

AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NOWYM SĄCZU

Wydział Nauk Inżynierskich
Informatyka Stosowana

DOKUMENTACJA PROJEKTOWA

Programowanie urządzeń mobilnych

Aplikacja Żabka finder

Autor:
Szymon Ząbczyk
Rafał Grzegorek

Prowadzący:
mgr inż. Dawid Kotlarski

Nowy Sącz 2023

Spis treści

1. Ogólne określenie wymagań	3
2. Analiza problemu	4
3. Projektowanie	5
4. Implementacja	5
5. Wnioski	5
Literatura	6
Spis rysunków	6
Spis tabel	7
Spis listingów	8

1. Ogólne określenie wymagań

- Aplikacja powinna korzystać z aktualnej lokalizacji użytkownika za pomocą GPS, aby wyświetlać najbliższe sklepy spożywcze żabka.



Rys. 1.1. Gps

- Użytkownik powinien mieć możliwość wyświetlania sklepów spożywczych na mapie wraz z ich odległością od aktualnej lokalizacji.
- Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom przeglądanie szczegółów sklepów, takich jak godziny otwarcia, dostępne produkty i oceny klientów.
- Klienci powinni mieć możliwość przesłania zdjęć produktów lub sklepu, co umożliwi innym użytkownikom ocenę sklepu spożywczego.
- Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom dodawanie recenzji i ocen sklepów spożywczych.
- Klienci powinni mieć możliwość zaplanowania trasy do wybranego sklepu spożywczego za pomocą nawigacji zintegrowanej z aplikacją.
- Aplikacja powinna wyświetlać informacje o dostępności produktów i cenach w poszczególnych sklepach spożywczych.
- Użytkownicy powinni mieć możliwość zapisywania ulubionych sklepów spożywczych i otrzymywania powiadomień o promocjach lub specjalnych ofertach.

2. Analiza problemu

- Analiza wymagań: Przeprowadzenie szczegółowej analizy wymagań klienta i przetworzenie ich na konkretny plan projektu.
- Projektowanie interfejsu użytkownika: Zaplanowanie interfejsu użytkownika, uwzględniając ergonomię, intuicyjność i estetykę, aby zapewnić jak najlepsze doświadczenie dla użytkownika.
- Konfiguracja środowiska : Utworzenie projektu Android Studio w odpowiednim IDE, takim jak Visual Studio, skonfigurowanie narzędzi i środowiska pracy.



Rys. 2.1. Android Studio

- Integracja z aparatem: Wykorzystanie funkcji aparatu do skanowania kodów QR produktów, oraz przekierowywanie do stron WWW.
- Integracja z usługami map: Wykorzystanie usług map, takich jak Google Maps API lub Mapy Apple, w celu wyświetlania lokalizacji sklepów spożywczych oraz planowania tras do nich.
- Testowanie: Regularne testowanie aplikacji w celu zapewnienia, że wszystkie funkcje działają zgodnie z oczekiwaniami i nie ma błędów.
- Optymalizacja: Ulepszanie wydajności i responsywności aplikacji poprzez optymalizację kodu i zasobów, aby zapewnić płynne działanie.

3. Projektowanie

4. Implementacja

5. Wnioski

Spis rysunków

1.1. Gps	3
2.1. Android Studio	4

Spis tabel

Spis listingów