



Arquitetura de Software



*Pedro Motta,
Hítno Silveira,
Lucas Paixão,
Vítor Lion
Rafaella Cristina*





Sobre o Tinder

Tinder é um aplicativo de relacionamentos multiplataforma. Inicialmente disponível em versão mobile e para pessoas cadastradas no Facebook, a aplicação ganhou um grande número de usuários e se tornou um dos principais aplicativos do mundo.





De acordo com o próprio site do Tinder, a aplicação recebe 1,6 bilhões de swipes por dia, os usuários têm mais de 1 milhão de dates, e a aplicação tem um total de mais de 20 bilhões de matches, se estendendo por mais de 190 países.



O número de usuários ativos mensais do Tinder é de cerca de 75 milhões de pessoas.



Se os usuários do Tinder fossem uma nação, ela seria a 19ª mais populosa do mundo!

O Tinder cruza as informações dos perfis dos usuários com um sistema de geolocalização para sugerir os melhores candidatos, levando em conta a proximidade e os interesses em comum. Para a coleta desses dados, o aplicativo se integra com Facebook, Spotify e Instagram.



Todas essas funcionalidades transformaram o Tinder em uma opção interessante para ser aplicada na matéria de Requisitos de Software. Suas funções, como match, feed de notícias e perfil, indicaram requisitos diferentes das demais aplicações. Isso gerou interesse na equipe e garantiu que o Tinder fosse escolhido.



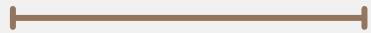
Banco de Dados de Fragmentos



O banco de dados do mecanismo de recomendação do Tinder não é armazenado centralmente, mas compartilhado globalmente em diferentes servidores AWS para respostas mais rápidas e armazenamento contínuo.



Transferência de Dados



Uma interface HTTP ou soquete da web transfere dados para o aplicativo, utilizando XML/JSON para criar um formato de dados estruturados.

