

Matemática Discreta: Quantificadores e Sentenças abertas Professora: Tânia Camila Kochmanscky Goulart

## <u>USANDO PROLOG NA LÓGICA DE PREDICADOS</u>

O **objetivo** desta tarefa é a utilização de <u>conceitos da lógica de predicados</u> através da linguagem de programação Prolog.

Para realizar essa tarefa, considere o seguinte problema e em seguida, responda aos itens a seguir. A entrega deve ser feita em um documento que relate todos os passos (se houver necessidade, coloque os prints da tela) da tarefa e responda às perguntas feitas aqui. Para isso, a dupla deve criar um documento e compartilhar na entrega da tarefa. Além disso, deixe todo o desenvolvimento no <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> e compartilhe o seu projeto com tckg (TCamis) e poste-o na entrega da sua tarefa.

## PROBLEMA:

Suponha que um banco de dados Prolog contém as seguintes informações:

```
come(urso, peixe).
come(peixe, peixinho).
come(peixinho, alga).
come(guaxinim, peixe).
come(urso, guaxinim).
come(urso, raposa).
come(raposa, coelho).
come(coelho, grama).
come(urso, veado).
come(veado, grama).
come(lince, veado).
animal(urso).
animal(peixe).
animal(peixinho).
animal(guaxinim).
animal(raposa).
animal(coelho).
animal(veado).
animal(lince).
planta(grama).
planta(alga).
presa(X) = > come(Y,X), animal(X).
predador(X) = > come(X, Y), animal(X).
```



```
Poderíamos, então, ter o seguinte diálogo com o Prolog:
?-animal(coelho).
true.
?-come(lince,grama).
false.
?-come(X, peixe).
X = urso;
X = guaxinim.
?-come(X,Y), planta(Y).
X = peixinho,
Y = alga;
X = coelho,
Y = grama;
X = veado,
Y = grama;
false.
?-presa(X).
X = peixe;
X = peixinho;
X = peixe;
X = guaxinim;
X = raposa;
X = coelho;
X = veado;
X = veado.
```

Note que o peixe é listado duas vezes na resposta à última consulta, pois os peixes são comidos por ursos (fato 1) e por guaxinins (fato 3). Analogamente, veados são comidos por ursos e por linces.

## **DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO:**

a. Por que o Prolog é considerado uma definição recorrente ou recursiva?

Resposta: A recursividade é um princípio que nos permite obter a solução de um problema a partir da solução de uma instância menor dele mesmo. Por conta disso o Prolog pode ser considerado uma definição recorrente ou recursiva, pela maneira simples que ele trata os fatos do banco de dados, resolvendo problemas significativamente complexos de maneira fácil.



b. Explique porque são denominados como fatos (fato 1 e fato 3) os itens acima.

Resposta: Pois no banco de dados Prolog definimos primeiramente que urso come peixe, peixe come peixinho, peixinho come alga, guaxinim come peixe, e assim por diante em ordem.

Por conta disso, na última consulta, onde são listados as presas, que precisam ser animais, devido à definição no banco de dados. São definidos fatos 1 e 3, por terem aparecidos na primeira "resposta" e terceira, e também por serem afirmações no banco de dados Prolog que definimos, e por conta de serem afirmações, como urso come peixe e guaxinim come peixe, é um **fato** que peixe é uma presa.

c. Formule uma regra de <u>Prolog</u> que define o predicado *predador*.

```
Resposta: predador(X) = > come(X, Y), animal(X).
```

d. Adicione essa regra ao banco de dados do Exemplo acima e diga qual seria a resposta à consulta ?-predador(X)

```
Resposta.: X = urso; X = peixe; X = peixinho; X = peixinho; X = urso; X = urso; X = urso; X = coelho; X = urso; X = urso;
```

e. Encontre os resultados da consulta em cada caso no Problema

```
?-animal(lince). \rightarrow true.

?-planta(guaxinim). \rightarrow false.

?-come(urso, peixinho). \rightarrow false.

?-come(raposa, coelho). \rightarrow true.

?-come(guaxinim, X). \rightarrow X = peixe.

?-come(X, grama). \rightarrow X = coelho;

X = veado.

?-come(urso, X), come(X, coelho). \rightarrow X = raposa;

false.
```



f. Escreva, usando conceitos de Prolog, o significado de uma busca **em profundidade**.

Resposta: Começa conferindo no banco de dados definido em ordem, um operador é aplicado a um fato para gerar o próximo na sequência, e por fim o processo continua até que uma solução é encontrada ou um retrocesso é forçado ao chegar-se no false.

g. Responda: Por que os conceitos de Prolog estão relacionados com a lógica de predicados? Faça uma sistematização com o conceito da regra de Modus Ponens.

Resposta: Pois os elementos básicos da linguagem Prolog são herdados da lógica de predicados, esses que são fatos, regras e consultas.

h. Por fim, faça uma conclusão do seu trabalho, procure na literatura (atenção para buscas científicas como, por exemplo, o *Google Scholar*) estudos sobre a lógica de predicados e a linguagem Prolog em que vocês entendam como interessantes no referido trabalho. Lembre que esse é o momento de finalizar o que foi desenvolvido pelos autores do trabalho.

Resposta: Para concluir meu trabalho, gostaria de notar que foi muito interessante aprender a como interagir com o Prolog, pois apesar de ser relativamente antiga, ela ainda traz riqueza para conteúdos sobre lógica de predicados até hoje, facilitando o meu aprendizado. Para finalizar o trabalho gostaria de citar esta busca científica de um livro, Prolog: The Next 50 Years, onde é discutido sobre o passado, presente e futuro do Prolog!

Gupta, G. et al. (2023). Prolog: Past, Present, and Future. In: Warren, D.S., Dahl, V., Eiter, T., Hermenegildo, M.V., Kowalski, R., Rossi, F. (eds) Prolog: The Next 50 Years. Lecture Notes in Computer Science(), vol 13900. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-031-35254-6\_4

## Dica!

Se atente para focar o seu trabalho no **objetivo descrito**.