

Entornos de desarrollo

Instalación de IDE

Entornos de Desarrollo – 2017 | Práctica 2.1

Rafael Poveda García

Contenido

Introducción:	2
Requisitos del sistema:.....	2
Descarga e Instalación del IDE	3
Configuración Básica del IDE.....	5
Cambiar el tema de color del IDE.....	5
Agregar un menú a la barra de menús que contenga los comandos Análisis de código y Dividir la pantalla verticalmente.	7
Agregar una barra de herramientas con el comando F1 Ayuda.	9
Mostrar la ventana Lista de errores en el panel inferior.	9
Mover el panel derecho con las ventanas Explorador de soluciones, Team Explorer y Vista de clases de la parte derecha a la parte izquierda (o viceversa).	10
Cambiar entre vista de pantalla completa y vista normal mediante el teclado.	11
Cambiar la página principal de forma que se abra el último proyecto en lugar de la página principal.....	11
Añade en Herramientas externas una entrada para abrir el explorador de Windows en el directorio del proyecto actual.....	12
Exportar e importar la configuración de entorno	12

Introducción:

En esta práctica se mostrarán los pasos para la instalación del IDE “Microsoft Visual Studio 2015”, para esta práctica he elegido el 2015 ya que mi ordenador tiene capacidad de sobra para que trabaje en la última versión.

Requisitos del sistema:

Para la instalación del [IDE](#) (Ambiente de desarrollo integrado) “Microsoft Visual Studio 2015” necesitamos los siguientes requisitos.

<u>Microsoft Visual Studio 2015 Community</u>	<u>Características del ordenador a instalar</u>
Procesador de 1,6 GHz o superior	AMD FX 8350 4GHz
1 GB de RAM (1,5 GB si se ejecuta en una máquina virtual)	12 GB RAM
4 GB de espacio disponible en el disco duro	Disco duro 1TB – SSD 250GB
Unidad de disco duro de 5400 rpm	SSD 540MB/s de lectura y 520MB/s de escritura
Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con una resolución de pantalla de 1024 x 768 o superior	ATI RADEON 290X DirectX 11.2 1920x1080

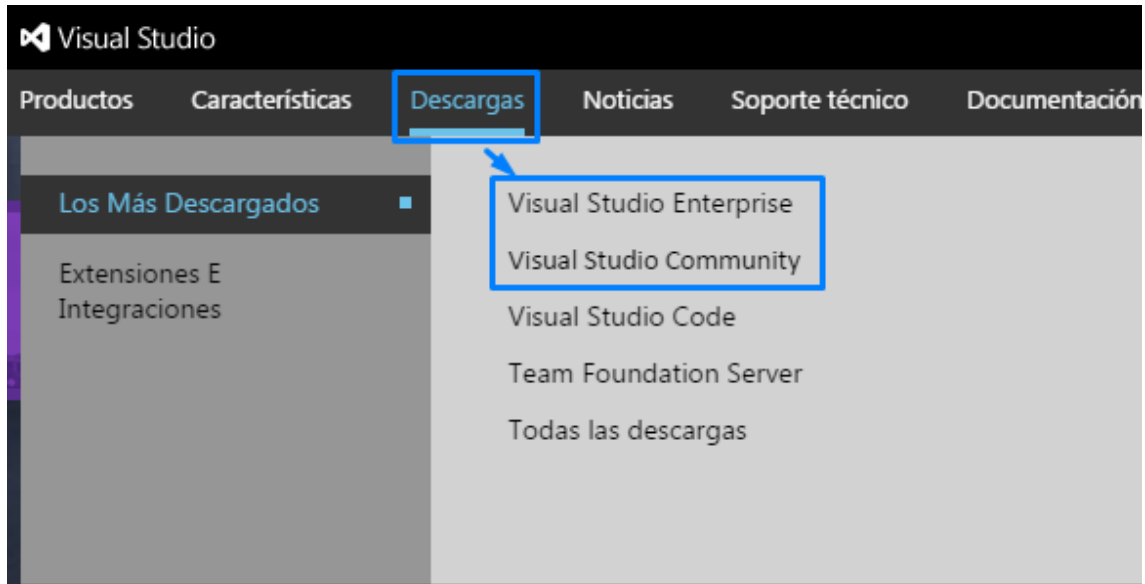
Sistemas operativos compatibles

Windows 7 Service Pack 1	X
Windows 8.1	
Windows 8	
Windows Server 2008 R2 SP1	
Windows Server 2012	
Windows 10	

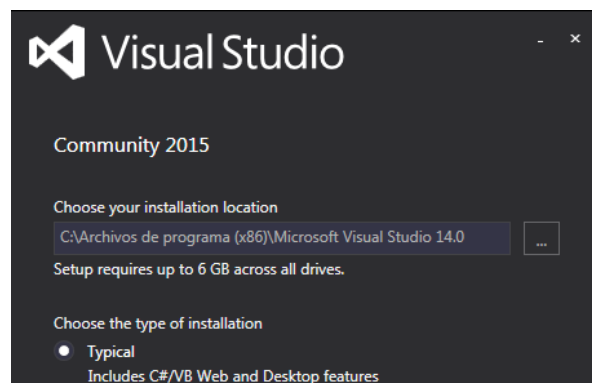
Una vez comprobemos que cumplimos los requisitos de la versión de “Visual Studio” a instalar, procedemos a descargar e instalar el IDE.

Descarga e Instalación del IDE

En primer lugar, se debe acceder a la página de Visual Studio ([click aquí](#)), una vez dentro procederemos de la siguiente forma, pulsamos “Descargas” y una vez dentro podremos elegir entre “Visual Studio Enterprise” y “Visual Studio Community” para esta instalación se utilizará la versión Community.



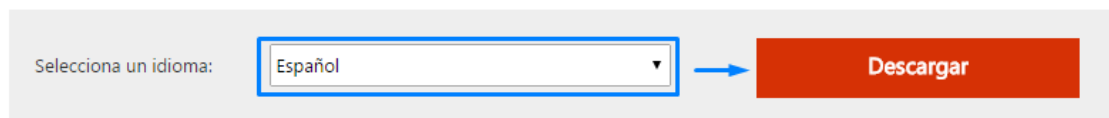
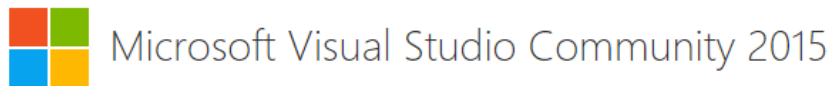
Una vez descargado haremos sobre él doble click sobre el ejecutable, esto abrirá una ventana de instalación, una vez en esta pulsamos el botón “Install/Instalar” el programa procederá a descargar e instalar Visual Studio.



Descarga e Instalación desde una imagen de disco (.iso)

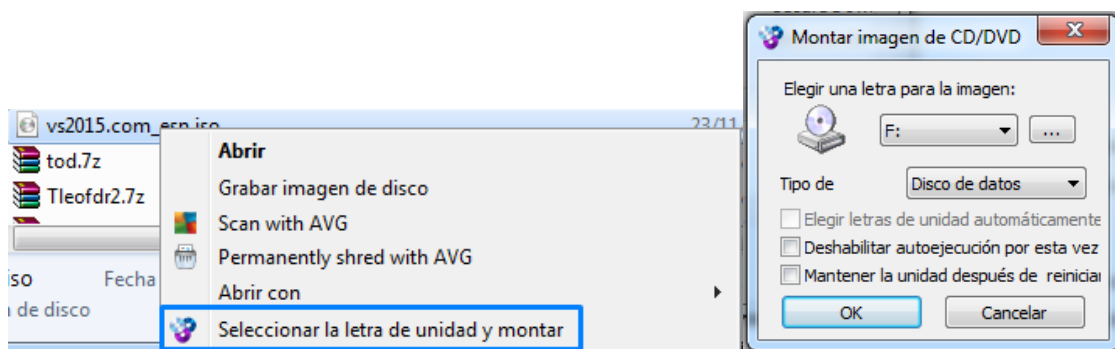
En el caso de que queramos instalar el Visual Studio desde un archivo .iso (Para tenerlo descargado o porque queramos grabarlo en un disco) aquí se muestra cómo proceder.

Paso1: Descargaremos de la página oficial de Microsoft la imagen de disco, para ello accedemos a la página ([click aquí](#)) seleccionaremos el lenguaje y haremos click en “Descargar”



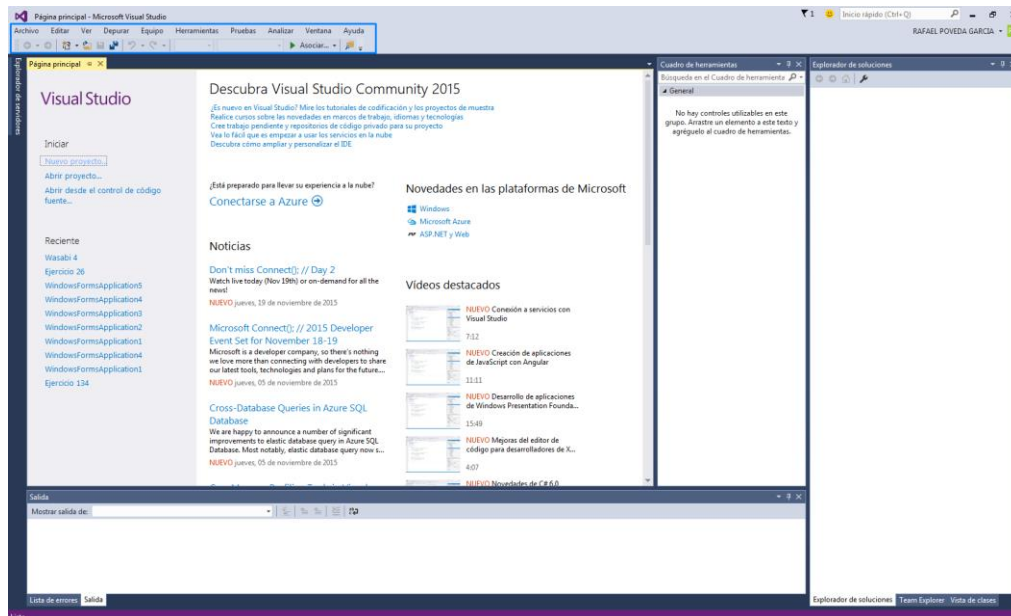
Una vez descargado procederemos a grabar la imagen en un CD o a montarlo con una herramienta de unidad virtual. En mi caso usaré [WinCDEmu](#) una herramienta para montaje de unidades virtuales gratuita y ligera.

Cuando la descarga termine, seleccionamos “vs2015.com_esn.iso” y hacemos click derecho en él, se nos abrirá un desplegable y haremos click en “Selecciona la letra de unidad y montar” y una vez en el menú del WinCDEmu clickamos en Ok, una vez montada la imagen procedemos de la misma forma que en la primera parte.



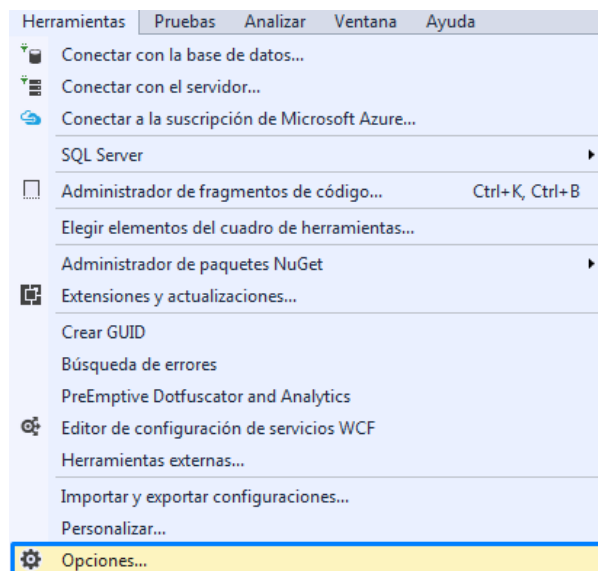
Configuración Básica del IDE.

Una vez terminada la instalación de la práctica 1, dado que el entorno de trabajo debe de ser cómodo para el usuario, vamos a proceder a configurar el IDE. El IDE por defecto tras la instalación debería de ser como el de la siguiente imagen:

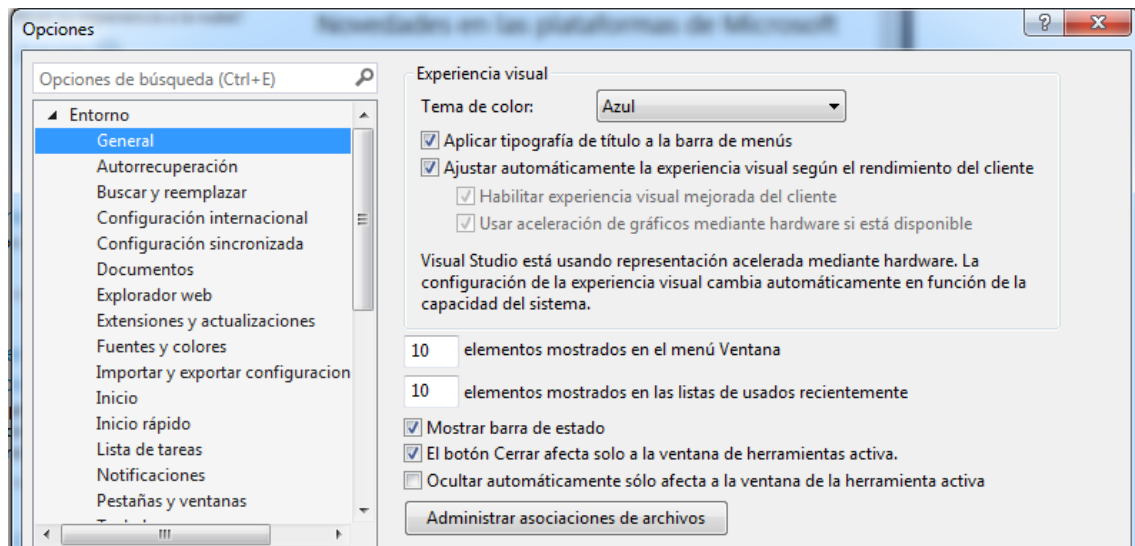


Cambiar el tema de color del IDE.

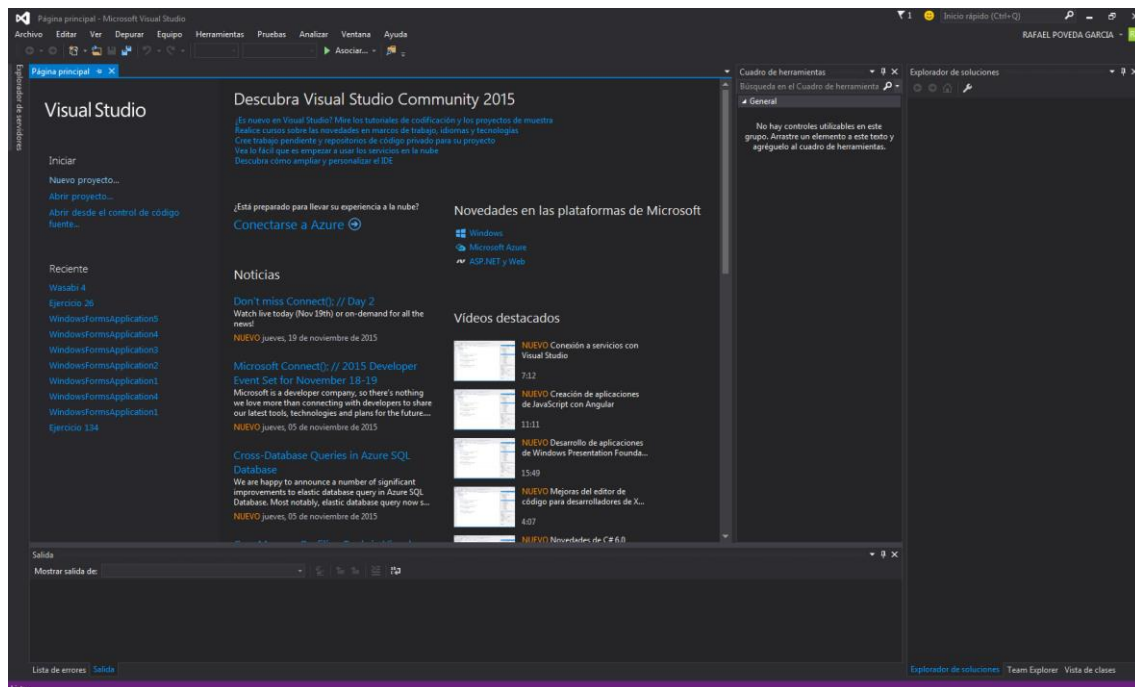
Como primer paso cambiaremos el color del IDE, para esto vamos a Herramientas > Opciones.



Una vez accedamos a las Opciones podremos ver el amplio abanico de posibilidades que nos brinda, en la pestaña de Entorno > General, nos muestra los elementos que muestran las pantallas (ajustable según nuestro hardware) y podremos cambiar también el Tema del IDE.

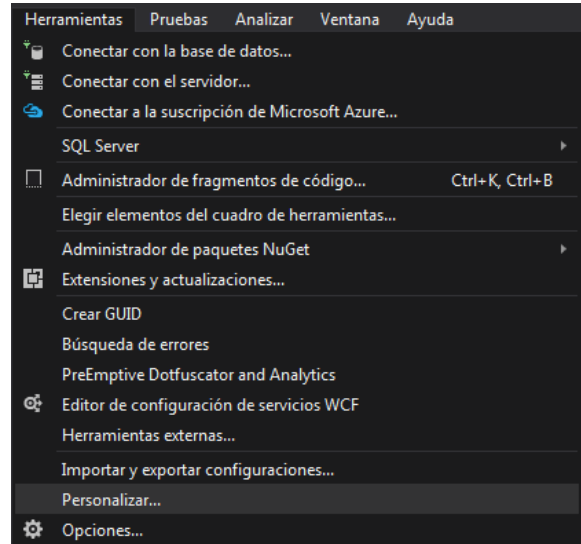


Aquí se observa el tema “Oscuro”, según nuestras necesidades podremos alternar entre ellos sin ningún tipo de problema, en este caso permaneceremos con el tema “Oscuro”.

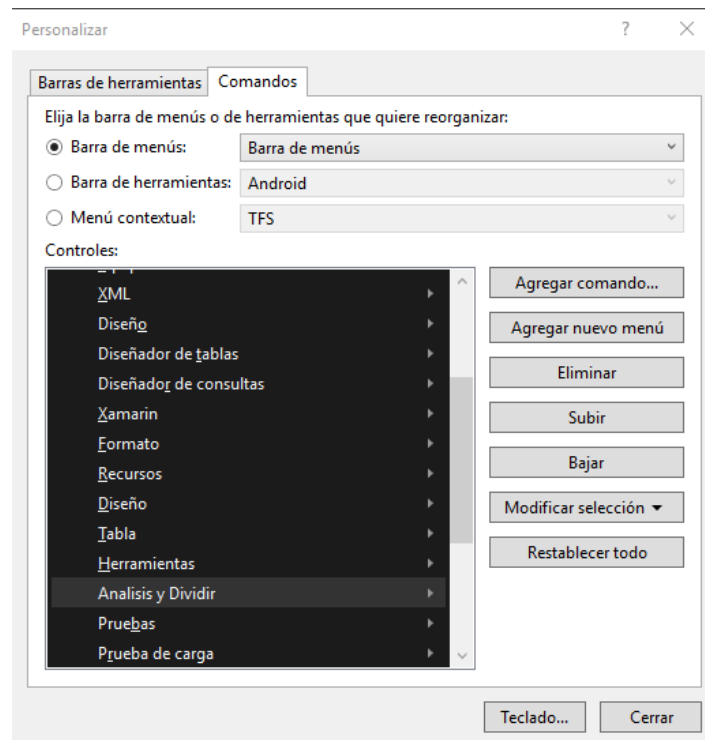


Agregar un menú a la barra de menús que contenga los comandos Análisis de código y Dividir la pantalla verticalmente.

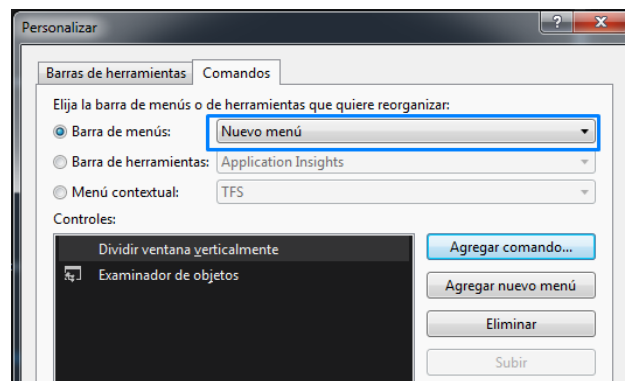
Ahora procederemos a añadir elementos a la barra de menú, para ello accedemos, a Herramientas > Personalizar.



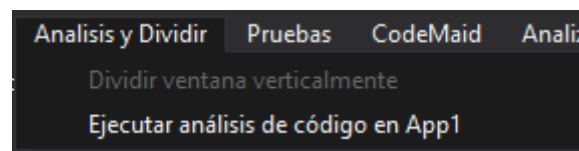
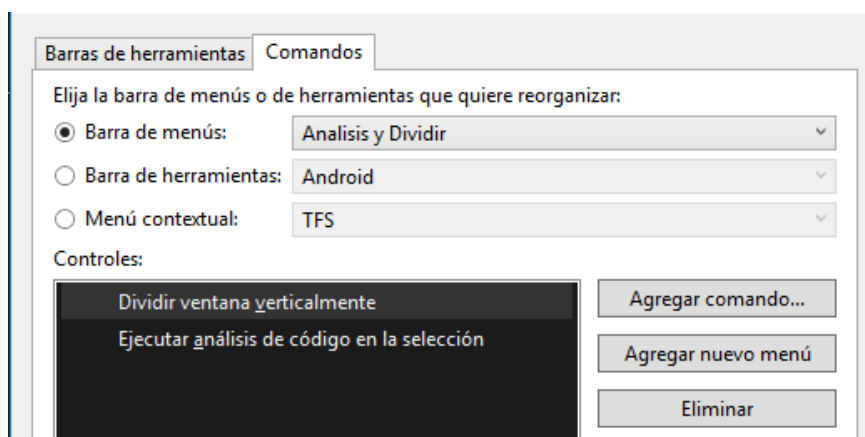
Una vez dentro de Personalizar accedemos a Comandos, en este menú podremos modificar la barra de menús (añadiendo, modificando o eliminando los mismos) en este ejemplo añadiremos un menú con dos comandos, clickamos “Agregar Nuevo Menú” que se encuentra a la derecha de la ventana.



Una vez tengamos nuestro menú creado, podremos modificar en qué posición se encuentra mediante los botones “Subir” y “Bajar” que se encuentran a la derecha, cuando esté en la posición deseada clickamos en “Agregar comando...” para asignarle una/s función/es al menú, antes de continuar seleccionaremos en que menú queremos introducir los comandos, dado que, si no lo pondrá en el menú principal, seleccionamos “Nuevo Menú”



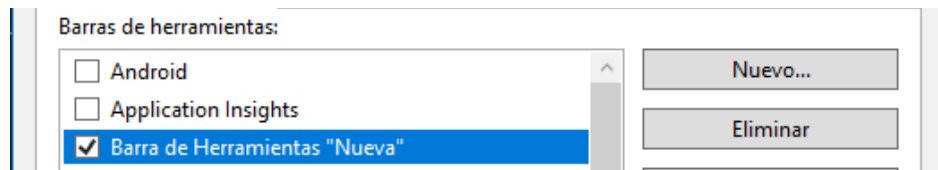
Ahora seleccionamos los comandos que queremos despliegue nuestro menú personalizado, en este ejemplo será para Análisis de código y Dividir la pantalla verticalmente.



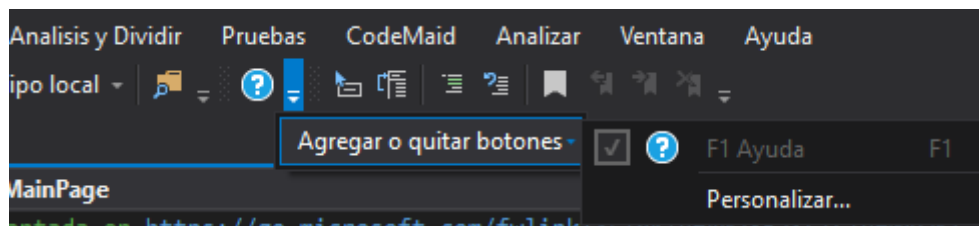
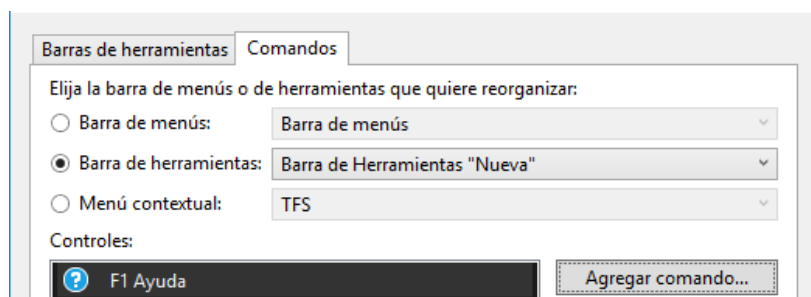
Agregar una barra de herramientas con el comando F1 Ayuda.

Para agregar una barra de herramientas con F1 debemos dirigirnos a Herramientas >

Personalizar > Barra de herramientas, pulsaremos sobre “Nuevo” y le daremos un nombre.



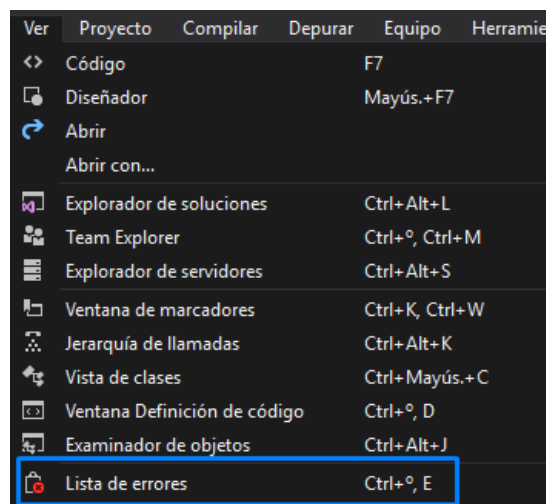
Después iremos a comandos seleccionaremos “Barra de herramientas” y agregaremos a la misma el Comando “F1 Ayuda”.



Mostrar la ventana Lista de errores en el panel inferior.

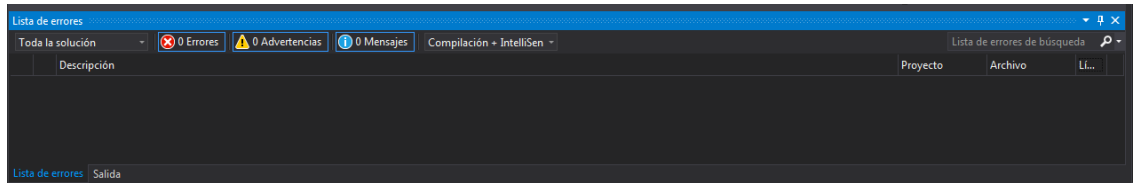
Ahora mostraremos en la parte inferior una “Lista de errores” muy útil para saber los fallos que tenemos en el código en cada momento, esto podremos hacerlo de dos formas:

- desde el menú desplegable “Ver” – “Lista de errores”



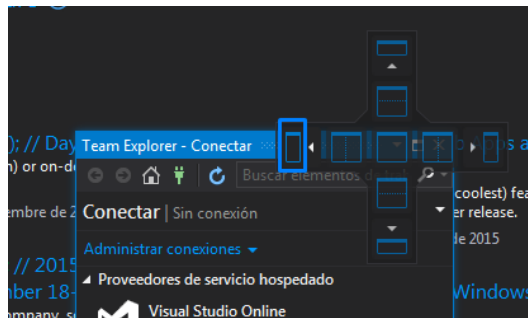
- Mediante la combinación de teclas (por defecto) Ctrl + E.

En la parte inferior del IDE deberemos ver un recuadro de “Lista de errores”.



Mover el panel derecho con las ventanas Explorador de soluciones, Team Explorer y Vista de clases de la parte derecha a la parte izquierda (o viceversa).

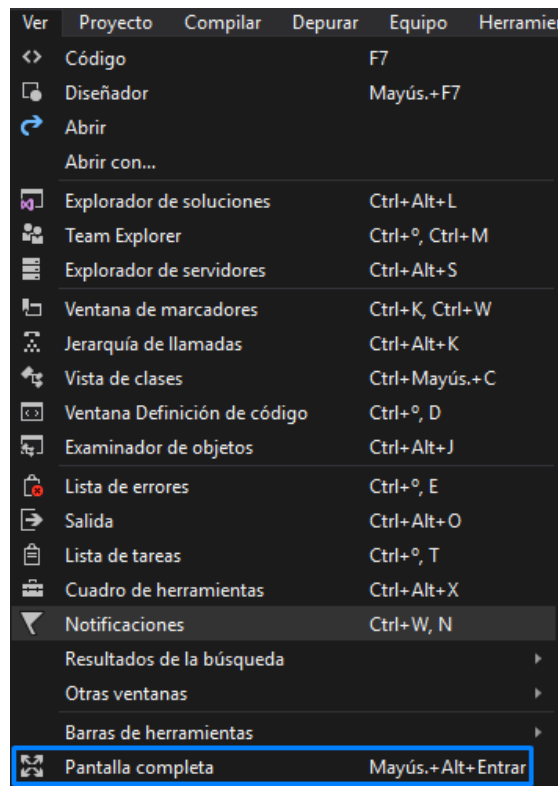
Para mover los paneles de Visual Studio solo debemos de arrastrarlos al lado que queramos, dado que son elementos flotantes, en este caso vamos a mover “Team Explorer” (Situado por defecto a la derecha del IDE) a la parte izquierda, para ello arrastramos y seleccionamos en que zona del IDE queremos que lo integre, para esto tenemos una interfaz muy intuitiva.



Una vez hagamos esto tendremos el “Team Explorer” situado a la izquierda de la página principal

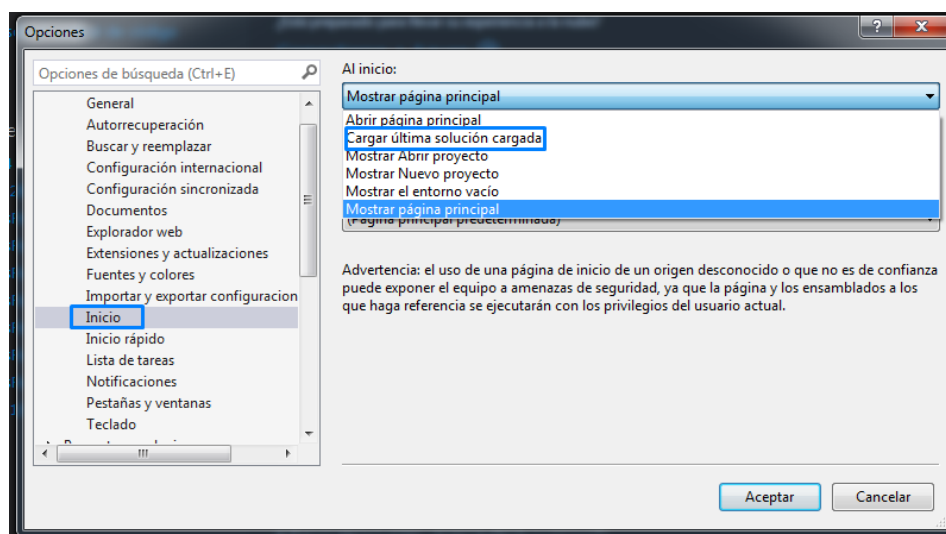
Cambiar entre vista de pantalla completa y vista normal mediante el teclado.

Tenemos el comando de pantalla completa en el menú Ver > Pantalla completa (Mayus + Alt + Enter).



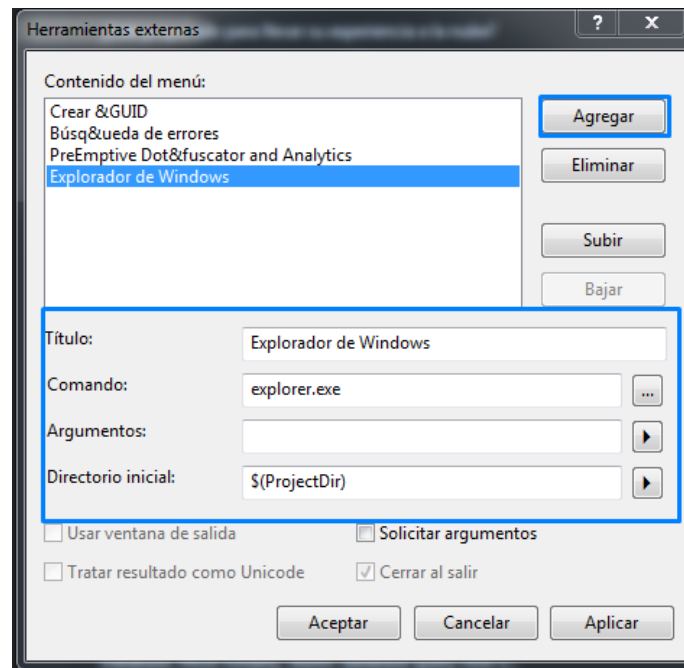
Cambiar la página principal de forma que se abra el último proyecto en lugar de la página principal.

Para que el IDE nos muestre nuestro último proyecto por defecto al iniciarse, deberemos ir a Herramientas > Opciones > Inicio > Cargar última solución cargada.



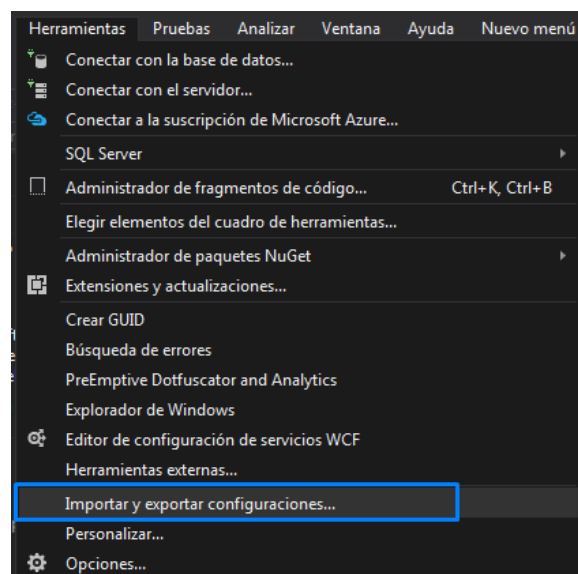
Añade en Herramientas externas una entrada para abrir el explorador de Windows en el directorio del proyecto actual.

Vamos ahora a añadir herramientas externas, más concretamente el Explorador de Windows (explorer.exe) para que podamos iniciarlo desde el IDE, para esto vamos a Herramientas > Herramientas. Creamos una herramienta y añadimos el comando (explorer.exe) – directorio del proyecto “\$(ProjectDir)”.



Exportar e importar la configuración de entorno

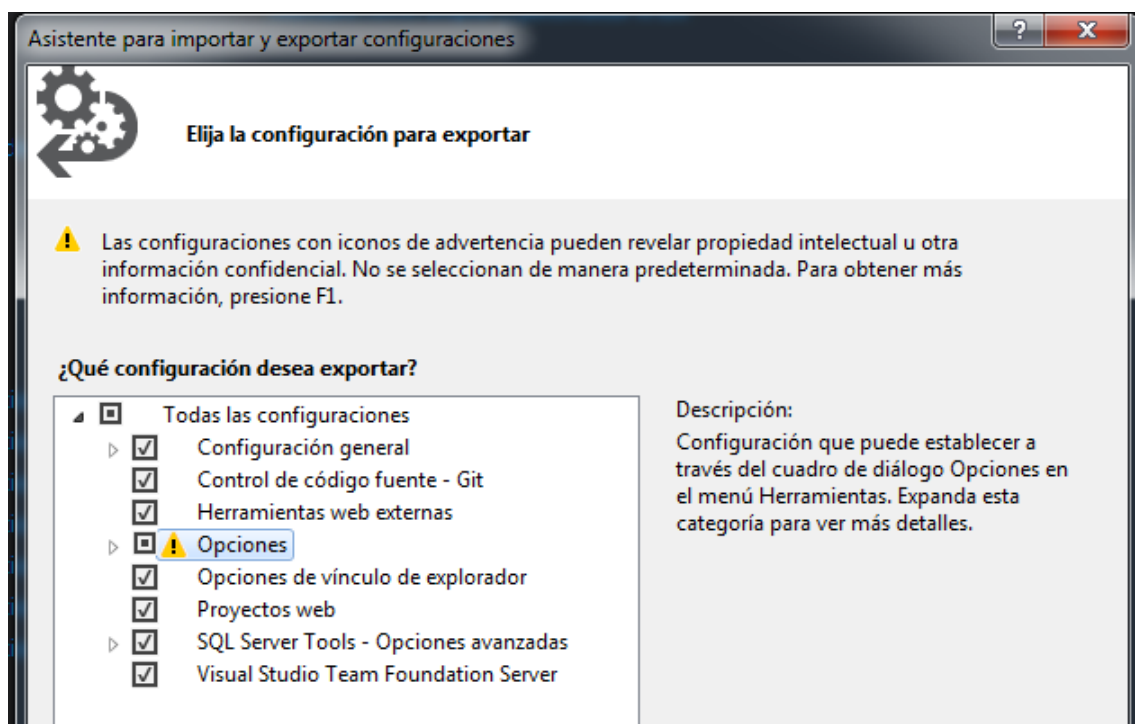
En este último paso guardaremos toda la configuración hecha a “Visual Studio”, para poder utilizarla en otras versiones, compartirla o restaurarla en caso de que tengamos fallos puntuales, para esto nos dirigimos a Herramientas > Importar y exportar configuraciones...



Seleccionamos “Exportar la configuración de entorno seleccionada”.



Nos mostrará las configuraciones a exportar, además nos dará un aviso sobre la configuración “Opciones” con F1 podremos leer tal aviso.



Seleccionamos tanto el nombre como la ruta del archivo y terminamos de exportar nuestra configuración.

