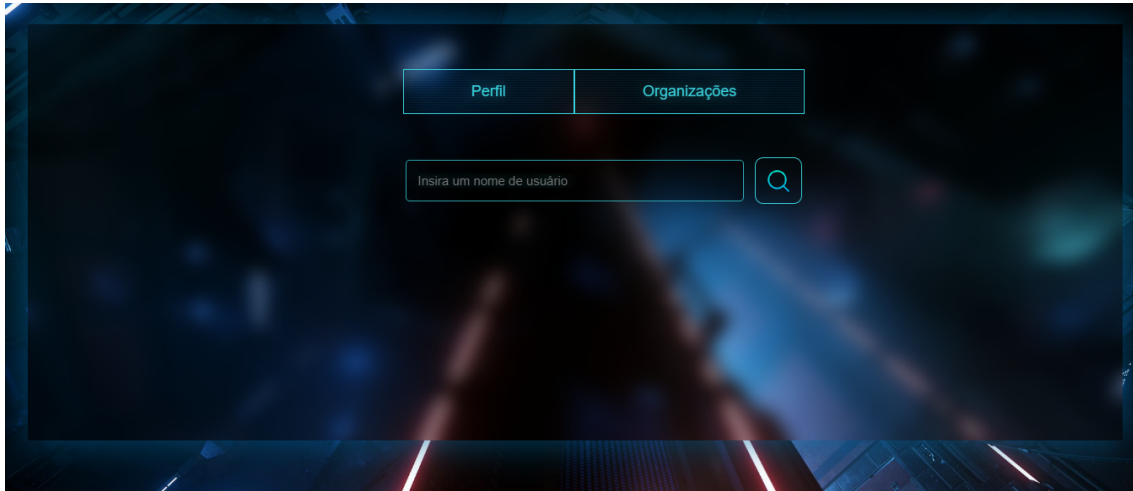


Trabalho Avaliativo de Introdução a arquitetura de software - Primeiro bimestre



Autores

- **Rafaela de Oliveira** - RA: 04718-045
- **Matheus Souza Perches** - RA: 04718-040

Escolha da linguagem

A escolha foi efetuada considerando a aparência e a facilidade de integração, uma vez que o retorno da API é JSON.

- JavaScript
- HTML
- CSS (Cascading Style Sheets)

Escolha da API

A API foi selecionada por ser de um jogo conhecido e com dados disponíveis, que possui milhares de jogadores e ser reconhecido.

Biblioteca

- Bibliotecas padrão

Ferramenta



- Notepad++

Instalação

Considerando a instalação do Notepad++ efetuada

1º passo Download dos documentos HTML, JavaScript e CSS. *Dica: manter os 3 documentos na mesma pasta*

2º passo Abrir o documento HTML no Google Chrome.

Casos de teste

Para utilizar o projeto é necessário apenas o nome do usuário para iniciar a busca.



Caso 1: Nome do usuário: SnyderBR

Caso 2: Nome do usuário: Lykko

Caso 3: Nome do usuário: Vlasovas

Caso 4: Nome do usuário: DarkDukk

Caso 5: Nome do usuário: J0sh

Caso 6: Nome do usuário: croberts68

Basta inserir o usuário e clicar no botão de busca ou pressionar a tecla enter.

Caso o nome não for encontrado, uma mensagem de erro é exibida na tela

