Tema 2: PROCESAMIENTO EN EL DOMINIO ESPACIAL: TRANSFORMACIONES DE INTENSIDAD

1

INGENIERÍA INFORMÁTICA

DPTO. MATEMÁTICA APLICADA I



ÍNDICE:

Introducción

• Dominio espacial: Transformaciones de intensidad

Procesamiento del histograma





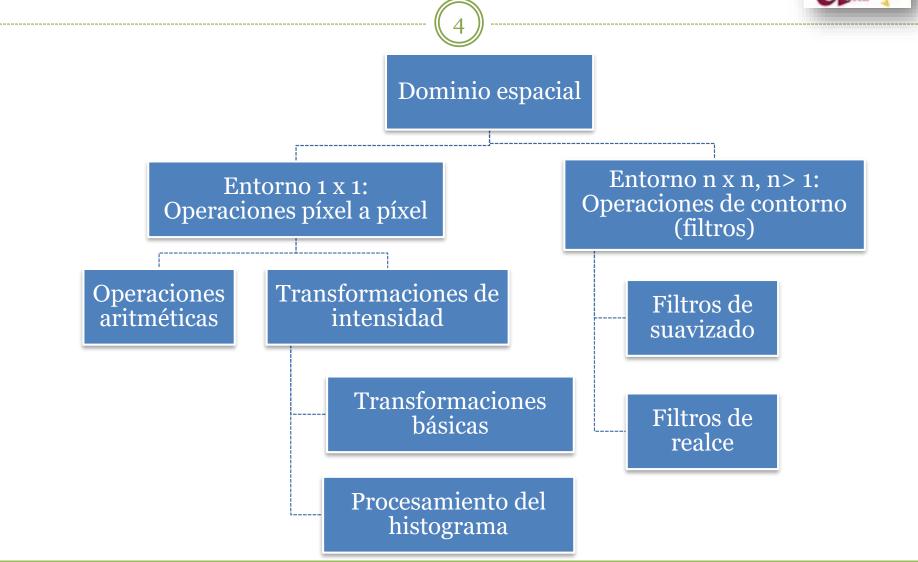
Objetivo de las técnicas de procesamiento:

Procesar una imagen de forma que resulte más adecuada que la anterior para una aplicación específica.

Por ejemplo para:

- Eliminar ruido o suavizar la imagen (imagen más borrosa)
- Aumentar el contraste
- Realzar pequeños detalles







5

- Imagen original: $f: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$
- Procesamiento píxel a píxel:
 - Operación aritmética:

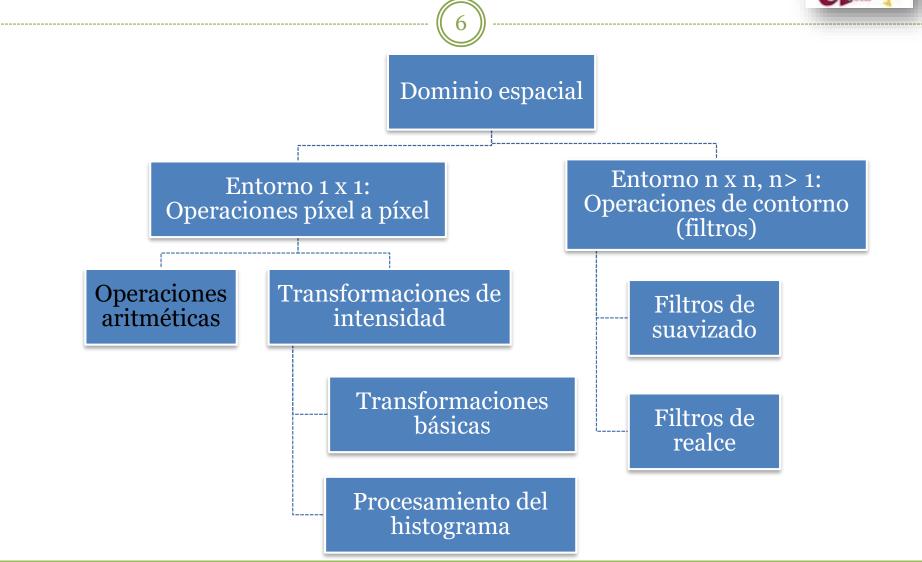
$$f: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$$
$$g: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$$

$$f \mid +, -, x \mid g : M \times N \longrightarrow [A, B]$$

- Transformación de intensidad:

$$T: [o,L-1] \longrightarrow [A, B], s = T(r)$$







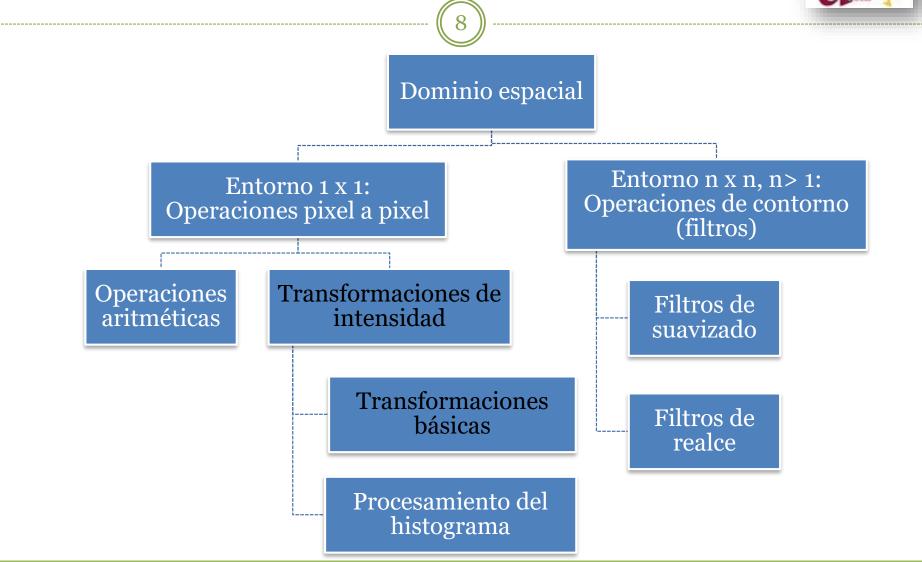


• Operaciones aritméticas: Dadas dos imágenes f(x,y) y g(x,y) de M filas x N columnas, se definen las operaciones píxel a píxel

$$s(x,y) = f(x,y) + g(x,y)$$
$$d(x,y) = f(x,y) - g(x,y)$$
$$p(x,y) = f(x,y) \times g(x,y)$$
$$c(x,y) = f(x,y) \div g(x,y)$$

CUIDADO: No confundir entre operaciones matriciales (Álgebra lineal) y operaciones array (elemento a elemento).









Algunas transformaciones básicas de intensidad:

T:
$$[0, L-1] \longrightarrow [a, b],$$

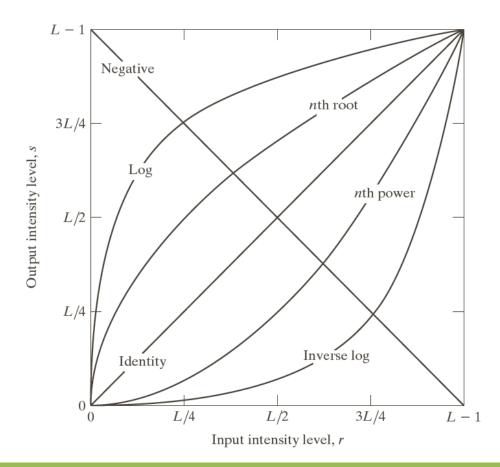
 $s = T(r)$

- Transformación **lineal**: identidad y negativa.
- Transformación logarítmica: log e inversa de log.
- Transformación **potencia-raíz**: potencia n-ésima y raíz n-ésima.
- Transformaciones **definidas a trozos**.





• Algunas transformaciones básicas de intensidad:







• Imagen negativa: T(r) = L - 1 - r

$$T(r) = L - 1 - r$$

Efecto: Invertir el orden de los valores de intensidad.

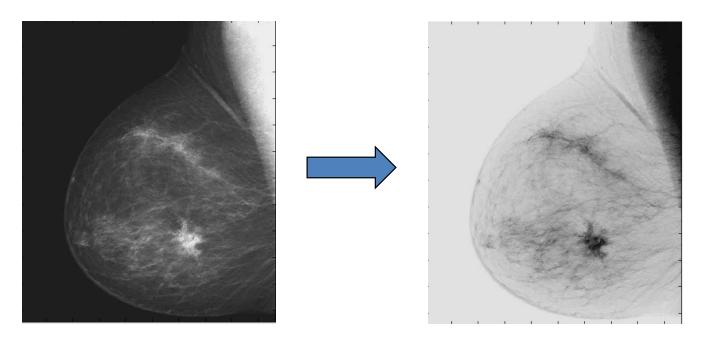
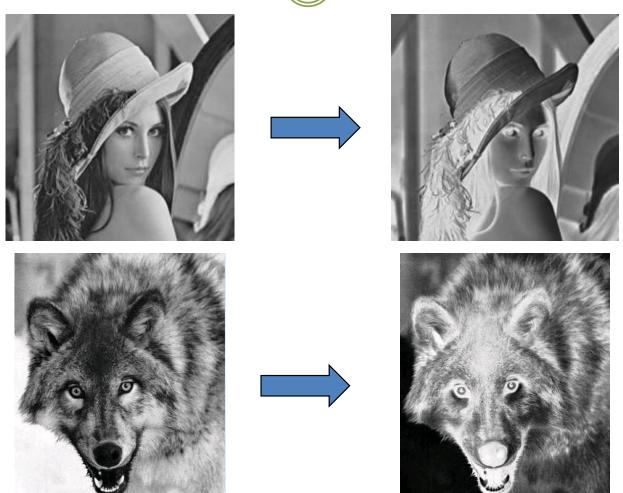


Imagen con L niveles de gris



12







• Transformación log: $|T(r) = c \log(1 + r)$

$$T(r) = c \log(1 + r)$$

Efecto: Se usa para visualizar bajos niveles de intensidad con mayor margen dinámico.









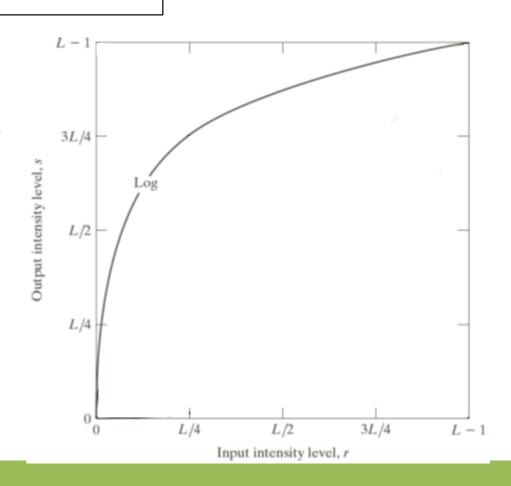


Transformación log:

$$T(r) = c \log(1 + r)$$

Efecto: Se usa para visualizar bajos niveles de intensidad con mayor margen dinámico.

¿Cuánto vale la constante c? Se puede calcular para que T (L-1) = L-1



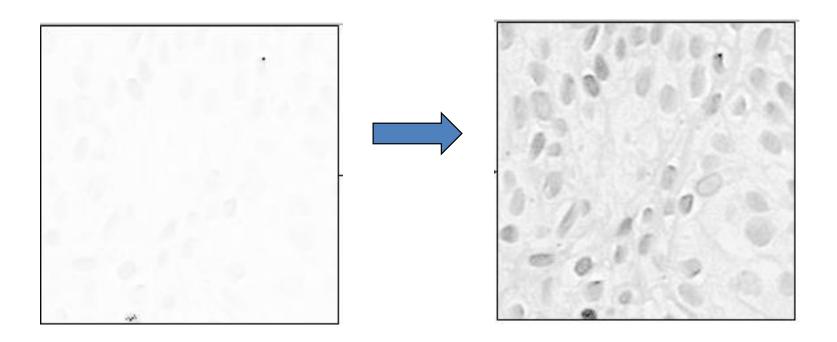




• Transformación inversa de log:

$$T(r) = e^{r/c} - 1$$

Efecto: Realiza la transformación opuesta, es decir, puede mejorar la discriminación visual en zonas de alta luminosidad.







• Transformación de potencias-raíz: $| T(r) = c r^n$

$$T(r) = c r^n$$

Efecto: Es similar a la transformación log. La ventaja es la variedad de transformaciones que existen al variar el valor de n.



Imagen original

n=1/2

n=1/3

n=1/4

n=2

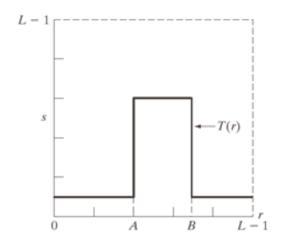




Transformaciones definidas a trozos:

A menudo resulta útil destacar un rango específico del nivel de gris de una imagen.

1. Adjudicar un valor alto a todos aquellos niveles de gris del rango de interés y un valor bajo a los restantes.











El rango de interés ha sido seleccionado en el extremo superior de la escala de grises.

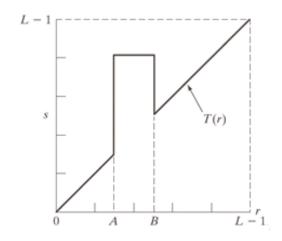




Transformaciones definidas a trozos:

A menudo resulta útil destacar un rango específico del nivel de gris de una imagen.

2. Intensificar el rango de niveles de gris deseado, preservando el fondo y las tonalidades de gris de la imagen.

















- Imagen original: $f: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$
- Procesamiento píxel a píxel:
 - Operación aritmética:

$$f: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$$
$$g: M \times N \longrightarrow [0, L-1]$$

$$f(+, -, x) g : M x N \longrightarrow ([A, B]$$

-Transformación de intensidad:

T:
$$[0,L-1]$$
 — $[A, B]$, $s = T(r)$





Es importante tener en cuenta que los valores de salida pueden no estar dentro del rango de niveles de gris de o a L-1.

Opciones:

- Diseñar las operaciones a priori para que lleven [0,L-1] en [0,L-1]
- Truncar: todos los valores menores que o los llevo al o y todos los valores mayores que L-1 los llevo a L-1 (evaluar cuál es la pérdida de información).
- Realizo una transformación a posteriori que lleve el intervalo [A,B] en el [0,L-1] (desplazamiento y rescalado).





¿Qué herramienta nos puede ayudar a decidir qué tipo de transformación de intensidad es conveniente realizar a una imagen?



HISTOGRAMA



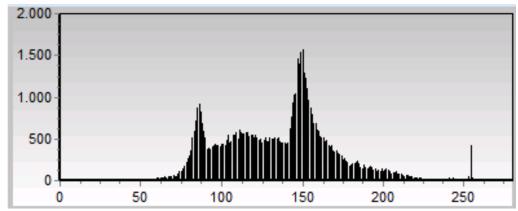




25

• El **histograma** de la imagen consiste en una gráfica donde se muestra el número de píxeles, n_k , de cada nivel de gris, r_k , que aparecen en la imagen.









• El **histograma** normalizado de la imagen consiste en una gráfica donde se muestra la probabilidad de que ocurra cada nivel de gris r_k (luego valores entre o y 1 que suman 1).

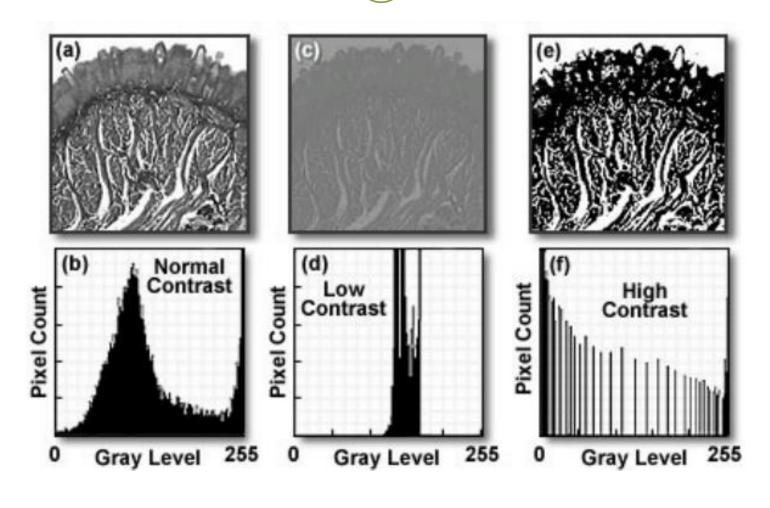
$$p(r_k) = \frac{n_k}{N}$$

 n_k = número de píxeles con el nivel de gris r_k

N = número total de píxeles de la imagen



(27)



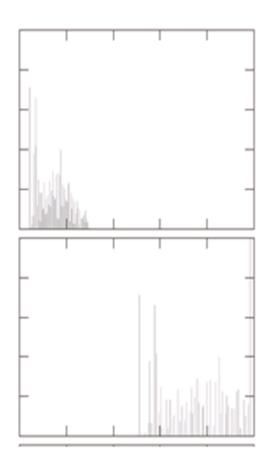


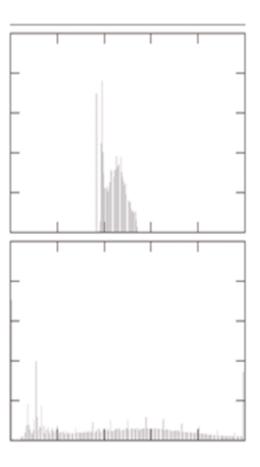


- El análisis estadístico derivado del histograma puede servir para comparar contrastes e intensidades entre imágenes. El histograma podría ser alterado para producir cambios en la imagen.
- Cuando el rango de niveles de gris que toma la imagen se encuentra concentrado en una zona del intervalo, la imagen posee poco contraste. Para aumentar el contraste, podemos:
 - Expandir el histograma o
 - Realizar una **ecualización** del mismo.



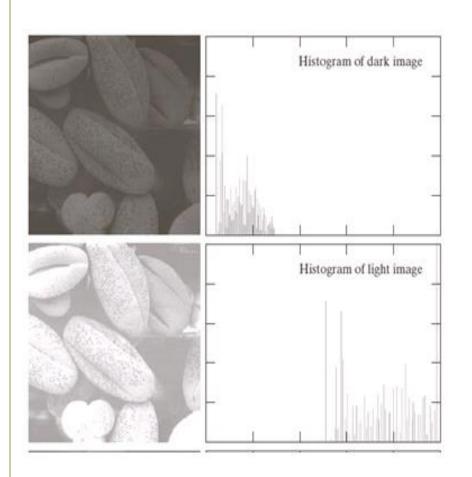


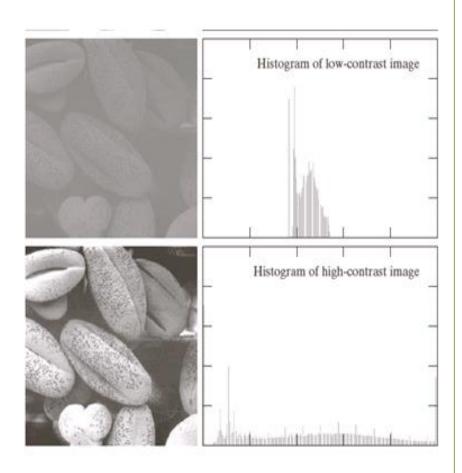












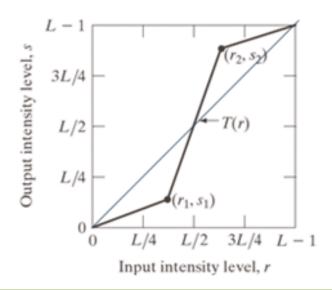




Expansión del histograma:

Consiste en aumentar el rango de niveles de gris de la imagen.

Se puede conseguir aplicando una transformación de las intensidades mediante una función a trozos.



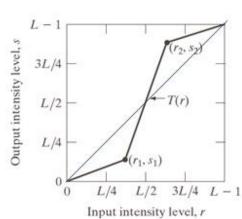




Expansión del histograma:

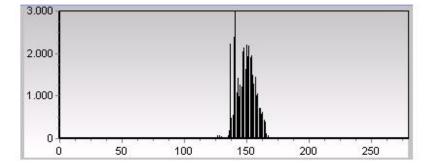


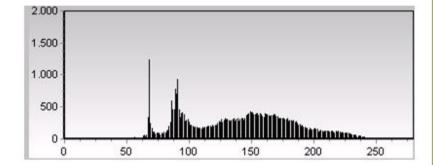
Rango = [r1, r2]





Rango = [s1, s2]



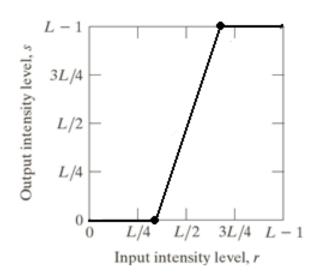






Expansión del histograma:

La forma más sencilla de llevar a cabo la expansión del histograma consiste en transformar el rango de valores que toma la imagen $[r_1, r_2]$ en todo el intervalo [0,L-1]:



$$s=T(r)=(r-r_1)^*(L-1)/(r_2-r_1)$$
,

ecuación de la recta que pasa por $(r_1,0)$ y $(r_2,L-1)$.

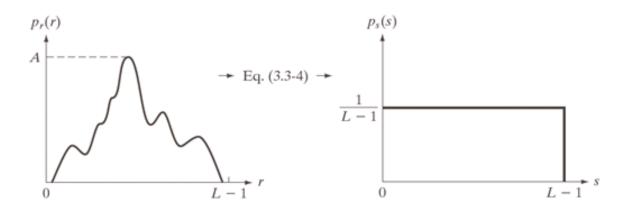




Ecualización del histograma:

Mejorar el contraste de la imagen repartiendo de forma más o menos **uniforme** los valores del histograma.

Idea: Obtener una distribución de probabilidades "uniforme" de los niveles de gris en la imagen.



El histograma se puede ver como la probabilidad de que ocurra un nivel de gris = conjunto de probabilidades discreta. La imagen muestra el caso continuo





Ecualización del histograma:

Dada una imagen MxN, con n_k píxeles para cada nivel r_k , la ecualización del histograma consiste en realizar la siguiente transformación sobre los niveles de intensidad de la imagen:

$$S_k = T(r_k) = (L-1)\sum_{j=0}^k p_r(r_j) = \frac{L-1}{MN}\sum_{j=0}^k n_j$$

lo que resulta en una dispersión del histograma en un rango mayor dentro del intervalo [0,L-1].



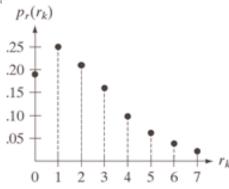


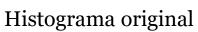
• Ecualización del histograma: Imagen de 3 bits, 64 x 64 pixeles

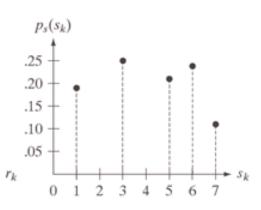
r_k	n_k	$p_r(r_k) = n_k/MN$
$r_0 = 0$	790	0.19
$r_1 = 1$	1023	0.25
$r_2 = 2$	850	0.21
$r_3 = 3$	656	0.16
$r_4 = 4$	329	0.08
$r_5 = 5$	245	0.06
$r_6 = 6$	122	0.03
$r_7 = 7$	81	0.02

7.0 5.6

$s_0 = 1.33 \rightarrow 1$	$s_4 = 6.23 \rightarrow 6$
$s_1 = 3.08 \rightarrow 3$	$s_5 = 6.65 \rightarrow 7$
$s_2 = 4.55 \rightarrow 5$	
$s_3 = 5.67 \rightarrow 6$	





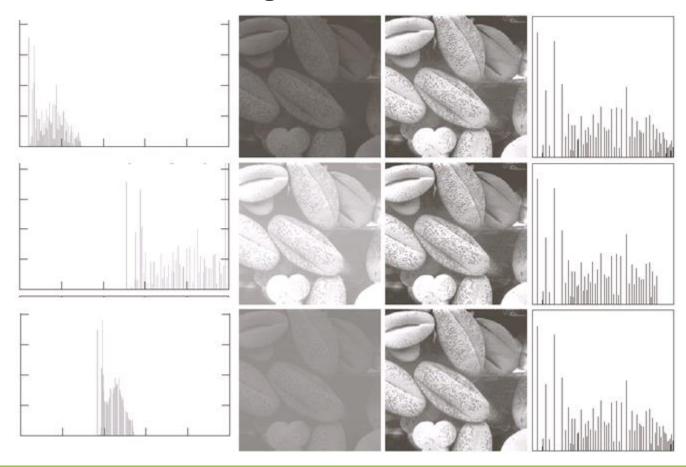


Histograma ecualizado





• Ecualización del histograma:







Umbralización:

El histograma es utilizado para binarizar una imagen digital, es decir, convertirla en una imagen en blanco y negro, de tal manera que se preserven las propiedades "esenciales" de la imagen.

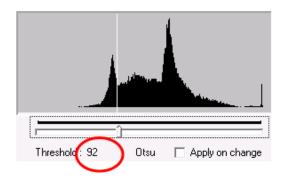
La forma usual de binarizar una imagen es eligiendo un valor adecuado o umbral, u, dentro de los niveles de grises, tal que el histograma forme un "valle" en ese nivel.

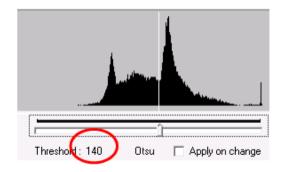
Todos los niveles de grises menores que u se convierten en o (negro), y los mayores que u se convierten en 255 (blanco).













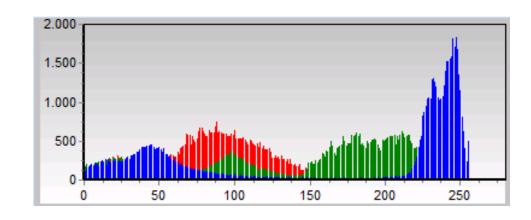




40

• **Imágenes a color:** El histograma de una imagen a color consiste en tres gráficas siendo cada una el histograma de cada color primario.



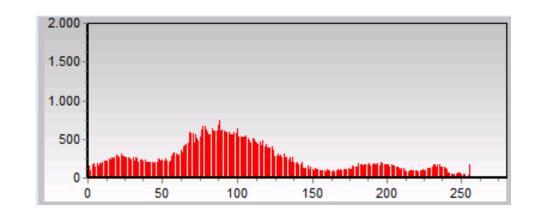




41

• El histograma de una imagen a color consiste en tres gráficas siendo cada una el histograma de cada color primario.



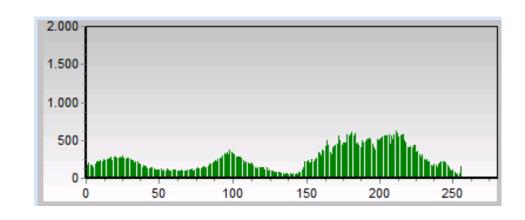




42

• El histograma de una imagen a color consiste en tres gráficas siendo cada una el histograma de cada color primario.



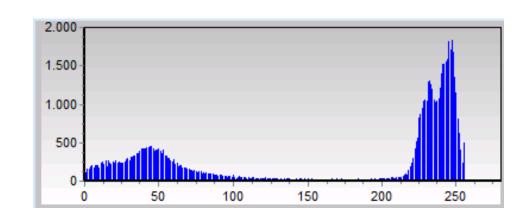




(43)

• El histograma de una imagen a color consiste en tres gráficas siendo cada una el histograma de cada color primario.









- Para procesar una imagen a color basta aplicar los métodos de procesamiento que se estudien para imágenes en escala de grises a cada uno de los tras canales de color.
- Hay que tener en cuenta que el procesamiento por separado de cada canal de color RGB puede dar lugar a resultados poco naturales.

Bibliografía



45

• R.C. González, R.E. Woods. *Digital Image Processing*, 4th edition. Pearson, 2018.