DOCUMENTACION DE LA INTRANET I.E.S ENRIQUE TIERNO GALVAN



RAFAEL CANO MORALES

CURSO: DAW 2

<u>INDICE</u>

- 1. Introducción a la pagina
- 2. Chequeo de código y validaciones
- 3. Accesibilidad
- 4. Autoevaluación
- 5. Bibliografía

1. Resumen de la página.

La página está basada en como sería la intranet del instituto, tiene responsive por lo que se puede ver perfectamente en cualquier dispositivo sin problema alguno, aquí hay un ejemplo de los diferentes puntos de vista.

PC:



Tanto en modo Tablet como en modo móvil el menú pasa a ser un menú desplegable el cual pulsándolo se abre las diferentes opciones del menú y está fijado a la parte superior de la pantalla para que puedas bajar a la parte de debajo de la página y poder seleccionar otro campo del menú sin subir.

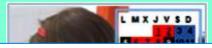
Tablet:

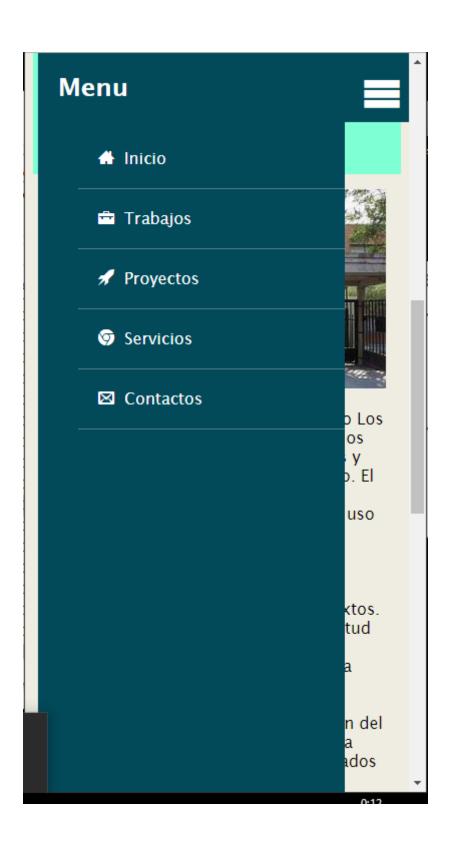


Móvil:

I.E.S enrique tierno galvan buscar Programa de apoyoa los estudiantes y actividades Programa de apoyoa los estudiantes y actividades Programa de apoyoa los estudiantes y actividades Programa de apoyoa los

- estudiantes y actividades
- Programa de apoyoa los estudiantes y actividades

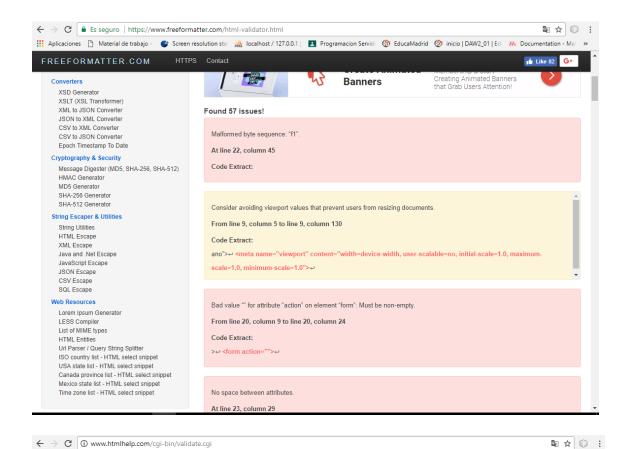




2. CHEQUEO DEL CODIGO

La pagina consta de **1** archivo HTML, **2** archivo CSS uno para todo el codigo de la pagina el cual podía haberlo divido por contenedores o secciones pero no lo veía necesario aunque no se si es la forma menos correcta, y otro archivo CSS importado de internet con los iconos del menú y **1** archivo JS con el codigo del menú desplegable y diversas imagenes.

2.1 VALIDADOR DE HTML. Aquí están el validador de HTML con todos los fallos y problemas que tiene el código del documento, esto fue hecho antes de que completara el chequeo completo del código en el cual la mayoría de mis errores era utilizar propiedades en el html y no usar el alt en las imágenes, pero por otro lado tenia partes muy bien distribuidas como nombrar cada <div> con diferente nombre según el lugar que le correspondía en al página.





HTML Validation Results

Document Checked

- · File: index.html
- Character encoding: ISO-8859-1
 Level of HTML: Unknown

Errors and Warnings

• Line 1, character 15:

<!DOCTYPE html>

Error: no internal or external document type declaration subset; will parse without validation

• Line 15, character 7:

</head>

Error: end tag for LINK omitted; possible causes include a missing end tag, improper nesting of elements, or use of an element where it is not

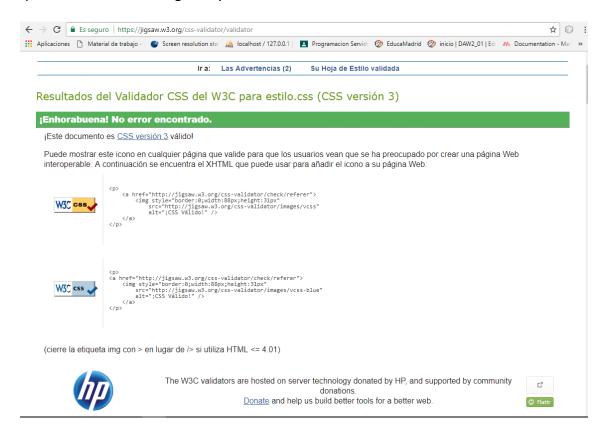
• Line 12, character 5:

< rel="stylesheet" href="fonts.css">

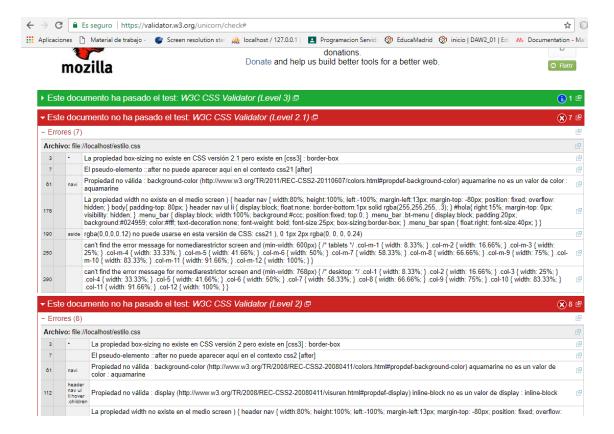
start tag was here

Line 15, character 7:

2.2 VALIDADOR DE CSS: aquí van unos ejemplos de los diferentes lugares en los que he validado mi código css y los resultados.



Esta segunda captura muestra los errores que habria dependiendo de la version de css utilizada, la mas actual es la que yo he utilizado y al que no tiene ningún error.



2.3 Validaode de JS: Únicamente he usado JS para hacer el menú desplegable. Una página no detectaba bien el código mientras que otra me decía que estaba perfecto aquí dejo las dos pruebas

Esprima

Syntax Validator checks for mistakes and errors

```
$(document).ready(main);
    //ESTE CODIGO LO QUE PERMITE ES QUE EL MENU SE DESPLIEGE CUANDO HAGAMOS CLICK
   var contador = 1;
   function main(){
      $('.menu_bar').click(function(){
6
           // $('nav').toggle();
8
           if(contador == 1){
9
10
               $('nav').animate({
                   left: '0'
11
12
               });
               contador = 0;
13
           } else {
14
               contador = 1;
               $('nav').animate({
16
17
                  left: '-100%'
               });
18
19
20
```

Code is syntactically valid.

Unlike a typical code linter, this syntax validator does not care about coding styles and formatting.

If there is a syntax error, the sign 🌢 will be shown in the left-side gutter. Placing the mouse cursor over that sign will reveal the complete error description.

For a command-line usage, check esvalidate from Esprima package (for Node.js). There is also a plugin for Grunt called grunt-jsvalidate. Ant users can take a look at an exemplary Ant task for syntax validation.

Esprima is created and maintained by Ariya Hidayat.

GitHub



13

14 15 16

17 18 19

20 21

});

- · Read the instructions.
- Read The Good Parts.

```
0 $(document).ready(main);
//ESTE CODIGO LO QUE PERMITE ES QUE EL MENU SE DESPLIEGE CUANDO HAGAMOS CLICK
   var contador = 1;
   function main(){
              $('.menu_bar').click(function(){
    // $('nav').toggle();
                         if(contador == 1){
     $('nav').animate({
         left: '0'
 8
9
10
                                    });
11
                                    contador = 0;
12
                         } else {
```

Source

<u>JSLint</u>

});

clear

Warnings JSLint was unable to finish. Unexpected trailing space. 3.0 Use spaces, not tabs. 5.1 \$('.menu_bar').click(function(){ Use double quotes, not single quotes. \$('.menu_bar').click(function(){ 6.1 Use spaces, not tabs.

3. Resumen de las pautas de Accesibilidad

- Pauta 1.1 Alternativas textuales: Proporcionar alternativas textuales para todo contenido no textual
- 1.1.1 Contenido no textual:
 - Pauta 1.2 Medios tempodependientes: Proporcionar alternativas para los medios tempodependientes.
- 2.2.1 Sólo audio y sólo vídeo (grabado):
- 1.2.2 Subtítulos (grabados):
- 1.2.3 Audiodescripción o Medio Alternativo (grabado):
- 1.2.4 Subtítulos (en directo):
- 1.2.5 Audiodescripción (grabado):
- 1.2.6 Lengua de señas (grabado):
- 1.2.7 Audiodescripción ampliada (grabada):
- 1.2.8 Medio alternativo (grabado):
- 1.2.9 Sólo audio (en directo):
 - Pauta 1.3 Adaptable: Crear contenido que pueda presentarse de diferentes formas (por ejemplo, con una disposición más simple) sin perder información o estructura.
- 1.3.1 Información y relaciones
- 1.3.2 Secuencia significativa:
- 1.3.3 Características sensoriales:
 - Pauta 1.4 Distinguible: Facilitar a los usuarios ver y oír el contenido, incluyendo la separación entre el primer plano y el fondo.
- 1.4.1 Uso del color:
- 1.4.2 Control del audio:
- 1.4.3 Contraste (mínimo):
- 1.4.4 Cambio de tamaño del texto:
- 1.4.5 Imágenes de texto:
- 1.4.6 Contraste (mejorado):

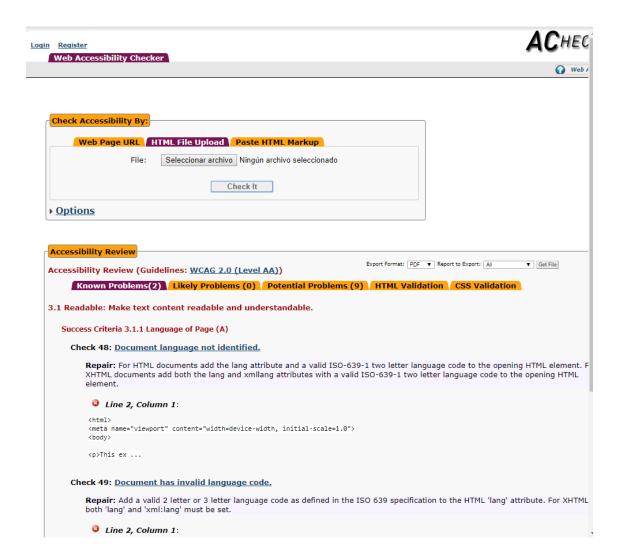
- 1.4.7 Sonido de fondo bajo o ausente: 1.4.8 Presentación visual: 1.4.9 Imágenes de texto (sin excepciones): • Pauta 2.1 Accesible por teclado: Proporcionar acceso a toda la funcionalidad mediante el teclado. 2.1.1 Teclado: 2.1.2 Sin trampas para el foco del teclado: 2.1.3 Teclado (sin excepciones): Pauta 2.2 Tiempo suficiente: Proporcionar a los usuarios el tiempo suficiente para leer y usar el contenido. 2.2.1 Tiempo ajustable: 2.2.2 Poner en pausa, detener, ocultar: 2.2.3 Sin tiempo: 2.2.4 Interrupciones: 2.2.5 Re-autentificación: Pauta 2.3 Convulsiones: No diseñar contenido de un modo que se sepa podría provocar ataques, espasmos o convulsiones. 2.3.1 Umbral de tres destellos o menos 2.3.2 Tres destellos: • Pauta 2.4 Navegable: Proporcionar medios para ayudar a los usuarios a navegar, encontrar contenido y determinar dónde se encuentran. 2.4.1 Evitar bloques: 2.4.2 Titulado de páginas 2.4.3 Orden del foco: 2.4.4 Propósito de los enlaces (en contexto): 2.4.5 Múltiples vías: 2.4.6 Encabezados y etiquetas: 2.4.7 Foco visible:
 - 2.4.10 Encabezados de sección

2.4.9 Propósito de los enlaces (sólo enlaces):

2.4.8 Ubicación:

- Principio 3: Comprensible La información y el manejo de la interfaz de usuario deben ser comprensibles.
- Pauta 3.1 Legible: Hacer que los contenidos textuales resulten legibles y comprensibles.
- 3.1.1 Idioma de la página:
- 3.1.2 Idioma de las partes:
- 3.1.3 Palabras inusuales:
- 3.1.4 Abreviaturas
- 3.1.5 Nivel de lectura:
- 3.1.6 Pronunciación:
 - Pauta 3.2 Predecible: Hacer que las páginas web aparezcan y operen de manera predecible.
- 3.2.1 Al recibir el foco:
- 3.2.2 Al recibir entradas:
- 3.2.3 Navegación coherente:
- 3.2.4 Identificación coherente:
- 3.2.5 Cambios a petición:
 - Pauta 3.3 Entrada de datos asistida: Ayudar a los usuarios a evitar y corregir los errores.
- 3.3.1 Identificación de errores
- 3.3.2 Etiquetas o instrucciones:
- 3.3.3 Sugerencias ante errores:
- 3.3.4 Prevención de errores (legales, financieros, datos):
- 3.3.5 Ayuda
- 3.3.6 Prevención de errores (todos):
 - Principio 4: Robusto El contenido debe ser suficientemente robusto como para ser interpretado de forma fiable por una amplia variedad de aplicaciones de usuario, incluyendo las ayudas técnicas.
 - Pauta 4.1 Compatible: Maximizar la compatibilidad con las aplicaciones de usuario actuales y futuras, incluyendo las ayudas técnicas.
- 4.1.1 Procesamiento:
- 4.1.2 Nombre, función, valor

Aquí va un ejemplo de validación de mi página web en una página validadora de código html.



4. AUTOEVALUACION

El diseño de la página me ha llevado muchísimo tiempo hacerla, si es cierto que me ha faltado tiempo para optimizar las cosas, pero no porque no haya tenido tiempo suficiente, sino que me confié en que me daría tiempo y he ido al final casi pillado, pero estoy satisfecho con mi pagina para ser la primera vez que hago una con responsive y con una correcta distribución de los campos y todo.

La mayoría del código esta hecho por mí, pero si es cierto que algunas cosas las he sacado con ayuda de internet como el menú desplegable con JavaScript ya que ese lenguaje apenas lo domino, pero he entendido su funcionamiento.

5.Bibliografia

Lugares de los cuales he sacado la información y realizado el resumen:

La accesibilidad desde: https://achecker.ca/

EL código **Html y CSS** se ha testeado desde diversas paginas las cuales se muestran en la captura de pantalla de arriba pero entre ella las más conocida y utilizada que vale para ambos lenguajes es : https://validator.w3.org/

El código **JS** validado mediante la página: http://esprima.org/demo/validate.html