

Programa El ahorcado

Manual de Usuario

Despliegue de Aplicaciones Web

Rafael Ángel Ureña Sobrino

Índice

Guía de Uso.....	3
Especificaciones de Hardware necesario.....	3
Especificaciones de Software necesario.....	3
Informes sobre excepciones.....	3
Contacto con el equipo de soporte.....	4
Guía de Instalación y Mantenimiento.....	4
Instalación del Programa.....	4
Actualizar el Software.....	5
Mantenimiento.....	5

Documentación de usuario

Guía de Uso

Especificaciones de Hardware necesario

- Memoria RAM 20MB
- Espacio disponible 10KB
- Sistema Operativo de 32/64 bits

Especificaciones de Software necesario

- Java Platform SE binary
- Netbeans 8.2
- Símbolo de Sistema o Terminal

Informes sobre excepciones

- Mensajes de error

Existe un error que se debe de controlar pero aún no esta implementado, si metemos la misma letra que habíamos metido anteriormente y esta letra es válida, el contador de ganar se incrementa y aún no habiendo descubierto la palabra el juego termina diciendo que has ganado.

- Posible ampliación de programa

Se ha pensado la ampliación del programa implementando un vector que recoja las letras introducidas por el usuario y no le cuente cuando vuelva a meter la misma.

Se ha pensado la ampliación del programa implementando un mostrar muñeco, que pinte un muñeco al que según las vidas que te queden se vaya pintando la cabeza, el tronco y los cuatro extremos del muñeco siendo estos en total 6 como las Vidas.

Contacto con el equipo de soporte

rafaelangelsobrino@gmail.com

Guía de Instalación y Mantenimiento

Instalación del Programa

Como por ahora no tenemos una aplicación gráfica tendremos que ejecutar el archivo .jar desde el Símbolo del Sistema, primero nos tendremos que ubicar en la carpeta del archivo, y después escribir lo siguiente:

```
java -jar "Elahorcado.jar"
```

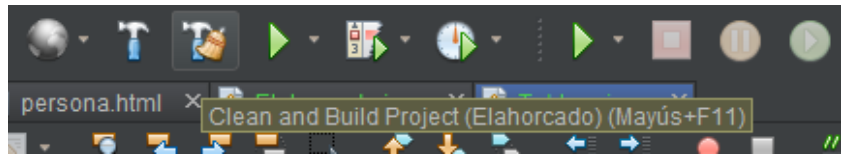
```
C:\Users\the_d\Dropbox\DAW2\DespliAplWeb\Elahorcado\dist>java -jar "Elahorcado.jar"
```

Acto seguido se ejecutara el juego en Símbolo del Sistema, se podrá jugar con normalidad.

```
m
Escriba una letra -
u
m u _ _ _ _ _
Escriba una letra -
r
m u r _ _ _ _ _
Escriba una letra -
c
m u r c _ _ _ _ _
Escriba una letra -
i
m u r c i _ _ _ _ _
Escriba una letra -
e
m u r c i e _ _ _ _ _
Escriba una letra -
l
m u r c i e l _ _ _ _ _
Escriba una letra -
a
m u r c i e l a _ _ _ _ _
Escriba una letra -
g
m u r c i e l a g _ _ _ _ _
Escriba una letra -
o
m u r c i e l a g o
Has ganado la partida si desea volver a jugar pulse 'y', si desea salir pulse cualquier tecla
```

Actualizar el Software

Para la actualización del Software tendremos que volver a compilar el archivo “Elahorcado.jar” dándole al botón Clean and Build Project.



Mantenimiento

Las tareas de mantenimiento previstas será la implementación de el vector para comprobar las letras introducidas por el usuario y posibles errores que puedan ir surgiendo.