



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ
CAMPUS PARNAÍBA
COORDENAÇÃO DE INFORMÁTICA
PROF: DENIVAL ARAUJO DOS SANTOS

Atividade

1. Para realizar o armazenamento de um determinado valor na memória do computador é necessária a declaração de:

- ☐ a) Comando de saída
- ☐ b) Estrutura de decisão
- ☐ c) Variável
- ☐ d) Fluxograma
- ☒ e) ~~Comando de entrada~~

2. Uma variável pode ser entendida como sendo:

- ☐ a) Um dispositivo de saída de dados.
- ☐ b) Um dispositivo de entrada de dados.
- ☒ c) ~~Um endereço na memória principal.~~
- ☐ d) Um elemento da unidade lógica de controle.
- ☐ e) Um dispositivo de memória auxiliar.

3. Indique qual a alternativa correta para declarar uma variável que representa o salário de um empregado.

- ☐ a) cadeira salario
- ☐ b) inteiro salario
- ☐ c) logico salario
- ☒ d) ~~real salario~~
- ☐ e) caracter salario

4. Os comentários são recursos que podem ser utilizados pelos programadores para:

- ☐ a) Inserir textos explicativos apenas para o usuário.
- ☐ b) Inserir comandos que serão traduzidos pelo compilado.
- ☒ c) ~~Inserir textos explicativos para o desenvolvedor.~~
- ☐ d) Inserir diretivas para o compilador.
- ☐ e) Inserir comandos que serão executados pela máquina.

5. Qual das alternativas abaixo corresponde a um exemplo incorreto de nomenclatura.

- ☐ a) nota2
- ☐ b) nome_aluno
- ☐ c) num1
- ☒ d) ~~cad-id~~
- ☐ e) salarioFinal

6. Qual dos tipos abaixo é indicado para armazenar valores fracionados (ponto flutuante)?

- ☐ a) Lógico
- ☒ b) Real
- ☐ c) Inteiro
- ☐ d) String
- ☐ e) Caracter

7. Observe a seguinte situação:

“Paulo esquece de levar dinheiro a faculdade para comprar seu almoço. Para sua sorte existe um caixa eletrônico próximo. Ele se dirige ao mesmo para sacar o dinheiro necessário.”

Identifique, na situação apresentada, o que não representa uma operação de entrada de dados para o caixa eletrônico

- ☐ a) Confirmação do mês de nascimento
- ☒ b) Saldo final
- ☐ c) Confirmação do dia de nascimento
- ☐ d) Valor a ser sacado
- ☐ e) Solicitação de senha

8. Considere o algoritmo abaixo.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        real salario
        escreva("Salário: ")
        leia(salario)
        escreva("\nSeu salário é: "+salario)
    }
}
```

Durante a execução desse algoritmo, o usuário informa um valor inteiro 1500. Assinale a alternativa correta:

- ☒ a) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: "Seu salário é: 1500".
- ☐ b) O algoritmo não será executado, e será acusado um erro no tipo de dado de leitura.
- ☐ c) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: Seu salário é: 1500.0.
- ☐ d) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: Seu salário é: 1500.0.
- ☐ e) O algoritmo será executado normalmente, mas nada será exibido.

9. **(EXTRA)** Utilizando o Portugol Studio realize as ações abaixo.

- a) Declare uma variável para cada tipo de dados.
- b) Atribua a elas um valor qualquer compatível com o tipo delas e imprima.
- c) Em uma delas, modifique o valor passado para ser incompatível com seu tipo e veja como a ferramenta se comporta.
- d) Atribua um valor real à variável definida como inteiro e imprima o valor desta para ver a sua saída.
- e) Remova a função início, deixando somente o código funcional anterior e tente executar para ver o comportamento da ferramenta.
- f) Recoloque a função inicial, declare uma nova variável, agora global, e imprima seu valor. g) Coloque um breakpoint na primeira variável declarada, arraste todas as variáveis para a área de inspeção, e execute passo a passo o código e visualize como os valores das variáveis se comportaram.

```
programa {  
    funcao inicio() {  
  
        //Variáveis  
        caracter letra  
        cadeia nome  
        inteiro idade  
        real altura  
        logico adulto  
  
        //entrada  
        letra = 'O'  
        nome = " elder"  
        idade = 19.5  
        altura = 1.67  
  
        se (idade >= 18) {  
            adulto = verdadeiro  
        } senao{  
            adulto = falso  
        }  
  
        //saída  
        escreva(letra , nome , " tem " , altura, " de altura e é adulto <--!!",  
adulto, "!! ", idade, " anos" )  
  
    }  
}
```

10. Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de Boas-Vindas para ela.

Exemplo:

```
// Entrada
Qual é o seu nome: João da Silva
// Saída
Olá, João da Silva, é um prazer te conhecer
```

```
programa {
    funcao inicio() {

        //variáveis
        cadeia nome

        //entrada
        escreva("Qual o seu nome: \n" )
        leia(nome)

        //saída
        escreva("Olá, ", nome, " é um prazer te conhecer!")
    }
}
```

11. Crie um programa que leia o nome e o salário de um funcionário, mostrando no final uma mensagem.

Exemplo:

```
// Entrada
Nome do Funcionário: Maria do Carmo
Salário: 1850.45
// Saída
O funcionário, Maria do Carmo, tem um salário de R$1850.45 em março de 2024.
```

```
programa {
    funcao inicio() {

        //variáveis
        cadeia nome
        real salario

        //entrada
        escreva("Digite seu nome: \n")
        leia(nome)

        escreva("Digite seu salário: \n")
        leia(salario)
```

```
//saída  
escreva("O funcionário, ", nome, " tem um salário de R$", salario)  
}  
}
```