# FICHALIMPA



Integrantes da Equipe:

Bruno Henrique Gabriel Deina Gustavo Gandin Pedro Saad Rafael Yon Renato de Paula

#### **PLANEJAMENTO**

Termo de Abertura

Qualidade

Tempo

Comunicação

Custos

Recursos Humanos

Monitoramento

Riscos



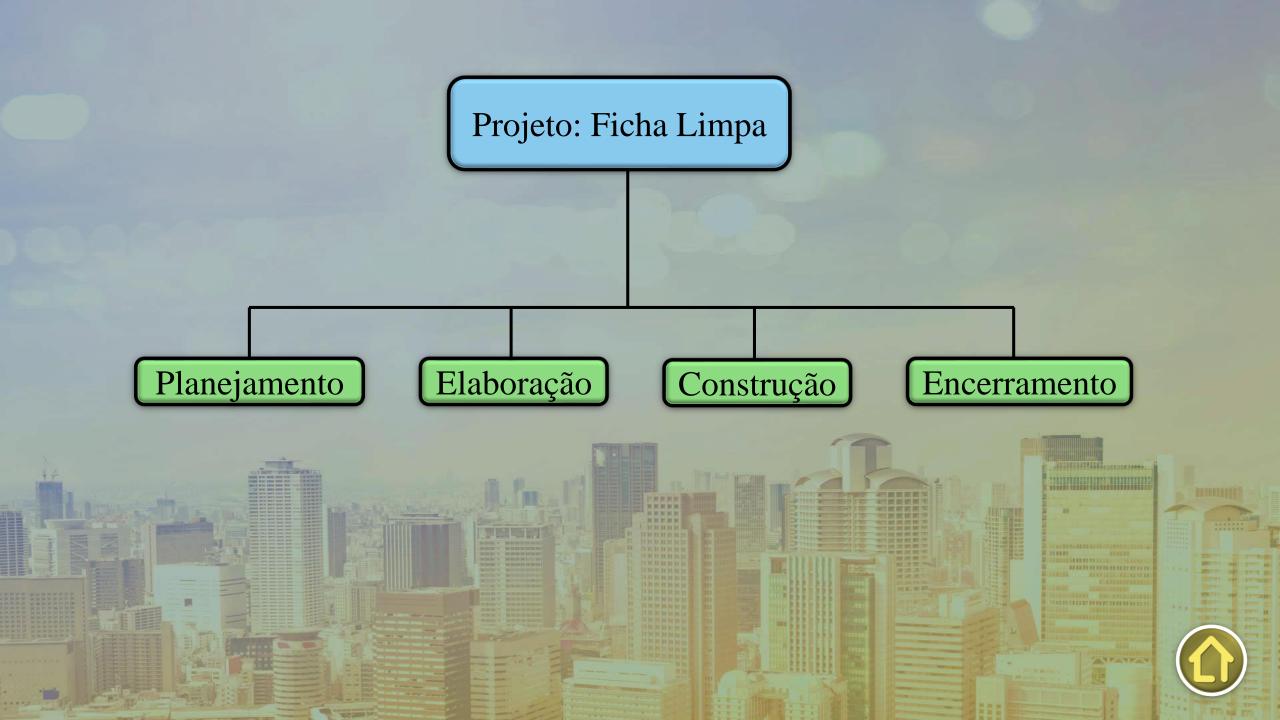




	PROJETO	Ficha Limpa, o aplicativo consiste em mostrar aos eleitores os dados de cada candidato, desde sua formação até ficha criminal.	
	JUSTIFICATIVA	Há muitas informações espalhadas e tendenciosas nos meios de comunicação dos políticos e candidatos a estes cargos.	
	PRODUTO	"Ficha Limpa", um aplicativo que reuniria informações sobre candidatos da eleição de maneira descentralizada, cada qual deverá ser informada pelos usuários com suas respectivas referenciadas.	
000000	PROPÓSITO	Levar informação aos eleitores e permitir que estas sejam editadas quando necessário. Permitindo que os usuários façam suas reflexões.	
	PREMISSAS	O projeto deve ter outro investidor no segundo mês, para que a produção continue.	
	RESTRIÇÕES	O único idioma disponível será português do Brasil. O projeto não poderá exceder o custo total.	
	CUSTO	Programador WEB – R\$ 2.261,00 Programador JavaScript – R\$ 5.500,00 Administrador de Banco de Dados – R\$ 6.740,00 Gestor de Projeto – R\$ 13.034,00 Analista de Teste - R\$ 4.000,00 Analista de qualidade – R\$ 4.711,05,00 Servidor para alocar dados – R\$ 350,00  Custo Inicial R\$ 80.126,10 (com 10% de margem) Custo Total: R\$ 240.378,30 (com 10% de margem)	
	PRAZO	Início: 12/03/2018 Finalização: 12/06/2018 Duração: 3 meses	
	RESPONSÁVEL	Rafael Antonio Yon	AVAVA (

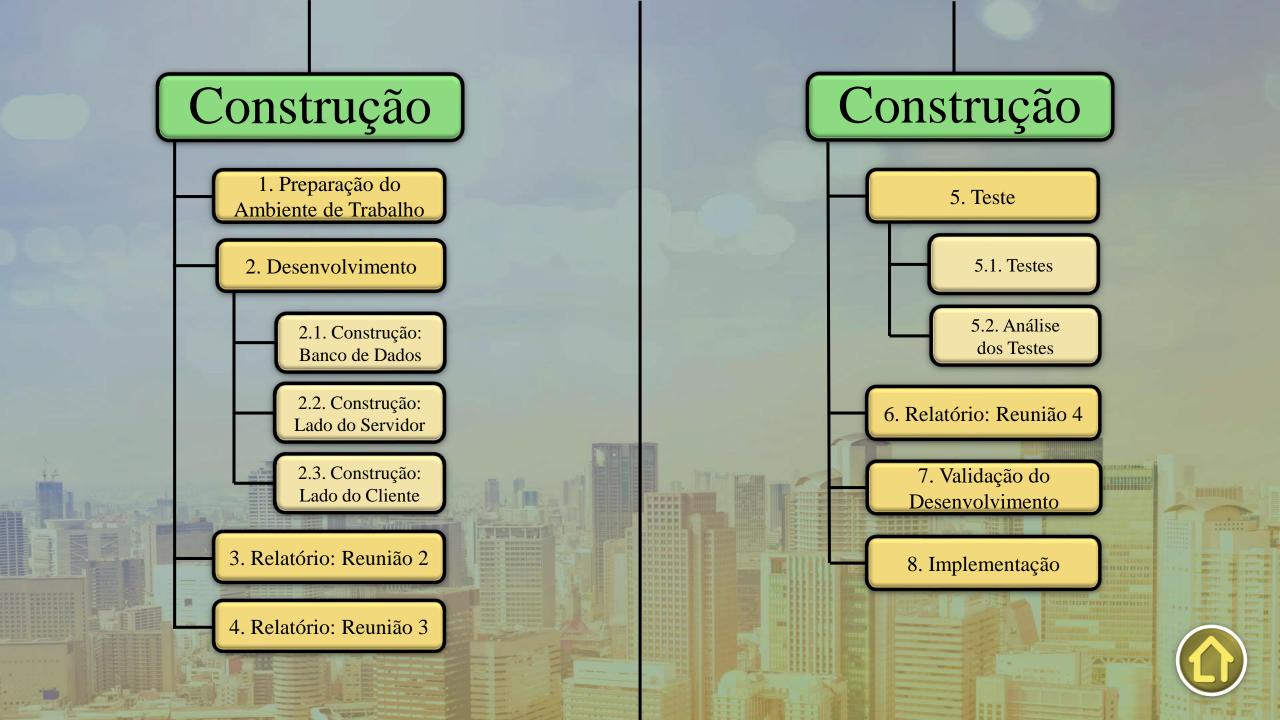
ar trans



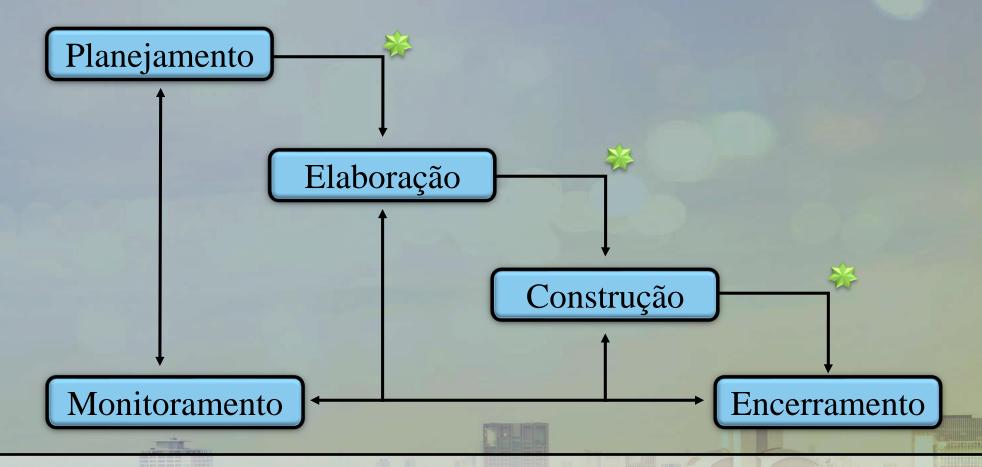












#### Justificativa:

Escolhemos o ciclo de vida parecido com o Cascata, no entanto a mudança feita neste modelo, foi o controle de cada fase, por meio de atividades de monitoramento – reuniões, análises de qualidade e revisão de marco. Estas atividades de monitoramento tem a autoridade de realizar as ações necessárias à correção de possíveis problemas. Esta metodologia foi escolhida uma vez que o projeto será realizado em um curto período de tempo. Além disso, a equipe domina a tecnologia e o escopo é bem definido, isto é, possui metas bem estabelecidas.





### Gestão de Custos

O cronograma foi montado em dias, já o custo do projeto foi medido em custo/horas de cada recurso em cada atividade de cada fase. Para a conversão de dias para horas, foi definido que cada recurso poderá trabalhar no máximo 8 horas por dia. Além de que em cada mês foi considerado um período fixo de 22 dias trabalhados.

No projeto Ficha Limpa, não há necessidade de aquisição, pois o mesmo dispõem de todos os recursos humanos necessários para sua finalização.



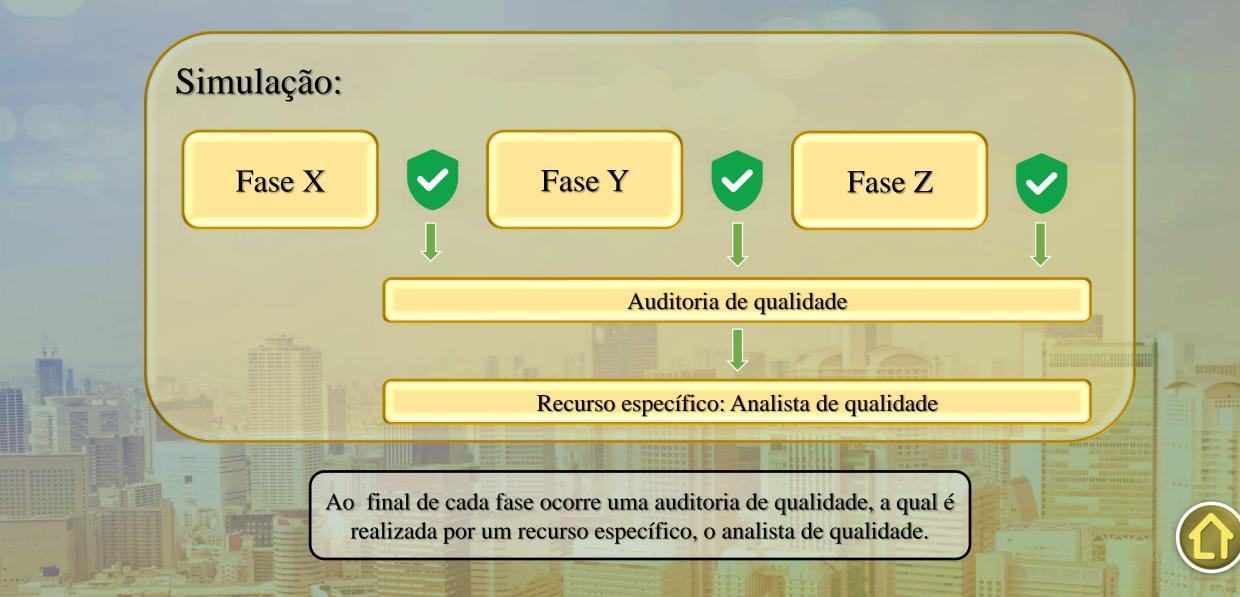
#### Monitoramento



Em nosso projeto há fases que são realizadas em menos de 15 dias. Nestas fases, são realizadas apenas as atividade de análise de qualidade e revisão de marco, como atividades de monitoramento. Entretanto nas fases de planejamento e encerramento (realizadas em menos de 15) ocorrem reuniões equivalentes às reuniões de monitoramento, a Reunião de Abertura e a Validação do Produto Final, respectivamente.



## Qualidade



# Comunicação

Envolvidos	Ferramenta de comunicação	Evento
Integrantes da equipe	E-mails, vídeo-chamadas;	Reuniões
Stakeholders	E-mails, encontros presenciais.	Reunião de abertura; Validação do produto final.



# Papéis e Responsabilidades

Gestor de Projetos

Desenvolvedor WEB

Analista de Qualidade

Desenvolvedora JavaScript Adm. Banco de Dados

Analista de Testes





Nome: Hugo Joaquim César Papel: Gestor de Projetos

	Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
	• Gerenciar a Equipe;	Formação em Gestão	• Experiência em gestão de	• Liderança;
	<ul> <li>Gerenciar o andamento</li> </ul>	Estratégica de	projetos;	<ul> <li>Comunicação;</li> </ul>
	do Projeto;	Projetos;	<ul> <li>Comunicação em Inglês.</li> </ul>	• Proativo.
	<ul> <li>Monitorar o Projeto;</li> </ul>	<ul> <li>Formação em</li> </ul>		
	<ul> <li>Identificar possíveis</li> </ul>	Sistemas de		
	problemas e ameniza-os,	Informação;		
	a fim de entregar dentro	Certificação PMP;		
	do prazo;	Certificação em		
	<ul> <li>Implementação do</li> </ul>	Linux;		
	Projeto.	• Inglês.		
-	J			
星		THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T		S.S. Sant Springer



Nome: Bento Lorenzo

Papel: Analista de Qualidade

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul> <li>Ao final de cada etapa, registrar em um relatório os dados obtidos;</li> <li>Fazer a validação das fases do projeto junto ao gestor do projeto.</li> </ul>	<ul> <li>Formação em Administração de Empresas;</li> <li>Inglês.</li> <li>Certificação em FMEA.</li> </ul>	<ul> <li>Comunicação em Inglês;</li> <li>Trabalha como Analista de Qualidade à 10 anos.</li> </ul>	<ul> <li>Boa comunicação;</li> <li>Visão sistêmica;</li> <li>Bom relacionamento.</li> </ul>
	PHUN		



Nome: Luna Maria Xion

Papel: Desenvolvedora JavaScript

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul> <li>Construção e implementação do lado do servidor;</li> <li>Construção da lógica do lado do cliente.</li> </ul>	<ul> <li>Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.</li> <li>Inglês.</li> </ul>	<ul> <li>Programador em Java Script;</li> <li>Experiência com Apache Cordova.</li> </ul>	<ul> <li>Visão Sistêmica;</li> <li>Boa comunicação.</li> </ul>





Nome: Severino Luís Porto Papel: Desenvolvedor WEB

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul> <li>Estruturação da interface gráfica em HTML e CSS.</li> </ul>	<ul><li>Certificação em WEB designer;</li><li>Inglês.</li></ul>	Experiência de interface de aplicativos.	<ul><li>Criativo;</li><li>Comunicação.</li></ul>





Nome: Vitor Thales Sebastião Papel: Adm. Banco de Dados

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul> <li>Analisar os dados necessários;</li> <li>Estruturar os dados;</li> <li>Construir um banco que suporte os requisitos.</li> </ul>	<ul> <li>Certificação em linguagem de Banco de Dados (SQL);</li> <li>Inglês.</li> </ul>	<ul> <li>Conhecimento da linguagem de banco de dados SQL;</li> <li>Experiência com o bando de dados MySQL.</li> </ul>	<ul> <li>Boa Comunicação;</li> <li>Visão Sistêmica.</li> </ul>





Nome: Yuri Geraldo Tsung Papel: Analista de Testes

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul> <li>Testar e analisar a funcionalidade do produto;</li> <li>Procurar e corrigir erros de software;</li> <li>Garantir que o produto faça o que</li> </ul>	<ul> <li>Certificação em Informática Avançada;</li> <li>Espanhol.</li> </ul>	<ul> <li>Experiência com o uso de emuladores: Virtual Box;</li> <li>IOS, Android e Windows.</li> </ul>	<ul> <li>Boa comunicação.</li> <li>Visão Sistêmica.</li> </ul>
foi definido.			





ide	Alto	Médio	Alto	Alto	
obabilidade	Médio	Baixo	Médio	Alto	
obab	Baixo	Baixo	Baixo	Médio	
Pro	X	Baixo	Médio	Alto	
	Impacto				

	Impacto
Alto	É considerado alto, quando o risco em questão, provocar mudanças no custo e no prazo do projeto, podendo causar até mesmo o cancelamento do projeto.
Médio	É considerado médio, quando o risco em questão, afetar a qualidade do produto final.
Baixo	É considerado baixo, quando o risco em questão, provocar mudanças no planejamento do projeto.



ID	Descrição	Probabilidade	Impacto	Prioridade	Estratégia	Ação	Responsável	Data	Status	Contingência
1	Necessidade de outro investidor no segundo mês.	Alta	Alto	Alta	Mitigar	Dividir o preço do investimento, para que o mesmo possa ser atendido por mais investidores.	Gestor de Projeto	24/04/2018	Em andamento	Caso o risco se concretize o proj deverá ser cancelado.
2	Atraso das atividades que constituem o caminho crítico do projeto.	Alta	Alto	Alta	Mitigar	Criar ações corretivas para possíveis atrasos, previnindo atrassos no prazo de entrega.	Gestor de Projeto	Se necessário: 27/03/2018, 11/04/2018, 26/04/2018.	Em andamento	Caso o risco se concretize o proj deverá ser cancelado.
									2 11	Name of the last o

AVATON

