



## **GRUPO 02**

### **INTEGRANTES**

ALEX DOS SANTOS NASCIMENTO  
ANA SOPHIA JACINTO SOUZA  
ELISSANDRO DE ABREU SOUSA  
JOSUÉ DE SOUZA OLIVEIRA  
MARIANA NEVES PAZ  
RAFAELA STHEFANY LUCIA DA SILVA

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

**TEMA: ACABAR COM A FOME, ALCANÇAR A SEGURANÇA ALIMENTAR E  
MELHORIA DA NUTRIÇÃO E PROMOVER A AGRICULTURA SUSTENTÁVEL**



**BRASIL**

## **GRUPO 02**

### **INTEGRANTES**

ALEX DOS SANTOS NASCIMENTO  
ANA SOPHIA JACINTO SOUZA  
ELISSANDRO DE ABREU SOUSA  
JOSUÉ DE SOUZA OLIVEIRA  
MARIANA NEVES PAZ  
RAFAELA STHEFANY LUCIA DA SILVA

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

**TEMA: ACABAR COM A FOME, ALCANÇAR A SEGURANÇA ALIMENTAR E  
MELHORIA DA NUTRIÇÃO E PROMOVER A AGRICULTURA SUSTENTÁVEL**

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.



## **1 O Problema Social**

O problema social enfrentado pelo grupo refere-se a ODS-2, especificamente visando acabar com a fome, alcançar a segurança alimentar e melhoria da nutrição e promover a agricultura sustentável.

## **2 Qual é o impacto e as consequências da Insegurança Alimentar na sociedade?**

De acordo com uma pesquisa da FGV em 2021, 36% das famílias no Brasil sofrem algum tipo de insegurança alimentar, isso significa que essas famílias não têm certeza se terão o que comer.

O software que o grupo desenvolverá tem o foco de criar uma agricultura solidária e economia circular a fim de incentivar pessoas e comunidades carentes a plantarem, ofertar insumos para que isso aconteça e auxiliar na venda e intermediação das matérias primas produzidas.

## **3 Qual foi a solução escolhida?**

A solução escolhida pelo grupo é fazer um E-Commerce.

## **4 Qual o motivo da escolha do modelo de app Segurança alimentar através de agricultura sustentável?**

Criar uma plataforma solidária para fomentar a agricultura familiar e o desenvolvimento econômico das comunidades.

## **5 Descrição do software planejado para solucionar a insegurança alimentar.**

Iremos criar uma plataforma de intermediação de venda de produtos produzidos pela agricultura familiar e de comunidade.



## 6 Nome do projeto

Ideias do nome do projeto:

**Colhetividade** (Colheita + coletividade)

**Cultivation** (cultivar + generation )

**+Edaz** (com o mais na frente)

**ybyOng** (yby é arvore em tupi guarani)

**tybaOng** (abundância em tupi guarani)

**EdazCidade** (edaz - aquele que come muito na cidade)