

ACCESO INTELIGENTE A LA INFORMACIÓN

EJERCICIO BEAUTIFULSOUP IV

Se desea extraer información de distintos juegos de mesa para listar y hacer búsquedas por distintos criterios. Mediante BeautifulSoup extraeremos la información de la página:

<https://zacatrus.es/juegos-de-mesa.html>

ALMACENAR LOS JUEGOS DE LAS CUATRO PRIMERAS PÁGINAS

Buscamos construir un programa en Tkinter con un MENÚ con tres opciones:

- a) “Datos”, con dos opciones:
 - a. “Cargar”, que sea capaz de extraer y almacenar en una base de datos SQLite los siguientes datos de cada juego: título, porcentaje de votos positivos, precio, temática/s y complejidad. Toda la información de cada juego está disponible en la página principal y en las páginas de descripción detallada de cada uno. Una vez cargados, que muestre una ventana de mensaje informando del número de juegos almacenados en la BD.
 - b. “Salir”, que cierre la ventana principal.
- b) “Listar”, con dos opciones:
 - a. “Juegos”, que muestre en una ventana (con una listbox con scrollbar) todos los juegos (título, porcentaje de votos positivos, precio, temática/s y complejidad).
 - b. “Mejores juegos”, que muestre en una ventana (con una listbox con scrollbar) los juegos con un porcentaje de votos positivos mayor de 90% (título, porcentaje de votos positivos, precio, temática/s y complejidad) ordenados de mayor a menor porcentaje.
- c) “Buscar”, con dos opciones:
 - a. “Juegos por temática”, que muestre una ventana con una spinbox que permita al usuario seleccionar una temática de las que hay en la BD, y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los juegos (título, temática/s y complejidad) que hay en la BD que contengan esa temática.
 - b. “Juegos por complejidad”, que muestre una ventana con una spinbox que permita al usuario seleccionar una complejidad de las que hay en la BD, y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los juegos (título, temática/s y complejidad) que hay en la BD de esa complejidad.