Entornos de desarrollo

Compilación en línea de comandos.

Entornos de Desarrollo – 2017 | Práctica 2.3

Rafael Poveda García

Contenido

ntroducción	
ompilación en línea de comandos	

Introducción

En este ejercicio veremos cómo compilar y desensamblar un programa muy básico como es un "Hola Mundo" por consola.

Compilación en línea de comandos.

En primer lugar, introduciremos en un editor de texto (Bloc de notas) las siguientes líneas de código.

```
using System;
namespace HelloWorld
{
    class HelloWorld
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hola Mundo!");
            Console.Read();
        }
    }
}
```

Después guardaremos el archivo como "Hola_mundo.cs"



Una vez ya tengamos nuestro código creado, pasaremos a compilarlo, para ello iremos al "CMD o Símbolo de sistema" de desarrollador que trae consigo nuestro Visual Studio.



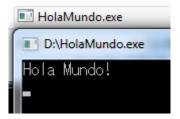
Una vez en el Símbolo del sistema nos iremos a la ruta donde tengamos nuestro "HolaMundo.cs" en este caso D(cd D:\) y una vez en la ruta ejecutaremos el comando que nos compilará el código en un .exe:

"csc.exe HelloWorld.cs"

```
D:\psi > csc.exe HolaMundo.cs
Microsoft (R) Visual C# Compiler version 4.6.0081.0
for C# 5
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

This compiler is provided as part of the Microsoft (R) .NET Framework, but only supports language versions up to C# 5, which is no longer the latest version. For compilers that support newer versions of the C# programming language, see http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=533240
```

Nos dispondremos ahora a ejecutar el "HolaMundo.exe" que habrá compilado el símbolo del sistema de VS:



Observamos que efectivamente funciona.

Ahora, en la misma consola que teníamos abierta ejecutaremos la línea:

"ildasm.exe"

Esto nos abrirá el desensamblador de Visual Studio para el ejecutable, en este caso "HolaMundo.exe", así podremos ver el código que lo compone.

```
🖊 D:\HolaMundo.exe - IL DASM
                                                       HelloWorld.HelloWorld::Main : void(string[])
                                                        Buscar Buscar siguiente
    D:¥HolaMundo.exe
▶ MANIFEST
                                                         method private hidebysig static void Main(string[] args) cil managed.
        E HelloWorld.HelloWorld
                                                           .entrypoint
          .class private auto ansi beforefieldinit
                                                          // Code size
                                                                                19 (0x13)
         .ctor : void()
Main : void(string[])
                                                           .maxstack 8
                                                          IL_0000: nop
                                                                                  "Hola Mundo!"
                                                          IL_0001: | ldstr
                                                          IL_0006: call
                                                                                 void [mscorlib]System.Console::WriteLine(string)
                                                          IL_000b: nop
                                                          IL_000c: call
                                                                                int32 [mscorlib]System.Console::Read()
                                                          IL_0011: pop
                                                          IL_0012: ret
                                                         // end of method HelloWorld::Main
```