Intranet IES Enrique Tierno Galván

Miguel Ángel Díaz

Índice

- 1. Resumen de WCAG 2.0
- 2. Test de accesibilidad
- 3. Validación de HTML y CSS
- 4. Funcionamiento de la página
- 5. Bibliografía
- 6. Herramientas usadas

1.- Resumen de WCAG 2.0

Las WCAG 2.0 se han desarrollado con el fin de proporcionar un estándar que satisfaga las necesidades de la gente a nivel internacional.

Las Pautas de Accesibilidad para el Contenido Web 2.0 definen cómo crear contenido web más accesible para personas con discapacidades físicas, cognitivas, visuales, auditivas, etc.

También ayudan a que el contenido sea más usable para las personas mayores, y en general, para cualquier usuario.

Existen varios niveles de orientación:

- **Principios:** los cuatro principios de la accesibilidad web son perceptible, operable, comprensible y robusto.
- Pautas: son doce pautas que proporcionan los objetivos generales que los autores deben cumplir.
- Criterios de conformidad: para cada pauta se proporcionan los criterios de conformidad verificables que permiten emplear las WCAG 2.0 en aquellas situaciones en las que exista la necesidad de evaluación de conformidad. Hay tres niveles de conformidad A, AA y AAA.
- Técnicas: para cada una de las pautas y criterios de conformidad, existen técnicas suficientes y recomendadas para satisfacer los criterios de conformidad.

Todos estos niveles actúan en conjunto para proporcionar una orientación sobre cómo crear un contenido más accesible.

Pautas WCAG 2.0:

- 1. Proporcionar alternativas textuales para todo contenido no textual.
- Proporcionar alternativas a medios multimedia, como por ejemplo, poner subtítulos en un video.
- 3. Todo el contenido que pueda presentarse, tiene que estar disponible para presentarse en otras modalidades.

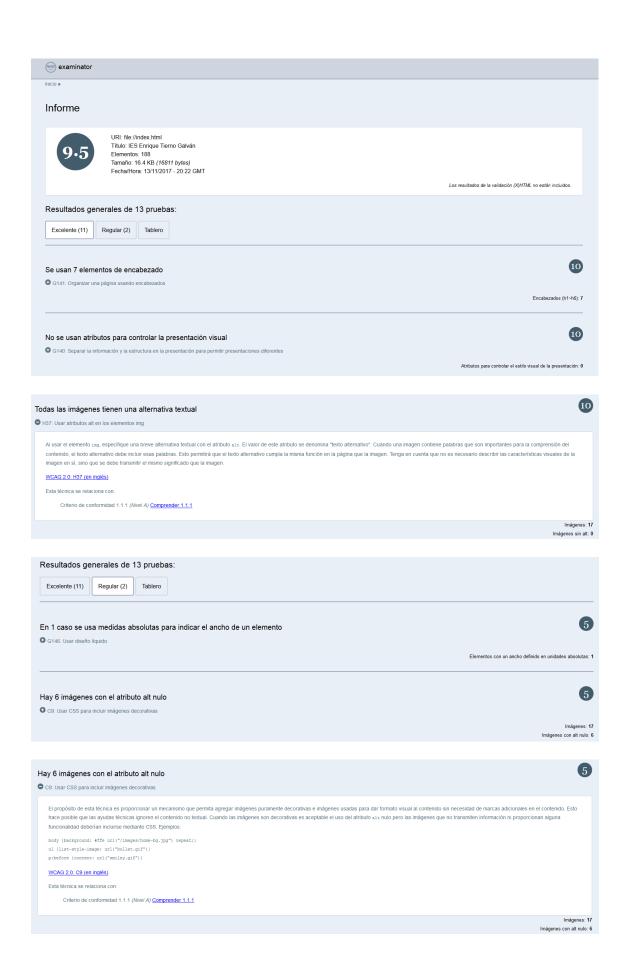
- 4. Facilitar a los usuarios ver y oír el contenido con un correcto uso del color, tamaño del texto, control de audio, etc.
- 5. Proporcionar acceso a toda la funcionalidad mediante el teclado.
- 6. Proporcionar a los usuarios el tiempo suficiente.
- 7. No diseñar contenido que pueda provocar ataques, espasmos o convulsiones.
- 8. Ayudar a los usuarios a navegar utilizando títulos, encabezados, etiquetas, etc.
- 9. Hacer que los textos resulten comprensibles, identificando las abreviaturas, frases idiomáticas, jergas, etc.
- 10. Hacer que las páginas web operen de manera predecible.
- Ayudar a los usuarios con una entrada de datos asistida, por ejemplo, detectando faltas de ortografía o proporcionando instrucciones.
- 12. Maximizar la compatibilidad con las aplicaciones de usuarios actuales y futuras.

Más información acerca de las pautas, los criterios y las técnicas en el siguiente enlace http://www.sidar.org/traducciones/wcag20/es/

2.- Test de accesibilidad

Existen varias páginas para realizar test de accesibilidad. Estas webs nos dan información acerca de la accesibilidad de nuestra web. En ellas podemos ver qué criterios cumplimos y cuáles no. Algunas también nos dan información sobre cómo solucionar los errores que tenemos.

http://examinator.ws



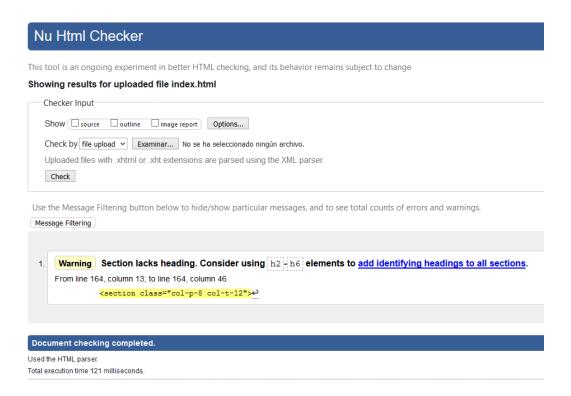
http://www.acessibilidade.gov.pt/accessmonitor/



3.- Validación de HTML y CSS

Estas herramientas nos informan de errores en el código como por ejemplo etiquetas mal cerradas, atributos obsoletos, etc.

https://validator.w3.org/





Resultados del Validador CSS del W3C para estilo.css (CSS versión 3)

¡Enhorabuena! No error encontrado.

¡Este documento es CSS versión 3 válido!

Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado

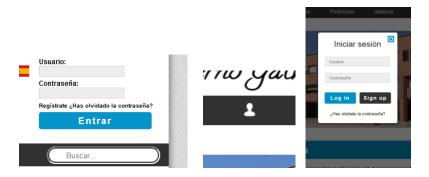
4.- Funcionamiento de la página

La página se adapta a tres resoluciones (0px-599px, 600px 1023px y +1024px) usando media query con css.

Se compone principalmente de cabecera, cuerpo y footer.

En la cabecera se encuentran la mayoría de los elementos funcionales de la página.

Lo primero que nos encontramos es el menú de login, que desaparece cuando la resolución es menor de 1024px, y en su lugar aparece un botón que abrirá una ventana modal con el formulario.



Al pulsar en el boton, se llama a una función de javascript que modifica la clase del div que contiene el formulario. De esta forma hacemos que aparezca y desaparezca.

```
function mostrar_login() {
  var menu = document.getElementById("ventana_login");
  if (menu.className === "form_login") {
     menu.className += " abrir";
     document.getElementById("oscuro").style.visibility = "visible";
  } else {
     menu.className = "form_login";
     document.getElementById("oscuro").style.visibility = "hidden";
  }
}
```

El fondo oscuro es un div negro con opacidad al 60%. Usando el zindex hacemos que el menú y el fondo se pongan por encima de todo.

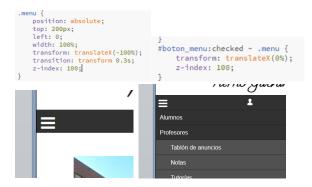
El fondo está dentro de una etiqueta <a> que llama a la función de mostrar el menú. De esta forma, si hacemos click fuera de la ventana de login, ésta se cerrará.

La barra de búsqueda funciona de la misma manera que el menú de login. Se esconde cuando la resolución es menor de 1024px, y con un botón que cambia las clases, hacemos que aprezca.

El menú desplegable funciona con las propiedades hover y display. Cuando pasamos el ratón por encima de alguna de las opciones los elementos de la lista se muestran con display:block.

En la versión para móviles, se usa un pequeño script de jquery para hacer que las opciones aparezcan al hacer click en ellas. Cuando la resolución es menor de 600px desaparece el menú y en su lugar aparece un botón que mostrará u ocultará el menú al pulsarlo. El botón es un checkbox que hará que el menú se desplace dentro de la pantalla cuando está marcado usando la

propiedad transform: translateX(0%) y transform: translateX(-100%);



El Slide de imágenes es bastante sencillo. Se basa en poner position:absolute y opacity:0 a todas las imágenes que lo forman.

Con una función de javascript, cogemos todas las imágenes y las metemos en un array. Con un intervalo, cada 4 segundos, cogemos una imagen y cambiamos la opacidad a 1 para hacerla visible.

```
function slide() {
   var imagenes = document.getElementsByClassName("imagenSlide");
   for (var i = 0; i < imagenes.length; i++) {
      imagenes[i].style.opacity = "0";
   }
   imagen++;
   if (imagen > imagenes.length) {
      imagen = 1
   }
   imagenes[imagen-1].style.opacity = "1";
   setTimeout(slide, 4000);
}
```

5.- Bibliografía

- https://www.w3schools.com/
- https://stackoverflow.com/
- https://www.google.es/
- https://www.youtube.com/
- http://www.sidar.org/traducciones/wcag20/es/

- http://examinator.ws
- http://www.acessibilidade.gov.pt/accessmonitor/
- https://validator.w3.org/
- https://jigsaw.w3.org/css-validator/

6.- Herramientas usadas

- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Brackets
- Notepad++
- NetBeans
- Photoshop
- Xampp
- Microsoft Word