## Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

Criado com VsCode e jogado no computador			
1. Escreva o nome do seu projeto.			
Guerra das Estrelas			
2. Qual é o objetivo do jogo?			
Atirar nas naves inimigas e impedir as mesmas de chegarem na linha do horizonte			
Escreva uma breve história sobre o seu jogo.			
Um extraterrestre que precisa da sua ajuda, entre em sua nave, lute contra seus inimigos para proteger o planeta dele contra os invasores.			

## 4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	ET	Defende
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

## 5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

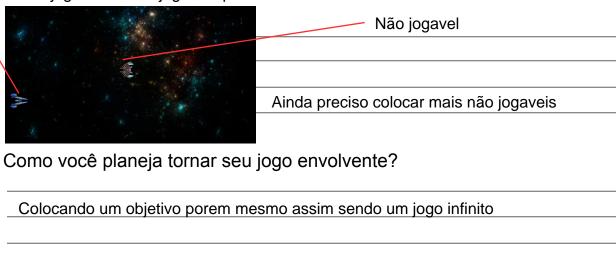
- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- o Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	BadET	ataca
2		
3		
4		

5	
6	
7	
8	

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



jogavel