

BookTracker — Seguimiento de Lecturas (MVC)

Andres Felipe Carvajal Duran

Fray Santiago Fontalvo Caballero

Cesar David Millan Perez

Brayham Orlando Lindarte

Rafael David Vargas Macias

Universidad Internacional del Trópico Americano

Ingeniería de Sistemas

Yopal

2025

Descripción del Proyecto

Se plantea el diseño, planificación y despliegue de una aplicación web para el seguimiento de lecturas personales. Permitirá registrar libros leídos, reseñas, la imagen de portada y puntuación personal al contenido.

Requisitos

- Requisitos Funcionales

- Solo habrá un tipo de usuario en el sistema.
- Para acceder a las funcionalidades del sistema cada usuario tendrá sus credenciales de acceso y deberá iniciar sesión.
- El usuario común tendrá su propia “biblioteca” donde realizará acciones sobre sus libros.
- El sistema deberá permitir el registro de nuevo usuario solicitando los datos de; nombre, fecha de nacimiento y número de teléfono.
- La información de cada libro deberá contener el título, autor, casa editorial, fecha de publicación, fecha de inicio de lectura, fecha de lectura completada, imagen representativa del libro (carátula), de igual forma un valor de puntuación sobre el contenido del libro.
- Deberá permitirse el registro de libros con su estado correspondiente entre; Leído, leyendo, por leer.
- La información registrada del libro deberá poder editarse en su totalidad solo por el usuario que realizó su registro.
- El sistema debe permitir que el usuario elimine sus libros registrados, en esta situación se mostrará un diálogo de confirmación para eliminar.
- El sistema debe permitir que el usuario consulte la información guardada sobre sus libros.

- Requisitos No Funcionales

- El sistema debe responder consulta de libros en menos de 10 segundos.
- Las contraseñas de los usuarios deben guardarse de forma segura mediante técnicas de cifrado.

Alcance

Funcionalidades incluidas:

- Dashboard de usuario con librería visual.
- Modal para detalles del libro (título, autor, reseña, imagen, puntuación, fecha de lectura)..
- CRUD de libros para usuario autenticado.

Excluye integraciones complejas con tiendas de libros o APIs externas.

Tecnologías

- Frontend: HTML5, CSS3, Bootstrap y Javascript.
- Backend: PHP y MySQL (Base de datos).
- Control de versiones: Github (Colaboración, CI y CD)
- Arquitectura: Modelo Vista Controlador.
- Alojamiento: Hosting compartido.

Arquitectura de desarrollo

MVC o Modelo Vista Controlador es la arquitectura a adoptar para la construcción del proyecto de la mano con las prácticas comprendidas bajo la filosofía DevOps usando Github.

Modelo de datos (MR Base de datos)

