

# **Plano de Teste Jogo Bergman**

## **1. Alvo**

O objetivo deste plano é identificar as tarefas, as entregas e os recursos exigidos para cada atividade de verificação no projeto.

## **2. Definição do escopo**

### **2.1. Conjunto de funcionalidades para teste**

Os casos de teste serão desenvolvidos com base nos requisitos.

As seguintes atividades de desenvolvimento serão testadas:

- Acesso e navegação;
- Abertura de um quiz após colidir com uma molécula;
- Ranking das melhores pontuações;
- Área de estudos;
- Correção das respostas do quiz;
- Obter conquista;
- Contabilização e conquista das moedas;
- Compra de personagens;
- Compra de cenários.

### **2.2. Funcionalidades NÃO definidas para testes**

Recursos não funcionais, como testes de desempenho, estresse e carga, compatibilidade entre diferentes tipos de ambientes, como o IOS e várias versões do Android, NÃO serão testados.

Os testes estruturais não estão no contexto dessa iteração, entendemos que o desenvolvedor é responsável por esse tipo de teste, bem como corrige eventuais defeitos.

Qualquer coisa fora do escopo dos requisitos.

## **3. Estratégia de Teste**

### **3.1. Critérios de entrada**

Os casos de teste serão projetados com base nos requisitos.

## **4. Critérios de saída**

Todas as atividades do projeto devem ser executadas sem nenhum teste bloqueado.

## **5. Ciclo de teste**

Três ciclos de teste são planejados para essas funcionalidades:

Primeiro: execução do caso de teste;

Segundo: teste exploratório;

Terceiro: teste de regressão, sobre defeitos conhecidos.

## **6. Tipo e nível de teste**

O tipo e o nível de testes que serão realizados são identificados abaixo:

Os testes serão realizados em um nível de sistema, funcional (caixa preta).

Casos de teste serão projetados usando CRUD, melhorias serão sugeridas considerando a taxa de falha para avaliar as funcionalidades e testes exploratórios serão executados.

## **7. Necessidade do ambiente**

Versão com todas as atualizações aplicadas.

Plataforma do celular deve ser Android.

## **8. Comunicação do Projeto**

O processo de comunicação pode ser executado por meio de e-mail e notificações no Google Docs.

## **9. Registro de Testes**

Os casos de teste serão gravados em um documento do Google Docs.

O resultado do teste (Execução do caso de teste) será gravado em um documento do Google Docs.

Todos os defeitos serão rastreados através das notificações no Google Docs.