das Springen von Seite 1-3 soll möglich sein ohne dass eingegebene Daten verloren gehen
   * Maximale Anzahl an Antwortmöglichkeiten definieren
4. QuizSpielen
   * Timer: Wenn an, Antwortmöglichkeiten sollen nicht springen
   * Nach dem Beantworten einer Frage soll das richtige Ergebnis angezeigt werden
5. Struktur
   * Code Splitten in kleinere Komponenten
6. Server
   * Localhost 9000 und Localhost 5000 auf anderen Port? Beides Auf einem? Wie kann man das intuitiver gestalten?
   * Spielerverwaltung: Verbindung soll stabil bleiben
   * Spieler der per localhost auf die Anwendung zugreifen kann, soll auch in der lage sein, Quize zu erstellen