

MÓDULOS

É uma maneira tradicional de organizar as partes funcionais do código.

Require(): Usado para importar módulos, JSON e arquivos locais. Os módulos podem ser importados de `node_modules`.

O primeiro passo é exportar os arquivos através ***module.exports***.

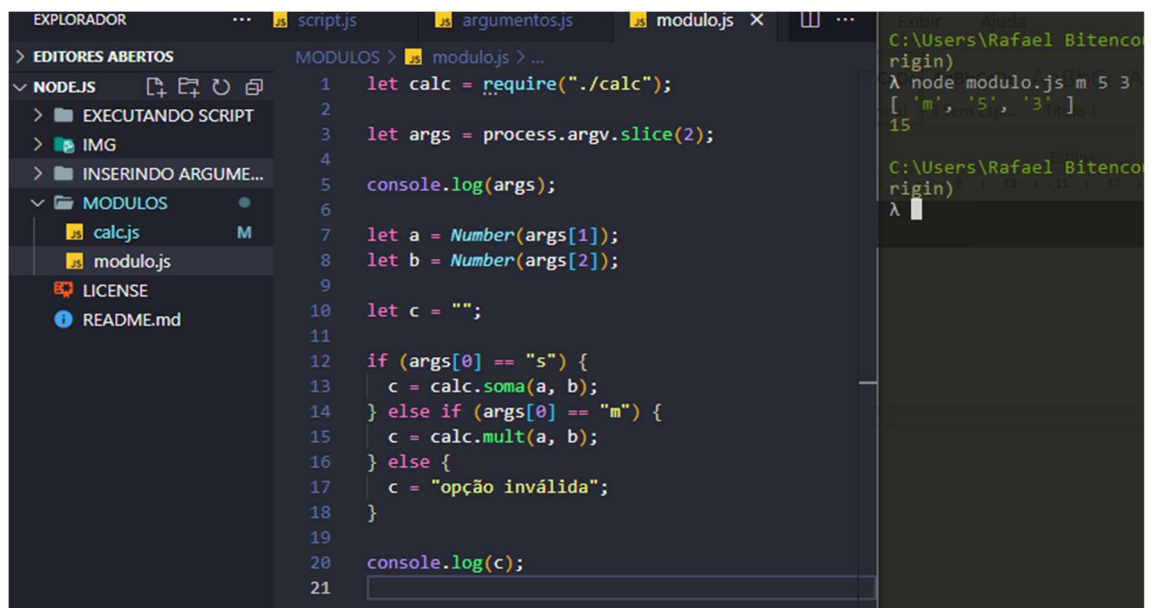
O segundo passo é importar os arquivos através do ***require()***.

No exemplo a seguir foi criado um arquivo `calc.js`, no qual foi exportado as funções de cálculo.



```
script.js  argumentos.js  modulo.js  calc.js M X
MODULOS > calc.js > ...
1  let calc = {
2    mult: (x, y) => {
3      return x * y;
4    },
5
6    soma: (x, y) => {
7      return x + y;
8    },
9  };
10
11  module.exports = calc;
12
```

No arquivo `modulo.js` através do ***require()*** foi importado o objeto `calc` e aplicado as propriedades do objeto.



```
EXPLORADOR  ...  script.js  argumentos.js  modulo.js X
> EDITORES ABERTOS
  > NODE.JS
    > EXECUTANDO SCRIPT
    > IMG
    > INSERINDO ARGUME...
  > MODULOS
    calc.js M
    modulo.js
  LICENSE
  README.md
MODULOS > modulo.js > ...
1  let calc = require("./calc");
2
3  let args = process.argv.slice(2);
4
5  console.log(args);
6
7  let a = Number(args[1]);
8  let b = Number(args[2]);
9
10 let c = "";
11
12 if (args[0] == "s") {
13   c = calc.soma(a, b);
14 } else if (args[0] == "m") {
15   c = calc.mult(a, b);
16 } else {
17   c = "opção inválida";
18 }
19
20 console.log(c);
21
C:\Users\Rafael Bitencorin> node modulo.js m 5 3
[ 'm', '5', '3' ]
15
C:\Users\Rafael Bitencorin> node modulo.js s 5 3
15
```