

ESCAPE PRINCESS

Luiz Miguel Praça de Souza
Maria Eduarda Araújo Vaurek
Patrick Mendes Cassidore
Rafaela Tanaka Cardoso
Vitor Hugo da Costa Santos

Resumo do Enredo

O jogo será um Escape Room, em que um mago lançou um feitiço e aprisionou uma princesa em uma Masmorra. A princesa para conseguir fugir deverá responder os enigmas que estão espalhadas pela masmorra para escapar.

Objetivo do Jogador

O objetivo do jogador(princesa) deverá ser completar os enigmas e escapar da Masmorra.

Regras Básicas do Jogo

- A princesa deve resolver todos os enigmas para escapar da Masmorra.
- A Masmorra tem 3 salas, cada uma com um enigma diferente.
- Cada sala permite uma dica.

Distribuição de Tarefas na Equipe

Integrantes	Objetivo Principal no Projeto
Luiz Miguel Praça de Souza	Animação da Tela Inicial e Desenvolvimento da 3ª Sala
Maria Eduarda Araújo Vaurek	Criação da História e Desenvolvimento da 2ª Sala
Patrick Mendes Cassidore	Criação do repositório do Github e Transições de Telas e Junção dos Códigos
Rafaela Tanaka Cardoso	Criação das artes e do Menu, Implementação das Dicas das Salas

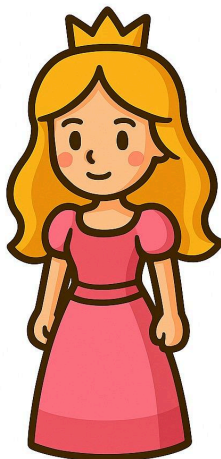
Vitor Hugo Costa da Silva	Criação dos Prompts, Desenvolvimento da 1ª Sala, Criação das Sprites e Dicas das Salas
---------------------------	--

Wireframe ou Esboço do jogo

1. Imagem de fundo oficial do jogo...



2. Visão da princesa real dentro do jogo



Stack Tecnológica pretendida (Frameworks, bibliotecas, etc.)

- Javascript
- HTML
- CSS