



UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA
“JÚLIO DE MESQUITA FILHO”

Instituto de Geociências e Ciências Exatas - Câmpus de Rio Claro

Administração de condomínios e moradores

César Moreira Oliveira

Rafael Yamashita

Profa Dra Simone G D Prado

Rio Claro
2019

Foram criadas e adicionadas as classes e métodos referentes aos objetos que serão usados para administrar os diferentes elementos humanos e infraestruturais do condomínio.

O Condomínio foi pensado para possuir um determinado número de Prédios. Cada Prédio possui um atributo “número do prédio” e um atributo que define o número total de ocupantes.

Cada Prédio é composto sempre por 4 Blocos. Cada Bloco possui seu atributo “número do Bloco e um atributo “número de ocupantes”.

Cada Bloco é composto por 4 Apartamentos. Cada Apartamento possui um atributo que define se é um apartamento masculino ou feminino, um atributo que define o número de ocupantes (de 0 à 3), e um atributo com informações sobre manutenção do apartamento.

Cada Apartamento possui Camas. Cada Cama é ocupado por um objeto da classe Morador, e possui atributos que registram se essa está ocupada ou não, e quando foi desocupada.

Já Morador foi definido com os atributos nome, gênero, data de nascimento, ano de ingresso no condomínio, previsão de saída, um indicador de privilégios de administrador do sistema (se é um síndico ou não) e um campo com advertências e peculiaridades referentes a este.

Foram definidas construtores para cada uma dessas classes e métodos que permitem recuperar essas informações.

Para conclusão do projeto, falta ainda criar programa(s) que cuidam da interação entres essas classes, com métodos que possibilitem a entrada e saída de moradores do condomínio, a troca destes de apartamento/bloco/prédio, a troca de síndico, obtenção de informações gerais dos moradores e das infraestruturas. Além de uma interface gráfica e a comunicação com o banco de dados.