

FICHA LIMPA

Integrantes da Equipe:

Bruno Henrique
Gabriel Deina
Gustavo Gandin
Pedro Saad
Rafael Yon
Renato de Paula

PLANEJAMENTO

Termo de Abertura

Qualidade

Tempo

Comunicação

Custos

Recursos Humanos

Monitoramento

Riscos

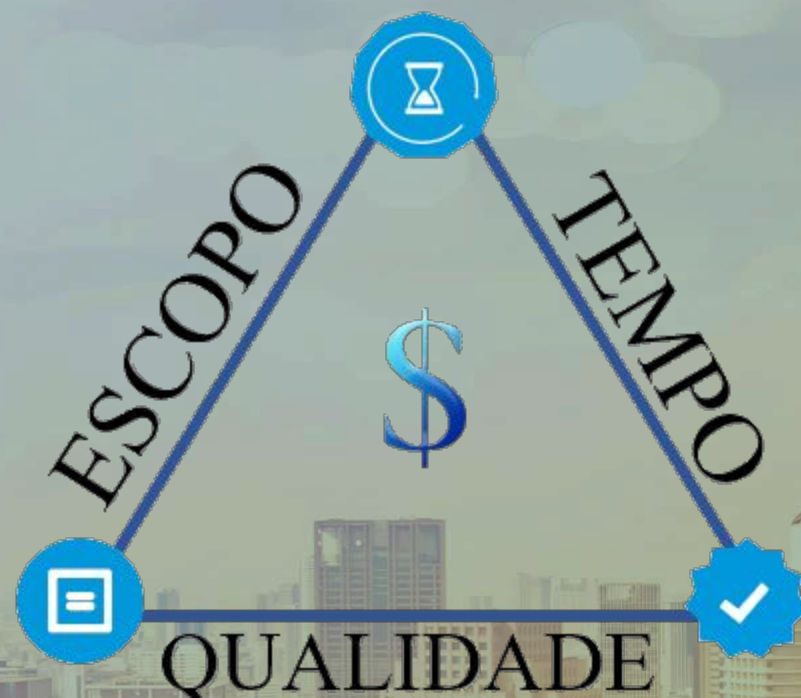


PLANEJAMENTO

Termo de Abertura

Pirâmide do Sucesso





PROJETO	Ficha Limpa, o aplicativo consiste em mostrar aos eleitores os dados de cada candidato, desde sua formação até ficha criminal.
JUSTIFICATIVA	Há muitas informações espalhadas e tendenciosas nos meios de comunicação dos políticos e candidatos a estes cargos.
PRODUTO	“Ficha Limpa”, um aplicativo que reuniria informações sobre candidatos da eleição de maneira descentralizada, cada qual deverá ser informada pelos usuários com suas respectivas referenciadas.
PROPÓSITO	Levar informação aos eleitores e permitir que estas sejam editadas quando necessário. Permitindo que os usuários façam suas reflexões.
PREMISSAS	O projeto deve ter outro investidor no segundo mês, para que a produção continue.
RESTRIÇÕES	O único idioma disponível será português do Brasil. O projeto não poderá exceder o custo total.
CUSTO	Programador WEB – R\$ 2.261,00 Programador JavaScript – R\$ 5.500,00 Administrador de Banco de Dados – R\$ 6.740,00 Gestor de Projeto – R\$ 13.034,00 Analista de Teste - R\$ 4.000,00 Analista de qualidade – R\$ 4.711,05,00 Servidor para alocar dados – R\$ 350,00 Custo Inicial R\$ 80.126,10 (com 10% de margem) Custo Total: R\$ 240.378,30 (com 10% de margem)
PRAZO	Início: 12/03/2018 Finalização: 12/06/2018 Duração: 3 meses
RESPONSÁVEL	Rafael Antonio Yon



Tempo

EAP

Ciclo de Vida

Cronogramas



Projeto: Ficha Limpa

```
graph TD; A[Projeto: Ficha Limpa] --> B[Planejamento]; A --> C[Elaboração]; A --> D[Construção]; A --> E[Encerramento];
```

Planejamento

Elaboração

Construção

Encerramento



Planejamento

1. Termo de Abertura

2. Escopo

3. Cronograma

4. Reunião de Abertura

5. Relatório: Reunião
De Abertura



Elaboração

```
graph TD; A[Elaboração] --> B[1. Análise de Requisitos]; A --> C[2. Documentação de Requisitos]; A --> D[3. Validação de Requisitos];
```

1. Análise
de Requisitos

2. Documentação
de Requisitos

3. Validação
de Requisitos



Construção

1. Preparação do
Ambiente de Trabalho

2. Desenvolvimento

2.1. Construção:
Banco de Dados

2.2. Construção:
Lado do Servidor

2.3. Construção:
Lado do Cliente

3. Relatório: Reunião 2

4. Relatório: Reunião 3

Construção

5. Teste

5.1. Testes

5.2. Análise
dos Testes

6. Relatório: Reunião 4

7. Validação do
Desenvolvimento

8. Implementação



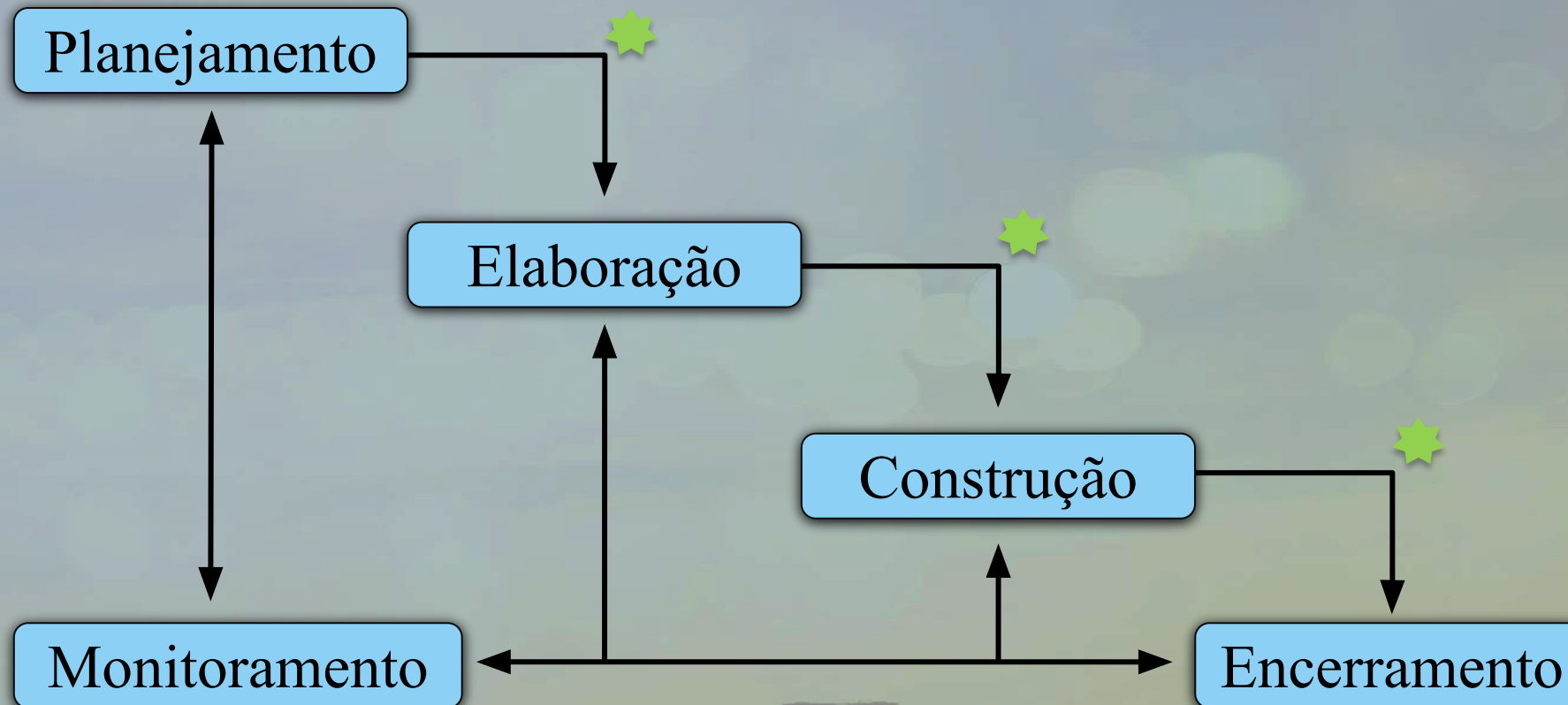
Encerramento

1. Feedback do
Público Alvo

2. Validação do
Produto Final

3. Relatório Final





Justificativa:

Escolhemos o ciclo de vida parecido com o Cascata, no entanto a mudança feita neste modelo, foi o controle de cada fase, por meio de atividades de monitoramento – reuniões, análises de qualidade e revisão de marco. Estas atividades de monitoramento tem a autoridade de realizar as ações necessárias à correção de possíveis problemas. Esta metodologia foi escolhida uma vez que o projeto será realizado em um curto período de tempo. Além disso, a equipe domina a tecnologia e o escopo é bem definido, isto é, possui metas bem estabelecidas.



Custos

Orçamento

Descrição



Gestão de Custos

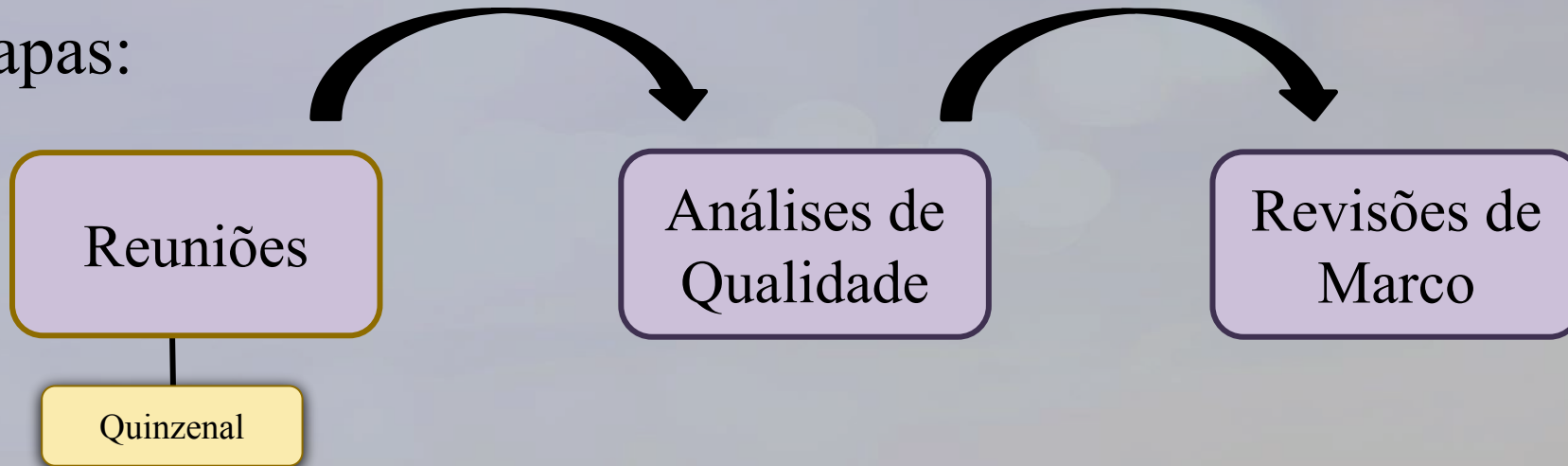
O cronograma foi montado em dias, já o custo do projeto foi medido em custo/horas de cada recurso em cada atividade de cada fase. Para a conversão de dias para horas, foi definido que cada recurso poderá trabalhar no máximo 8 horas por dia. Além de que em cada mês foi considerado um período fixo de 22 dias trabalhados.

No projeto Ficha Limpa, não há necessidade de aquisição, pois o mesmo dispõem de todos os recursos humanos necessários para sua finalização.



Monitoramento

Etapas:



Em nosso projeto há fases que são realizadas em menos de 15 dias. Nestas fases, são realizadas apenas as atividades de análise de qualidade e revisão de marco, como atividades de monitoramento. Entretanto nas fases de planejamento e encerramento (realizadas em menos de 15) ocorrem reuniões equivalentes às reuniões de monitoramento, a Reunião de Abertura e a Validação do Produto Final, respectivamente.



Qualidade

Ao final de cada fase ocorre uma auditoria de qualidade, a qual é realizada por um recurso específico, o analista de qualidade.



Comunicação

Envolvidos	Ferramenta de comunicação	Evento
Integrantes da equipe	E-mails, vídeoconferências;	Reuniões
Stakeholders	E-mails, encontros presenciais.	Reunião de abertura; Validação do produto final



Papéis e Responsabilidades

Gestor de Projetos

Desenvolvedor WEB

Analista de Qualidade

Adm. Banco de Dados

Desenvolvedora
JavaScript

Analista de Testes





Nome: Hugo Joaquim César
Papel: Gestor de Projetos

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">• Gerenciar a Equipe;• Gerenciar o andamento do Projeto;• Monitorar o Projeto;• Identificar possíveis problemas e ameniza-os, a fim de entregar dentro do prazo;• Implementação do Projeto.	<ul style="list-style-type: none">• Formação em Gestão Estratégica de Projetos;• Formação em Sistemas de Informação;• Certificação PMP;• Certificação em Linux;• Inglês.	<ul style="list-style-type: none">• Experiência em gestão de projetos;• Comunicação em Inglês.	<ul style="list-style-type: none">• Liderança;• Comunicação;• Proativo.

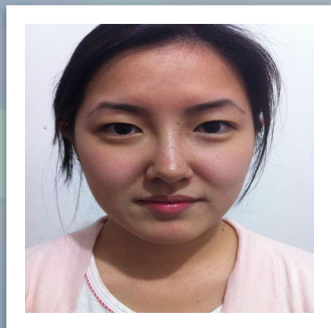




Nome: Bento Lorenzo
Papel: Analista de Qualidade

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">• Ao final de cada etapa, registrar em um relatório os dados obtidos;• Fazer a validação das fases do projeto junto ao gestor do projeto.	<ul style="list-style-type: none">• Formação em Administração de Empresas;• Inglês.• Certificação em FMEA.	<ul style="list-style-type: none">• Comunicação em Inglês;• Trabalha como Analista de Qualidade à 10 anos.	<ul style="list-style-type: none">• Boa comunicação;• Visão sistêmica;• Bom relacionamento.





Nome: Luna Maria Xion
Papel: Desenvolvedora JavaScript

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">• Construção e implementação do lado do servidor;• Construção da lógica do lado do cliente.	<ul style="list-style-type: none">• Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.• Inglês.	<ul style="list-style-type: none">• Programador em Java Script;• Experiência com Apache Cordova.	<ul style="list-style-type: none">• Visão Sistêmica;• Boa comunicação.

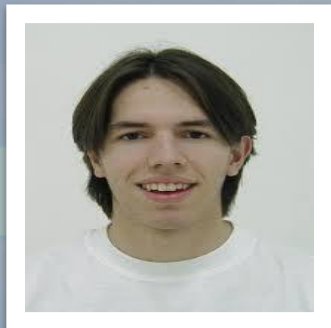




Nome: Severino Luís Porto
Papel: Desenvolvedor WEB

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">Estruturação da interface gráfica em HTML e CSS.	<ul style="list-style-type: none">Certificação em WEB designer;Inglês.	<ul style="list-style-type: none">Experiência com interface de aplicativos.	<ul style="list-style-type: none">Criativo;Comunicação.

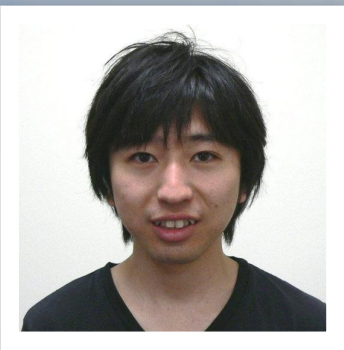




Nome: Vitor Thales Sebastião
Papel: Adm. Banco de Dados

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">• Analisar os dados necessários;• Estruturar os dados;• Construir um banco que suporte os requisitos.	<ul style="list-style-type: none">• Certificação em linguagem de Banco de Dados (SQL);• Inglês.	<ul style="list-style-type: none">• Conhecimento da linguagem de banco de dados SQL;• Experiência com o bando de dados MySQL.	<ul style="list-style-type: none">• Boa Comunicação;• Visão Sistêmica.





Nome: Yuri Geraldo Tsung
Papel: Analista de Testes

Responsabilidades	Conhecimentos	Habilidades	Atitudes
<ul style="list-style-type: none">• Testar e analisar a funcionalidade do produto;• Procurar e corrigir erros de software;• Garantir que o produto faça o que foi definido.	<ul style="list-style-type: none">• Certificação em Informática Avançada;• Espanhol.	<ul style="list-style-type: none">• Experiência com o uso de emuladores: Virtual Box;• IOS, Android e Windows Phone.	<ul style="list-style-type: none">• Boa comunicação.• Visão Sistêmica.



Riscos

Análise dos Riscos

Identificação dos Riscos



Probabilidade	Alto	Médio	Alto	Alto
	Médio	Baixo	Médio	Alto
	Baixo	Baixo	Baixo	Médio
	X	Baixo	Médio	Alto
	Impacto			

Impacto	
Alto	É considerado alto, quando o risco em questão, provocar mudanças no custo e no prazo do projeto.
Médio	É considerado médio, quando o risco em questão, afetar o prazo do projeto.
Baixo	É considerado baixo, quando o risco em questão, provocar mudanças no planejamento do projeto.



ID	Descrição	Probabilidade	Impacto	Prioridade	Estratégia	Ação	Responsável	Data	Status	Contingência
1	Necessidade de outro investidor no segundo mês	Alta	Alto	Alta	Mitigar	Dividir o preço do investimento, para que o mesmo possa ser atendido por mais investidores.	Gestor de Projeto	Até o dia 12/5/2018	Em andamento	Caso o risco se concretize o projeto deverá ser cancelado.
2	Atraso das atividades que constituem o caminho critico do projeto	Alta	Alto	Alta	Mitigar	Criar ações corretivas proativas, prevenindo atrasos no prazo de entrega.	Gestor de Projeto	Até o dia 12/5/2018	Em andamento	Caso o risco se concretize, será realizada a contratação de novos recursos.





Obrigado!

Equipe: Ficha Limpa