

# Tutorial de Visual Studio Code.

## HTML

Aunque el uso general de html está sostenido con la instalación básica de Visual Studio Code, hay varias extensiones que son de utilidad al crear nuestro html, por ejemplo:

- **HTML Snippets:** Permite usar atajos a la hora de crear etiquetas html. Ej: `ul>li*5` creará una lista desordenada con 5 elementos.
- **IntelliSense:** Ayuda al usuario a la hora de crear etiquetas, crea la de cierre automáticamente y nos avisa si alguna etiqueta queda abierta.

De por sí VSCode cuenta con varios atajos útiles a la hora de trabajar el html:

- **Ctrl+click** en un recurso externo, nos enviará directamente al elemento referenciado.
  - **!+tab** creará el esqueleto básico de nuestra página html.
  - **a+tab** creará un enlace vacío listo para ser rellenado Ej: `<a href=""></a>`
  - **link:css+tab** creará la referencia a un archivo css Ej: `<link rel="stylesheet" href="style.css">`
  - **input:tab** creará una etiqueta input de tipo texto Ej: `<input type="text" name="" id="">`
- (Para usar todas estas abreviaturas deberemos estar en un archivo html)

## JAVASCRIPT

Al igual que html, no es necesaria ninguna instalación adicional a la hora de usar VSCode como editor de javascript, pero existen algunas extensiones útiles que podemos usar:

- **Debugger for Chrome:** Nos permite depurar en Chrome y otros objetivos que soportan Chrome DevTools Protocol.
- **ESLint:** Nos proporciona alertas para código sospechoso.

Hay varios atajos que podemos usar al programar javascript usando VSCode:

- **F2** nos permite renombrar los elementos como por ejemplo las constantes que creamos.
- **F12 o Ctrl+ click** nos direcciona al código fuente de la definición del elemento seleccionado.
- **Ctrl + k** nos muestra información del elemento que se encuentra bajo el cursor.
- **Ctrl+Shift+Space** activa la ayuda contextual cuando llamas a una función.
- **Shift+F12** nos abre una ventana con todas las veces que se referencia al elemento seleccionado.

# Tutorial de SublimeText.

## HTML

Para poder usar Sublime Text para programar html no es necesaria ninguna instalación adicional, pero hay varias herramientas muy útiles que nos pueden facilitar el trabajo:

- Emmet**: Automatiza la creación de bloques de HTML utilizando abreviaciones.
- HTML-CSS-JS Prettify**: Maqueta el código, también en javascript.

A la hora de programar hay varios atajos que nos pueden facilitar la tarea:

- html+tab**: nos crea el esqueleto básico de html
- alt+shift+w**: envuelve los elementos seleccionados con una etiqueta (p por defecto) que podemos modificar.
- a+tab** creará un enlace vacío listo para ser rellenado.
- Lorem+tab**: nos crea un párrafo de texto de tipo Lorem Ipsum.
- style+tab**: crea la etiqueta de estilos con el tipo css por defecto.

## JAVASCRIPT

Tampoco es necesario instalar nada para empezar a programar javascript con Sublime Text, pero hay un par de módulos que nos vendrán muy bien para agilizar el proceso.

- SublimeLinter**: Parecido a ESLint para VSCode, se asegura de que el código esté correctamente formulado
- HTML-CSS-JS Prettify**: Maqueta el código, también en javascript.

Al crear elementos javascript con Sublime Text hay varias abreviaturas que resultan muy útiles

- fn+tab**: nos crea una función vacía.
- Ctrl+Shift+P** nos abre la consola de comandos, muy útil a la hora de encontrar comandos útiles a la hora de programar.
- if+tab**: crea un if que podemos rellenar a placer.
- ife+tab**: crea un if else que podemos completar.
- for+tab**: crea la estructura de un for para que solo debamos rellenarlo.

# Tutorial de IntelliJ.

## HTML

Con IntelliJ, no se necesitan instalaciones adicionales para empezar a programar html, pero hay plugins que pueden resolver varios problemas que presenta el entorno:

- Emmet Everywhere:** Automatiza la creación de bloques de HTML utilizando abreviaciones.
- LiveEdits:** Nos permite ver los cambios realizados en un archivo a lo largo de la edición del mismo.

A la hora de empezar a trabajar hay varios atajos que nos pueden facilitar la tarea:

- Ctrl+click** en un recurso externo, nos enviará directamente al elemento referenciado.
- a+tab** creará un enlace vacío listo para ser rellenado.
- !+tab** creará el esqueleto básico de nuestra página html.
- Ctrl+d** duplica la línea de código actual.
- Ctrl+Shift+ intro** completa la etiqueta que estamos creando.

## JAVASCRIPT

Tampoco es necesario instalar módulos externos para programar javascript, pero hay módulos que pueden ser de utilidad:

- .ignore:** nos creará automáticamente el archivo gitignore.
- **String manipulation:** Nos permite cambiar el nombre de una variable cuando sea necesario.

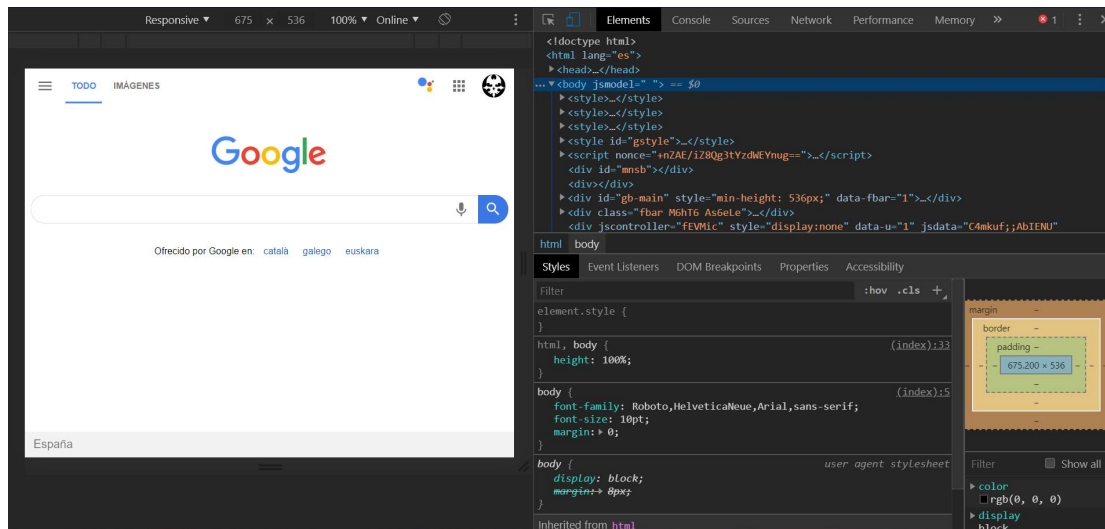
Al crear elementos javascript con Sublime Text hay varias abreviaturas que resultan muy útiles:

- fun+tab:** nos crea una función vacía.
- if+tab:** crea un if que podemos rellenar a placer.
- for+tab:** crea la estructura de un for para que solo debamos rellenarlo.
- a+tab:** crea un alert vacío que podemos rellenar
- Ctrl+alt+L:** reformatea el documento para ajustarlo.

## Chrome

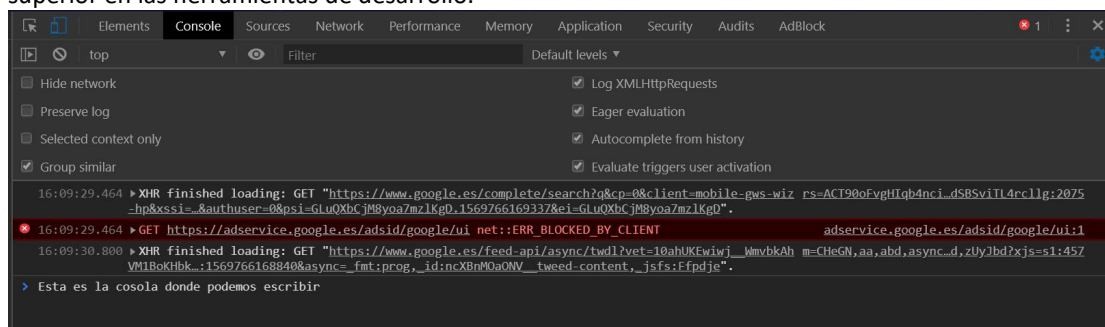
### Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.

Para acceder a las herramientas de desarrollo que ofrece Google Chrome, podemos pulsar F12 o Ctrl+Shift+i.



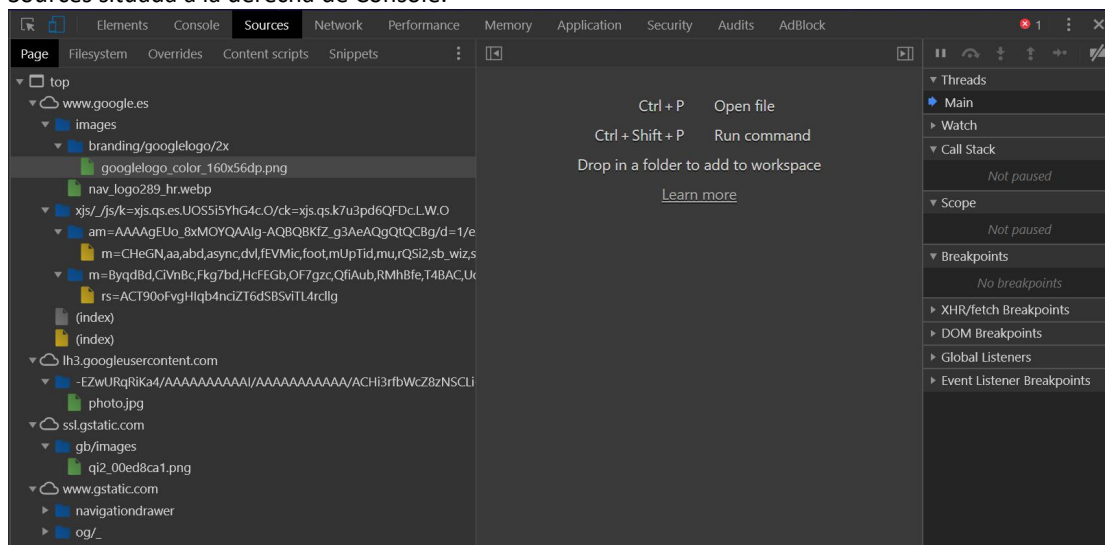
## Acceso a la consola

Para acceder a la consola solo debemos acceder a la pestaña Console que se encuentra en la barra superior en las herramientas de desarrollo.



## Acceso a los ficheros

Para acceder a los distintos ficheros desde las herramientas de desarrollo, debemos irnos a la pestaña Sources situada a la derecha de Console.



## Reglas CSS

Elements | Console | Sources | Performance | Memory | Security | Audits | AdBlock

Styles | Computed | Event Listeners | DOM Breakpoints | Properties | Accessibility

Filter

```
position: relative;
background: linear-gradient(to right, #0d2e40 49%, #f06efe 49%, #f06efe 51%, #0d2e40 51%) no-repeat left bottom;
background-size: 101%;
float: right;
color: #ffffff;
font-size: 250%;
line-height: 1.25em;
width: 50%;
height: 20.010em;
margin: 0 0 0 0;
padding: 6em 0.5em 0 0.5em;
-webkit-box-sizing: border-box;
-moz-box-sizing: border-box;
box-sizing: border-box;
}
```

h2 { user agent stylesheet

```
display: block;
font-size: 1.5em;
margin-block-start: 0.82em;
margin-block-end: 0.83em;
margin-inline-start: 0px;
margin-inline-end: 0px;
font-weight: bold;
}
```

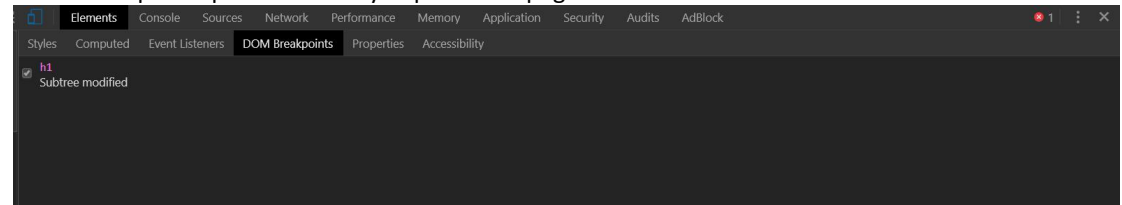
Inherited from body#css-zen...

```
html, body { 221.css?v=8may2013:62
font-family: "ff-meta-web-pro", sans-serif;
text-rendering: optimizelegibility;
font-size: 100%;
line-height: 26px;
background: linear-gradient(to right, #f06efe 49%, #f06efe 51%, #0d2e40 51%) no-repeat left bottom;
background-size: 60%;
color: #0d2e40;
}
```

Inherited from html.wf-ffme...

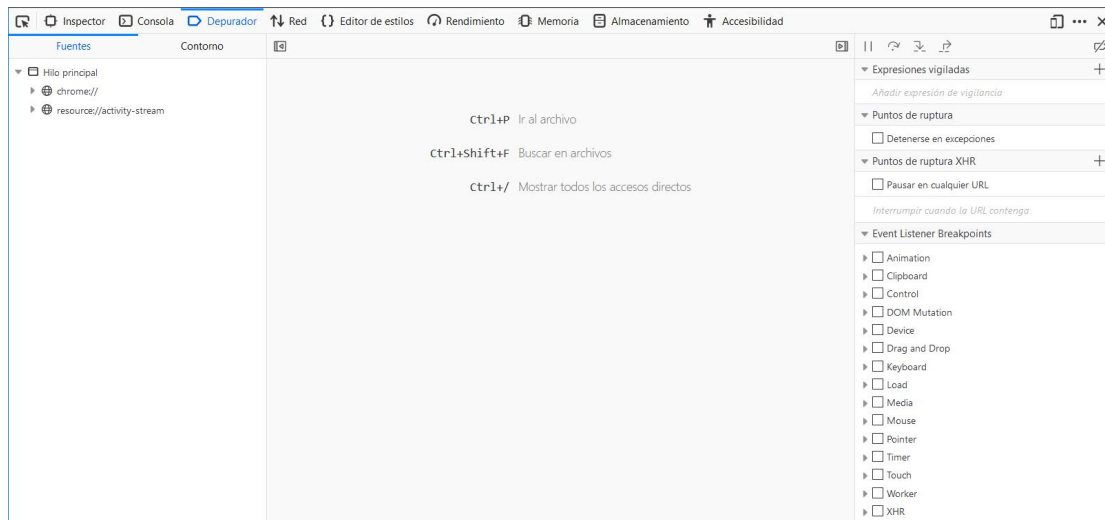
```
html { 221.css?v=8may2013:17
font-family: sans-serif;
-webkit-text-size-adjust: 100%;
}
```

Para acceder al depurador solo debemos ir a la pestaña Elements y una vez aquí en la subpestaña DOM Breakpoints podremos ver y depurar una página.



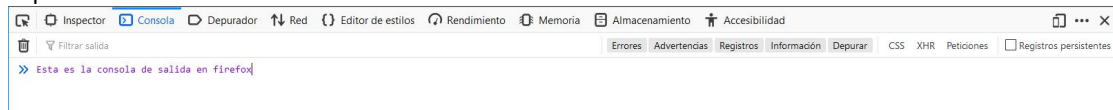
## Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.

Para acceder a las herramientas de desarrollo que ofrece Mozilla Firefox, podemos pulsar F12 o Ctrl+Shift+i.



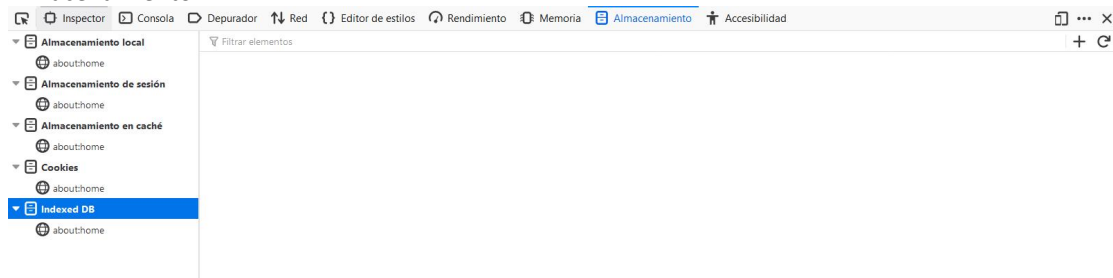
## Acceso a la consola

Para acceder a la consola solo debemos acceder a la pestaña Consola que se encuentra en la barra superior en las herramientas de desarrollo.



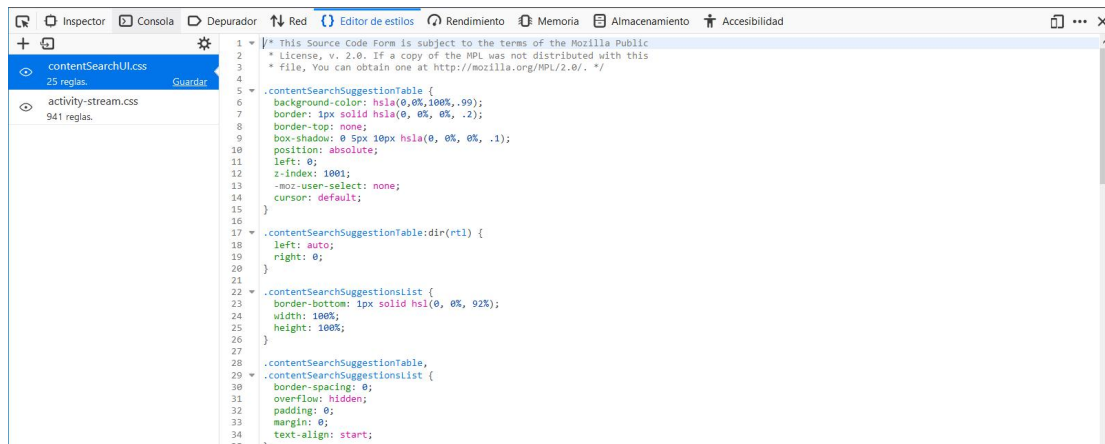
## Acceso a los ficheros

Para acceder a los distintos ficheros desde las herramientas de desarrollo, debemos irnos a la pestaña Almacenamiento.



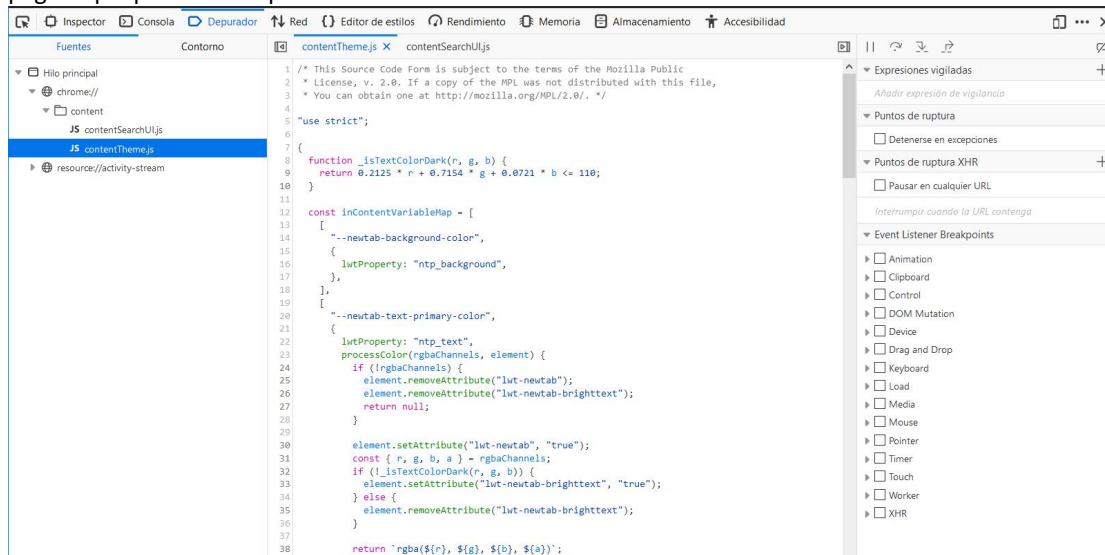
## Reglas CSS

Para ver las reglas CSS que afectan y rigen una página, en la pestaña Editor de Estilos.



## Depurador

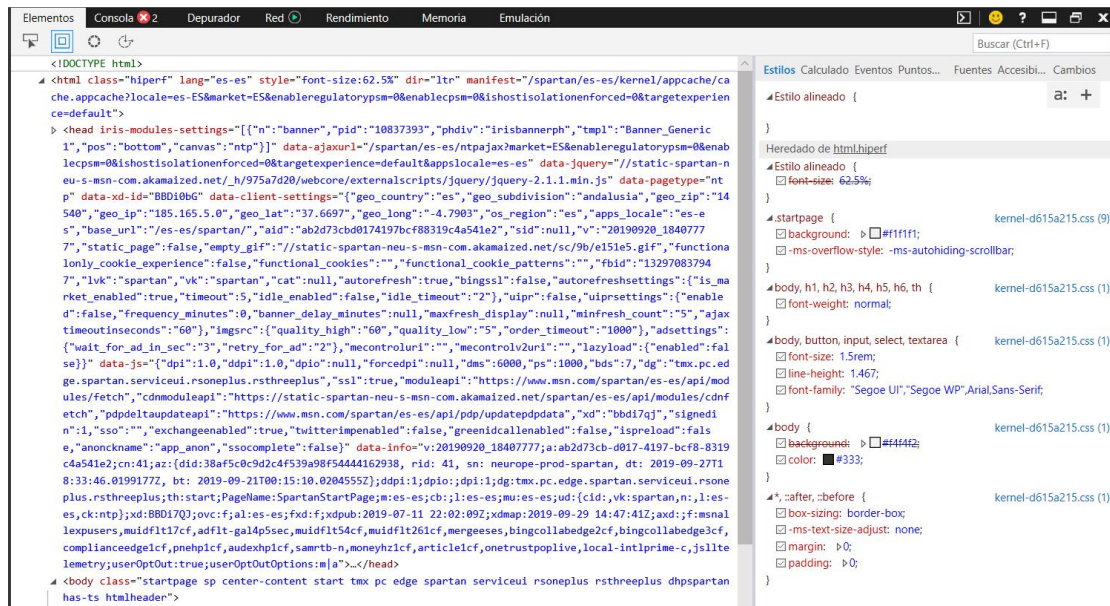
Para acceder al depurador solo debemos ir a la pestaña Depurador para acceder a los archivos de la página que podemos depurar.



# Microsoft Edge

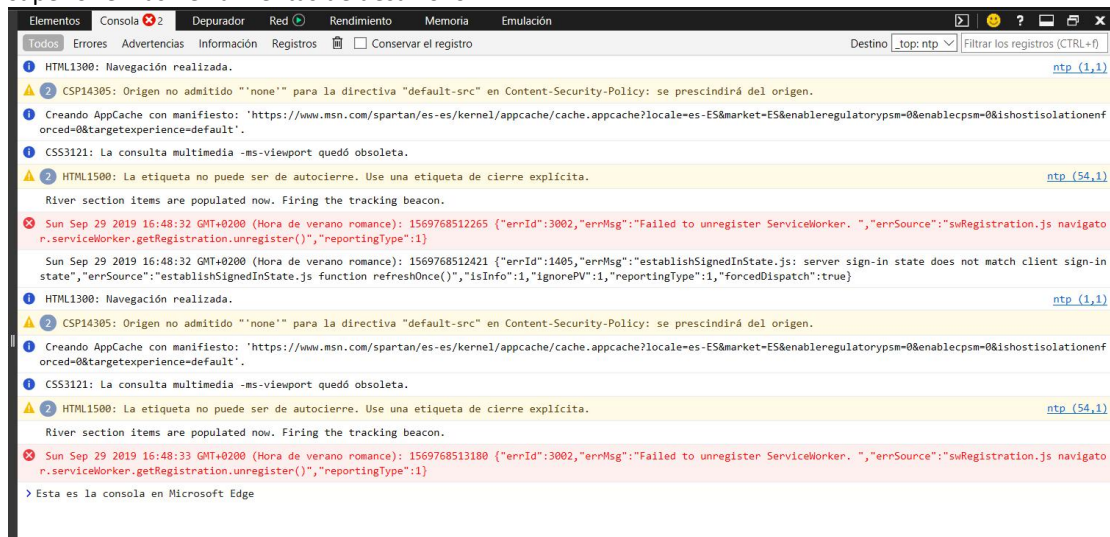
**Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.**

Para acceder a las herramientas de desarrollo que ofrece Microsoft Edge, podemos pulsar F12 o Ctrl+Shift+i.



## Acceso a la consola

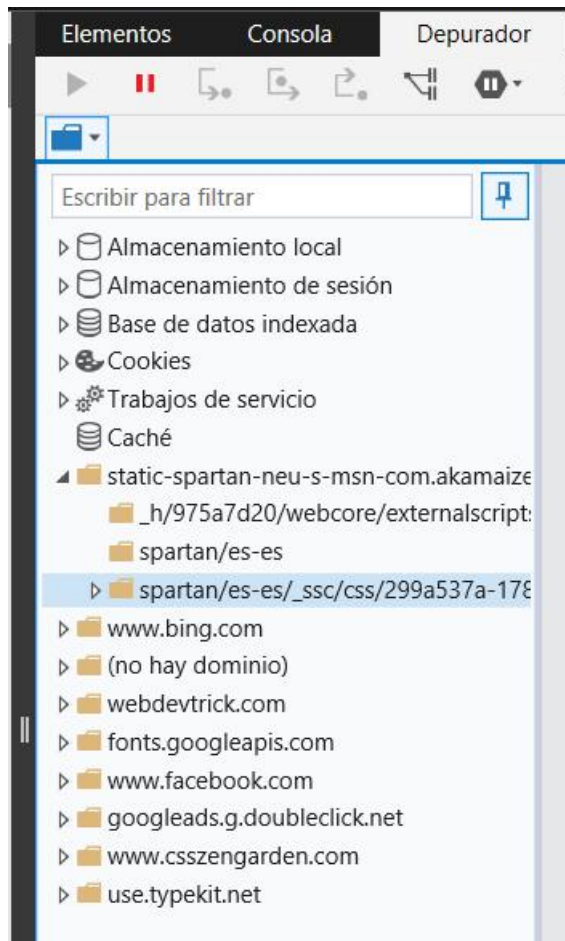
Para acceder a la consola solo debemos acceder a la pestaña Consola que se encuentra en la barra superior en las herramientas de desarrollo.



## Acceso a los ficheros

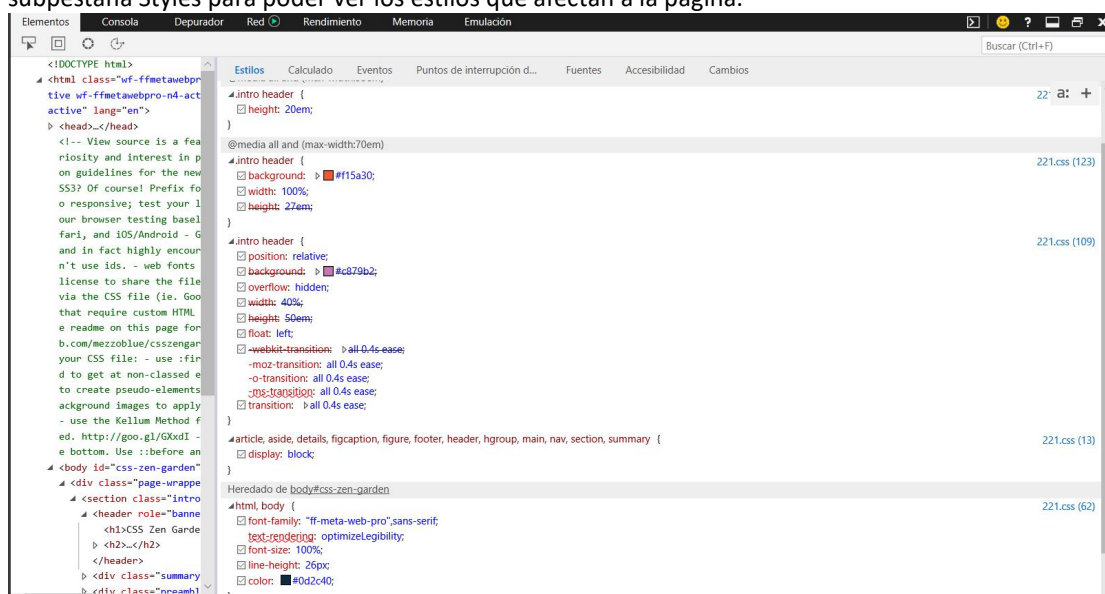
Para acceder a los distintos ficheros desde las herramientas de desarrollo, debemos irnos a la pestaña Depurador y allí podremos ver los distintos archivos y ficheros que posee la página.





## Reglas CSS

Para ver las reglas CSS que afectan y rigen una página, en la pestaña Elementos debemos irnos a la subpestaña Styles para poder ver los estilos que afectan a la página.



## Depurador

Para acceder al depurador solo debemos ir a la pestaña Depurador para acceder a los archivos de la página que podemos depurar.

