

TRABALHANDO COM ARQUIVOS.

No Node.js podemos importar módulos criados pessoalmente, módulos originais do Node.js ou módulos de uma terceira pessoa.

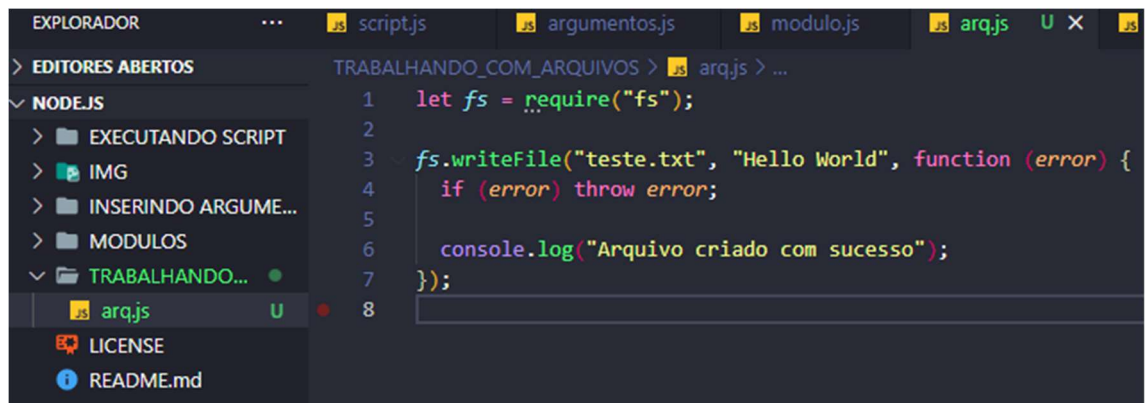
FS (file system) é um modulo padrão do Node.

CRIANDO UM ARQUIVO

Para criar um arquivo utiliza o módulo FS junto com a função **writeFile()**;

A função writeFile têm três argumentos:

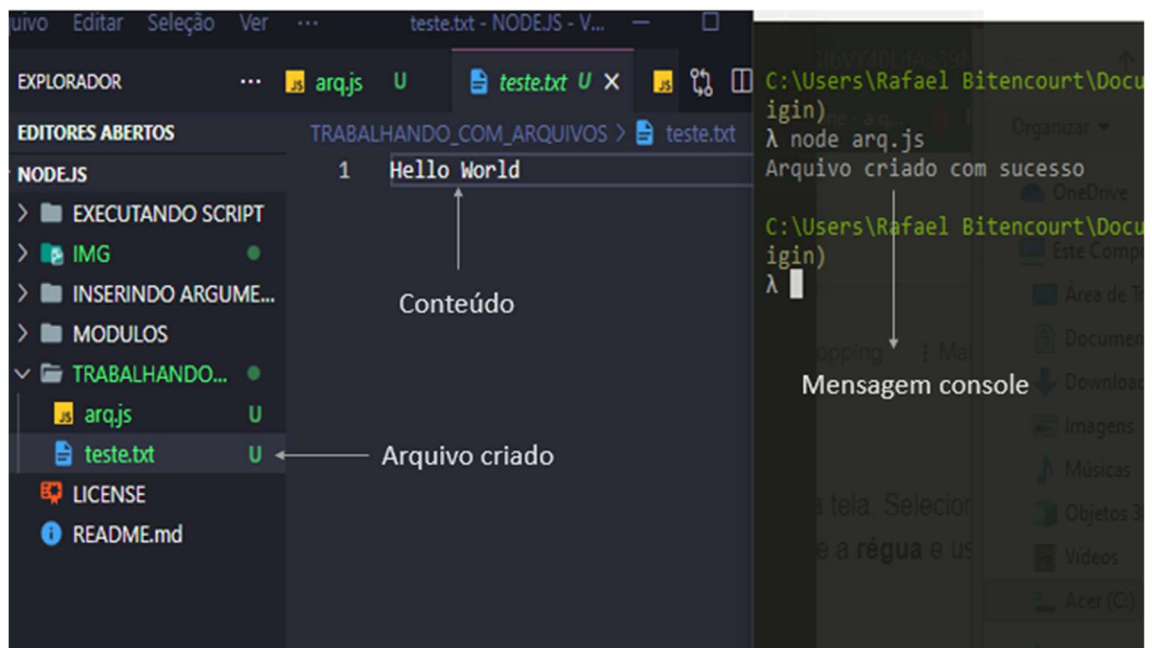
`fs.writeFile ('nome do arquivo', 'conteudo do arquivo', 'callback')`.



The screenshot shows the VS Code editor with a file explorer on the left and a code editor on the right. The file explorer shows a project named 'TRABALHANDO_COM_ARQUIVOS' with a file 'arq.js' selected. The code editor shows the following code in 'arq.js':

```
1 let fs = require("fs");
2
3 fs.writeFile("teste.txt", "Hello World", function (error) {
4   if (error) throw error;
5
6   console.log("Arquivo criado com sucesso");
7 });
8
```

Resultado:



ALTERANDO UM ARQUIVO

`fs.appendFile` - O método `fs.appendFile()` é usado para anexar de forma assíncrona os dados fornecidos a um arquivo. Um novo arquivo é criado se ele não existir.

`fs.appendFile('nome do arquivo', 'conteúdo a acrescentar', 'callback')`.

```
let fs = require("fs");

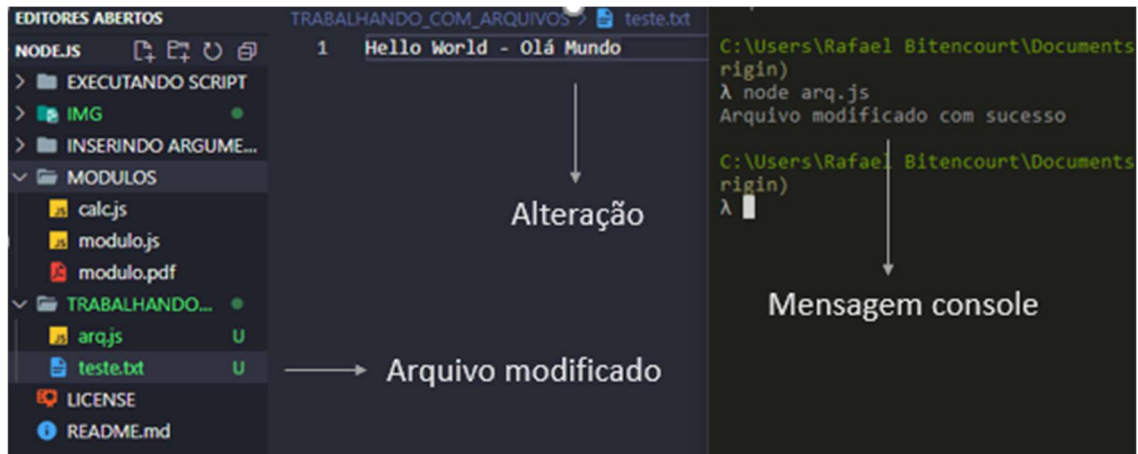
/* fs.writeFile("teste.txt", "Hello World", function (error) {
  if (error) throw error;

  console.log("Arquivo criado com sucesso");
}); */

fs.appendFile("teste.txt", " - Olá Mundo", function (error) {
  if (error) throw error;

  console.log("Arquivo modificado com sucesso");
});
```

Resultado:



APAGANDO UM ARQUIVO

Utiliza-se o método `unlink()` com dois argumentos:

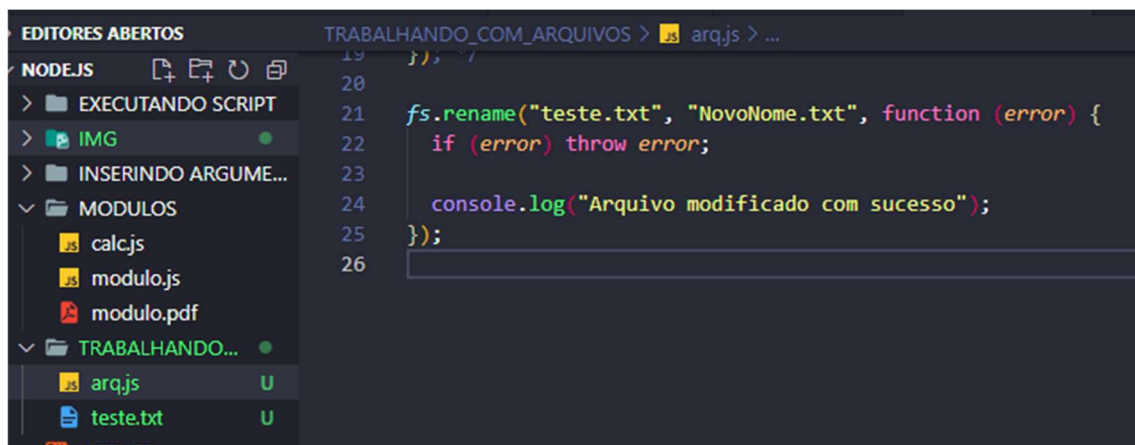
`fs.unlink('nome do arquivo', callback).`

```
fs.unlink("teste.txt", function (error) {  
  if (error) throw error;  
  
  console.log("Arquivo apagado com sucesso");  
});
```

RENOMEANDO UM ARQUIVO

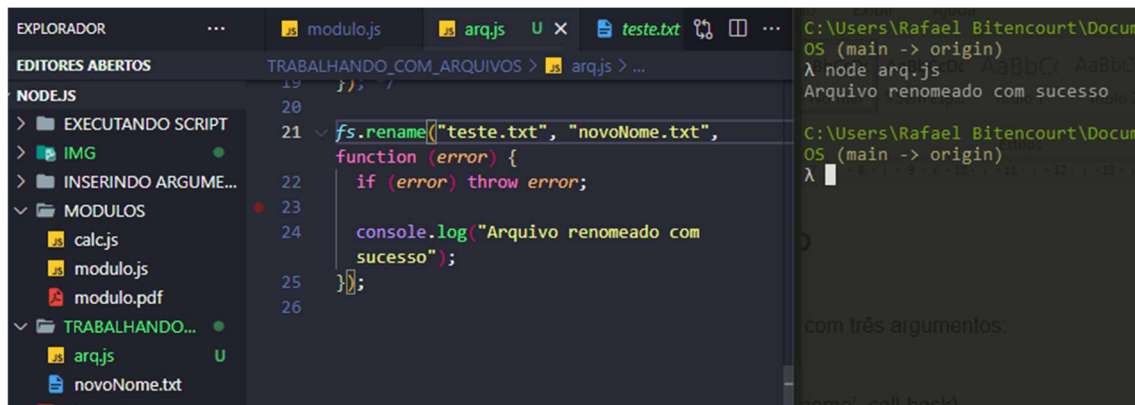
Utiliza-se o método `rename()` com três argumentos:

`fs.rename('nome do arquivo', 'novo nome', call-back).`



The screenshot shows the Visual Studio Code editor interface. On the left, the 'EXPLORADOR' (Explorer) sidebar shows a project named 'TRABALHANDO...' with files 'arq.js' and 'teste.txt'. The main editor area displays the code for 'arq.js', which includes the `fs.rename` function call: `fs.rename("teste.txt", "NovoNome.txt", function (error) { ... });`. The file explorer on the left shows 'teste.txt' with a green 'U' icon, indicating it is updated.

Resultado:



This screenshot shows the same VS Code editor after the file has been renamed. The 'EXPLORADOR' sidebar now shows 'novoNome.txt' instead of 'teste.txt'. The main editor area shows the same code, but the file explorer on the left indicates the file has been renamed. On the right side of the image, there is a terminal window showing the command `node arq.js` being executed, which results in the output 'Arquivo renomeado com sucesso'.

