

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ - UTFPR
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ARTHUR BASSANI, GABRIELA KOLBEN, JOÃO FACCIN, JOÃO ZILIO, JOSÉ
METZDORF, RAFAEL VIER

TRABALHO DE OFICINA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE:
BUGBUSTERS

MEDIANEIRA
2025

SUMÁRIO

1. BUGBUSTERS	3
1.2. OBJETIVO DO PROJETO	3
2. SIMULAÇÃO DE TIME SCRUM	3
3. BACKLOG INICIAL	3
4. FERRAMENTA DE GERENCIAMENTO	4
5. REQUISITOS FUNCIONAIS	4
6. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	5
7. CASOS DE USO	7
8. DIAGRAMA DE CASO DE USO	8
9. DIAGRAMA DE CLASSE	9
9.1. DOAÇÕES	9
9.2. MANTER BENEFICIÁRIO	10
10. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	11
10.1. MANTER VOLUNTÁRIO	11
10.2. EMITIR RELATÓRIOS	12
11. MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO	13

1. BUGBUSTERS

BugBusters é um projeto para um sistema de gestão de doações e distribuição de itens, auxiliando a melhorar a organização e transparência das doações de instituições filantrópicas, otimizando o controle de estoque e permitindo um processo mais eficiente de distribuição de doações aos beneficiários.

1.2. OBJETIVO DO PROJETO

O objetivo deste projeto é desenvolver um sistema para auxiliar a instituição SANEM no gerenciamento das doações recebidas e distribuídas no seu brechó beneficente.

2. SIMULAÇÃO DE TIME SCRUM

Nome	Funções
Ricardo Sobjak	Product Owner
Rafael Vier	Scrum Master
Arthur Bassani	Desenvolvimento BackEnd
Gabriela Kolben	Engenheiro de Requisitos
João Faccin	Modelagem de Banco de Dados
João Zilio	Design de Interfaces
José Metzdorf	Desenvolvimento FrontEnd

3. BACKLOG INICIAL

Funcionalidade	Descrição	Prioridade
Cadastro de Beneficiários	Criação e gerenciamento de cadastro de pessoas que poderão retirar itens do brechó	Alta
Controle de Limite de Retirada de Itens	Definição e monitoramento da quantidade máxima de itens pelos beneficiários mensalmente	Alta
Registro de Itens Doados	Registro e organização das doações recebidas e	Alta

	itens doados	
Relatórios de Doações	Geração e emissão de relatórios sobre o recebimento e distribuição das doações	Média
Cadastro de Doadores	Criação e gerenciamento de cadastro de pessoas que poderão doar itens ao brechó	Alta
Modelagem de Banco de Dados	Criação do MER do banco de dados	Média

4. FERRAMENTA DE GERENCIAMENTO

A ferramenta de gerenciamento escolhida foi o Trello, configurado com as colunas: Backlog, To Do, In Progress, Review, Done.

Link do Trello:
<https://trello.com/b/RPY4du2v/oficina-de-desenvolvimento-de-software>

5. REQUISITOS FUNCIONAIS

Código	Título	Descrição	Prioridade
RF01	Gerenciamento de cadastros doadores.	O voluntário pode gerenciar cadastros doadores.	Alta
RF02	Gerenciamento de cadastros beneficiários.	O voluntário pode gerenciar cadastros beneficiários.	Alta
RF03	Gerenciamento de itens doados.	O voluntário pode gerenciar itens doados no sistema.	Alta
RF04	Gerenciamento pelo administrador de voluntários no sistema.	O administrador pode gerenciar voluntários no sistema.	Média
RF05	Emissão de relatórios pelos voluntários do brechó.	O voluntário pode gerar e emitir relatórios de gerenciamento do brechó.	Média

RF06	Gerenciamento de limites de doações pelo administrador.	O administrador pode gerenciar o limite de itens doados.	Alta
RF07	Cálculo de limite de peças pelo sistema com base nos dependentes do beneficiário	O sistema deverá calcular o limite de peças por beneficiário se baseando com o limite de peças por pessoa imposto pelo administrador e a quantidade de dependentes vinculado ao beneficiário	Alta
RF08	Emissão de cartão de identificação do beneficiário	O sistema deve permitir a geração e impressão de um cartão de identificação para beneficiários, contendo: nome completo, foto, número de identificação, data de validade e nome da instituição (SANEM).	Baixa

6. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Código	Descrição
RNF01	Interface apenas em português brasileiro, com termos simples e sem jargões técnicos.
RNF02	O sistema deve funcionar em navegadores modernos (Chrome, Firefox, Edge) e ser responsivo para acesso via dispositivos móveis
RNF03	O sistema deve estar em conformidade com a LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados), garantindo a privacidade dos dados dos usuários.
RNF04	Exibir mensagens claras (sucesso/erro) para todas as ações do usuário (ex.: "Item cadastrado com sucesso").
RNF05	Funcionar em computadores com configuração mínima (4GB RAM, processador dual-core) e conexão de internet banda larga (5Mbps).
RNF05	Páginas devem carregar em até 2 segundos em condições normais de rede
RNF06	Usar ícones padrão (ex.: lixeira para excluir, lupa para buscar) e evitar abreviações.

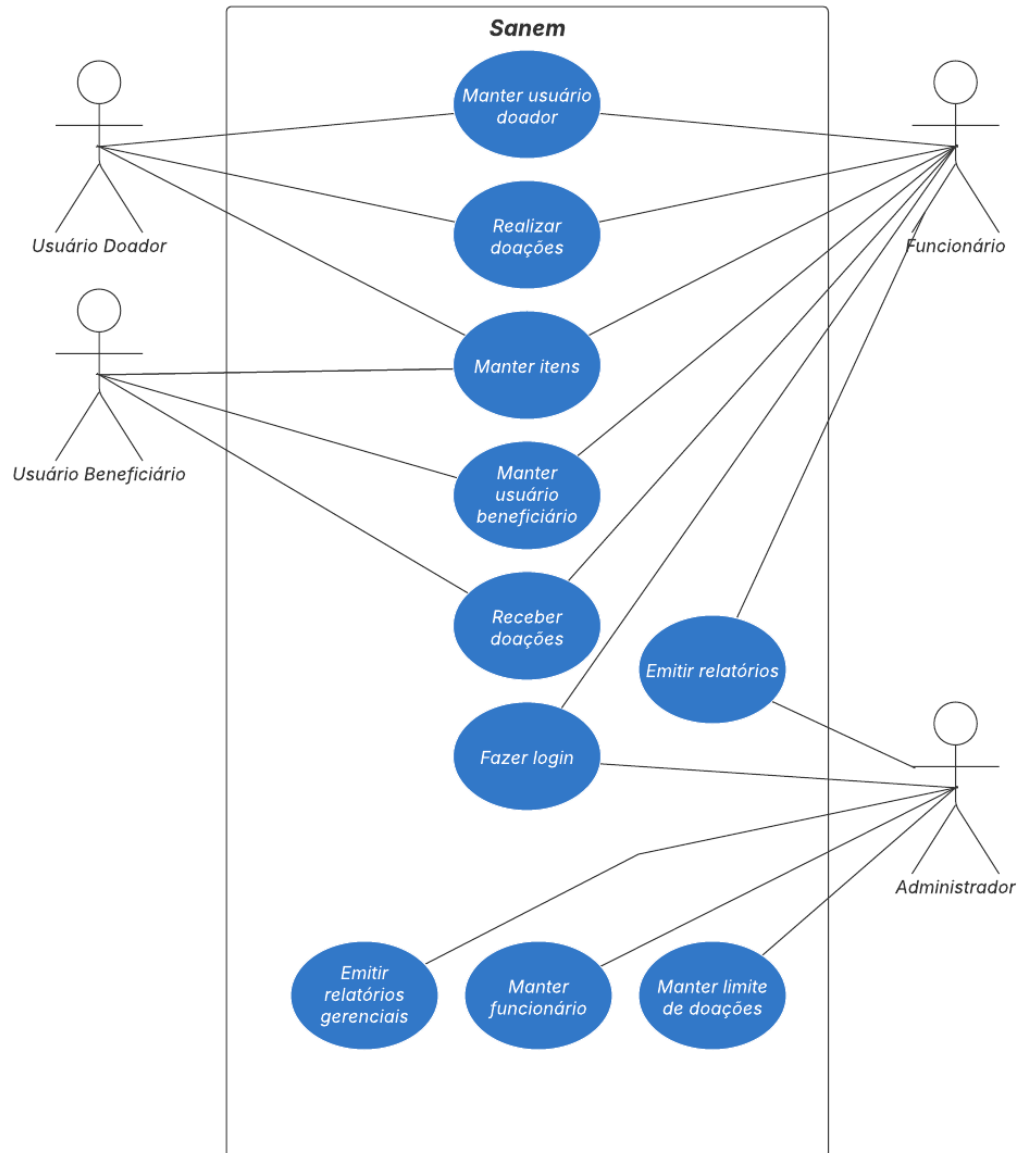
RNF07	Contraste mínimo de cores (ex.: texto preto em fundo branco) e fontes legíveis
RNF08	Ações principais (ex.: "Salvar", "Doar") devem ser destacadas (cor diferente e tamanho maior).

7. CASOS DE USO

Código de uso		Descrição	Ator(es)	Requisito Funcional
UC01	Manter cadastro doador	Gerenciamento dos dados do doador.	Voluntário Doador	RF01
UC02	Manter cadastro beneficiário	Gerenciamento dos dados do beneficiário e dependentes.	Voluntário Beneficiário	RF02
UC03	Manter itens	Gerenciamento dos dados dos itens.	Voluntário Doador Beneficiário	RF03
UC04	Manter voluntário	Gerenciamento dos dados dos voluntários.	Administrador Voluntário	RF04
UC05	Emitir relatórios	Emissão de relatórios de estoque, repasse de doações realizadas, doações recebidas.	Voluntário Administrador	RF05
UC06	Emitir relatórios gerenciais	Emissão de relatórios de doadores e beneficiários.	Administrador	RF05
UC07	Manter limite de doações	O administrador pode estabelecer um limite de itens a serem retirados por um beneficiário.	Administrador	RF06
UC09	Fazer login	Os usuários do sistema podem fazer login.	Voluntário Administrador	RF04
UC10	Repassar doações	O beneficiário pode receber doações de itens realizados pelos doadores.	Voluntário Beneficiário	RF02, RF03
UC11	Receber doações	O doador pode realizar uma	Voluntário Doador	RF01, RF03

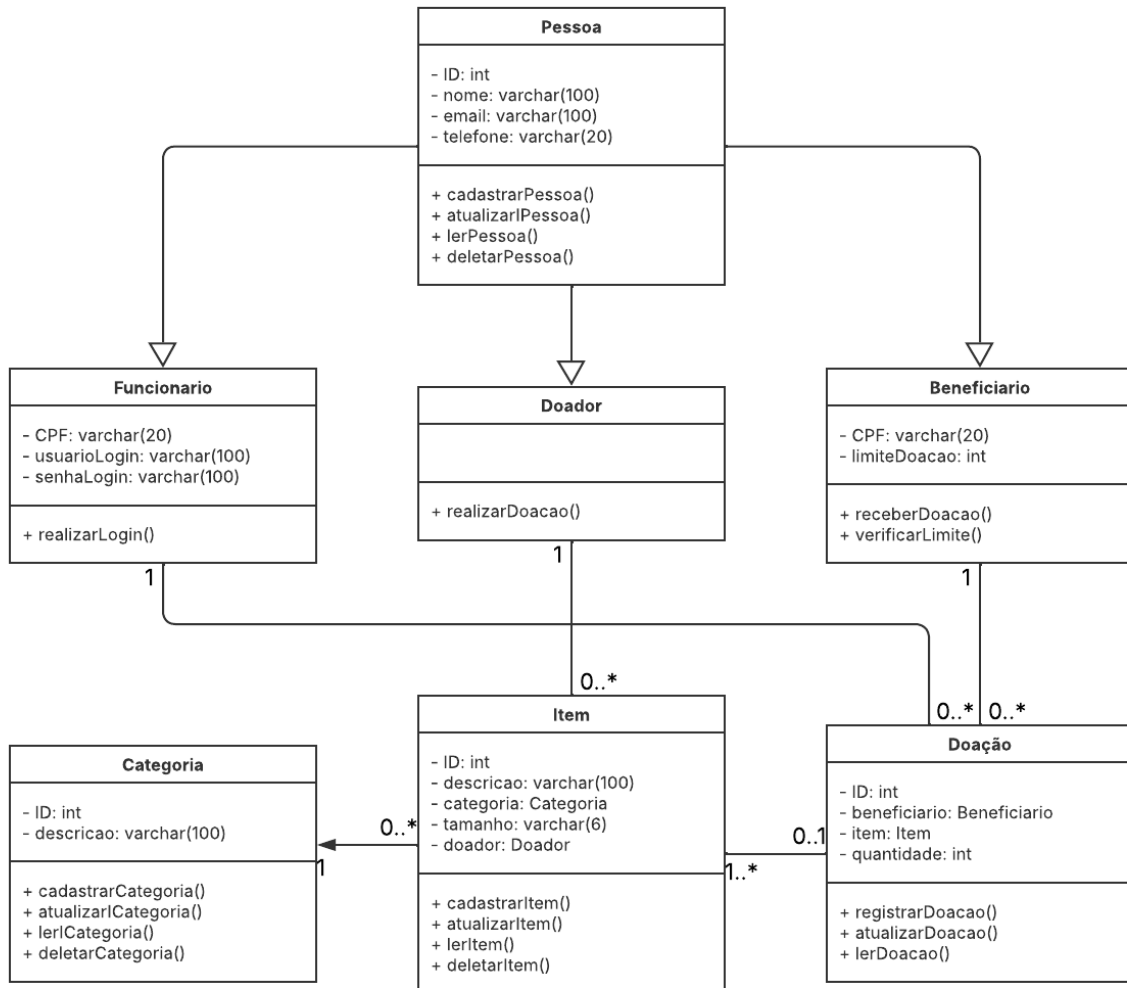
		doação.		
--	--	---------	--	--

8. DIAGRAMA DE CASO DE USO

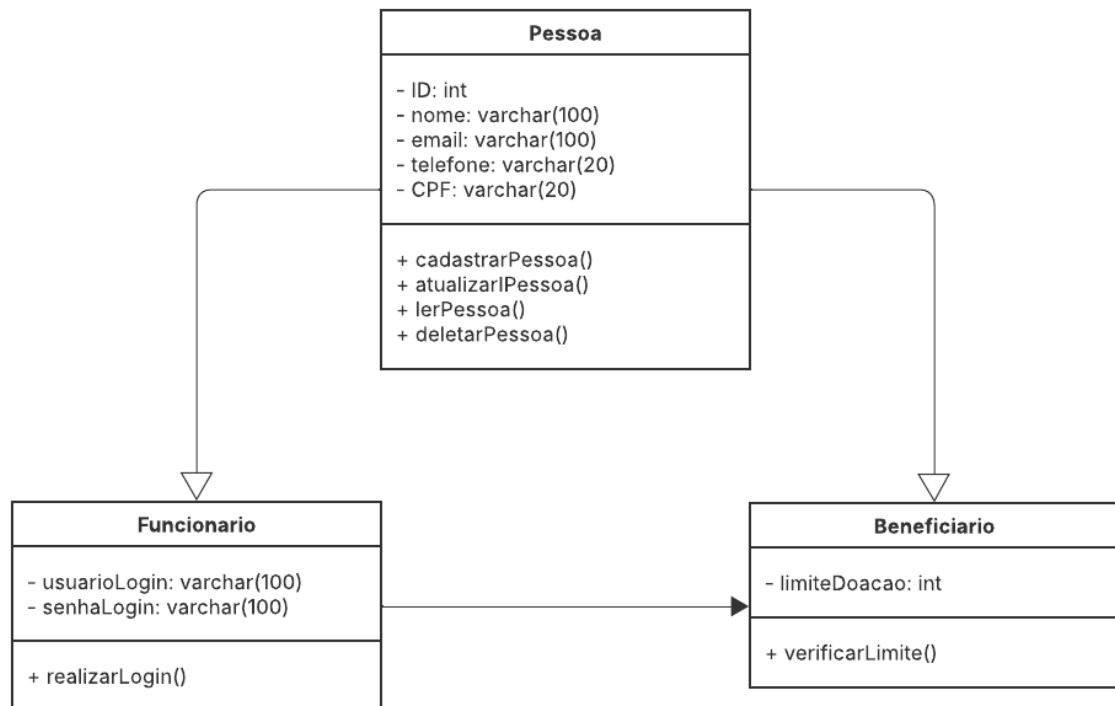


9. DIAGRAMA DE CLASSE

9.1. DOAÇÕES

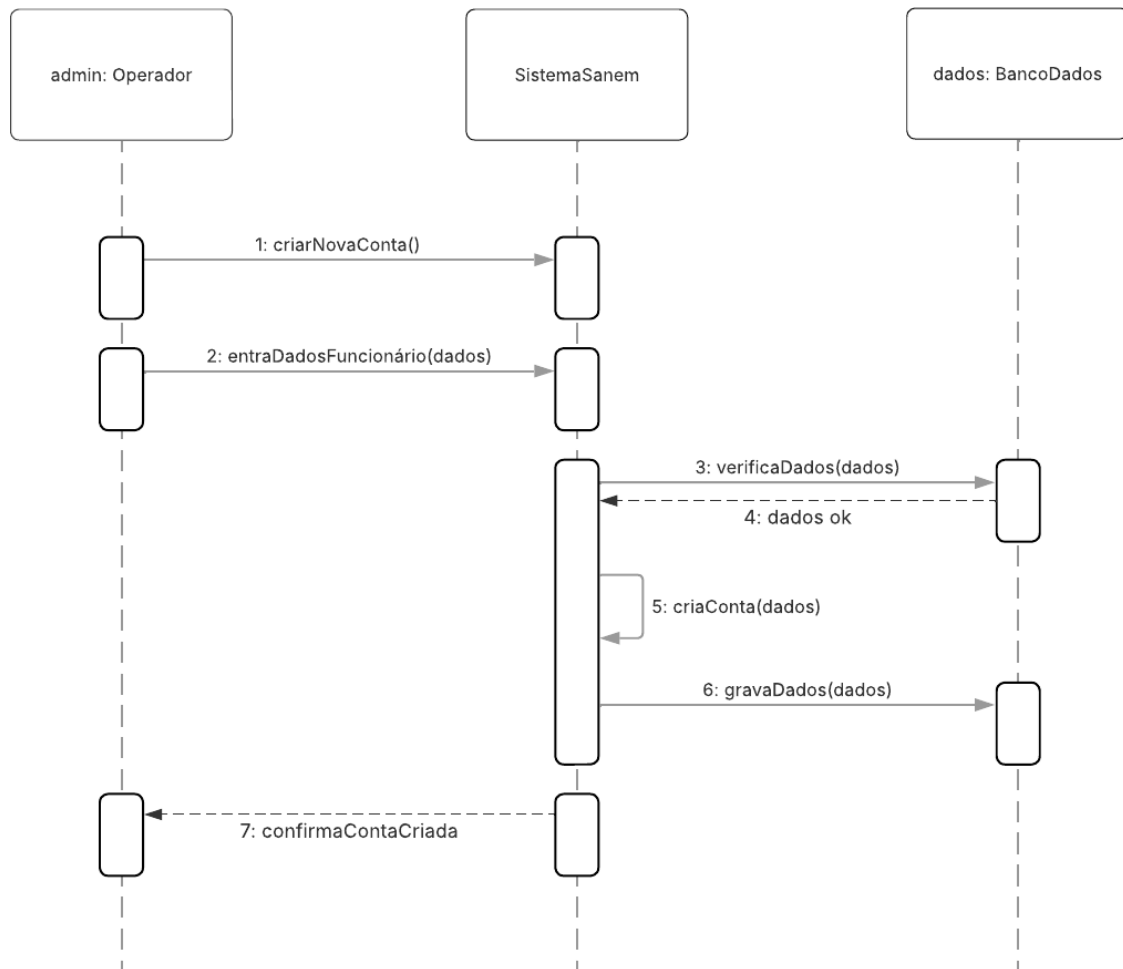


9.2. MANTER BENEFICIÁRIO

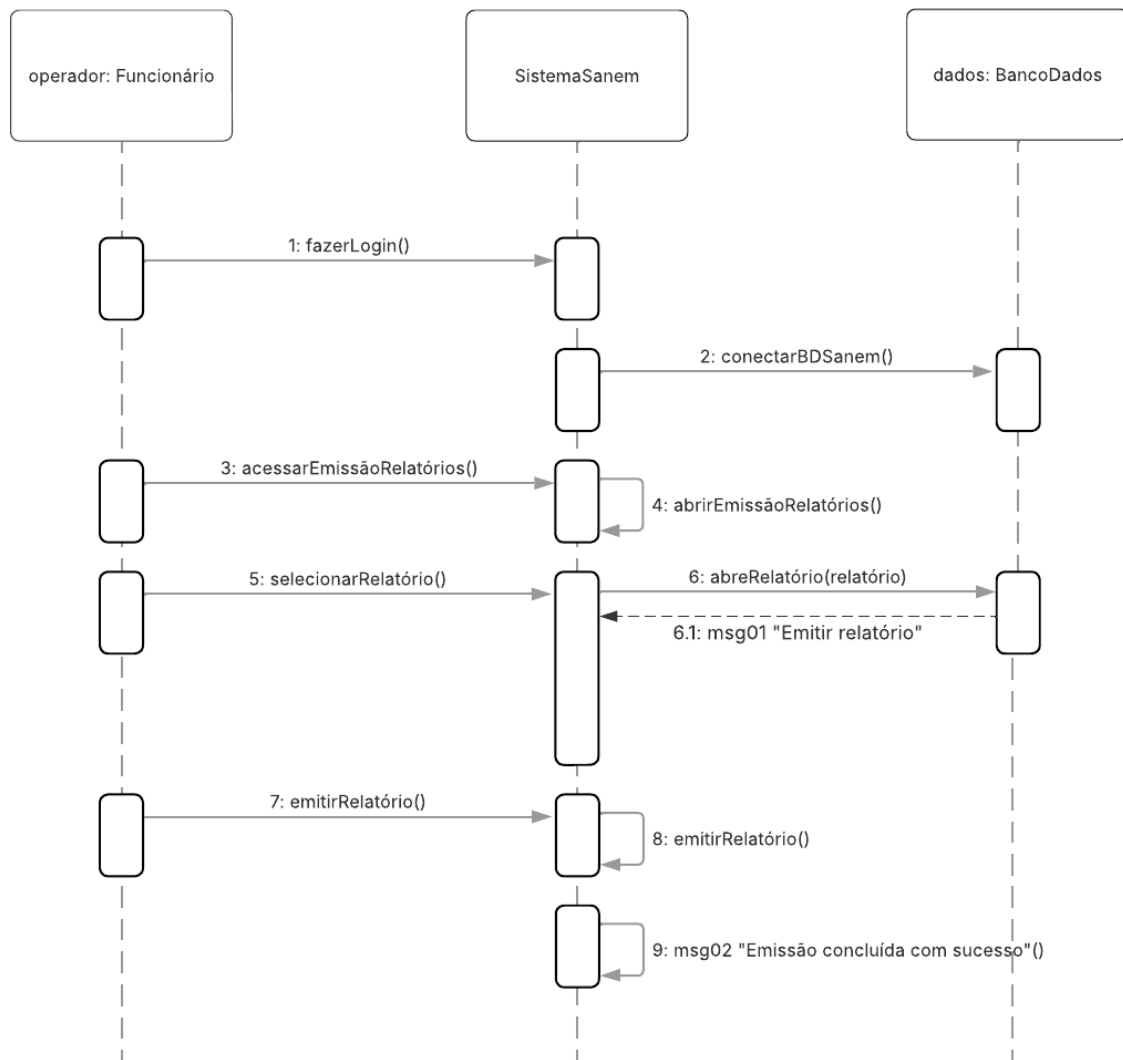


10. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

10.1. MANTER VOLUNTÁRIO



10.2. EMITIR RELATÓRIOS



11. MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO

