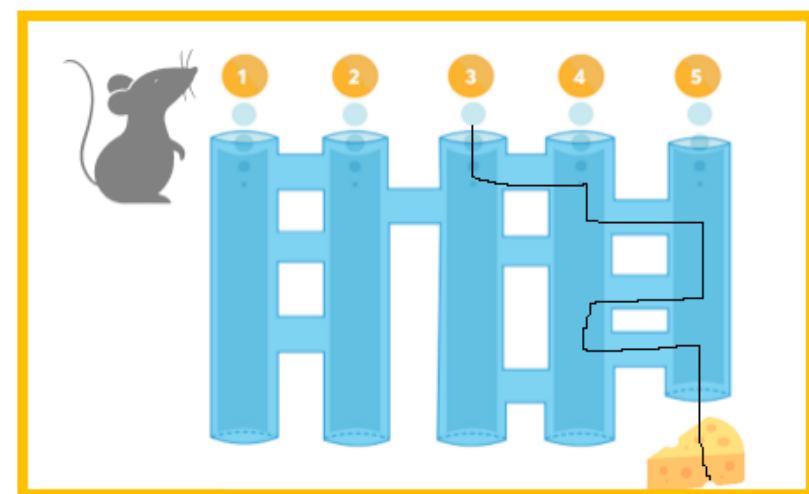
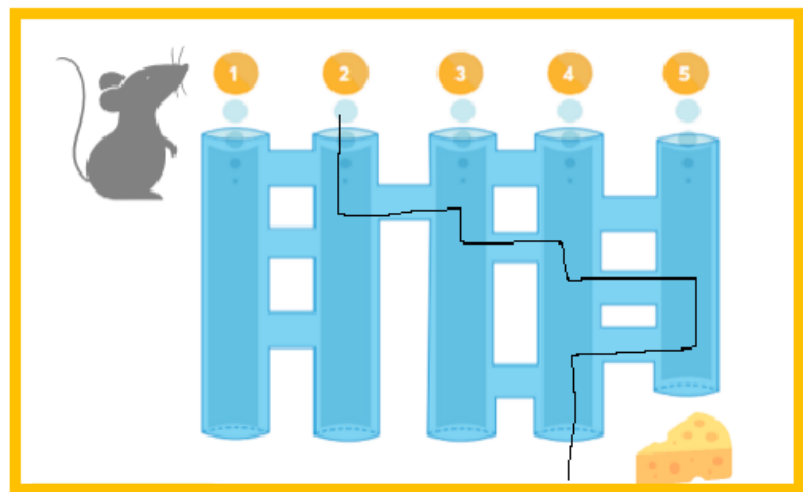
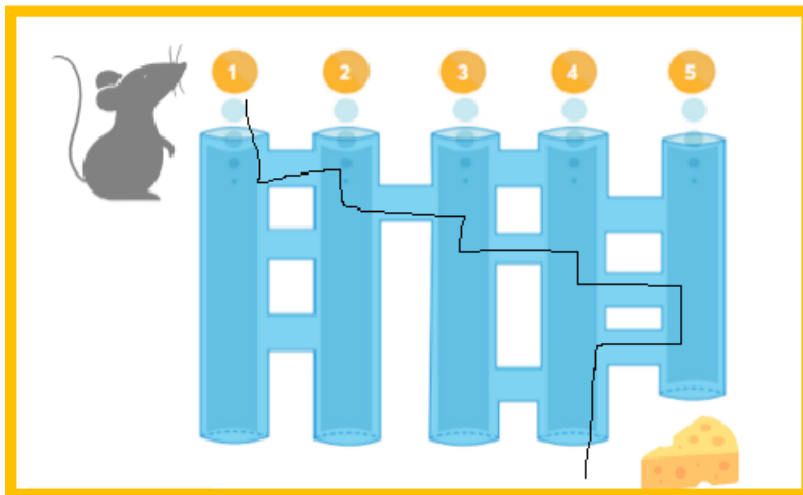
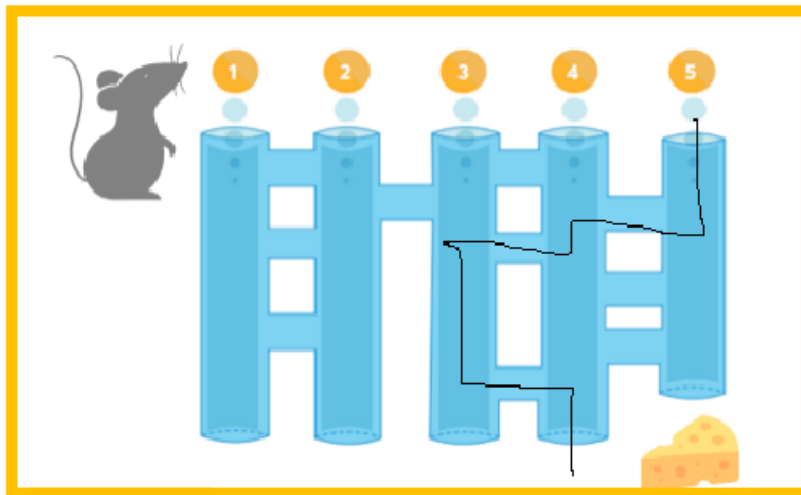
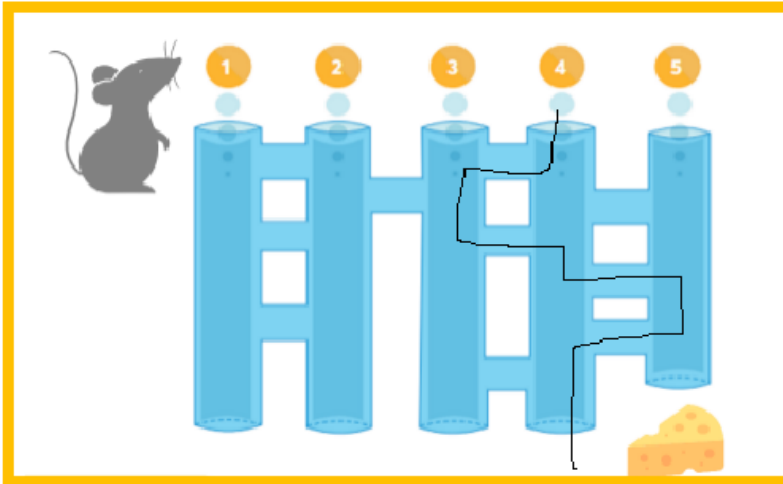


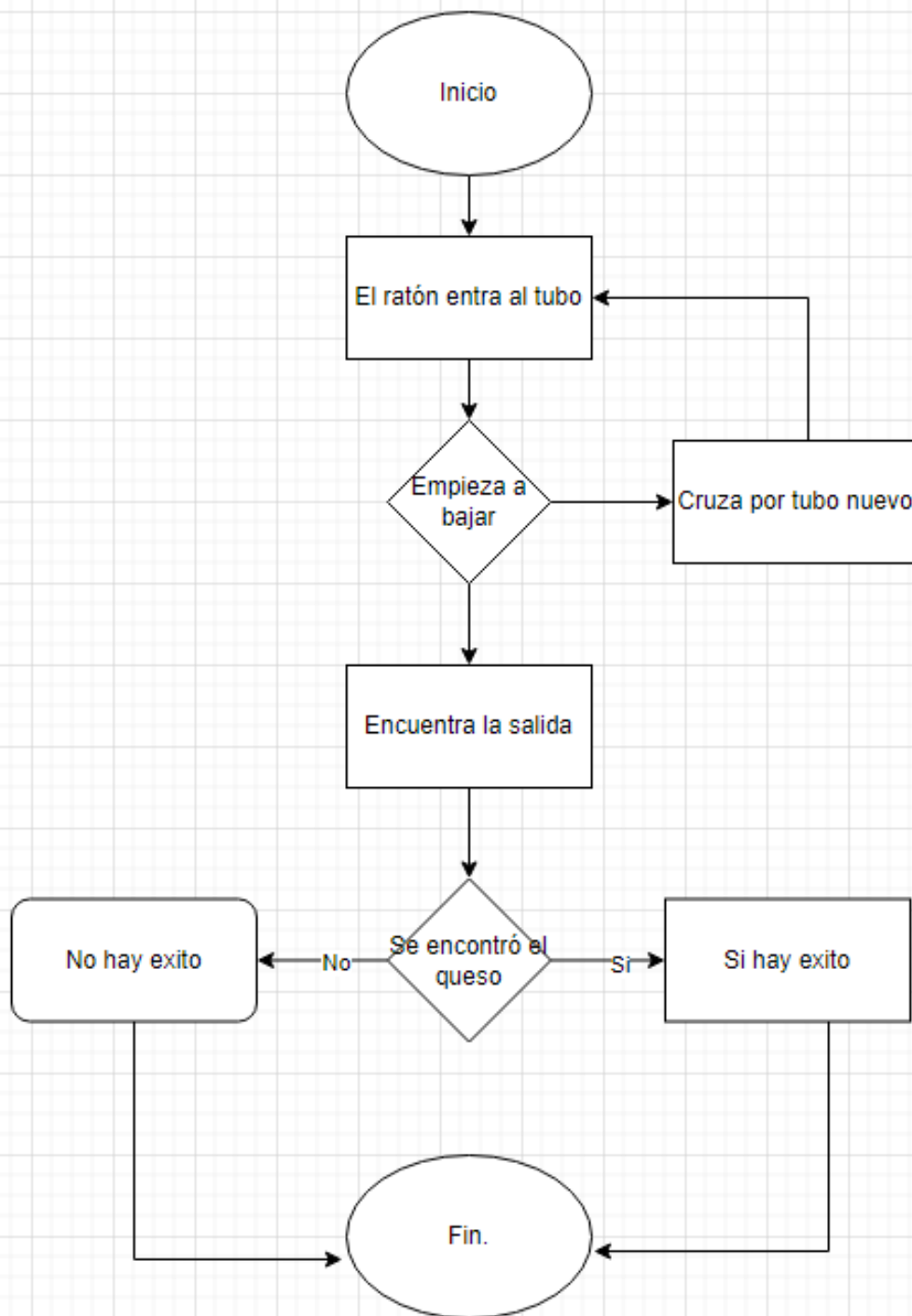
Actividad 01





¿En cuál entrada debería ingresar el ratón para llegar al queso?

R// En la entrada 3.



Actividad 02

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
  
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

a. Analice cada una de sus partes, detecte y corrija los errores para que el algoritmo funcione en cada una de sus partes, debe dejar constancia de cada corrección y los resultados del flujo correcto en todo el algoritmo.

Minas	n
0	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9

b. Plantee el diagrama de flujo que se asociaría al algoritmo correspondiente.

