

## ATIVIDADE – Spring

Atividade prática – Desenvolvendo o Backend com Spring

### Instruções gerais:

1. Utilize o Spring Tool Suite (STS) para desenvolver os projetos Spring.
2. Crie um repositório no Github para cada projeto Spring
3. Ao concluir uma nova etapa do projeto, envie todas as alterações para o Repositório do projeto criado na sua conta pessoal do Github (a pasta inteira)
4. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
5. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .JAVA indicados, no item:  
**Adicione um dos links da sua entrega**, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

**Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation**

## EXERCÍCIOS

Construa a Backend para uma Loja de Games com a capacidade de manipular os dados dos Produtos da loja. Os produtos deverão estar Classificados por Categoria.

- 1) Crie o projeto no Spring seguindo as boas práticas
- 2) Configure o Banco de dados da aplicação no arquivo **application.properties**
- 3) Faça o CRUD completo do recurso Produto (6 métodos)
- 4) Faça o CRUD completo do recurso Categoria (6 métodos)
- 5) Crie o Relacionamento do tipo One to Many entre as Classes Categoria e Produto
- 6) Siga todas as boas práticas estudadas nas primeiras sessões sobre Spring (Model, Repository e Controller).
- 7) Teste toda a API utilizando o Insomnia
- 8) Crie um repositório remoto no seu Github
- 9) Envie o projeto para o repositório

10)Envie o link do repositório na Plataforma da Generation