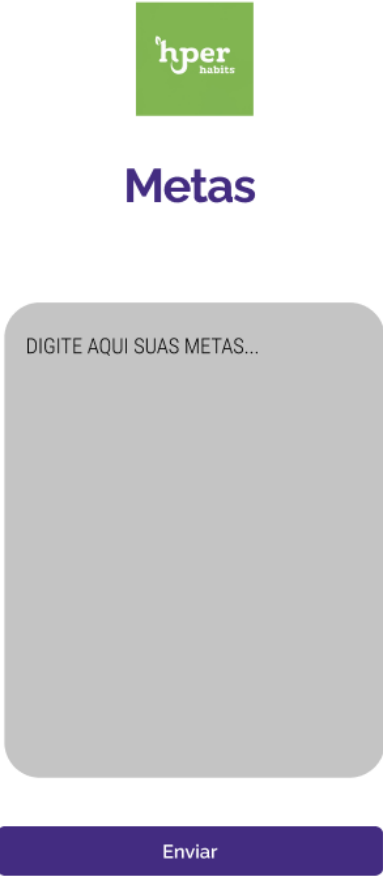


PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

|                                     |  |          |                   |
|-------------------------------------|--|----------|-------------------|
| Nome do Membro                      | Rafaela Oliveira Ribeiro   | Artefato | Cadastro de metas |
| Esboço da(s) Tela(s)<br>(Wireframe) |  |          |                   |

**Funcionalidades dos elementos da tela**

- 2) Caixa de texto: Permite que o usuário digite quais são as suas metas
- 3) Botão Enviar: Armazena as metas que foram inseridas na caixa de texto

**Estrutura(s) de dados**  
(Exemplo em JSON)

```
{
  "metas": [
    {
      "metas": "Minha meta é melhorar minha
alimentação e aumentar a prática de exercícios físicos para
que consequentemente eu consiga perder peso"
    }
  ]
}
```