

IES MARE NOSTRUM

Depuración

Entornos de Desarrollo 2017 | Práctica 2.6

Rafael Poveda García

Contenido

Ejercicio 12

Ejercicio 22

Ejercicio 34

Ejercicio 1

Responde a las preguntas que se exponían en la primera parte de esta práctica (Ejecución de un programa paso a paso por instrucción) en la siguiente tabla.

1	<i>Sí.</i>
2	<i>Sí.</i>
3	<i>else</i> <i>coste = 4 + 7.75 * (numPalabras - 10);</i>
4	<i>Sí.</i>
5	<i>73.75</i>

Ejercicio 2

Dado el siguiente fragmento de programa:


```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int x = 1, a=, b=, c=, d=, e=, f=, g=;

        if((a>3) && (b>7))
        {
            x=x-1;
            if ((c>4) && (d>8) && (e<5))
                x=x-1;
            else
                if((f>3) && (g>2))
                    x=x*2;
                else
                    x=x+4;
        }
        else
            x=x*4;
        Console.WriteLine(x);
        Console.ReadKey();
    }
}
```


Inspecciona el valor que tendrá X utilizando la ventana Inspección para:

1. a=3, b=6, c=5, d=10, e=4, f=1, g=5
 2. a=7, b=7, c=5, d=15, e=1, f= 15, g=1
 3. a=8, b=9, c=1, d=15, e=18, f= 6, g=4
 4. a=8, b=8, c=1, d=15, e=18, f= 6, g=4
-


Caso 1:

Inspección 1			▼ 🔍 ✕
Nombre	Valor	Tipo	
 x	4	int	


Caso 2:

Inspección 1			▼ 🔍 ✕
Nombre	Valor	Tipo	
 x	4	int	

Caso 3:

Inspección 1			▼ 🔍 ✕
Nombre	Valor	Tipo	
 x	0	int	

Caso 4:

Inspección 1			▼ 🔍 ✕
Nombre	Valor	Tipo	
 x	0	int	

Ejercicio 3

Dado el siguiente fragmento de código:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int i, j, k = 1;

        for (i = 0; i < 4; i++)
            for (j = 0; j < i; j++)
            {
                if (j == 2)
                    break;
                k += i + j;
            }
    }
}
```

Realiza una captura de la ventana de Variables Locales resultante obtenida después de la ejecución del programa anterior. Indica el valor de la variable *k*.

Variables locales			▼ 🔍 ✕
Nombre	Valor	Tipo	
args	{string[0]}	string[]	
i	4	int	
j	2	int	
k	14	int	

Ejercicio 4

El siguiente fragmento de código recibe una cadena de caracteres y un carácter, calculando el número de veces que aparece el carácter en la cadena de caracteres.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int contador = 0, n = 0, lon;
        string cadena, caracter;

        Console.Write("Introduce una cadena: ");
        cadena = Console.ReadLine();

        Console.Write("Introduce un carácter: ");
        caracter = Console.ReadLine();

        lon = cadena.Length;
        if (lon > 0)
        {
            do
            {
                if (cadena[contador] == caracter[0])
                {
                    n++;
                }
                contador++;
                lon--;
            } while (lon > 0);
        }
        Console.WriteLine("El número de veces que el carácter está en el array es: " + n);
        Console.ReadKey();
    }
}
```

Añadir un punto de ruptura en la sentencia: `while (lon > 0);`

Situamos el curso sobre la sentencia, y vamos a *Click Derecho* > *Punto de Interrupción* > *Insertar Punto de Interrupción*.



Con la ventana de Variables Locales, comprueba el valor de todas las variables. Realiza una captura de pantalla de la ventana Variables Locales para cuando se ejecute por última vez el punto de ruptura.

Variables locales			
Nombre	Valor	Tipo	
args	{string[0]}	string[]	
contador	9	int	
n	0	int	
lon	0	int	
cadena	"unacadena"	string	Q ▾
caracter	"1"	string	Q ▾

Realiza una captura de la ventana Puntos de Ruptura.

Puntos de interrupción

Nuevo

Columnas

Buscar

Nombre	Etiquetas	Condición	Número de llamadas
<div><div><div></div></div><div><div></div></div><div>Program.cs, línea 33 carácter 19</div></div>		(sin condición)	interrumpir siempre (actualmente 9)