

ACCESO INTELIGENTE A LA INFORMACIÓN

EJERCICIO PYTHON III

Se desea hacer una aplicación de escritorio para consultar datos de libros. Mediante el paquete csv (usad csv.reader) de Python extraeremos la información del fichero “books.csv” que acompañan este enunciado (el delimitador de campos es ;).

Buscamos construir un programa en Tkinter con un menú con tres opciones:

a) “Datos”, con dos opciones:

- a. “Cargar”, que sea capaz de extraer y almacenar en una base de datos SQLite los siguientes datos de cada libro: isbn, título, autor, año y editorial. Una vez cargados, que muestre una ventana de mensajes informando del número de libros almacenados en la BD.
- b. “Salir”, que cierre la ventana principal.

b) “Listar”, con dos opciones:

- a. “Completo”, que muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD.
- b. “Ordenado”, que muestre una ventana con dos radiobuttons para seleccionar por qué campo se quiere ordenar el listado. Concretamente por año o por isbn. Una vez seleccionado el criterio de ordenación, que muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD ordenados por dicho criterio.

c) “Buscar”, con dos opciones:

- a. “Título”, que muestre una ventana con un entry que permita al usuario introducir una palabra y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD que contengan dicha palabra en su título.
- b. “Editorial”, que muestre una ventana con una spinbox que permita al usuario seleccionar una editorial de las que hay en la BD, y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (título, autor y editorial) que hay en la BD de esa editorial.