

Documento de Design de Jogo

Preencha o documento a seguir

Criado com VsCode e jogado no computador

1. Escreva o nome do seu projeto.

Guerra das Estrelas

2. Qual é o objetivo do jogo?

Atirar nas naves inimigas e impedir as mesmas de chegarem na linha do horizonte

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Um extraterrestre que precisa da sua ajuda, entre em sua nave, lute contra seus inimigos para proteger o planeta dele contra os invasores.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	ET	Defende
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	BadET	ataca
2		
3		
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

jogavel



Não jogavel

Ainda preciso colocar mais não jogaveis

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Colocando um objetivo porem mesmo assim sendo um jogo infinito