

SERIE NACIONAL DE BÉISBOL

Manual de Usuario

Mario Herrera Almira Rafael Alejandro Gayoso Rodríguez Dr. Alejandro Rosete Suárez.

Contenido

| Bienvenidos | 2 |
|---|----|
| Primeros pasos | 3 |
| Configuración del calendario | 4 |
| Configuración avanzada del calendario | 6 |
| Selección de enfrentamientos | 8 |
| Visualización de los calendarios | 10 |
| Estadísticas del calendario. | 11 |
| Itinerario de los equipos del torneo | 13 |
| Restricciones del calendario | 14 |
| Configurar nuevos cambios sobre el calendario. | 15 |
| Exportación e Importación de calendarios | 16 |
| Datos de los equipos participantes en el torneo | 17 |
| Conclusiones | 10 |

Bienvenidos

En los últimos años se han intensificado los esfuerzos y distintas investigaciones que tienen como objetivo la reducción de los distintos recursos de combustibles en distintos sectores del panorama nacional como puede ser la Serie Nacional de Béisbol (SNB) de Cuba, la cual constituye el evento deportivo más importante del deporte nacional.

En el caso concreto de esta competición, la ubicación de las sedes para los enfrentamientos de los distintos equipos influye considerablemente en el gasto de combustible debido a la distancia que se debe cubrir entre sede y sede.

Con este software se pretende la generación de un calendario para dicha competición que sea capaz de disminuir en gran medida el consumo de combustible a lo largo de la competición.

Primeros pasos

Una vez abierto el software, se mostrará el menú principal del mismo. Este menú cuenta con una serie de opciones desplegadas en la parte izquierda de la pantalla.

Opciones

- A. Calendario: Permite al usuario acceder a la pantalla de la configuración de distintos aspectos del calendario que desea generar como por ejemplo la selección de los equipos participantes en el torneo entre otros aspectos.
- B. **Importar:** Permite importar un calendario ya desarrollado para su análisis y posterior modificación.
- C. **Exportar**: Permite exportar un calendario que haya sido procesado por la aplicación.
- Datos: Permite distintas acciones como añadir, modificar y eliminar de datos relacionados con los equipos participantes en la Serie Nacional de Béisbol.
- E. Ayuda: Permite acceder a la ayuda correspondiente del software.



Figura 1: Menú Principal

Serie Nacional de Beísbol



Configuración del calendario

Esta opción se corresponde con el primer botón del menú principal y es la encargada de mostrar las diferentes configuraciones que se pueden aplicar para luego generar un calendario automáticamente.

Presenta diferentes aspectos a configurar:

- A. Seleccionar los equipos participantes. (Con el botón que aparece en la parte superior del rectángulo se pueden seleccionar todos los equipos a la vez).
- B. Identificador del calendario para poder reconocerlo luego de su generación o entre los calendarios importados.
- C. Seleccionar si se desea que en la primera fecha del calendario se enfrenten el campeón y subcampeón de la serie pasada en un duelo inaugural de la Serie Nacional.
- D. Seleccionar si se desea que en la primera fecha del calendario se enfrenten el campeón y subcampeón de la serie pasada. (Deben haber sido seleccionados previamente entre los equipos participantes).
- E. Seleccionar el campeón de la serie nacional anterior para el juego inaugural o para que dicho duelo se produzca en la primera fecha de la nueva Serie Nacional.
- F. Seleccionar el subcampeón de la serie nacional anterior para el juego inaugural o para que dicho duelo se produzca en la primera fecha de la nueva Serie Nacional.
- G. Seleccionar si el calendario será a doble vuelta o no.
- H. Seleccionar si el calendario a doble vuelta será simétrico o no. El calendario a doble vuelta simétrica es cuando se produce un enfrentamiento entre dos equipos en la primera vuelta del campeonato y se desea que se efectúe el mismo duelo (con las sedes intercambiadas) en la segunda vuelta del calendario en el mismo orden de la primera vuelta.
- I. Seleccionar si los duelos del calendario se efectuarán solo entre equipos de la misma región (Occidente vs Occidente y Oriente vs Oriente)

- J. Seleccionar la cantidad máxima seguida de juegos de local que puede jugar un equipo en el torneo.
- K. Seleccionar la cantidad máxima seguida de juegos de visitante que puede jugar un equipo en el torneo.
- L. Seleccionar para la configuración avanzada de la aplicación. (Solo para usuarios con conocimientos previos).



Figura 2: Configuración del calendario a generar

Configuración avanzada del calendario

Esta opción es la encargada de establecer las configuraciones avanzadas del algoritmo como son la cantidad de iteraciones y las mutaciones a efectuar en el calendario para que sea más diverso.

- A. Seleccionar la cantidad de iteraciones del algoritmo. Por valor por defecto aparece 20000.
- B. Seleccionar las mutaciones a aplicar en el algoritmo para que el calendario final sea más variado. Por defecto aparecen seleccionadas todas las configuraciones



Figura 3: Configuración avanzada del calendario. Selección de mutaciones.

Mutaciones:

 Cambiar una fecha de lugar: Se escoge una fecha al azar y se cambia su posición en el calendario, desplazando las otras fechas una posición más. Ejemplo:

Se tienen las fechas

F1,F2,F3,F4,F5,F6

Se escoge la fecha F4 y se ubica en la segunda posición desplazando las demás fechas quedando de la siguiente manera.

F1, **F4**, F2, F3, F5, F6.

2. Invertir el orden de una secuencia de fechas.

Ejemplo:

Se tienen las fechas

F1,F2,F3,F4,F5,F6

Se escoge la secuencia de fechas desde la fecha F2 hasta la fecha F5 y se invierte el orden de dicha selección quedando de la siguiente manera.

F1, F5, F4, F3, F2, F6.

3. Intercambiar dos fechas pasando una al lugar de la otra.

Ejemplo:

Se tienen las fechas

F1,F2,F3,F4,F5,F6

Se escogen las fechas F2 y F4 y se procede a intercambiarlas pasando una al lugar de la otra quedando de la siguiente manera.

F1, **F4**, F3, F2, **F5**, F6.

4. Mover un enfrentamiento de una fecha hacia otra fecha.

Ejemplo:

Se tienen las fechas y enfrentamientos:

F1=[[A,B], [C,D], [E,F]]

F2=[[A,C], [B,F], [D,E]]

Se intercambian el enfrentamiento [A,B] de F1 y [D,E] de F2 quedando de la siguiente manera

F1=[[D,E] , [C,D], [E,F]]

F2=[[A,C],[B,F],[A,B]]

Estas fechas no son correctas ya que aparecen equipos jugando simultáneamente a la misma vez en localizaciones distintas, por lo que habría que reajustar las fechas para que tengan la estructura correcta. Luego de los ajustes, quedaría de la siguiente forma

F1=[[A,B], [C,D], [E,F]]

F2=[[A,C], [B,F], [D,E]]

Selección de enfrentamientos

En esta pantalla se seleccionarán las sedes de los distintos enfrentamientos del torneo, por ejemplo, si se desea que el duelo entre Industriales y Pinar del Río se juegue en La Habana o en Pinar del Río. Se utiliza un ícono para indicar si el calendario está balanceado o no. Un calendario está balanceado si la cantidad de juegos de local de un equipo, es proporcional a la cantidad de veces que juega de visitante.

El botón azul indica que el equipo de la columna es local mientras que el botón rojo indica que el equipo de la columna es visitante.

Esta pantalla cuenta con diferentes aspectos:

- A. Tabla para la selección de los enfrentamientos.
- B. Texto encargado de indicar si el calendario se encuentra balanceado o no.
- C. Si el campeón y subcampeón están seleccionados, los botones correspondientes para definir el enfrentamiento entre estos dos equipos, se bloquearán, ya que el software será el encargado de establecer el orden de dicho enfrentamiento.

Cabe destacar que, si la opción de Campeón contra Subcampeón está activada, no se podrá cambiar el orden del enfrentamiento entre los dos equipos seleccionados siendo el Campeón local y el Subcampeón visitante.



Figura 4: Selección de enfrentamientos entre cada uno de los equipos participantes en el torneo.



Serie Nacional de Beísbol





Figura 5: Sleeción de los enfrentamientos de los equipos participantes en el torneo. Ejemplo de calendario desbalanceado.

Una vez seleccionada la configuración deseada y se haya verificado que todos los datos sean correctos, se debe proceder a hacer clic en el botón "Generar Calendario" y si todas las configuraciones son correctas, se mostrará el calendario generado cumpliendo con todas las configuraciones seleccionadas.

Visualización de los calendarios

Esta pantalla muestra los calendarios generados e importados, así como las distintas fechas y los correspondientes enfrentamientos en esas fechas.

- A. Pestaña que muestra el indicador del calendario permitiendo su selección y mostrará los datos del calendario escogido.
- B. Muestra las distintas fechas del calendario.
- Muestra los enfrentamientos de una determinada fecha del calendario.
- D. Muestra las distintas estadísticas del calendario (Cantidad de kilómetros, equipos que menor y mayor distancia recorren en el torneo).
- E. Muestra el itinerario de los equipos del torneo.
- F. Muestra las restricciones del calendario (Cantidad de veces que se incumplen las restricciones de la máxima cantidad de juegos seguidos de local y visitante, etc.).
- G. Permite aplicarle nuevas transformaciones al calendario.
- H. Elimina el calendario seleccionado si no se desea seguir procesándolo.
- I. Regresa a la ventana de las configuraciones del calendario para generar uno nuevo.



Figura 6: Visualización de los distintos calendarios.

Estadísticas del calendario.

Esta pantalla muestra una serie de estadísticas del calendario en cuestión como son la cantidad de kilómetros totales que se recorren en el calendario, y los equipos que más y menos kilómetros recorren en todo el torneo.

- A. Pestaña que indica que se mostrará los datos estadísticos de los calendarios.
- B. Pestaña que muestra los datos de los equipos que menor distancia recorren en los diferentes calendarios.
- C. Pestaña que muestra los datos de los equipos que mayor distancia recorren en los diferentes calendarios.
- D. Gráfico que muestra la cantidad de kilómetros del calendario.
- E. Elemento de ayuda que, al pasar el ratón por encima de la barra del gráfico, muestra los datos del calendario al cual corresponde dicha barra.
- F. Regresa a la ventana de visualización de los calendarios.



Figura 7: Visualización de las estadísticas para un calendario.



Figura 8:Visualización de las estadísticas para varios calendarios.

Para varios calendarios, se muestran las estadísticas de cada uno de ellos de manera independiente.

Itinerario de los equipos del torneo.

Esta ventana muestra el itinerario de los equipos participantes en el torneo. El itinerario no es más que la ubicación de cada equipo en cada una de las fechas del calendario.

- A. Lista para seleccionar los distintos equipos de los cuales se quiere saber el itinerario.
- B. Botón que permite visualizar los itinerarios de los equipos seleccionados.
- C. Tabla encargada de mostrar el itinerario de cada uno de los equipos seleccionados.



Figura 9: Visualización de los itinerarios de los equipos participantes en el torneo.

Restricciones del calendario.

Esta ventana muestra el incumplimiento de las distintas restricciones definida para el calendario seleccionado (cantidad máxima de juegos seguidos de local, etc).

- A. Muestra la cantidad de equipos que violan la restricción de máxima cantidad de juegos seguidos de local.
- B. Muestra la cantidad de equipos que violan la restricción de máxima cantidad de juegos seguidos de visitante.
- C. Muestra la cantidad de equipos que violan la restricción de recorrer más de 2000km en el desplazamiento entre provincias.



Figura 10: Restricciones que se incumplen en el calendario.

Configurar nuevos cambios sobre el calendario.

En esta ventana, el usuario podrá definir los cambios que quiera aplicarle a un calendario escogido en la ventana de visualización de los calendarios.

- A. Muestra la lista de las mutaciones a aplicar sobre el calendario.
- B. Lista de mutaciones seleccionadas a aplicar sobre el calendario.
- C. Elimina una mutación de la lista de mutaciones seleccionadas.
- D. Añade una mutación a la lista de mutaciones seleccionadas.
- E. Elegir los parámetros que utiliza la mutación para aplicarse.
- F. Cantidad de iteraciones que efectuará el algoritmo para aplicar las mutaciones sobre el calendario
- G. Botón que permite aplicar las mutaciones sobre el calendario elegido.



Figura 11: Aplicación de cambios sobre un calendario generado o importado.

Exportación e Importación de calendarios

En cuanto al apartado de exportación e importación de calendarios, existe una estructura a seguir.

En el caso de la **exportación**, el calendario se guardará en un documento Excel (extensión xlsx), donde el documento estará estructurado de la siguiente forma:

- Se creará el documento el cual contará con una sola hoja donde en la misma se mostrará el itinerario de cada equipo del calendario de la Serie Nacional de Béisbol.
- 2. Cada celda muestra la ubicación de cada uno de los equipos en cada una de las fechas del calendario, ya sea en su sede en la sede de su adversario.

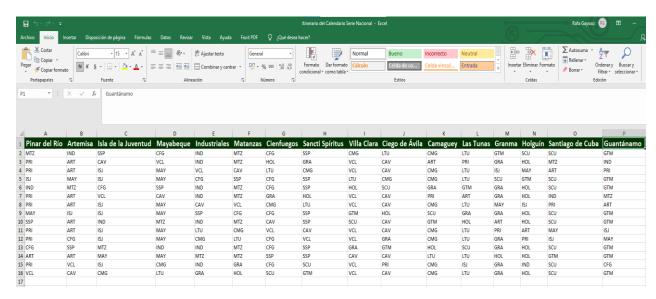


Figura 12: Calendario a exportar.

En el caso de la importación de calendarios, se deben importar con el mismo formato que el documento de exportación, es decir, en formato Excel (extensión xlsx) y siguiendo la misma estructura de escritura de los datos dentro del documento Excel.

Datos de los equipos participantes en el torneo

En esta ventana, se muestran los datos pertenecientes a cada uno de los equipos pertenecientes a la Serie Nacional de Béisbol.

- A. Cuadro de texto para ingresar el nombre del equipo.
- B. Cuadro de texto para ingresar el acrónimo del equipo.
- C. Caja para seleccionar la región del equipo.
- D. Caja para seleccionar el equipo al cual se le quieran modificar los datos (Solo utilizar en caso de modificar algún equipo).
- E. Tabla que muestra los datos de los equipos. Al seleccionar un equipo, en la columna distancia, aparecerá la distancia del equipo seleccionado contra cada uno de los equipos de la Serie Nacional de Béisbol.
- F. Botón para eliminar los datos introducidos en los elementos A, B,D,C.
- G. Botón que permite añadir un equipo a la Serie Nacional de Béisbol.
- H. Botón que permite modificar los datos de un equipo elegido.
- I. Botón que permite eliminar un equipo de la Serie Nacional de Béisbol.
- J. Botón que permite ver un fichero con los datos generales de los equipos de la Serie Nacional de Béisbol.



Figura 13: Datos e los equipos de la Serie Nacional de Béisbol.



Figura 14: Visualización de los datos de un equipo seleccionado.

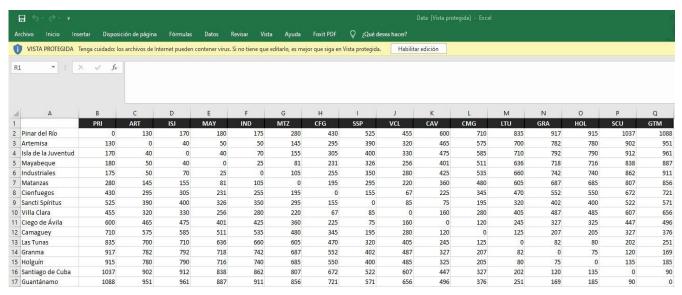


Figura 15: Visualización de los datos generales de los equipos participantes en la Serie Nacional de Béisbol.

Conclusiones

Este software brinda al usuario una interfaz intuitiva, proporcionándole opciones claras que facilita la navegación e interacción efectiva con la aplicación. El usuario podrá tener una experiencia excepcional mediante un pequeño número de acciones que le darán el control total de los distintos elementos disponibles.