ACCESO INTELIGENTE A LA INFORMACIÓN EJERCICIO BEAUTIFULSOUP I

En las páginas web de los diarios deportivos suelen poner una retransmisión en directo de cada partido de fútbol con el minuto y la acción ocurrida (goles, tarjetas, cambios, etc). Vamos a realizar webscraping, haciendo uso de BeautifulSoup, sobre la web del diario 'as': http://resultados.as.com/resultados/futbol/primera/2017 2018/calendario/.

Dentro de cada resultado, hay un link hacia la página de la retransmisión en directo, de la que podemos tomar los datos a mostrar.

Buscamos construir un programa con Tkinter con cinco botones de opción (ampliando el ejercicio anterior):

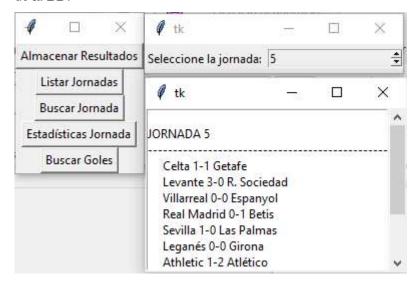
a) "Almacenar Resultados", que sea capaz de extraer y almacenar en una base de datos sqlite los resultados de todas las jornadas y los links a las retransmisiones en directo de cada partido. Muestre una ventana de información con el número de registros almacenados.



b) "Listar Jornadas", que muestre en otra ventana (en una listbox con scrollbar) los resultados de los partidos de todas las jornadas, extrayéndolos de la BD.



c) "Buscar Jornada", que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada entre las disponibles y muestre en otra ventana (en una listbox con scrollbar) los resultados de los partidos que se celebraron en la misma, extrayéndolos de la BD.



d) "Estadísticas Jornada", que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada entre las disponibles y muestre en otra ventana las estadísticas de la jornada (número de goles totales, numero de empates, número de victorias del equipo local y número de victorias del equipo visitante), extrayéndolas de la BD.



e) "Buscar Goles", que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada y un equipo local de esa jornada (el equipo visitante se actualiza automáticamente cuando cambie la jornada o el equipo local) y muestre en otra ventana los goles que se produjeron (equipo: jugador y minuto).

