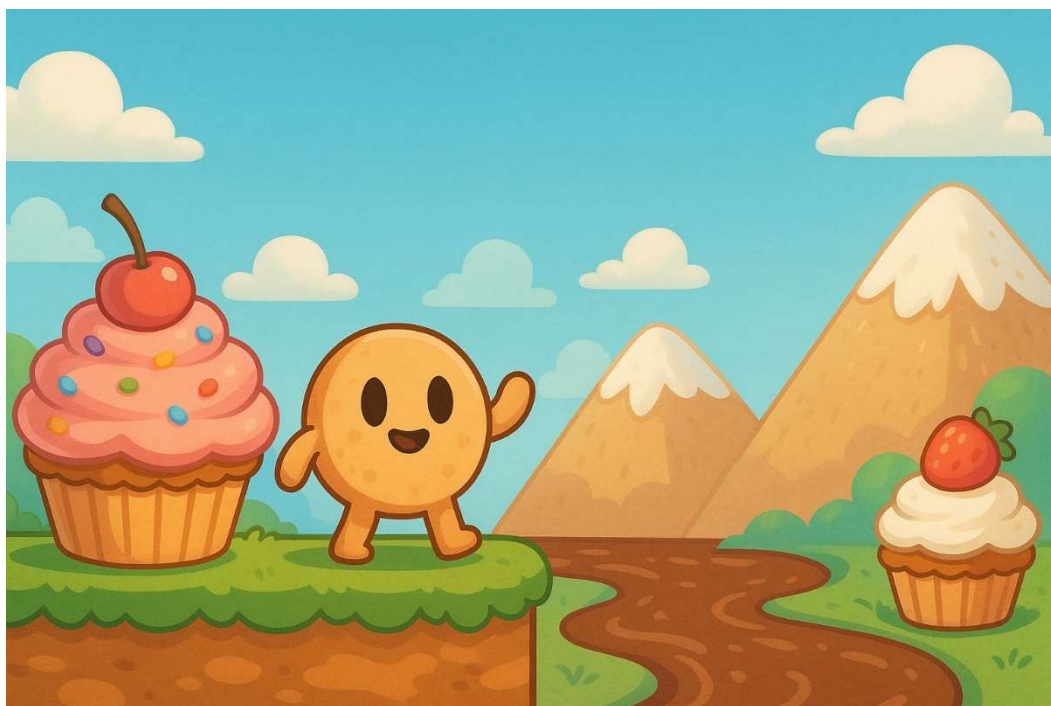


COOKIES ADVENTURE

LA VENGANZA DEL HORNO



Manual de Usuario

Versión: 1

Fecha: 22/05/2025

	Cookie's Adventure Manual de Usuario	FOC – DAM 24/25
---	--	------------------------

HOJA DE CONTROL

Organismo	FOC		
Proyecto	Cookie's Adventure		
Entregable	Manual de Usuario		
Autor	Rafael Gómez Benítez		
Versión/Edición	001	Fecha Versión	22/05/2025
Aprobado por		Fecha Aprobación	22/05/2024
		Nº Total de Páginas	16

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Rafael Gómez Benítez	22/05/2025

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Rafael Gómez Benítez




Cookie's Adventure

Manual de Usuario

FOC – DAM 24/25

1	Introducción.....	4
1.1	Sobre el Juego.....	4
1.2	Objetivo Principal.....	4
2	Controles.....	5
2.1	Teclado.....	5
3	Pantalla de Juego	6
3.1	HUD (barra de vida, nombre, gemas).....	6
3.2	Menú principal.....	8
3.3	Menús en pausa y opciones	9
4	Como jugar	10
4.1	Mecánicas básicas (saltar, trepar y atacar)	10
4.2	Como atacar a los enemigos	10
5	Iniciar una partida.....	11
5.1	Primer paso para iniciar el juego	11
5.2	Registro y ejecución	11
6	Checkpoints	12
7	Caramelos y recuperar salud.....	13
8	Rancking.....	14
9	Preguntas Frecuentes (FAQ) y Soporte técnico.....	15
10	Créditos.....	16

	<p>Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	--	-------------------------------

1 Introducción

1.1 Sobre el Juego

Bienvenido a Cookie's Adventure: La Venganza del Horno, un emocionante videojuego de plataformas en 2D donde la acción, la aventura y la dulzura se mezclan en una experiencia única y divertida para todas las edades.

Con este manual se realizará una guía rápida sobre los conceptos básicos del uso del videojuego Cookie's Adventure

El usuario podrá ingresar su nombre de usuario para registrar los datos de la partida.

Cookie's Adventure está diseñado para ser accesible y disfrutable tanto por jugadores principiantes como por los más experimentados, gracias a una jugabilidad sencilla pero adictiva y niveles con dificultad progresiva. Actualmente disponible para **Microsoft Windows**, el juego ofrece una experiencia visual atractiva, dinámica y llena de personalidad

1.2 Objetivo Principal

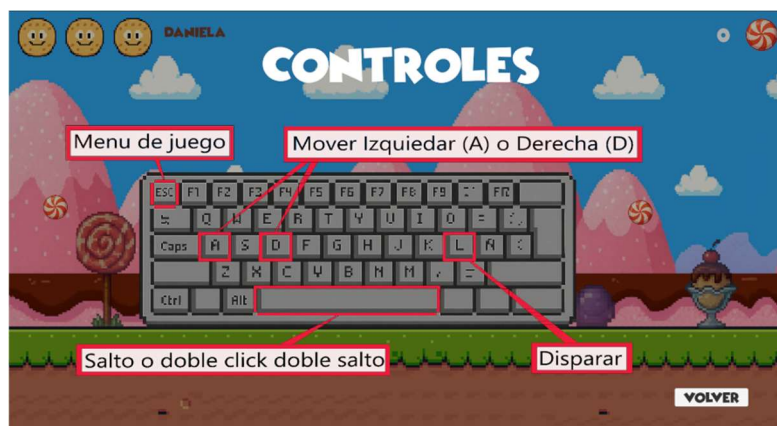
En esta aventura, tomarás el control de **Marby**, una valiente galleta recién horneada, que se embarca en una misión épica para rescatar a sus amigos de las garras del **Chef Malvado**, quien ha convertido la pastelería en un lugar lleno de trampas, enemigos y desafíos azucarados.



2 Controles

2.1 Teclado

Desde el menú principal en Opciones podremos encontrar el mapa del teclado para jugar con Marby. También durante la partida pulsando la tecla **ESCAPE** tendremos acceso al menú de pause y podremos ver el mapa de teclado.

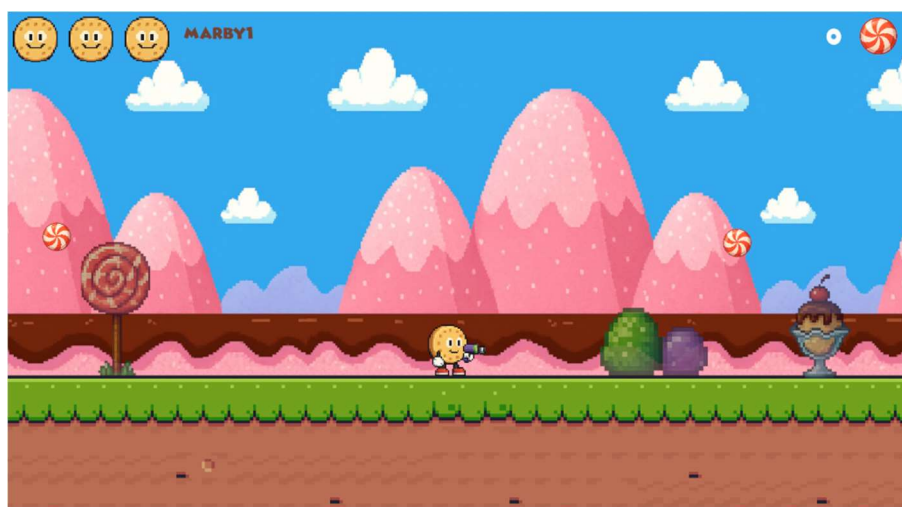


	<p>Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	--	-------------------------------

3 Pantalla de Juego

3.1 HUD (barra de vida, nombre, gemas)

El interfaz de vida y colección de gemas se muestra en la parte superior de la pantalla de juego:



Para la vida utilizaremos como imagen la cara de una galleta



Cuando Marby recibe daño pierde 1/2 por cada golpe. Para el nivel de dificultad por defecto cuando Marby pierde todas las galletas vuelve al ultimo punto de checkpoint. En un futuro se integran varios niveles de dificultad y Marby no se regenera en el ultimo punto de control cuando pierda todas las galletas.



	<p>Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	--	-------------------------------

Otros de los elementos que podemos ver en la barra superior es la colección de gemas. A medida que vayamos recogiendo gemas se van contabilizando en nuestro contador de gemas. Las gemas serán utilizadas como elemento para incrementar nuestro nivel de score que afectará a nuestra posición en el ranking.



Otro de los elementos que muestra es el nombre que le hemos asignado al iniciar nuestra partida. En el caso ejemplo aparece Marby1.



	<p>Cookie's Adventure</p> <p>Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	---	-------------------------------

3.2 Menú principal

Desde el menú principal pulsaremos en opciones para configurar los ajustes de Cookie's Adventure.



En el menú de opciones podemos configurar desde si queremos poner en pantalla completa el juego, la resolución, los controles, brillo y Volumen.



En el desplegable de Resolución el sistema detectara de manera automática las resoluciones compatibles con nuestro equipo.



3.3 Menús en pausa y opciones

Durante el juego podemos entrar en el menú de pausa con la tecla de ESCAPE. Podremos:

- Reanudar la partida: Si queremos volver a la partida que estamos jugando.
- Controles: Para ver el mapa de teclado para interactuar con nuestro personaje.
- Menu Principal: Si queremos volver a nuestro menú principal.
- Salir: Para salir del videojuego de forma inmediata.

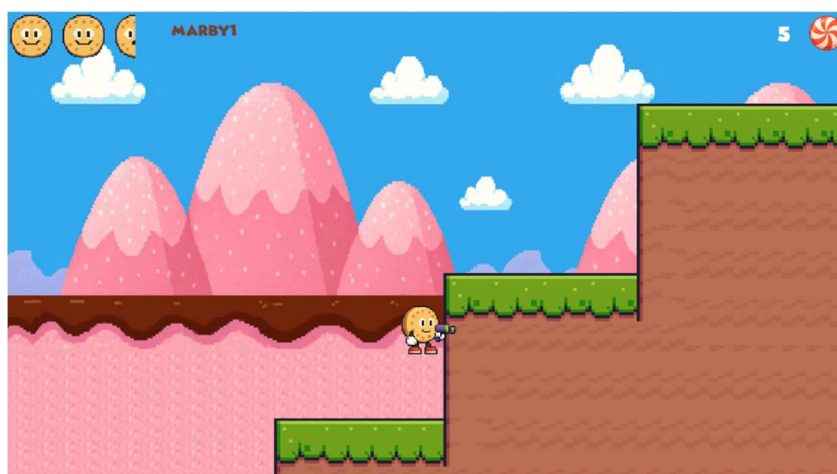




4 Como jugar

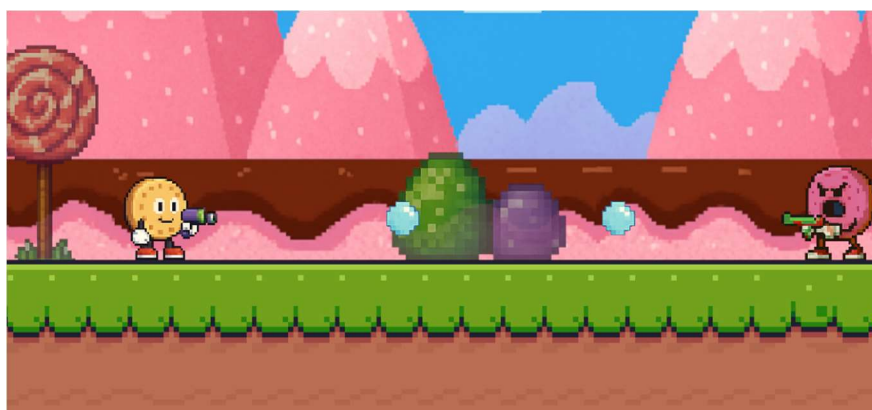
4.1 Mecánicas básicas (saltar, trepar y atacar)

Marby tiene la capacidad de realizar un doble salto en el aire y estas pegado a una pared y objeto y pulsado la barra espaciadora de manera repetida podrás escalar. Esto será muy importante para moverte por el mapa y encontrar gemas.



4.2 Como atacar a los enemigos

Marby utilizará su pistola de pompas de jabón para atacar a los enemigos. Para atacar a los enemigos utilizaremos la tecla del teclado L. Una vez que el enemigo reciba varios impactos desaparece y pasa a nuestro contador.



	<p>Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	--	-------------------------------

5 Iniciar una partida

5.1 Primer paso para iniciar el juego

Desde el menú de inicio de la pantalla pulsaremos en Jugar para que nos lleve a la pantalla de registro.



5.2 Registro y ejecución

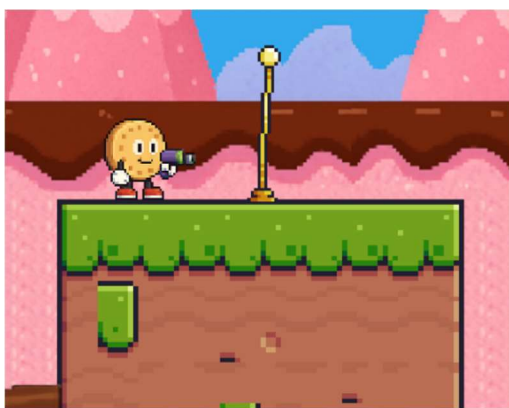
En la pantalla de registro de nuestro nombre de personaje podremos cumplimentar el nombre y pulsar sobre Iniciar para pasar a la pantalla de juego.



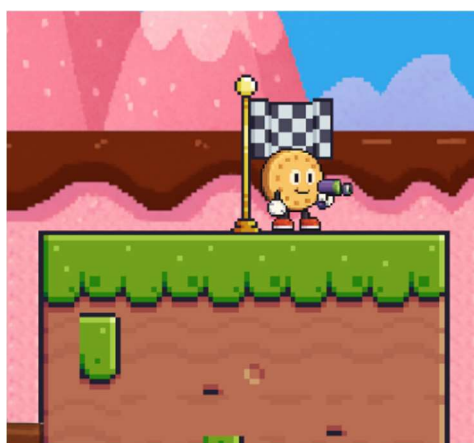



6 Checkpoints

Durante la partida iras encontrando unos mástiles, pasa siempre por ellos y se guardará el punto de control y si Marby pierde todas las vidas o cae al vacio volveras a este checkpoints. En el nivel Demo que se suministra en este proyecto Marby se regenerará en el ultimo punto de control así podras continuar desde lo dejaste. En futuras versiones se integrara varios niveles en los que la dificultara se basara entre otros en que marby cuando pierda todas las galletas perderá la partida y tendrás que empezar desde el principio.



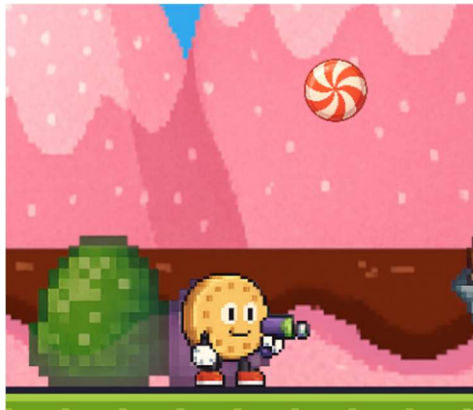
Cuando Marby pasa por el mástil veras que la bandera se pliega.



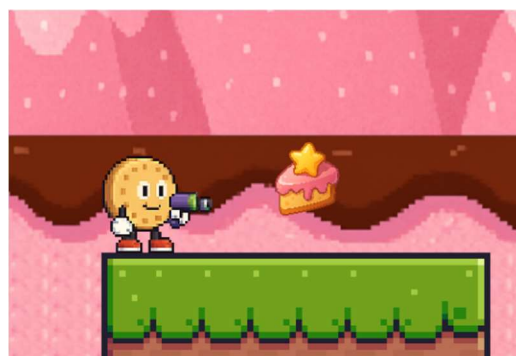
	<p>Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p>FOC – DAM 24/25</p>
---	--	-------------------------------

7 Caramelos y recuperar salud

Otros de los objetivos del juego es recolectar todos los caramelos que te encuentres. Ten presente que algunos están escondidos y no des por hecho al pasar por una zona que los veas de un vistazo. Tendrás que explorar todo el mapa para encontrarlos. Al final del juego esto también influirá en tu puntuación.

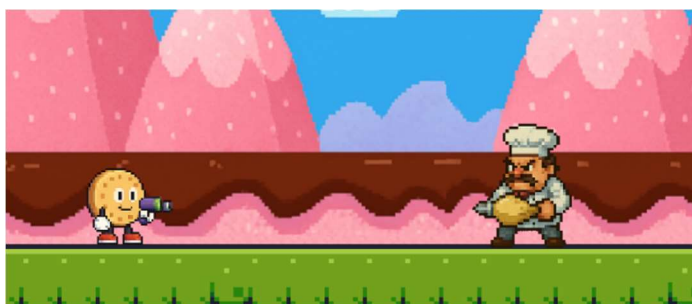


Marby recuperar 1/2 vida(galleta) cada vez que encuentra un pastel. Esta será la forma en la que Marby recupera su nivel de vida.



8 Rancking

Al eliminar en este modo fácil al jefe veras la pantalla de fin de partida. En ella vera tus puntuaciones en la partida actual y la posición del top 5. Compite contra tu propios ranckings o invita a jugar a tus amigos y competir por quién es el top1.



ENHORABUENA FINALIZASTE EL JUEGO

<p>TU PUNTUACION MARBY1</p> <p>ENEMIGOS ELIMINADOS 6</p> <p>GEMAS RECOLECTADAS 7</p> <p>TIEMPO TOTAL 123,08 S</p> <p>PUNTUACION FINAL 33</p>	<p>TOP 5</p> <p>TOP 5 JUGADORES</p> <p>1. RAFA 200 85 PTS</p> <p>2. DANIELA 3 53 PTS</p> <p>3. RAFALE 50 PTS</p> <p>4. MARBY1 33 PTS</p> <p>5. JOSE 23 PTS</p>
--	---

MENU PRINCIPAL
SALIR

9 Preguntas Frecuentes (FAQ) y Soporte técnico.

Si ocurre una incidencia en la web de <https://cookies-adventurevercel-vercel.app/> se ha indicado en la zona de ayuda cerca del pie de página de la web una dirección de email para que el jugador se pueda poner en contacto conmigo y aportar la solución lo antes posible.

Envíe un mail con su problema intentaremos resolverlo lo antes posible.

Ayuda

¿Tienes dudas o problemas? Contáctanos en sopORTE@cookiesadventure.com

© 2025 Cookie's Adventure. Todos los derechos reservados.

Desarrollado por Rafael Gómez Benítez.

Centro de estudios FOC

Curso Academico 24-25

	<p style="text-align: center;">Cookie's Adventure Manual de Usuario</p>	<p style="text-align: center;">FOC – DAM 24/25</p>
---	--	---

10 Créditos

Nombre del juego:

Cookie's Adventure: La Venganza del Horno

Desarrollador:

Este videojuego ha sido desarrollado como proyecto educativo por estudiantes del ciclo formativo de grado superior en **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)**, durante el curso **2024–2025**, en el centro de estudios **FOC**.

- **Nombre del desarrollador/a principal:** Rafael Gómez Benítez
- **Lenguaje y tecnologías utilizadas:** Unity, C#, SQLite
- **Plataforma objetivo:** Windows.

Queremos agradecer a todas las personas e instituciones que hicieron posible este proyecto:

- A mi familia, por el apoyo aportado y el animo constante.
- A los profesores del ciclo DAM en **FOC** por su apoyo y orientación constante.
- A la comunidad de desarrollo de videojuegos por compartir tutoriales, recursos y herramientas que ayudaron durante el proceso.
- Y especialmente, a quienes juegan Cookie's Adventure, por darle vida a esta historia dulce y divertida.