

Exercícios de LAB I - Vetores

1. Ler e armazenar 10 valores inteiros em um vetor e imprimir as seguintes informações: soma, média, menor e maior valor.
2. Ler e armazenar 5 valores inteiros em um vetor e imprimir os valores em ordem inversa.
3. Ler e armazenar 5 valores inteiros em dois vetores e imprimir os valores de forma intercalada, ou seja, 1o elemento do vetor1, 1o elemento do vetor2, 2o elemento do vetor1, 2o elemento do vetor2, etc.
4. Utilizando os 2 vetores (de 5 posições) da questão anterior, criar um terceiro vetor com 10 posições para armazenar o resultado e depois imprimir o vetor final.
5. Dados um vetor de inteiros de 10 posições e um valor inteiro lidos do teclado, determine o número de vezes que o número inteiro ocorre no vetor.
6. Ler e armazenar 5 valores char em um (somente um) vetor e imprimir se o vetor lido é um palíndromo. Palíndromos são sequências de símbolos, que são iguais quando lidas de frente para trás e de trás para frente.

Obs.: é necessário usar a função `fflush(stdin)` antes do `scanf` e fazer `include de stdio.h`.

7. Ler dois vetores 5 de números inteiros ordenados de forma crescente e armazenar os valores dos dois vetores de forma ordenada em um terceiro vetor. Imprimir o terceiro vetor.
8. Ler um vetor de char (10 elementos) e mostrar a quantidade de elementos de cada vogal.
9. Ler um vetor de 10 elementos e imprimir a quantidade de valores que existe para cada elemento distinto do vetor.
10. Dado dois vetores, A (4 elementos) e B (6 elementos), faça um programa em C que imprima todos os elementos comuns aos dois vetores.

11. (COMP 89) Dados dois vetores de char (um contendo uma frase e outro contendo uma palavra), determine o número de vezes que a palavra ocorre na frase (ou seja, o número de vezes que o segundo vetor ocorre no primeiro).

Exemplo: Para a palavra ANA e a frase :

ANA E MARIANA GOSTAM DE BANANA

- Temos que a palavra ANA ocorre 4 vezes na frase.