

Prompts - ChatGpt: Escape Princess

“Chat, com base na imagem (tela inicial), crie um símbolo de som ligado e desligado, estilo cartoon 3D, para representar a presença ou ausência de música.”

“Chat, fiz um código em HTML e CSS e quero entender o motivo pelo qual as imagens que adicionei não estão aparecendo.”

“Chat, meu código não está funcionando na ativação e desativação do som ao tocar no símbolo de áudio da minha tela. Você pode me ajudar com isso?”

“Como fazer a personagem se mover dentro do cenário usando posição absoluta e background cover no CSS?”

“Como deixar pequenos pontos de uma imagem clicáveis?”

“Como configurar som em um jogo escape room com HTML, CSS e JavaScript?”

“Como aumentar e diminuir o volume da música no jogo?”

“Posso usar `this.somVitoria.volume = 1.0` no JavaScript?”

“Preciso de um script que mostre uma mensagem diferente dependendo de qual túnel o jogador clicar.”

Apenas um túnel leva ao caminho certo; os outros devem mostrar uma mensagem de erro.

Me ajude a criar uma sala de escape room em HTML/CSS com três túneis clicáveis: Túnel 1, Túnel 2 e Túnel 3.

Cada túnel deve ter um botão visual sobre uma imagem de fundo.

Quando o jogador clicar, uma mensagem deve aparecer dizendo se ele escolheu certo ou errado.

”

“Como posso posicionar elementos clicáveis sobre uma imagem de fundo grande que se estende horizontalmente, como se fosse um cenário de jogo?

Quero que o fundo se mova conforme o mouse chega às bordas da tela, como em jogos de point and click.”

“Quero que a câmera se mova horizontalmente pelo cenário quando o jogador mover o mouse para a borda esquerda ou direita da tela.

Você pode me dar o código JavaScript para isso?”

“Chat, com base nesta imagem (personagem), gere um spritesheet contendo animações de corrida e salto em todas as direções (frente, trás, esquerda e direita). As poses devem estar organizadas lado a lado, com fundo transparente e estilo consistente com a imagem original.

O personagem deve manter a proporção e os detalhes visuais.

Formato preferencial: PNG, com resolução adequada para uso em jogos 2D.”
