

Plano de Teste Jogo Bergman

1. Alvo

O objetivo deste plano é identificar as tarefas, as entregas e os recursos exigidos para cada atividade de verificação no projeto.

2. Definição do escopo

2.1. Conjunto de funcionalidades para teste

Os casos de teste serão desenvolvidos com base nos requisitos.

As seguintes atividades de desenvolvimento serão testadas:

- Acesso e navegação;
- Abertura de um quiz após colidir com uma molécula;
- Ranking das melhores pontuações;
- Área de estudos;
- Correção das respostas do quiz;
- Obter conquista;
- Contabilização e conquista das moedas;
- Compra de personagens;
- Compra de cenários.

2.2. Funcionalidades NÃO definidas para testes

Recursos não funcionais, como testes de desempenho, estresse e carga, compatibilidade entre diferentes tipos de ambientes, como o IOS e várias versões do Android, NÃO serão testados.

Os testes estruturais não estão no contexto dessa iteração, entendemos que o desenvolvedor é responsável por esse tipo de teste, bem como corrige eventuais defeitos.

Qualquer coisa fora do escopo dos requisitos.

3. Estratégia de Teste

3.1. Critérios de entrada

Os casos de teste serão projetados com base nos requisitos.

4. Critérios de saída

Todas as atividades do projeto devem ser executadas sem nenhum teste bloqueado.

5. Ciclo de teste

Três ciclos de teste são planejados para essas funcionalidades:

Primeiro: execução do caso de teste;

Segundo: teste exploratório;

Terceiro: teste de regressão, sobre defeitos conhecidos.

6. Tipo e nível de teste

O tipo e o nível de testes que serão realizados são identificados abaixo:

Os testes serão realizados em um nível de sistema, funcional (caixa preta).

Casos de teste serão projetados usando CRUD, melhorias serão sugeridas considerando a taxa de falha para avaliar as funcionalidades e testes exploratórios serão executados.

7. Necessidade do ambiente

Versão com todas as atualizações aplicadas.

Plataforma do celular deve ser Android.

8. Comunicação do Projeto

O processo de comunicação pode ser executado por meio de e-mail e notificações no Google Docs.

9. Registro de Testes

Os casos de teste serão gravados em um documento do Google Docs.

O resultado do teste (Execução do caso de teste) será gravado serão gravados em um documento do Google Docs.

Todos os defeitos serão rastreados através das notificações no Google Docs.