

Entornos de desarrollo

# Compilación en línea de comandos.

Entornos de Desarrollo – 2017 | Práctica 2.3

Rafael Poveda García

Contenido

Introducción ..... 2

Compilación en línea de comandos. .... 2

## Introducción

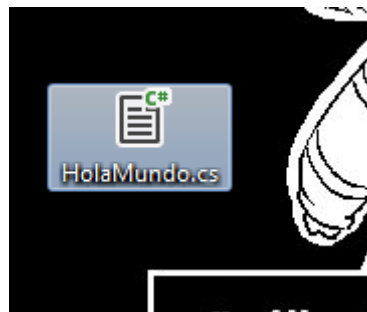
En este ejercicio veremos cómo compilar y desensamblar un programa muy básico como es un “Hola Mundo” por consola.

## Compilación en línea de comandos.

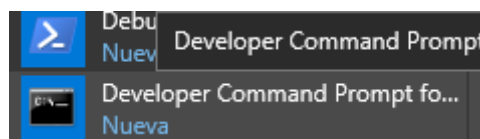
En primer lugar, introduciremos en un editor de texto (Bloc de notas) las siguientes líneas de código.

```
using System;
namespace HelloWorld
{
    class HelloWorld
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hola Mundo!");
            Console.Read();
        }
    }
}
```

Después guardaremos el archivo como “Hola\_mundo.cs”



Una vez ya tengamos nuestro código creado, pasaremos a compilarlo, para ello iremos al “CMD o Símbolo de sistema” de desarrollador que trae consigo nuestro Visual Studio.



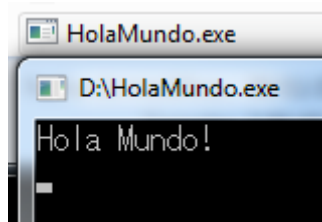
Una vez en el Símbolo del sistema nos iremos a la ruta donde tengamos nuestro “HolaMundo.cs” en este caso D(cd D:\) y una vez en la ruta ejecutaremos el comando que nos compilará el código en un .exe:

“csc.exe HelloWorld.cs”

```
D:\>csc.exe HelloWorld.cs
Microsoft (R) Visual C# Compiler version 4.6.0081.0
for C# 5
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

This compiler is provided as part of the Microsoft (R) .NET Framework, but only
supports language versions up to C# 5, which is no longer the latest version. Fo
r compilers that support newer versions of the C# programming language, see http
://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=533240
```

Nos dispondremos ahora a ejecutar el “HolaMundo.exe” que habrá compilado el símbolo del sistema de VS:



Observamos que efectivamente funciona.

Ahora, en la misma consola que teníamos abierta ejecutaremos la línea:

“ildasm.exe”

Esto nos abrirá el desensamblador de Visual Studio para el ejecutable, en este caso “HolaMundo.exe”, así podremos ver el código que lo compone.

