

# AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NOWYM SĄCZU

Wydział Nauk Inżynieryjnych  
Katedra Informatyki

## DOKUMENTACJA PROJEKTOWA PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

### **Aplikacja Żabka Finder**

Autor:  
Rafał Grzegorzek  
Szymon Ząbczyk

Prowadzący:  
mgr inż. Dawid Kotlarski

Nowy Sącz 2023

## **Spis treści**

<b>1. Ogólne określenie wymagań</b>	<b>3</b>
<b>2. Określenie wymagań szczegółowych</b>	<b>4</b>
<b>3. Projektowanie</b>	<b>5</b>
<b>4. Implementacja</b>	<b>6</b>
<b>5. Testowanie</b>	<b>7</b>
<b>6. Podręcznik użytkownika</b>	<b>8</b>
<b>Literatura</b>	<b>9</b>
<b>Spis rysunków</b>	<b>9</b>
<b>Spis tabel</b>	<b>10</b>
<b>Spis listingów</b>	<b>11</b>

## 1. Ogólne określenie wymagań

- Aplikacja powinna korzystać z aktualnej lokalizacji użytkownika za pomocą GPS, aby wyświetlać najbliższe sklepy spożywcze żabka.



Rys. 1.1. Gps

- Użytkownik powinien mieć możliwość wyświetlania sklepów spożywczych na mapie wraz z ich odległością od aktualnej lokalizacji.
- Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom przeglądanie szczegółów sklepów, takich jak godziny otwarcia, dostępne produkty i oceny klientów.
- Klienci powinni mieć możliwość przesłania zdjęć produktów lub sklepu, co umożliwi innym użytkownikom ocenę sklepu spożywczego.
- Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom dodawanie recenzji i ocen sklepów spożywczych.
- Klienci powinni mieć możliwość zaplanowania trasy do wybranego sklepu spożywczego za pomocą nawigacji zintegrowanej z aplikacją.
- Aplikacja powinna wyświetlać informacje o dostępności produktów i cenach w poszczególnych sklepach spożywczych.
- Użytkownicy powinni mieć możliwość zapisywania ulubionych sklepów spożywczych i otrzymywania powiadomień o promocjach lub specjalnych ofertach.

## 2. Określenie wymagań szczegółowych

- Analiza wymagań: Przeprowadzenie szczegółowej analizy wymagań klienta i przetworzenie ich na konkretny plan projektu.
- Projektowanie interfejsu użytkownika: Zaplanowanie interfejsu użytkownika, uwzględniając ergonomię, intuicyjność i estetykę, aby zapewnić jak najlepsze doświadczenie dla użytkownika.
- Konfiguracja środowiska : Utworzenie projektu Android Studio w odpowiednim IDE, takim jak Visual Studio, skonfigurowanie narzędzi i środowiska pracy.



**Rys. 2.1.** Android Studio

- Integracja z aparatem: Wykorzystanie funkcji aparatu do skanowania kodów QR produktów, oraz przekierowywanie do stron WWW.
- Integracja z usługami map: Wykorzystanie usług map, takich jak Google Maps API lub Mapy Apple, w celu wyświetlania lokalizacji sklepów spożywczych oraz planowania tras do nich.
- Testowanie: Regularne testowanie aplikacji w celu zapewnienia, że wszystkie funkcje działają zgodnie z oczekiwaniami i nie ma błędów.
- Optymalizacja: Ulepszanie wydajności i responsywności aplikacji poprzez optymalizację kodu i zasobów, aby zapewnić płynne działanie.

### **3. Projektowanie**

## 4. Implementacja

## 5. Testowanie

## 6. Podręcznik użytkownika



## Spis rysunków

1.1. Gps . . . . .	3
2.1. Android Studio . . . . .	4

## **Spis tabel**

## **Spis listingów**