GateWay

# Introdução

# Posicionamento

## Instrução do Problema

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | Não realmente aprender sobre o tema de portas lógicas, além da falta de interesse sobre o assunto |
| afeta | Alunos que tenham dificuldade ou que apenas decoram a matéria, além de professores que dão aulas em cima dessa disciplina |
| o impacto do qual é | Muitas pessoas deixam de aprender optando por simplesmente decorar, diminuindo o raciocínio e pensamento lógico |
| uma solução bem-sucedida seria | Com a nossa solução posta em prática, professores teriam um tempo mais fácil ensinando a matéria, pois por ser um jogo seria algo mais dinâmico que as aulas convencionais além também de manter melhor a atenção daqueles que buscam aprender sobre |

## Instrução sobre a Posição do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Alunos e professores |
| Que | Estejam aprendendo, ensinando ou se aprofundando no assunto |
| O GateWay | é um aplicativo para computador |
| Que | Ensina de forma simples, rápida e prática sobre conceitos básicos e intermediários de portas lógicas |
| A menos que | Um outro jogo seja criado antes |
| Nosso produto | Seria uma inovação na área, por trazer a gamificação a essa matéria |

# Descrições do Envolvido

## Resumo do Envolvido

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Alunos e Professores | Pessoas buscando, estudando, ensinando, aprendendo sobre portas lógicas | assegura que o sistema será passível de manutenção, monitora o progresso do projeto, entrega feedbacks sobre o que pode ser adicionado/melhorado |

## Ambiente do Usuário

Número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa? Isso está mudando?

Pelo fato de o jogo ser individual o número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa é 1

Quanto tempo dura um ciclo de tarefas? Período de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?

Ciclo de tempo vária com a dificuldade de cada nível

Há quaisquer restrições ambientais exclusivas: móveis, externas, inflight e assim por diante?

Somente para computador, a principio

Quais plataformas do sistema estão em uso atualmente? Futuras plataformas?

Windows

# Visão Geral do Produto

## Perspectiva do Produto

É um produto totalmente independente de outros, não se tem produtos que dependam dele e ele também não depende de nenhum outro produto.

## Premissas e Dependências

Esse documento de Visão será alterado caso, alguma funcionalidade importante do aplicativo não possa ser adicionada, caso uma grande parcela do publico algo negue a importância do aplicativo e/ou se a premissa do aplicativo for mudada durante o processo de criação

## Necessidades e Recursos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Recursos** | **Liberação Planejada** |
| Conversar com especialistas na área | Aprender sobre criação de jogos | Unity | N/A |

## Alternativas e Competição

Atualmente não existem aplicativos que fazem o que o projeto GateWay visa fazer

# Outros Requisitos do Produto

A principio o aplicativo tem como objetivo rodar em qualquer computador